

Serwis umożliwiający organizację imprez

Krótki opis systemu

W ramach projektu należy utworzyć system umożliwiający tworzenie zdarzeń (imprez) oraz zarządzanie uczestnictwem.

Główne funkcje systemu

- Tworzenie imprez
- Zapraszanie uczestników
- Akceptacja uczestnicwa
- Rejestracja kont
- Wyszukiwarka imprez
- Dzielenie się komentarzami uczestników imprez

Technologie

- Spring + Hibernate.
- (opcjonalnie) Frontend w Angular

Podstawowe byty (propozycja)

Wydarzenie

- Data
- Nazwa
- Adres
- Dostęp (PRYWATNE/PUBLICZNE)
- Organizator

Użytkownik

- Login
- Hasło
- Email
- Wyświetlana nazwa

Uczestnictwo

- Wydarzenie
- Użytkownik
- Zatwierdzenie organizatora
- Zatwierdzenie uczestnika

Komentarz

- Wydarzenie
- Użytkownik
- Treść

Funkcjonalności

Zarządzanie kontem użytkownika

- formularz umożliwiający rejestrację konta użytkownika (imię/nazwisko/login/hasło/data urodzenia)

Rozszerzenie:

- konto użytkownika może mieć przypisany awatar
- na adres mailowy potencjalnego użytkownika wysyłany jest email z linkiem zatwierdzającym rejestrację
- formularz resetowania hasła - po zatwierdzeniu na adres podany przy rejestracji wysyłany jest mail z linkiem do resetowania konta
- umożliwienie logowania się za pomocą konta facebookowego (lub/oraz googlowego)

Tworzenie i edycja imprez

- dostępne po zalogowaniu użytkownika
- formularz umożliwiający tworzenie (/edycję) imprezy (nazwa/lokalizacja/data/dostęp)
- wgląd do listy komentarzy dotyczących imprezy (z możliwością ich usuwania)

Rozszerzenie:

- dodanie do opisu imprezy zdjęć

Zarządzanie uczestnictwem w imprezach

- organizator wydarzenia ma możliwość zapraszania użytkowników wyszukując ich za pomocą ich adresu email
- wysłanie zaproszenia wiąże się z wysłaniem emaila z linkiem do potencjalnego uczestnika
- po kliknięciu linku z zaproszenia, użytkownik zostaje automatycznie zalogowany, następnie zostaje przekierowany do formularza potwierdzenia uczestnictwa
- w przypadku imprez publicznych organizator może dodatkowo przejrzeć listę chętnych - ma możliwość zatwierdzania lub odrzucania takich wniosków

Rozszerzenie:

- organizator ma możliwość wysłania zaproszenia podając dowolny adres email
- w przypadku, gdy mail z zaproszeniem został wysłany pod adres, z którym nie jest związane konto, po kliknięciu linku następuje przekierowanie do formularza tworzenia konta (z nieedytowalnym, wypełnionym polem email). Po zatwierdzeniu rejestracji zostaje przekierowany do formularza potwierdzania uczestnictwa

Wyszukiwanie imprez

- użytkownik z kontem ma dostęp do formularza, na którym można wyszukać publiczne imprezy na podstawie fragmentu adresu
- wśród wydarzeń z listy wyszukanych imprez użytkownik może podejrzeć ich szczegóły oraz zaznaczyć chęć uczestnictwa (organizator imprezy zostaje poinformowany mailowo o tej kwestii oraz ma możliwość zatwierdzenia lub odrzucenia uczestnictwa)

Rozszerzenie:

- na wyszukiwarce imprez zastosowane jest API dla map (np. Google Maps API)
- można wyszukiwać imprezy w zadanym promieniu od wybranego na mapie punktu
- znalezione imprezy wyświetlają się na mapie

Zarządzanie imprezami uczestnika

- uczestnik może podejrzeć listę imprez, w których uczestniczy oraz tych, w których chce uczestniczyć
- po wybraniu imprezy, w której użytkownik uczestniczy, wyświetlona zostaje lista komentarzy dotyczących imprezy
- uczestnik może dodać komentarz do imprezy, w której uczestniczy

Dodatkowe wymagania

- interfejs powinien mieć "luźny" format, pasujący do tematyki serwisu
- należy zadbać o weryfikację danych wprowadzanych w formularzach