## CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

## 0487- ENTORNOS DE DESARROLLO

## UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 03 – ANÁLISIS DE SISTEMAS Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS

IES de Alicante (Comunidad Valenciana)

Curso académico 2024-2025



Docente: Arturo Albero Gabriel - 53241833F

UP03	Análisis de sistemas y desarrollo orientado a objetos horas			
Resultado de aprendizaje 5			CE5a, CE5b, CE5c, CE5d, CE5e	
Competencias profesionales y para la empleabilidad q), r), s)				
Objetivos ciclo	<b>s de</b>			
Actividades formativas				
Actividad de introducción			Paradigma orientado a objetos	
			Diagrama de clases UML	
Actividades no evaluables			Modelización de clases y objetos	
			Relaciones entre clases	
			Técnicas de modelado	
Actividades evaluables			Cooperativo: Análisis y diseño orientado a objetos de un proyecto (continuación del anterior)	
			Individual: Ejercicios de modelización	
			Prueba objetiva: Modelización sobre un enunciado	
			Prueba objetiva: Interpretación de un diagrama de clases	
			Test de 20 preguntas	
Actividades de refuerzo			Cuaderno de ejercicios de diagramas de clases	
Actividades de consolidación			Problemas intercalados en los documentos	
Actividades de recuperación			Repetición de las actividades evaluables	
Actividades ampliación			Diagramas de objetos	
		npliación	Diagramas de componentes	
			Diagramas de estructura compuesta, de despliegue y de paquetes	
Materiales			Apuntes web y pdf; Aules; Office 365; Plantuml; MermaidJS; Markdown; D2; Visual Studio Code;	

## ÍNDICE

ACTIVIDAD DE INTRODUCCIÓN			
La fase de análisis II: Del análisis al diseño orientado a objetos			
ACTIVIDADES DE EXPOSICIÓN y CONSOLIDACIÓN			
El paradigma orientado a objetos	Pág. 2		
Diagramas de clase UML	Pág. 7		
Modelización de clases y objetos	Pág. 11		
Relaciones entre clases	Pág. 13		
Técnicas de modelado	Pág. 18		
Reto cooperativo	Pág. 33		
Reto individual	Pág. 36		
Modelo de examen	Pág. 38		
ACTIVIDADES DE REFUERZO – Cuaderno de ejercicios	Pág. 41		
ACTIVIDADES DE AMPLIACIÓN			
Diagramas de Objetos	Pág. 46		
Diagramas de Componentes	Pág. 49		
Diagramas de Paquetes	Pág. 52		