

# Programação Orientada a Objetos

MÉTODOS E ATRIBUTOS ESTÁTICOS

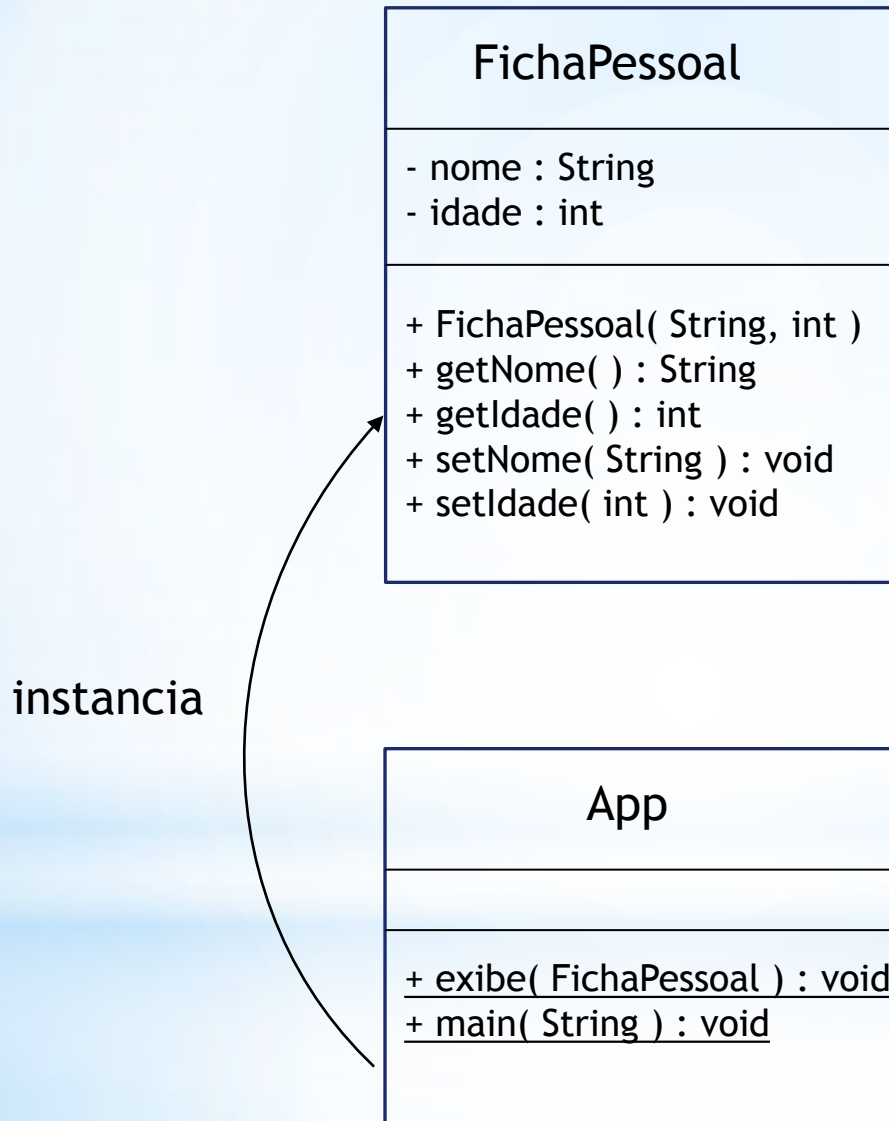
# CONCEITO

- Métodos e atributos estáticos são acessados pela classe e não por um objeto
- Atributos estáticos são mantidos para todos os objetos da classe que forem criados
- Métodos estáticos não podem acessar atributos de instâncias
- Métodos de instância podem acessar variáveis estáticas
- Para acessar uma informação estática basta usar o nome da classe à qual ele pertence seguida do operador ponto e da informação desejada.

Ex:.

```
public static void main( String args [] )
{
    int x = 49;
    System.out.println( " A raíz quadrada de " + x + " é: " + Math.sqrt(x) );
}
```

# EXEMPLO1



# EXEMPLO1

