

DISCIPLINA: JAVASCRIPT BÁSICO
PROF. WILTON DE PAULA FILHO

JAVASCRIPT – STRINGS

LISTA DE EXERCÍCIOS

Como entrada, confirmação e exibição de informações ao usuário utilize apenas um destes métodos em JavaScript: *document.write*, *alert*, *confirm* e *prompt*.

1. Interprete o código abaixo (não use o navegador) e descubra o que ele faz.

```
<html>
  <head>
    <title></title>
    <script type="text/javascript">
      nomeCompleto = prompt("Qual o seu nome completo?");
      for (i=1; i<=10; i++)
        document.write("<p>" + i + " - " + nomeCompleto + "</p>")
    </script>
  </head>
<body>
</body>
</html>
```

Em seguida, você deverá executar o código acima no navegador e conferir a resposta produzida com a sua resposta. Agora, altere o código-fonte acima de tal forma a atender os seguintes requisitos:

- Ao invés de solicitar o nome completo da pessoa, a página deverá solicitar: o primeiro nome e, em seguida, o sobrenome, em caixas de diálogo diferentes. Em seguida exibir o nome completo da pessoa (nome + sobrenome) N vezes no corpo da página, um em cada linha diferente, conforme mostrado no código acima. OBS: A quantidade N deverá ser informada pelo usuário, através de uma caixa de diálogo.
- A página deverá solicitar também do usuário a cor que ele deseja ver no nome dele. A aplicação da cor no nome completo deverá obedecer a seguinte sequência: 1º nome – PRETO, 2º nome – COR INFORMADA PELO USUÁRIO, 3º nome – PRETO, 4º nome – COR INFORMADA PELO USUÁRIO, e assim sucessivamente.

2. Construa uma página *web* capaz de solicitar o nome completo do usuário e, em seguida, escrever no corpo do documento o nome informado e a quantidade de caracteres presentes no texto.
3. Construa uma página *web* capaz de solicitar o nome completo do usuário e, em seguida, exibir através de uma mensagem de alerta o nome informado contendo apenas letras maiúsculas.
4. Construa uma página *web* capaz de solicitar o nome completo do usuário e, em seguida, exibir através de uma mensagem de alerta o **primeiro** nome dele contendo letras maiúsculas e o **restante** composto apenas por letras minúsculas.
5. Construa uma página *web* capaz de solicitar do usuário um texto qualquer e, em seguida, informar através de uma mensagem de alerta a quantidade de **palavras** contidas no texto.
6. Construa uma página *web* capaz de solicitar um texto e informar no corpo do documento a concatenação da primeira com a última palavra do texto (deve haver um espaço entre as palavras).
7. Construa uma página *web* capaz de solicitar um texto e uma letra e informar no corpo do documento apenas as palavras iniciadas com a letra informada (deve haver um espaço entre as palavras).
8. Construa uma página *web* capaz de solicitar um texto e exibir no corpo do documento todas as palavras iniciadas com a letra ‘a’, seguidas das palavras iniciadas com a letra ‘b’, e assim sucessivamente. Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA:

Essa página diz

Digite um texto:

OK Cancelar

SAÍDA:

Document x Wilton

file:///C:/Users/wilto... ☆

Apps FW2 IHC_LIC PI2 VIRTUAL-IF GitHub WPF >> Outros favoritos

Palavras iniciadas com a letra a:

- amor
- aranha

Palavras iniciadas com a letra b:

- bola
- bexiga

Palavras iniciadas com a letra c:

- carro
- caminhão

Palavras iniciadas com a letra p:

- pastel

9. Construa uma página web capaz de solicitar um texto e informar através de uma mensagem de alerta se o texto informado é um palíndromo.

10. Construa uma página web capaz de solicitar ao usuário um valor inteiro positivo maior ou igual 2 e, em seguida, a partir do número lido, exibir uma tabela no corpo do documento da página, conforme mostrado no exemplo a seguir, contendo os valores de 0 (zero) até o número informado pelo usuário nos seguintes sistemas de numeração: decimal, binário e hexadecimal.

- Exemplo: número informado = 3
- Tabela gerada e exibida no corpo do documento:

| Base decimal | Base binária | Base hexadecimal |
|--------------|--------------|------------------|
| 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |
| 2 | 10 | 2 |
| 3 | 11 | 3 |

11. Construa uma página web capaz de solicitar ao usuário um texto qualquer e, em seguida, duas palavras (uma de cada vez). Por último, mostre através de uma caixa de diálogo o texto inicial alterado, substituindo a ocorrência da primeira palavra informada pelo usuário pela segunda.

EXEMPLO:

Informe um texto:

O **carro** quebrou na estrada de São Paulo. O **carro** foi levado para a oficina.

Informe a primeira palavra:

carro

Informe a segunda palavra:

caminhão

Mensagem final:

O **caminhão** quebrou na estrada de São Paulo. O **caminhão** foi levado para a oficina.