# Санкт - Петербургский государственный университет Математико - механический факультет

# Отчёт по практике $N_{2}3$

## Решение СЛАУ приближенными методами

Выполнил: Габриелян А.Х.

451 группа

# 1 Постановка задачи

Решаем СЛАУ Ax = b. Для этого воспользуемся методом простой итерации и методом Зейделя.

Для начала необходимо свести исходную систему к эквивалентному виду x = H x + g и выбрать начальное приближение  $x^{(0)}$ .

#### 1.1 Метод простой итерации

Расчетная формула имеет вид

$$x^{(k+1)} = Hx^{(k)} + q \tag{1}$$

Необходимое и достаточное условие сходимости: спектральный радиус матрицы Н (максимальный из модулей собсвтенных чисел) меньше единицы.

### 1.2 Метод Зейделя

Матрицу H представим в виде  $H = H_L + H_R$ , где

$$H_{L} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ h_{21} & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ h_{n1} & h_{n2} & \dots & 0 \end{pmatrix}, \quad H_{R} = \begin{pmatrix} h_{11} & h_{12} & \dots & h_{1n} \\ 0 & h_{22} & \dots & h_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & h_{nn} \end{pmatrix}$$
(2)

Тогда имеем расчетную формулу метода Зейделя

$$x^{(k+1)} = (E - H_L)^{-1} H_R x^{(k)} + (E - H_L)^{-1} g$$
(3)

Здесь достаточным условием сходимости является  $||H||_{\infty} < 1$ , где  $||H||_{\infty}$  — максимальный элемент матрицы H.

## 2 Описание численного эксперимента

Зададим СЛАУ и будем выяснять, сколько итераций потребуется методам для достижения заданной точности.

#### 3 Тесты

#### 3.1 Tect 1

Рассмотрим матрицу с диагональным преобладанием

$$A = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.4 & 0.3 \\ 0.02 & 0.3 & 0.1 \\ 0.02 & 0.005 & 0.8 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 (4)

Выберем точность  $1e^{-14}$ . Метод простой итерации достигает точности за 30 итераций. Метод Зейделя — за 16.

#### 3.2 Tect 2

Возьмем матрицу Гильберта размерностью  $15 \times 15$ 

b = He, где e единичный вектор длины 15.

Метод простой итерации не работает, так как не выполняется условие сходимости. Метод Зейделя же сходится за 5492612 итераций.

#### 3.3 Тест 3

Теперь возьмем разреженную матрицу A размерностью  $30 \times 30$ , матрица симметрична и заполнена случайными значениямии из промежутка (0,1). b — единичный вектор длины 30.

Точность поставим  $1e^{-14}$ . Результаты: метод простой итерации достигает точности за 980 шагов, метод Зейделя – за 508.

## 4 Вывод

По полученным данным тестов можно сделать заключение, что у метода Зейделя сходимость происходит за меньшее число шагов. К тому же, как показал тест с матрицей Гильберта, метод простой итерации охватывает меньший диапазон систем из-за более строгого необходимого условия сходимости.