

# Java programozás

## 4. Szövegformázás, matematika, tömbök

## NETBEANS „HACK”

- Ki tudjuk kapcsolni a sok „szemetet”, amit új osztály létrehozásakor a NetBeans automatikusan generál.
- Tools → Templates → Java → Java class → Open in Editor  
(Main-ben is és Class-ban is meg kell csinálni)
- Ami maradjon:

```
<#if package?? && package != "">
package ${package};

</#if>
public class ${name} {

}
```

Egy légitársaság nyilvántartásához hozzunk létre osztályokat.

Ősosztály: RepuloGep, adatai: típus, járatszám, felszállósúly.

Leszármazottak:

- SugárhajtóművesGép, új tulajdonsága: hatótávolság
- TurbólégcsavarosGép, új tulajdonsága: sugársebesség

A TurbólégcsavarosGép leszármazottai:

Utasszállító, Cargo (csomagszállító) és a Charter (vegyes).

Ezeket a következő interfészekkel valósítsa meg: HanyUtastSzallit, HanyTonnaCsomagotSzallit, illetve a chartergép esetében mindkettő

Minden típusú repülőgépből hozzon létre 1-1 példányt, és minden

tulajdonságát írassa ki konzolra úgy, hogy

EGY PÉLDÁNY MINDEN TULAJDONSÁGA EGY SORBAN LEGYEN! (interfész is!

Minden típus a saját osztályát írja ki! /ősben: `this.getClass().getSimpleName()`

# MEGOLDÁS, EGY LEHETSÉGES KIMENET

```
run:
RepuloGep, tipus=Boeing-777, jaratSzam=AB123, felszalloSuly=3000
SugarhajtomuvesGep, tipus=Airbus-A320, jaratSzam=DE444, felszalloSuly=2500, hatotavolsaga=10000}
TurbolegcsavarosGep, tipus=Albatross-G111T, jaratSzam=JJ987, felszalloSuly=1200,sugarSebesseg=750}
Utasszallito, tipus=MD-DC90, jaratSzam=XY987, felszalloSuly=1500,sugarSebesseg=600}, ennyi utast szállít : 120 fő.
Cargo, tipus=Boeing-747, jaratSzam=BB-888, felszalloSuly=80,sugarSebesseg=800}, ennyi csomagot bír el: 100 tonna.
Charter, tipus=Bombardia Q400, jaratSzam=BB-546, felszalloSuly=1500,sugarSebesseg=700}, ennyi utast szállít : 50 fő,
```

## STRING.FORMAT

- Konzolra kiírandó szöveg formázására szolgál

- Általános alakja:

`String.format("-##Δ...##Δ", változók száma)`

ahol: `##`: hány karakterrel töltse fel (jobbra igazítva, ha balra: - )

`Δ`: karakter adattípusa, ami lehet:

szöveg (%s), szám (%d), helyiértékes szám (%f)

(a boolean is szöveg)

- Kiegészíthető egyéb szöveggel a paraméterlistában

## STRING.FORMAT

- Írassuk ki konzolra a mai dátumot, a pontos időt (:-tal elválasztva az órát és a percet), az aktuális hőmérsékletet, illetve azt, hogy éppen esik-e az eső.
- Elrendezés: balra 24ch dátum, jobbra 2ch idő, 10.2ch hőmérséklet, jobbra tabulátorral, hogy esik-e az eső
- Ebben a sorban szerepel minden fontosabb változótípus: String (%s), egész (%d), double (%f), boolean (%s)

### Megoldás:

- ```
System.out.println(String.format("%%-24s%2d:%02d %10.2f°C  
\tÉpp esik: %s", "2023.10.04", 16, 42, 19.2, "Nem"));
```

## FELADAT

Írassa ki a saját adatait egy sorba, előre definiált változókból:

- Név
- Neptun-kód
- Életkor
- Jegyeinek átlaga
- Van-e jogosítványa
  
- Formázás: 20 karakter balra, 8 karakter balra, 4 karakter jobbra, 10+2 karakter balra, 8 karakter jobbra
- Tegyen bele egy tabulátort is!

## FELADAT MEGOLDÁSA, EGY LEHETSÉGES KIMENET

```
String nev = "Kiss Bence";
String neptun = "AAA12B";
int kor = 22;
double jegyatlag = 4.32;
boolean van = true;
System.out.println(String.format(
    "%-20s%-8s%4d év\tJegyatlag:%-10.2fJogosítvány:%8s",
    nev, neptun, kor, jegyatlag, (van?"van":"nincs")));
```

```
Kiss Bence          AAA12B      22 év      Jegyatlag:4,32      Jogosítvány:      van
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



## OSZTÁLY AZONOSÍTÁSA ÉS NEVE

- Az adott példány eleme-e a keresett osztálynak:

`if (objektum instanceof keresettOsztaly) {...}`

Például:

```
if (aldozat instanceof Katona) {  
    System.out.println("Igen, példánya"); }  

```

Adott osztály nevének kiírása:

```
kocsi.getClass().getSimpleName()
```

## KÖZÖS FELADAT

Van egy Auto őosztályunk, tulajdonságai: gyártó, modell.

- Leszármazottai: Sportkocsi, Ketutemu
- A leszármazottak új tulajdonsága, hogy forgalomban vannak-e.

Hozzunk létre 2-2 példányt mindegyik leszármazottból, és tegyük bele egy Autok-ból álló listába.

Ha a leszármazott kétütemű, akkor nem vennénk meg.  
Írassuk ki az osztályuk alapján a nevét (gyártó + modell), osztályát, és azt, hogy megvennénk-e!

Például:

Ferrari 488GTB: Sportkocsi → Ezt megvennénk.

Trabant 601: Ketutemu → Ezt nem vennénk meg .

# MEGOLDÁS, EGY LEHETSÉGES KIMENET

```
run:
```

```
Mazda 323F Sportkocsi → ezt megvennénk.
```

```
Porsche Carrera Sportkocsi → ezt megvennénk.
```

```
Wartburg 353 Ketutemu → ezt nem vennénk meg.
```

```
Trabant 601 Ketutemu → ezt nem vennénk meg.
```

```
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

## FELADAT

Egy tankhajó radarján négy objektum tűnik fel párszáz méter magasan: két repülőgép (egy utasszállító és egy kétszemélyes hobbigép), valamint két madár (egy vörösbegy és egy fecske). Mind maximumon repesztenek.

Repülőgépek tulajdonságai: típus, végsebesség

Madarak tulajdonságai: fajta, repülési sebesség

- Írassuk ki a konzolra, hogy melyikük mennyivel megy.

A feladatot a RepulniTudo interfész segítségével valósítsa meg, amelynek `public int getSebesseg()` metódusa adja vissza a repülési sebességet.

- Írassuk ki konzolra az egyes repülni tudó példányokat!
- Ha az objektum Repülőgép, írjon elé három \*-ot!
- Írassuk ki, hogy mennyi a radar által mért csúcssebesség!

## FELADAT EGY LEHETSÉGES KIMENETE

```
***Boeing 747, végsebesség: 1200  
  
***Cessna, végsebesség: 650  
  
Vörösbegy, repülési sebesség: 120  
  
Fecske, repülési sebesség: 77  
  
Max: 1200  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

## MATEMATIKA A JAVA-BAN – MATH OSZTÁLY

```
System.out.println("Euler-szám: " + Math.E); //term. logaritmus alapja
System.out.println("PI értéke: " + Math.PI);
System.out.println("Gyök 30: " + Math.sqrt(30.0));
System.out.println("Absz.érték -10 számnak: " + Math.abs(-10));
System.out.println("Sin(40): " + Math.sin(40));
System.out.println("Kettő az ötödiken: " + Math.pow(2, 5));
System.out.println("2.6666 kerekítve (round): " + Math.round(2.6666));
System.out.println("2.3333 kerekítve (round): " + Math.round(2.3333));
System.out.println("2.6666 kerekítve (fel): " + Math.ceil(2.6666));
System.out.println("2.3333 kerekítve (fel): " + Math.ceil(2.3333));
System.out.println("-10 és 6 minumuma: " + Math.min(-10, 6));
```

## MATEMATIKA A JAVA-BAN - VÉLETLENSZÁM

A metódus egy pseudo-véletlen 0.0 és 1.0 közé eső számmal tér vissza  
( $0.0 \leq \text{Math.random()} < 1.0$ ).

Ahhoz, hogy más intervallumban kapjunk meg számokat, műveleteket hajthatunk végre a függvény által visszaadott értéken.

Például véletlenszám 1 és 10 között:

```
int number = (int)(Math.random() * 10) + 1);
```

Egy lottószám kisorsolása (0 nem lehet, ezért kell a +1!):

```
int randSzam= (int)(Math.random()*90)+1;
```

## FELADAT

Peti lottószelvényt vásárol, és az alábbi számokat jelöli meg:  
11, 22, 44, 66, 88.

A lottón ezen a héten hármassal 20.191, négyessel 424.522, telitalalattal 22.614.921 forintot lehetett nyerni.

Szimuláljunk egy lottósorsolást, és írassuk ki a konzolra, hogy hány számot sikerült eltalálnia!

Ha legalább három találat volt, írassuk ki a nyereményét ezer Forintra kerekítve!

A feladatot listával oldjuk meg!



# TÖMBÖK

A tömb (array) a Java-ban referencia típusú, nem alaptípus

→ pakolhatunk objektumokat tömbökbe.

C-ben: 5 + sorszám bájtnyi mutató

Java-ban: egy hivatkozás arra, hogy a memóriában allokál egy tárolót annyi darabbal, ahányat tárolok a tömbben

→ kell a new operátor!

# TÖMBTÍPUSOK

Mivel bármiféle primitívet vagy objektumot tárolhatunk:

1. Alaptípusú tömb:

pl. 0, 1, 2, 3, 4, 5... (primitív tömb)

2. Referencia tömb:

nem értékek, hanem objektumra mutató referenciák

## LÉTREHOZÁSUK

Alapvetően kétféleképpen hozhatjuk létre:

1. Deklarációs utasítással

```
pl. int []a;
```

2. Definíciós utasítással:

```
pl. int b[];
```

Ha megadom a méretét → inicializálni kell!

```
Pl. int tomb[] = new int[4];
```

## TÖMB PÉLDÁK – PRIMITÍV VS. OBJEKTUM

```
int [] tomb = new int[5];
```

```
int[] tomb2 = new int[] {1, 2, 3};
```

```
int[] tomb3 = new int[3] {1, 2, 3}; // Miért nem jó?
```

```
String[] tomb4 = new String[]  
{ "Hétfő", "Kedd", "Szerda", "Csütörtök", "Péntek" };
```

## TÖBBDIMENZIÓS TÖMBÖK

Mit ír ki, ha 5 elemű a tömb, de csak 3 elemet rakok bele?

```
int [] tomb = new int[5];
```

```
tomb[0] = 0;
```

```
tomb[1] = 1;
```

```
tomb[2] = 2;
```

`System.out.println(tomb)` → Miért nem jó?

```
for (int s : tomb) {  
    System.out.println(s);  
}
```

- A tömb „tudja” magáról, hogy mekkora (Tomb.length)  
(C-ben: `for (i=0;i<sizeof(Arr)/sizeof(int);i++){...}` )
- Java-ban egyszerűbb, és `foreach`-cel is megy:

```
ArrayList<Auto> kocsik = new ArrayList<>();  
kocsik.add(new Auto("Opel", "Astra", "AAA-111"));  
kocsik.add(new Auto("Toyota", "Corolla", "TTT-222"));  
kocsik.add(new Auto("Ferrari", "F70", "FFF-777"));
```

```
Auto tomb[] = new Auto[3];
```

```
tomb[0] = kocsik.get(0);
```

```
tomb[1] = kocsik.get(1);
```

```
tomb[2] = kocsik.get(2);
```

```
for (int i=0;i<3;i++) {  
    System.out.println(tomb[i]);  
}
```

```
for (Auto auto : tomb) {  
    System.out.println(auto);  
}
```

## TÖBBDIMENZIÓS TÖMBÖK

Kétdimenziós tömb = mátrix. Pl.

```
int ketDimenziosTomb[][] = new int [640][480];
```

Tömbök tömbje: további tömböket tartalmaz.

Ezeket referenciákon keresztül érjük el. Pl.:

```
String[] tomb1 = new String[] {"a", "b", "c"};  
String[] tomb2 = new String[] {"d", "e", "f"};  
String[][] tombokTombje = new String[][] {tomb1, tomb2};
```

```
System.out.println(tombokTombje[0][2]);
```

```
System.out.println(tombokTombje[2][2]);           //Miért nem?!
```

## FELADAT

Peti lottószelvényt vásárol, és az alábbi számokat jelöli meg:  
11, 23, 42, 67, 89.

A lottón ezen a héten hármassal 20.191, négyessel 424.522, telitalalattal 22.614.921 forintot lehetett nyerni.

Szimuláljunk egy lottósorsolást, és írassuk ki a konzolra, hogy hány számot sikerült eltalálnia!

Ha legalább három találat volt, írassuk ki a nyereményét ezer Forintra kerekítve!

A feladatot tömbökkel oldjuk meg!



## GYAKORLÓ FELADAT

Tatabánya és Vértesszőlős között 2 autóbusz közlekedik, egy Credo és egy Ikarus. Adataik: elnevezés, rendszám, utasok száma, üzemkész-e.

A buszokra fel- illetve leszállni lehet, illetve előfordulhat, hogy a busz lerobban, ilyenkor az utasok leszállnak. A buszt még aznap javít(hat)ják.

Adott napon a buszokkal a következő események történnek:

- Az Ikarusra felszáll 55 ember;
- Utána leszáll 7 ember
- A Credo-ról leszáll 2 ember, majd felszáll 3 ember
- A Credo elromlik

Minden kör után írassuk ki a buszok adatait, és hogy mennyire telt meg (ezt az `Autobusz.teltseg()` metódussal valósítsa meg. (40 fő felett = zsúfolt)

A `toString()` metódusnál használjunk stringformázást (`String.format()`)!

# Köszönöm a figyelmet!