

# Algorytmy Macierzowe

## Laboratorium nr. 1 - Rekurencyjne Mnożenie Macierzy

Artur Gęsiarz, Błażej Kapkowski

### 1. Cel Zadania:

Celem zadania było zaimplementowanie rekurencyjnych algorytmów mnożenia macierzy oraz porównanie ich z tradycyjnymi metodami. W zadaniu zaimplementowane zostały trzy metody:

- a. Algorytm Binét'a - rekurencyjna metoda mnożenia macierzy.
- b. Algorytm Strassena - bardziej zoptymalizowana metoda rekurencyjna redukująca liczbę mnożeń.
- c. Algorytm AI (AlphaTensor) - oparty na wynikach badań opublikowanych w czasopiśmie Nature, gdzie sztuczna inteligencja opracowała nową, bardziej optymalną metodę mnożenia macierzy.

### 2. Algorytm Binét'a:

Algorytm stosuje podejście rekurencyjne, które dzieli macierz na cztery równe podmacierze i rekurencyjnie mnoży je między sobą, zgodnie ze wzorem dla mnożenia blokowego. Złożoność obliczeniowa tego algorytmu wynosi  $O(n^3)$ .

Pseudokod:

binet(A, B):

if A and B are 1x1 matrices:  
return A \* B

Divide A and B into submatrices:

A11, A12, A21, A22 = submatrices of A

B11, B12, B21, B22 = submatrices of B

Calculate submatrices of result:

C11 = binet(A11, B11) + binet(A12, B21)

C12 = binet(A11, B12) + binet(A12, B22)

C21 = binet(A21, B11) + binet(A22, B21)

C22 = binet(A21, B12) + binet(A22, B22)

Combine C11, C12, C21, C22 into one matrix C

return C

### 3. Algorytm Strassena

Algorytm redukuje liczbę mnożeń, wykorzystując zależności między podmacierzami. Zamiast tradycyjnych 8 mnożeń dla podmacierzy, algorytm Strassena wykorzystuje tylko 7. Złożoność tego algorytmu wynosi  $O(n^3)$ , co oznacza, że jest on szybszy od klasycznego algorytmu dla dużych macierzy.

Pseudokod:

strassen(A, B):

Divide A and B into submatrices

Calculate the 7 Strassen products:

$M1 = \text{strassen}(A11 + A22, B11 + B22)$

$M2 = \text{strassen}(A21 + A22, B11)$

$M3 = \text{strassen}(A11, B12 - B22)$

$M4 = \text{strassen}(A22, B21 - B11)$

$M5 = \text{strassen}(A11 + A12, B22)$

$M6 = \text{strassen}(A21 - A11, B11 + B12)$

$M7 = \text{strassen}(A12 - A22, B21 + B22)$

Calculate submatrices of result:

$C11 = M1 + M4 - M5 + M7$

$C12 = M3 + M5$

$C21 = M2 + M4$

$C22 = M1 - M2 + M3 + M6$

Combine C11, C12, C21, C22 to get C

return C

#### 4. Algorytm AI (AlphaTensor)

Algorytm AI to wynik zastosowania sztucznej inteligencji w celu opracowania nowego, zoptymalizowanego sposobu mnożenia macierzy. Ten algorytm jest dostosowany do mnożenia macierzy 4x5 i 5x5. Oparty jest na zoptymalizowanych równaniach, które minimalizują liczbę operacji.

Pseudokod:

Compute constants h1 to h76 using elements of A and B

$h1 = a32 * (-b21 - b25 - b31)$

$h2 = (a22 + a25 - a35) * (-b25 - b51)$

$h3 = (-a31 - a41 + a42) * (-b11 + b25)$

...

Compute result matrix C using the constants

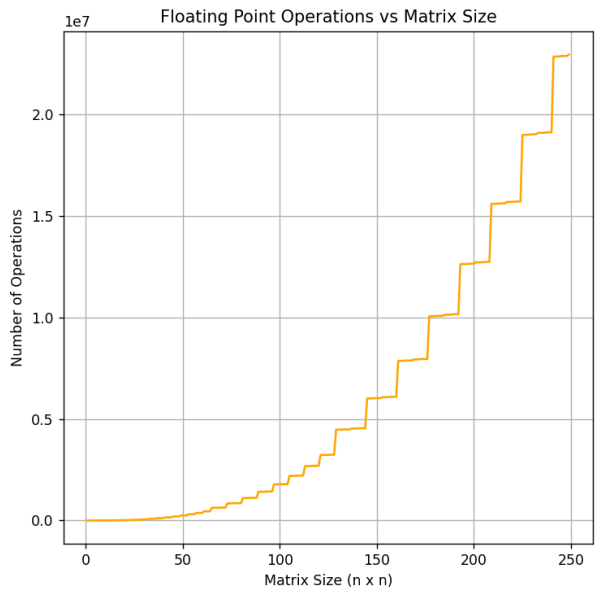
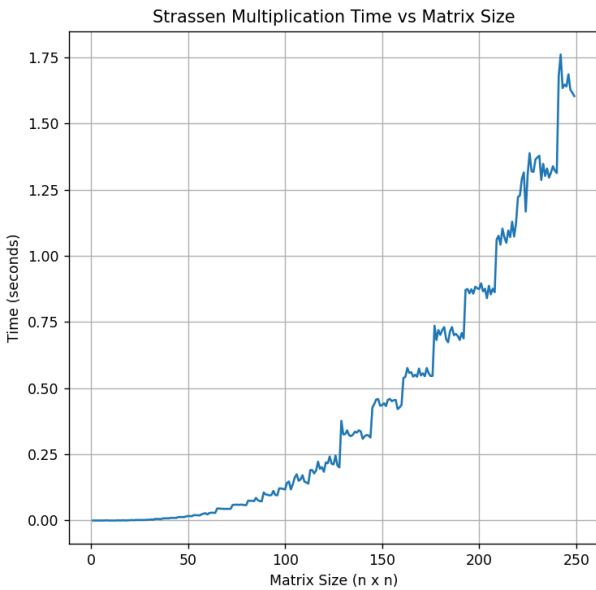
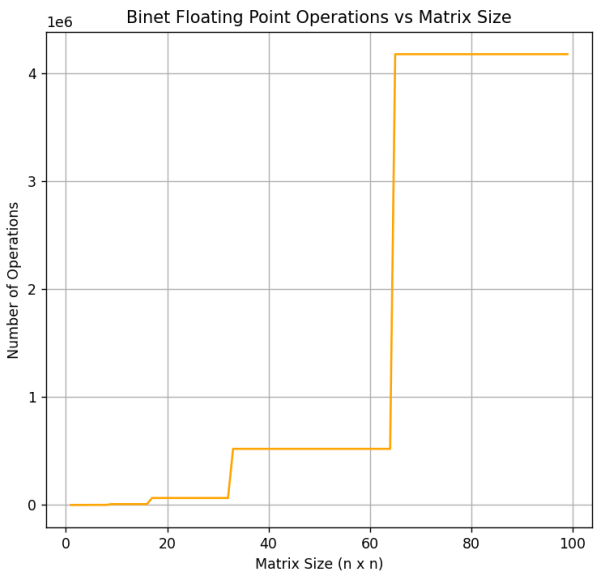
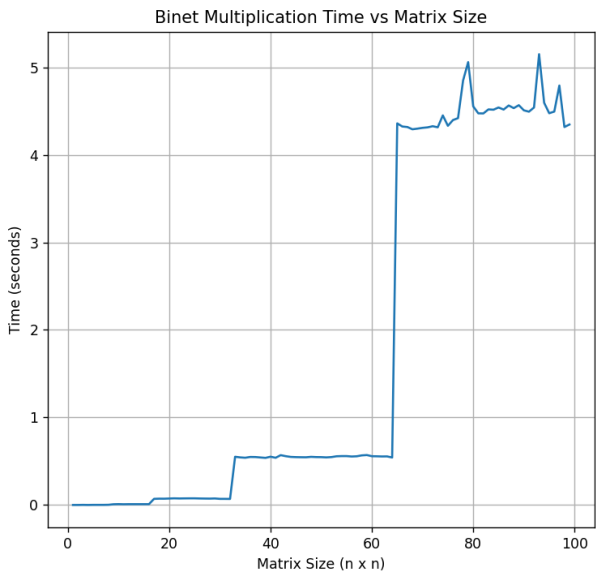
$c11 = -h10 + h12 + h14 - h15 - h16 + h53 + h5 - h66 - h7$

$c21 = h10 + h11 - h12 + h13 + h15 + h16 - h17 - h44 + h51$

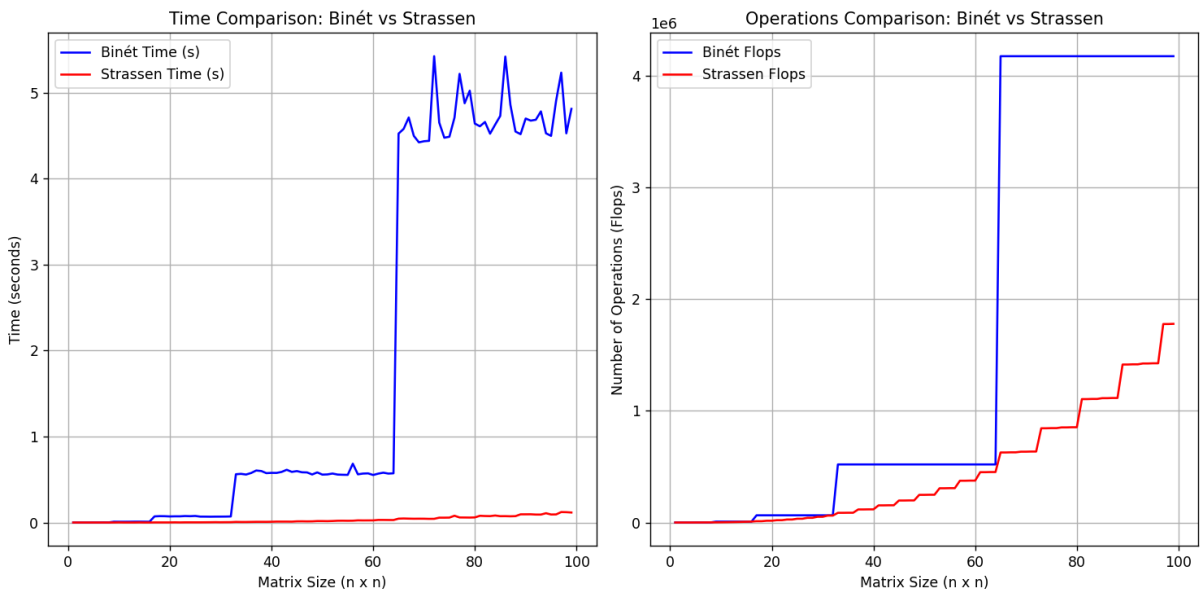
...

return C

Wykresy:



Porównanie:



## Referencje:

1. Wykład - Algortymy Macierzowe - Maciej Paszyński, prof. dr hab
2. Artykuł o Algortymie AI-  
<https://deepmind.google/discover/blog/discovering-novel-algorithms-with-alphatensor/#:~:text=In%20our%20paper,%20published%20today%20in%20Nature,%20we>