

Galdamez Pozos Yoav Farid Bitácora

20 de abril

Hoy me dediqué a buscar tutoriales de modelado de personajes en blender, le invertí aproximadamente 3 horas y realmente no conseguí muchos avances.

22 de abril

Hoy continué haciendo el modelado de un personaje desde muy temprano hasta la tarde, pasé aproximadamente 4 horas y terminé el modelado de uno de mis personajes.

25 de abril

Hoy por fin pude pintar a mi personaje con ayuda de un video de youtube, pasé 2 horas en el proceso.

30 de abril

Hoy me dediqué a ver cómo posar personajes para dejarlos en una sola posición, pasé 5 horas intentando lograr eso con mi modelo de goku.

2 de mayo

Hoy me decidí y realmente no usaré mi modelo de gokú ya que me genera muchos problemas el riggeado del personaje y no pasa lo que espero, me decidí por descargar los demás modelos ya que me llevaría mucho tiempo realizar a todos los personajes que buscaba. Pasé 4 horas y al final fue cuando decidí ya no usar más mi modelo.

4 de mayo

Comienzo a buscar modelos de os personajes que necesito, me lleva aproximadamente 2 horas reunir los links.

8 de mayo

comienzo a pasar los modelos a blender y a posarlos, me lleva alrededor de 4 horas posar un personaje por medio de una página web y muchos videos.

9 de mayo

hoy me dedico por otras 3 horas a posar modelos y a darles las texturas necesarias a vez posados.

15 de mayo

termino de posar los modelos y de importarlos.

26 de mayo

agrego el modelo del gato que representa a nuestro avatar, animando sus patas, me lleva 2 horas.

27 de mayo

agrego 3 spotlights para la cabaña, dos que apuntan a esta como a un escenario de concierto y otra que apunta al baúl del interior, me lleva 1 hora aproximadamente.