

La fase de análisis

Antes de escribir una sola línea de código, es necesario comprender qué necesita el cliente o usuario. Esta tarea forma parte de la fase de análisis, en la que se estudian los requisitos del sistema y se definen sus comportamientos. Aquí se representa lo que debe hacer el sistema, no cómo se va a hacer.

En esta unidad aprenderemos a utilizar herramientas y técnicas de análisis, como:

- Casos de uso y diagramas de comportamiento, para describir cómo interactúan los usuarios con el sistema
- Diagramas de actividades, para representar flujos de trabajo
- Diagramas de estados, para mostrar cómo se comporta el sistema ante distintos eventos

Actividad

Reflexiona sobre la siguiente pregunta:

¿Por qué crees que es un error empezar a programar sin haber analizado antes lo que se necesita?

Después, debate en clase los siguientes puntos:

- ¿Qué consecuencias puede tener un mal análisis de requisitos?
- ¿En qué se diferencia “saber lo que el cliente quiere” de “suponer lo que quiere”?
- ¿Qué ventajas tiene representar visualmente el comportamiento del sistema?
- ¿Crees que los diagramas ayudan solo al analista, o también al equipo de desarrollo? ¿Por qué?