

Reto cooperativo de la Unidad de Programación 02

Análisis de sistemas y diagramas de comportamiento

Formación del equipo

Para esta unidad de programación, la formación de los equipos se hará a través del método *Dinámica de los colores*. Observa la tabla:

Egun ona / Buen día Zehatza <i>Precisa</i> Sistematikoa <i>Sistemática</i> Jakingura duena <i>Curiosa, preguntona</i> Analitikoa <i>Analítica</i> Zentzuduna <i>Sensata</i> Saiatua <i>Perseverante</i> Metodikoa <i>Metódica</i> Neurtua <i>Controladora</i> Disziplinatua <i>Disciplinada</i> Egonkorra <i>Estable</i>	Egun txarra / Mal día Ikuspegi itxikoa <i>Estirada, cerrada</i> Zekena <i>Mezquina</i> Erretxina <i>Quisquillosa</i> Aldaezina <i>Inamovible</i> Disoziatua <i>Disociada</i> Hotza <i>Fria</i> Fidekaitza <i>Suspica</i> Kritikoa <i>Crítica</i> Diplomazia gutxikoa <i>Poco diplomática</i> Hunkibera <i>Susceptible</i>	Egun ona / Buen día Ekintzailea <i>Emprendedora</i> Objektiboa <i>Objetiva</i> Tinkoa <i>Decidida</i> Zorrotza <i>Exigente</i> Saiatua <i>Tenaz</i> Helburuetara begira <i>Orientada a objetivos</i> Aktiboa, dinamikoa <i>Enérgica</i> Ordenatua <i>Organizada</i> Erabakitzailea <i>Resolutiva</i> Lehiakorra <i>Competitiva</i>	Egun txarra / Mal día Mendertzailea <i>Dominante</i> Oldarkorra <i>Agresiva</i> Intolerantea <i>Intolerante</i> Harroa <i>Soberbia</i> Pazientzia gutxikoa <i>Impaciente</i> Begirunerik gabekoa <i>Desconsiderada</i> Zakarra <i>Grosera</i> Eskrupulurik gabekoa <i>Sin escrúpulos</i> Sasijakintsua <i>"Sabelotodo"</i> Kontrolatzailea <i>Controladora</i>
Egun ona / Buen día Fidagarria <i>Fiable</i> Adeitsua <i>Atenta</i> Elkarbanatzen du <i>Que comparte</i> Leiala <i>Leal</i> Arretatsua <i>Diligente</i> Pazientziaduna <i>Paciente</i> Ulerkorra <i>Comprensiva</i> Lasaia <i>Tranquila</i> Pentsakorra <i>Considerada</i> Diskrettoa <i>Discreta</i>	Egun txarra / Mal día Burugogorra <i>Obstinada</i> Ernaia <i>Cautelosa</i> Zalantzia <i>Dubitativa</i> Aitzakiz bete <i>Evasiva</i> Adosteko gai ez dena <i>Inconciliable</i> Barnekoia <i>Retraída</i> Uzkurra <i>Reacia</i> Etsigarria <i>Desesperada</i> Sentibera <i>Sensible</i> Isila <i>Reservada</i>	Egun ona / Buen día Sinesgarria <i>Convincente</i> Hitz errazekoa <i>Extrovertida</i> Gogotsua <i>Entusiasta</i> Baikorra <i>Optimista</i> Lagunkoia <i>Sociable</i> Dinamikoa <i>Dinámica</i> Irekia <i>Comunicativa</i> Sortzailea <i>Creativa</i> Bat-batekoa <i>Espontánea</i> Burujailea <i>Independiente</i>	Egun txarra / Mal día Oldarkorra <i>Impulsiva</i> Oso urduria <i>Sobexcitada</i> Frenetikoa, gogorra <i>Agitada</i> Gehiegizkoa <i>Exagerada</i> Diskrezio gutxikoa <i>Indiscreta</i> Nabarmena <i>Extravagante</i> Zaratatsua, ozena <i>Llamativa, ruidosa</i> Azalekoa <i>Superficial</i> Axolagabea <i>Descuidada</i> Ordenik gabekoa <i>Desorganizada</i>

¿Con qué colores te identificas más? Escoge en la encuesta en FORMS tu primera y tu segunda opción. En base a ella, se crearán los equipos de la clase intentando tener representados todos los colores.

Tarea

Lee el enunciado que tu equipo tiene asignado y, según los criterios del IEEE 830, establece los requisitos funcionales de cada aplicación. A continuación, basándote en dicha información, realiza los siguientes diagramas:

- Diagrama de casos de uso
- Diagrama/s de transición de estados
- Diagrama/s de actividad

- Diagrama/s de interacción