

Írjon C++ programot az alábbi feladatokra! A program indulásakor jelezze ki, hogy mit csinál! Az input adatok bekérését és az eredmények közlését lássa el tájékoztató szövegekkel!

- ☉ Írjon programot, amely egy jégtömb olvadását írja le, 5x5-ös mátrixban. A kettőskeresztrel jelölt pontok (ld. alábbi ábra) jelölik a jégtömbbe tartozó pozíciókat. Először sorról-sorra olvassa be a jégtömb alakját! Soronként 2 számot kell megadni, ahol az első szám a soron belüli, összefüggően jeges terület kezdő indexét, a második pedig a végének indexét jelenti. A "00" jelentse az üres sort. Az inputot nem kell ellenőriznie. Ha a jégtömbre meleg levegőt fújunk, akkor a szélén olvadni kezd, és a keletkezett víz elfolyik. *Az olvadás szabálya:* egy időegység alatt abban a mezőben levő jég olvad el (tűnik el a táblázatból), amelynek 4 lehetséges oldal-szomszédja (bal, jobb, fent, lent) közül csak 1 szomszédja van. A 2. időegységben csak az *eredeti* mátrix szerinti 2 szomszédú tűnik el, és így tovább. Jelezze ki 5 időegységig a beolvasott alakú jégtömb olvadását, eddigre a teljes jégtömbnek el kell tűnnie!
- Pl.

Adatbekérés	0. időegység	1. időegység	2. időegység	3. időegység	4. időegység	
0. sor: 00	[]	[]	[]	[]	[]	[]
1. sor: 23	[##]	[##]	[]	[]	[]	[22]
2. sor: 13	[###]	[###]	[##]	[#]	[]	[243]
3. sor: 13	[###]	[###]	[##]	[#]	[]	[243]
4. sor: 24	[###]	[##]	[#]	[]	[]	[231]

- ☉ **Értékelés:** Az alapfeladat megoldása 2 pont. Plusz illetve mínusz pont adandó a következőkért (*a teljesített pluszpont bekarikázandó*):
- 1: Ha a program fordítása során egyetlen, szabvány fejfájlok be nem kapcsolásából (`#include`) adódó, figyelmeztető üzenet is akad.
 - 1: Ha a programból történő kilépés előtt a lefoglalt memóriaterületeket nem szabadítja fel, az esetlegesen megnyitott fájl(oka)t nem zárja le.
 - 1, -2: Ha az alapprogram működése bármiben is eltér a feladatban megfogalmazottól.
 - +1: "TXT" parancssori paraméterrel indítva a programot ne a bemenetről, hanem egy `jeg.txt` állományból olvassa be a mátrixot. Ebben a jégtömbbe tartozó pozíciókat 1, a többi 0 jelöli. Validálja a txt fájl helyességét!
 - +1: Módosítsa úgy a programot, hogy az elején a felhasználó határozhassa meg a mátrix méretét! A szélesség és hosszúság a [3, 9] intervallumba kell, hogy essen.
 - +1: Inputellenőrzésként csak olyan bemenetet fogadjon el, ami csak számokból áll, és azok is csak valid értékek lehessenek.