

Luis Arturo Melgar Liévano

🎓 Licenciatura en Ciencias de la Computación

🏛️ BUAP

🎂 27 de julio de 1999

📍 Puebla, México.

☎️ +52 221-3407-471

@ lamljobscs@gmail.com

🐙 github.com//arturoliev



Soy un desarrollador apasionado con deseos de expandir mis conocimientos en computación. He adquirido experiencia extensa tanto en el uso como en el desarrollo de aplicaciones. estoy interesado en contribuir a una comunidad de progreso entre compañeros de trabajo.

🔧 Competencias y Lenguajes

Programación Java, Javascript, C.

Herramientas SQL, SSH, , Bash, Git, Maven

Desarrollo Web Bootstrap, Node, JS, Spring, JUnit

Otros: Bash, Scripts, Make, manejo de csv's.

Idiomas **Español** — (Nativo), **Inglés** — (Avanzado)

🎓 Educación

present | , **Licenciatura en Ciencias de la Computación**
2017 - 2023 | in Benemérita Universidad Autónoma de Puebla (BUAP)

⚙️ Experiencia Laboral

› Desarrollo en TechMex MX, remoto:

- Rol: Desarrollador de aplicaciones web - Participé en el desarrollo de aplicaciones basadas en Firebase para la gestión de datos en tiempo real. - Obtuvé experiencia práctica con Firebase Authentication, Firestore, Firebase Storage, Node.js, Express.js, React.js, y Material-UI. - Implementé funciones de autenticación y autorización. - Desarrollé la estructura de la base de datos en Firestore para optimizar la eficiencia en consultas. - Utilicé Material-UI para el diseño de interfaces responsivas y amigables.

› Prácticas en SmartKode MX, CDMX:

- Rol: Desarrollador Spring Core en prácticas profesionales

- Desarrollé diversas aplicaciones CRUD para la gestión eficiente de datos. - Obtuve experiencia práctica con las siguientes tecnologías y frameworks: Spring Core, Spring JDBC, JPA, MyBatis, Maven, JUnit para pruebas unitarias. - Utilicé Bootstrap para el diseño y desarrollo de interfaces de usuario responsivas. - Implementé Log4j para realizar una depuración y monitoreo efectivos.

› Asistente Técnico en GISSA, Puebla:

- Asistí a los distintos departamentos con problemas relacionados con redes, conexión y cableado . - Realizamos instalación - Gestioné inventarios en bases de datos.

🔗 Proyectos Personales

› (Python, glsl): Implementé algoritmos para la creación de arte procedural en TouchDesigner.

› (C): Construí exitosamente un plugin de compresor de 3 bandas para audio usable en DAWs.

⚙️ Investigación y Logros

› (Java, CORBA): Implementé algoritmos de cómputo distribuido para distintas aplicaciones de intercomunicación.

› (Java, Python): Implementé técnicas de Inteligencia Artificial.

› (JS, Node): Facturación automatizada a través de firma electrónica para una tienda en línea.