

DISCIPLINA: JAVASCRIPT BÁSICO
PROF. WILTON DE PAULA FILHO

APLICAÇÃO JAVASCRIPT

TRABALHO INDIVIDUAL

VALOR: 5,0 PONTOS

Objetivo Geral

Finalizar o jogo EhPar, ou seja, construir a interface de login e cadastrar e implementar todas as funcionalidades restantes do jogo. Além disso, deverá ser construída a versão APK do jogo.

Objetivos Específicos

- O jogo deverá permitir cadastrar mais de um usuário (Utilizar localStorage);
- O jogo deverá conter TRÊS níveis de dificuldades (fácil, médio e difícil). O nível deverá alterar o TIMER do jogo e a VELOCIDADE de alteração do número sorteado;
- Na interface do jogo deverão conter botões de controle (play, pause, stop e fechar), além de um painel de pontuação (número de acertos, erros e o total de números pares sorteados), etc., conforme mostrado nesse vídeo: https://youtu.be/_iT6OuEqw0o

Observações:

- Interface do jogo: 20,0 pontos (enunciado disponibilizado anteriormente);
- Interfaces de login e cadastro: 5,0 pontos (essa lista)
- Atente-se para implementar todas as validações possíveis para todas as interfaces (login, cadastrar e a tela do jogo);
- Capriche no CSS (Veja sugestão nesse vídeo: https://youtu.be/_iT6OuEqw0o);
- Implemente recursos de sons, conforme mostrado no vídeo do link acima.

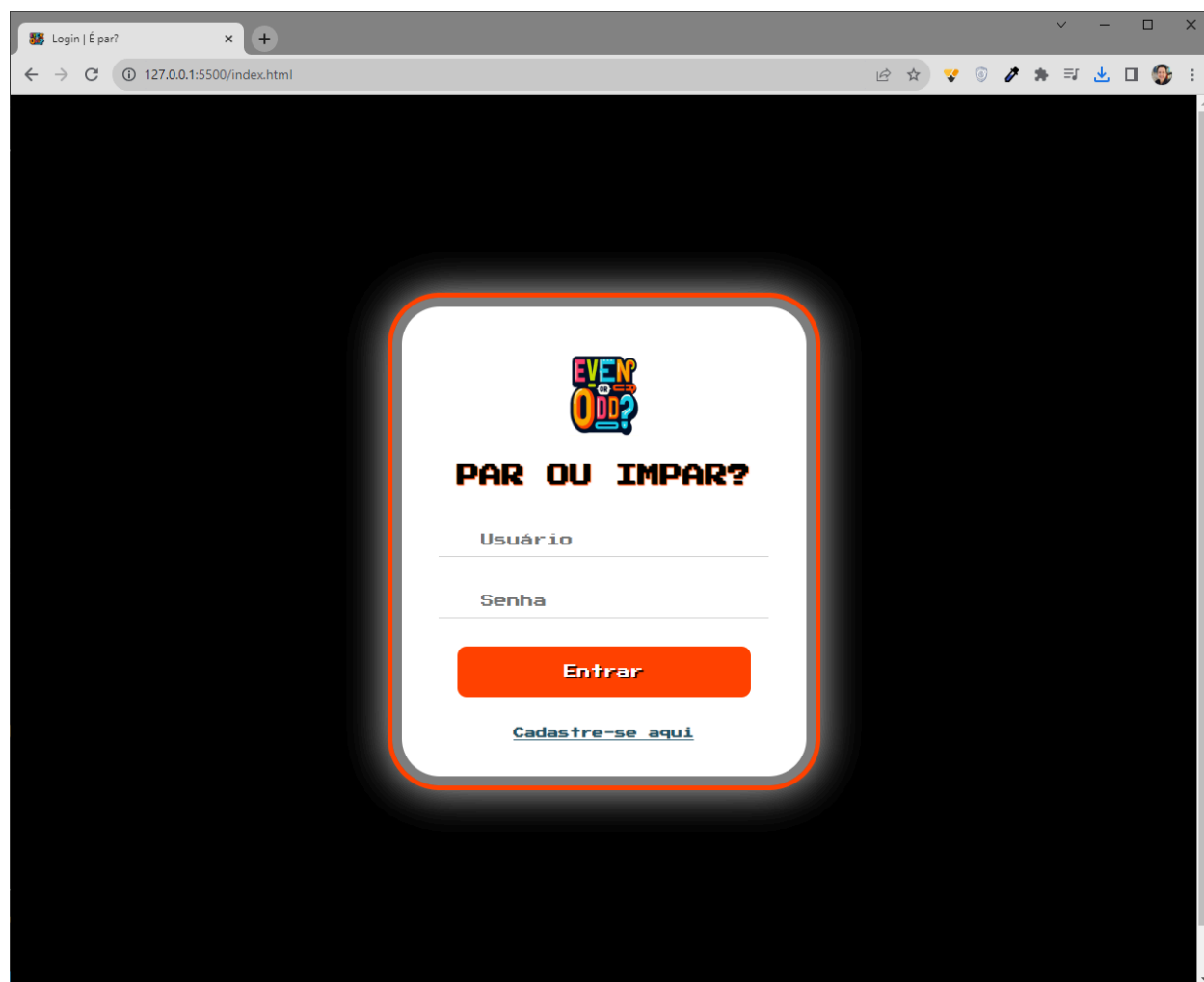
Sugestões de sites/tools:

- Download de sons de jogos: <https://pixabay.com/pt/sound-effects/search/game/>

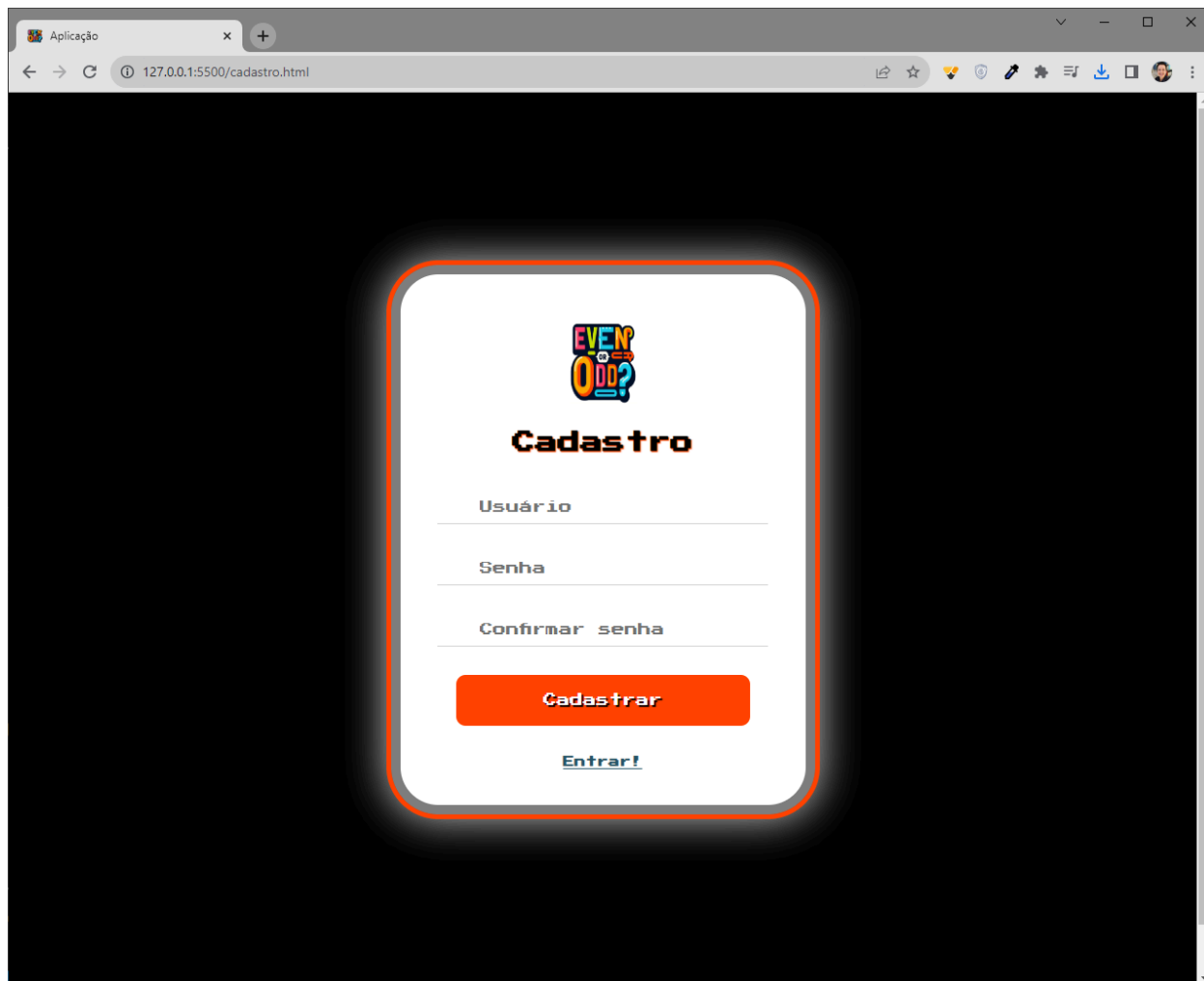
- Converter site em APK: <https://www.webintoapp.com/>
- Biblioteca para exibir mensagens personalizadas no JS (jalertwifi):
https://drive.google.com/file/d/1UA1in212MoTK2d1kLGv_VkaB_IYjsrZ1/view?usp=sharing

OBS: Se desejar ver o app funcionando em seu celular, faça o download do mesmo a partir do seguinte endereço: <https://www.webintoapp.com/store/178624>

Interface de login (versão desktop):

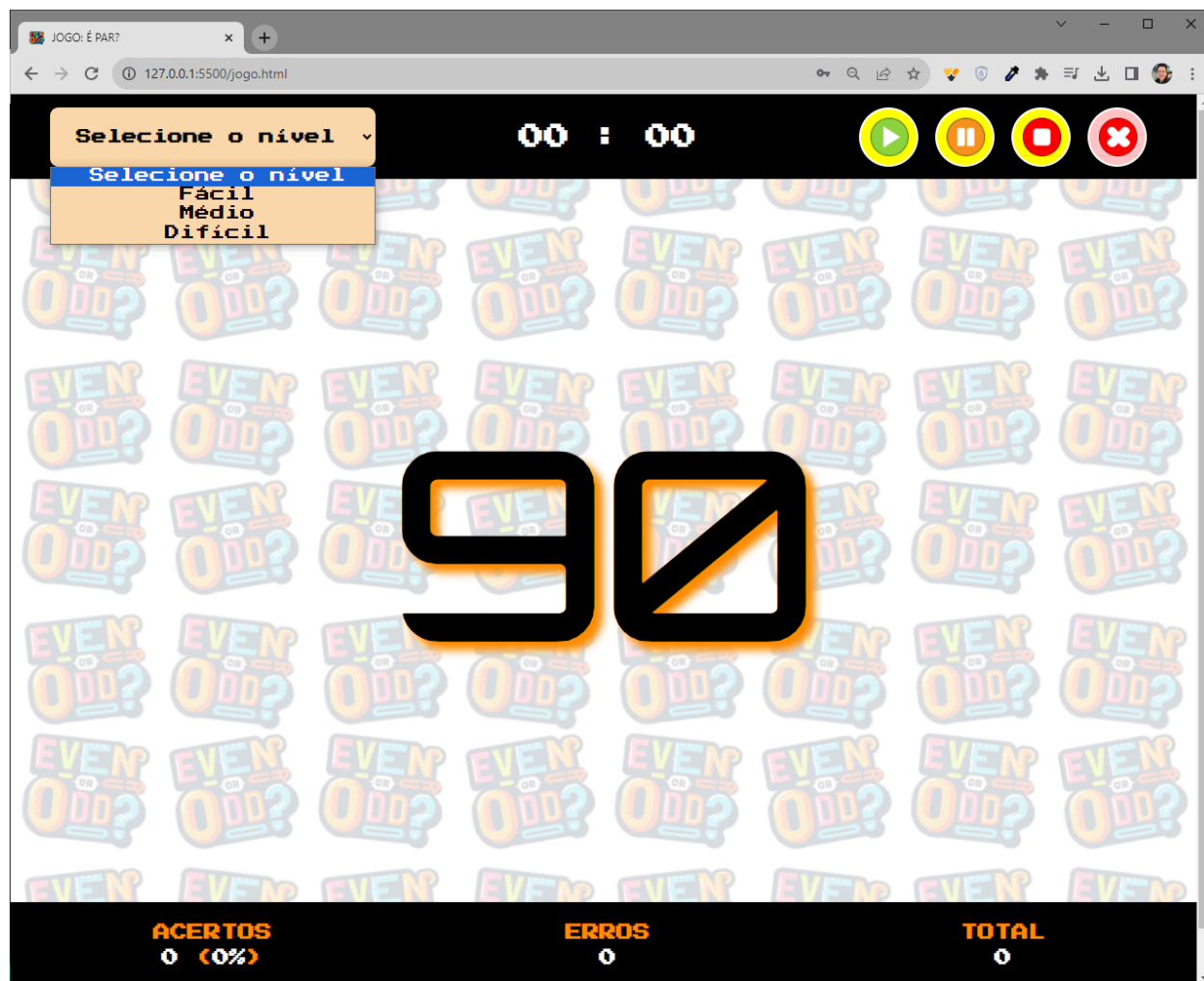


Interface de cadastro (versão desktop):



The screenshot displays a web browser window with a single tab titled 'Aplicação'. The address bar shows the URL '127.0.0.1:5500/cadastro.html'. The main content area features a registration form titled 'Cadastro' with a logo above it. The form includes three input fields: 'Usuário', 'Senha', and 'Confirmar senha'. Below these fields is a prominent orange 'Cadastrar' button. At the bottom of the form, there is a link labeled 'Entrar!'. The entire form is centered on a dark background.

Interface do jogo (versão desktop):



Ao término do jogo completo, hospede-o e disponibilize o endereço de acesso ao mesmo no DASHBOARD da disciplina.