



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería



Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano  
Computadora

Profesor: Ing. José Roque Román Guadarrama

Proyecto Final

Bitácora

Integrantes:

Muñoz García Arturo

Fecha:10/12/2021

Semestre 2022-1

1 noviembre 2021

Búsqueda de modelos

2 noviembre 2021

Creación de repositorio remoto en Github

Creación de README

Configuración de Github

Configuración de ambiente en visual code

Implementación de modelo con y sin texturas:

Candace, santa, árbol y Febr.

Creación de bitacora

8 noviembre

Implementación de modelo con y sin texturas:

Perry, Árbol de navidad y Phineas

16 noviembre

Texturizar modelos, acomodar y escalar

Creación y implementación de skybox de día

Modificamos textura del piso

Agregamos animación Árbol de navidad

17 noviembre

Se arreglo problemas con la animación.

Creación de imágenes skybox de noche.

Animación de Phineas y ferb.

Agregamos implementación de skybox

Agregamos documentos de planeación y creamos el archivo de evidencia de sistema de almacenamiento

18 noviembre

Creación de Manual de usuario

Creación de manual técnico

Creación de Avatar

Inicio de implementación de cámara en 3ra persona y de Perry key frame

Inicio de Implementación de skybox y error

19 noviembre

Arreglo error animacion Ferb

Implementación correcta del cambio de skybox

Iluminación para phienas y ferb

Implementación cámara aérea

Muestra avance a profesor

Generación del exe

20 noviembre

Animación por key frame

Animación de candace

Animación por teclado árbol

Arreglo skybox

Implementación cámaras

Error al cambiar skybox

Error de cambio de cámara

21 noviembre

Skybox arreglado

Cámara arreglada

Iluminación arreglada

Agregar apagado y prendido de spotlight

Animación árbol y santa

Implementación de sonidos ambientales, en personajes y cámaras

7 diciembre

Agregado de SoundTrack

8 diciembre

Modificación de skybox

Creación de show de luces

9 diciembre

Creación de animación de avatar

Obtención de exe final

Acomodo de proyecto

Editar archivos de desarrollo (manuales y video)

Creación de video