



**Curso:** Java Academy

**Autor:** Pérez Rodríguez Luis Arturo

**Instructor:** Miguel Rugelio

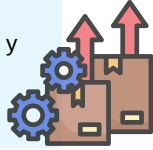


# SCRUM

## ¿Por qué se Usa?



Aumentar la productividad, mejorar la calidad del trabajo y reducir costos y tiempos de desarrollo



Su diseño está basado en la idea de que los proyectos son inherentemente inciertos



Scrum se centra en la adaptabilidad y la mejora continua.

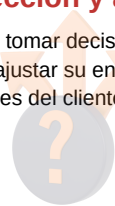


## Scrum Implementa un ciclo de "inspección y ajuste"



Realizan revisiones periódicas para evaluar el progreso, la dirección y la calidad del trabajo realizado.

permite a los equipos tomar decisiones basadas en la realidad actual del proyecto y ajustar su enfoque según las necesidades cambiantes del cliente o del mercado.



## "sprints"



Son períodos cortos de tiempo (generalmente de una a cuatro semanas) en los que el equipo trabaja en una serie de tareas específicas

## Para implementar Scrum

**Formar equipos adecuados:** Seleccionar a miembros del equipo que tengan las habilidades necesarias y una mentalidad colaborativa para trabajar en conjunto.



**Definir el Product Backlog:** Crear una lista priorizada de todas las funcionalidades, tareas o elementos que deben desarrollarse en el proyecto. Esto se conoce como Product Backlog.



**Planificar el Sprint:** Elegir un conjunto de elementos del Product Backlog para trabajar durante el próximo Sprint. El equipo debe acordar qué se hará y cómo se llevará a cabo.



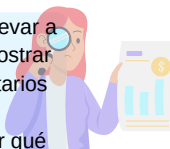
**Realizar el Sprint:** El equipo trabaja en las tareas definidas durante el Sprint, manteniendo una comunicación continua y resolviendo cualquier obstáculo que surja.



**Reuniones diarias de seguimiento:** Realizar reuniones diarias breves llamadas Daily Stand-ups, en las que cada miembro del equipo informa sobre su progreso y cualquier impedimento que esté enfrentando.



**Revisar y ajustar:** Al final del Sprint, llevar a cabo una reunión de revisión para demostrar el trabajo completado y obtener comentarios del cliente o los interesados. Luego, se realiza una retrospectiva para identificar qué se hizo bien, qué se podría mejorar y ajustar el proceso para el próximo Sprint.



**REPEAT**

**Repetir:** El equipo continúa con el ciclo de iteraciones (Sprints) hasta que se haya completado todo el trabajo necesario o el proyecto haya alcanzado sus objetivos.



Es esencial que todos los miembros del equipo y los interesados en el proyecto comprendan y acepten el enfoque de Scrum, ya que requiere un cambio cultural y una mentalidad de mejora continua. Además, el Scrum Master, que es el líder del equipo, juega un papel crucial para guiar y facilitar el proceso Scrum

