



# Programação Orientada a Objetos

SOBRECARGA DE MÉTODOS

# SOBRECARGA

- OVERLOADING
- Técnica que permite criar métodos com o mesmo nome, porém, com assinaturas diferentes (parâmetros diferentes)
- Permite que o método possua evolução
- Evita inclusão de vários métodos com nomes diferentes
- A chamada aos métodos se diferencia pelos parâmetros apenas

# EXEMPLO1

- SOBRECARGA DE CONSTRUTORES
- As vezes precisamos de construtores que inicializam quantidades de atributos distintas para uma mesma classe
- Programa que adiciona dois dados que podem ser do tipo inteiro OU real

Dados1
- a, b : int - c, d : float
+ Dados1(int, int ) + Dados1(float, float) + getA( ) : int + getB( ) : int + getC( ) : float + getD( ) : float

Adicao1
+ addInt(int, int ) : int + addFloat(float, float) : float + exibelnt(int, int, int ) : String + exibeFloat(float, float, float) : String

# EXEMPLO2

- **SOBRECARGA DE MÉTODOS**
- As vezes precisamos que um determinado método receba parâmetros distintos em uma mesma classe
- Programa que adiciona dois dados que podem ser do tipo inteiro, real

Dados1
- a, b : int - c, d : float
+ Dados1(int, int ) + Dados1(float, float) + getA( ) : int + getB( ) : int + getC( ) : float + getD( ) : float

Adicao2
+ add(int, int ) : int + add(float, float) : float + exhibe(int, int, int ) : String + exhibe(float, float, float) : String