

La fase de pruebas

Antes de poner un software en producción, es esencial comprobar que funciona correctamente. Las pruebas permiten detectar errores, asegurar que el sistema cumple con los requisitos y garantizar que sea fiable y estable. No basta con “parece que funciona”: hay que probarlo de forma rigurosa.

En esta unidad vamos a conocer herramientas que nos ayudan a probar el software de manera sistemática y eficaz, concretamente:

- Herramientas para ejecutar pruebas manuales y automatizadas
- Herramientas de análisis estático y dinámico del código
- Herramientas para medir la cobertura de pruebas
- Entornos de prueba y técnicas de validación

Actividad

Reflexiona sobre la siguiente pregunta:

¿Por qué crees que encontrar errores durante las pruebas es mejor que encontrarlos cuando el software ya está en uso?

Después, debate en clase los siguientes puntos:

- ¿Qué tipo de errores crees que son más difíciles de detectar sin herramientas de prueba?
- ¿Qué ventajas ofrece automatizar las pruebas?
- ¿Cómo afecta la calidad de las pruebas a la calidad del software?
- ¿Crees que los desarrolladores deben ser también responsables de probar su código?
¿Por qué?