

## JOGO DA VELHA

Implemente, em java, o jogo da velha para dois usuários humanos.

O programa deverá ter as seguintes funções:

- 1) **int interface( int )** – exibe o tabuleiro do jogo antes de cada jogada, as posições do tabuleiro, e a leitura da jogada a ser feita

Tabuleiro Atual:

X	O	O	1	2	3
O	X	X	4	5	6
X		O	7	8	9

Jogador "X" é a sua vez de jogar!

Escolha uma posição: \_\_

- 2) **boolean validação( int )** – verifica se a jogada atual é válida. Caso seja, a função retorna true. Caso contrário, a função retorna false.

- 3) **void restrição( )** - Não sendo uma posição válida, exiba uma mensagem informando que a jogada é inválida

- 4) **boolean empate( )** – verifica se a jogada atual gerou a situação de “velha”

- 5) **boolean vitória( )** – verifica se a jogada atual gerou a vitória do jogador

- 6) **void exibeFim( int )** – exibe um texto informando que deu “velha” ou que o jogador tal ganhou o jogo

**A matriz que representa o tabuleiro do jogo é a única variável global do programa.**