

Programação Orientada a Objetos

ENCAPSULAMENTO

PILARES DA POO

1) ENCAPSULAMENTO

- abstração

2) HERANÇA

3) POLIMORFISMO

Na POO, o encapsulamento não é obrigatório mas torna as classes mais eficazes, configurando assim, uma boa prática de programação.

ENCAPSULAMENTO

- 1) MODIFICADORES DE ACESSO (visibilidade)
- 2) MÉTODOS DE ACESSO (getters)
- 3) MÉTODOS MODIFICADORES (setters)

MODIFICADORES DE ACESSO

- default - apenas o pacote
- public - toda aplicação
- private - apenas a classe
- protected - a classe e as subclasses

ENCAPSULAMENTO

Métodos Getters

- São métodos usados para acessar os atributos da classe
- São métodos que retornam valor
- Formato padrão :

```
public tipo-retornado getNome_atributo_acessado( ){  
    return atributo_acessado;  
}
```

ENCAPSULAMENTO

Métodos Setters

- São métodos usados para modificar os atributos da classe
- São métodos que não retornam valor mas recebem o parâmetro modificador do atributo
- Formato padrão :

```
public void setNome_atributo_acessado( tipo_parametro nome_parametro){  
    nome_atributo = nome_parametro;  
}
```

EXEMPLO

