



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería



Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano
Computadora

Profesor: Ing. José Roque Román Guadarrama

Proyecto Final

Manual de Costos y Ganancias

Integrantes:

Brito Serrano Miguel Ángel

Muñoz García Arturo

Fecha:10/12/2021

Semestre 2022-2

¿Cuál es el costo que se requiere cubrir para pagar sueldos y/o salarios por el tiempo de desarrollo?

Por integrante del equipo se pagará con 300 pesos semanalmente de tres personas es de 3600

¿Cuál es el costo que pagar por licencias de Software, licencia de uso de Assets (modelos, imágenes...) y Hardware?

Aproximadamente \$500 USD al año por el uso de los personajes, música y imágenes. Los Modelos los podemos encontrar desde gratis hasta con costos de \$1000MXN. De hardware necesitamos una pc o laptop de cada trabajador para más rápido de \$20000MXN.

¿Cuál es el costo que se requiere pagar de servicios: internet, luz...?

De internet se gasta \$500MXN y de luz suponiendo que se gasta 1.143 \$/kWh y se hace en 15 días serían \$411.48MXN aprox.

¿Costos adicionales en caso de requerirse?

Licencias de repositorios remotos o base de datos de repositorios

¿Cuál es el costo total operativo de la creación del proyecto?

El costo total es de 77600.

¿Si quisieras vender el proyecto a varios usuarios consumidores, en cuánto lo venderías? (Precio de venta unitario al público)

En \$100MXN

¿Cuál sería un porcentaje de utilidad adecuado para la venta del proyecto? Justificar ese porcentaje

22%, ya que el costo es de 77600 y se espera que con 1000 ventas se obtenga esa cantidad ya que se ganaría 1000k MXN.

¿Cuántas unidades tendrías que vender y en cuanto tiempo para poder recuperar los costos de inversión y además obtener la utilidad establecida en el punto anterior?

Necesito que se compren 800 copias para que no salga perdiendo y ya estemos ganando. Se espera vender a lo largo de un año.