



Universidad Nacional Autónoma
de México

Facultad de Ingeniería



Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano
Computadora

Profesor: Ing. José Roque Román Guadarrama

Proyecto Final

Bitácora

Integrantes:

Brito Serrano Miguel Ángel

Fecha:10/12/2021

Semestre 2022-2

1 noviembre 2021

Búsqueda de modelos

2 noviembre 2021

Búsqueda de modelos

16 noviembre

Texturizar modelos, acomodar y escalar

17 noviembre

Agregamos documentos de planeación y creamos el archivo de evidencia de sistema de Almacenamiento

18 noviembre

Creación de manual técnico

Creación de Avatar

Búsqueda de audio

19 noviembre

Generación del exe

20 noviembre

Animación por teclado árbol

Implementación cámaras

10 Diciembre

Acomodo de proyecto

Editar archivos de desarrollo (manuales y video)

Implementación de sonidos ambientales, en personajes y camaras