# Programação Orientada a Objetos

MÉTODOS E ATRIBUTOS ESTÁTICOS

# **CONCEITO**

- Métodos e atributos estáticos são acessados pela classe e não por um objeto
- Atributos estáticos são mantidos para todos os objetos da classe que forem criados
- Métodos estáticos não podem acessar atributos de instâncias
- Métodos de instância podem acessar variáveis estáticas
- Para acessar uma informação estática basta usar o nome da classe à qual ele pertence seguida do operador ponto e da informação desejada.

#### Ex:.

```
public static void main( String args [] )
{
  int x = 49;
  System.out.printn( " A raíz quadrada de " + x + "é: " + Math.sqrt(x) );
}
```

# **EXEMPLO1**

## FichaPessoal

- nome : String
- idade : int
- + FichaPessoal(String, int)
- + getNome(): String
- + getIdade(): int
- + setNome( String ): void
- + setIdade( int ) : void

instancia

## App

- + exibe( FichaPessoal ) : void
- + main(String): void

# **EXEMPLO1**

### **FichaPessoal**

- nome : Stringidade : int
- quantidade : int
- + FichaPessoal(String, int)
- + getNome(): String
- + getIdade(): int
- + setNome( String ) : void
- + setIdade( int ) : void

### instancia

## App

- + exibe( FichaPessoal ) : void
- + main(String): void