



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería



Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano
Computadora

Profesor: Ing. José Roque Román Guadarrama

Proyecto Final

Propuesta

Integrantes:

Brito Serrano Miguel Ángel

Muñoz García Arturo

Fecha:10/12/2021

Semestre 2022-2

El ambiente virtual se basa en el patio trasero de Phineas y Ferb, los personajes serian Phineas, Ferb, Candace, Perry, Santa, etc , a continuación se listan algunos de los elementos:

1. Arbol de Navidad

2. Phineas

3. Perry

4. Ferb

5. Candace

6. Robot

7. Santa

Los elementos de ambientación serian:

- Árbol
- Cerca

Imágenes de referencia





Fuentes de luz

La luz global variara dependiendo el día y la noche.

Luces que iluminen a ferb, phineas y luz del avatar

Luces del show que serán 4

Animaciones

Sencillas

- Girar Árbol mientras se levanta la base
- Santa Claus

Complejas

- Movimiento de Perry
- Movimiento de Phineas
- Movimiento Candace

KeyFrame

- Movimiento Perry

Cámaras

- Aérea
- Avatar
- Libre

Sonido

- El soundtrack será la canción del tema de la caricatura especial de navidad
- Sonido en base a triggers, la caída de Ferb, risa de santa.
- Otros sonidos en base a triggers a un no definidos.

Skybox

Se implementará un skybox en el que se vea parte del patio que forma parte.