

MyFit

Arturo Barba Rodríguez

Curso 2018/19

# Descripción general del proyecto

MyFit será una "red social" para deportistas o usuarios que quieran iniciar un estilo de vida más saludable. Cada usuario contará con un perfil personal, y una red de contactos (seguidores y seguidos) con los que podrá estar en comunicación.

MyFit calculará el gasto calórico de cada usuario en función de sus datos personales y sus actividades realizadas.

Además un usuario podrá programar un entrenamiento futuro que sea visible para otros usuarios y puedan formar parte de él. Un evento será pues una actividad física futura compartida por un usuario, del que se podrá conocer mas detalles como un posible recorrido, una fecha de inicio, un lugar de partida o qué usuarios forman parte de este evento. Para que esto quede aclarado, podríamos decir que sería similar a un viaje de blablacar donde un usuario comparte una ubicación de partida, una duración y vemos en google maps el recorrido.

## Funcionalidad principal de la aplicación

Esta aplicación tendrá como objetivo registrar las actividades físicas de cada usuario, que pueden ser compartidas y visibles para otros usuarios o no. Cada usuario podrá así realizar un seguimiento de su propia actividad física y podrá tener la posibilidad de ver un seguimiento de otros usuarios.

MyFit además podrá informar de actividades futuras de un usuario seguido, creando así un evento. Cada usuario podrá anotar comentarios junto a la actividad física realizada, está almacenará así el tipo de actividad (como puede ser correr, nadar o un entrenamiento de fuerza), la fecha de inicio de la actividad junto a su fecha de fin o su duración, la distancia, el gasto calórico de cada usuario y anotaciones del propio usuario (observaciones, sensaciones, anécdotas, etc).

De cara al exterior otros usuarios podrán dar "like" y dejar comentarios asociados a esta actividad.

## Objetivos generales

- Objetivo: "gestionar las actividades físicas de cada usuario, así como interactuar con otros".
- Casos de uso:
  - Invitados: "registrarse", "ver detalles de un entrenamiento", "buscar otros usuarios", "ver a otro usuario".
  - Usuarios: "iniciar sesión", "cerrar sesión", "registrar un entrenamiento", "eliminar un entrenamiento propio", "comentar un entrenamiento", "descomentar un entrenamiento", "dar like a un entrenamiento", "quitar like a un entrenamiento", "ver detalles de un entrenamiento", "editar un perfil personal", "borrar una cuenta personal", "buscar otros usuarios", "ver a otro usuario", "seguir a otro usuario", "ser seguido por otro usuario", "modificar un entrenamiento personal antes de guardarlo".
  - Administrador: "iniciar sesión", "cerrar sesión", "registrar un entrenamiento", "eliminar un entrenamiento", "borrar comentarios de un entrenamiento", "ver detalles de un entrenamiento", "editar un perfil", "borrar una cuenta", "buscar otros usuarios", "ver a otro usuario", "añadir un tipo de actividad", "borrar un tipo de actividad", "modificar un tipo de

actividad".

## Elemento de innovación

Amazon S3 o Amazon Simple Storage Service, como servicio de almacenamiento y protección de datos.

Uso de la tecnología Google Maps para añadir una ruta a cada entrenamiento.

## Catálogo de requisitos

<b>R01</b>	<b>Requisitos como incidencias</b>
<b>Descripción</b>	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R02</b>	<b>Código fuente</b>
<b>Descripción</b>	Código fuente publicado en GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R03</b>	<b>Estilo del código</b>
<b>Descripción</b>	Estilo del código según las normas internas de Yii2 para el código y para las plantillas de las vistas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R04</b>	<b>Tres lanzamientos</b>
<b>Descripción</b>	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R05</b>	<b>README.md</b>
<b>Descripción</b>	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R06</b>	<b>Documentación</b>
<b>Descripción</b>	Documentación generada con yii2-apidoc y publicada en GitHub Pages a partir del contenido del directorio /docs: - Contenido: - Guía general. - API. - Formato: GitHub flavored Markdown (fuente) y HTML (resultado). - Usar make docs para crear la documentación. - Opcional: conversión a PDF.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R07</b>	<b>Incidencias en GitHub</b>
<b>Descripción</b>	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R08</b>	<b>Etiquetas e hitos</b>
<b>Descripción</b>	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R09</b>	<b>Rama master</b>
<b>Descripción</b>	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en Heroku corresponderá siempre con el último commit de la rama master (usar los deploys automáticos de Heroku conectando la aplicación de Heroku con la rama master de GitHub).
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R09</b>	<b>Rama master</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R10</b>	<b>Gestión del proyecto</b>
<b>Descripción</b>	Usar Waffle o similar para la gestión general del proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R11</b>	<b>Final de cada iteración</b>
<b>Descripción</b>	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R12</b>	<b>Validación de formularios</b>
<b>Descripción</b>	Validación de los campos de los formularios.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R13</b>	<b>Gestión de ventanas</b>
<b>Descripción</b>	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R14</b>	<b>Manejo de eventos</b>
<b>Descripción</b>	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R15</b>	<b>DOM</b>
<b>Descripción</b>	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R16</b>	<b>Almacenamiento en el lado del cliente</b>
<b>Descripción</b>	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R17</b>	<b>jQuery, jQuery UI</b>
<b>Descripción</b>	Uso de la librería jQuery, jQuery UI.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R18</b>	<b>Plugin no trabajado en clase</b>
<b>Descripción</b>	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R19</b>	<b>Utilización de AJAX</b>
<b>Descripción</b>	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.

<b>R19</b>	<b>Utilización de AJAX</b>
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R20</b>	<b>ECMAScript2015 (ES6)</b>
<b>Descripción</b>	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6)
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R21</b>	<b>PHP</b>
<b>Descripción</b>	Usar PHP 7.1 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R22</b>	<b>Yii2 Framework</b>
<b>Descripción</b>	Usar Yii2 Framework versión 2.0.10 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R23</b>	<b>PostgreSQL</b>
<b>Descripción</b>	Usar PostgreSQL versión 9.6 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R24</b>	<b>Heroku</b>
<b>Descripción</b>	Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil

<b>R24</b>	<b>Heroku</b>
<b>Entrega</b>	v1
<b>R25</b>	<b>Codeception</b>
<b>Descripción</b>	Pruebas funcionales con Codeception.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R26</b>	<b>Code Climate</b>
<b>Descripción</b>	Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R27</b>	<b>Aplicación escalable</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación ha de ser escalable.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R28</b>	<b>Tecnología AJAX</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación debe hacer en algún momento un uso apropiado de la tecnología AJAX.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R29</b>	<b>Etiquetas semánticas de HTML5</b>
<b>Descripción</b>	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1



<b>R30</b>	<b>Presentación mediante CSS</b>
<b>Descripción</b>	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R31</b>	<b>Diseño flexible</b>
<b>Descripción</b>	El diseño será flexible.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R32</b>	<b>Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia</b>
<b>Descripción</b>	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R33</b>	<b>Uso de microdatos</b>
<b>Descripción</b>	Uso de microdatos.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R34</b>	<b>Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad</b>
<b>Descripción</b>	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R35</b>	<b>Diseño para varias resoluciones</b>
<b>Descripción</b>	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.

<b>R35</b>	<b>Diseño para varias resoluciones</b>
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R36</b>	<b>Varios navegadores</b>
<b>Descripción</b>	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Internet Explorer. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R37</b>	<b>Despliegue en un Host</b>
<b>Descripción</b>	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R38</b>	<b>Despliegue en un servidor local</b>
<b>Descripción</b>	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R39</b>	<b>Añadir un tipo de actividad</b>
<b>Descripción</b>	Añadir una actividad, deberá cumplir las reglas SQL escritas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Funcional

<b>R39</b>	<b>Añadir un tipo de actividad</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R40</b>	<b>Borrar un tipo de actividad</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un tipo de actividad, deberá cumplir las reglas SQL escritas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R41</b>	<b>Modificar un tipo de actividad</b>
<b>Descripción</b>	Modificar un tipo de actividad, deberá cumplir las reglas SQL escritas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R42</b>	<b>Registrarse como usuario</b>
<b>Descripción</b>	Registrarse como usuario en la aplicación.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R43</b>	<b>Iniciar sesión</b>
<b>Descripción</b>	Iniciar sesión como un usuario en la aplicación.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R44</b>	<b>Cerrar sesión</b>
<b>Descripción</b>	Cerrar sesión de usuario en la aplicación.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil

<b>R44</b>	<b>Cerrar sesión</b>
<b>Entrega</b>	v1
<b>R45</b>	<b>Modificar usuario</b>
<b>Descripción</b>	Editar un perfil de usuario.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R46</b>	<b>Buscar usuarios</b>
<b>Descripción</b>	Buscar a otros usuarios.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R47</b>	<b>Visualizar un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Ver el perfil público de un usuario
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R48</b>	<b>Añadir un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Añadir un entrenamiento. Estará compuesto por un tipo de actividad, una fecha y una duración obligatoriamente.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R49</b>	<b>Eliminar un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un entrenamiento asociado a un usuario.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R50</b>	<b>Modificar un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Modificar un entrenamiento, así como el gasto calórico asociado al usuario.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R51</b>	<b>Ver un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Ver los detalles de un entrenamiento, el usuario que lo ha realizado, el número de likes (si se llega a implementar) y los posibles comentarios asociados.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R52</b>	<b>Añadir una ruta a un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Mediante Google Maps añadir recorrido de un entrenamiento al aire libre.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R53</b>	<b>Ver una ruta a un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Mediante Google Maps ver el recorrido de un entrenamiento al aire libre.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R54</b>	<b>Modificar la ruta de un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Mediante Google Maps, poder cambiar el recorrido asociado a un entrenamiento. Poder modificar los puntos por los que ha pasado el usuario.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R55</b>	<b>Eliminar la ruta de un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar el recorrido de un entrenamiento al aire libre.

<b>R55</b>	<b>Eliminar la ruta de un entrenamiento</b>
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R56</b>	<b>Dar like a un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Dar like a un entrenamiento siempre que sea desde un usuario logueado.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R57</b>	<b>Quitar like a un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un like a un entrenamiento siempre que sea desde un usuario logueado.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R58</b>	<b>Comentar un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Añadir un comentario asociado a un entrenamiento siempre que sea desde un usuario logueado. A diferencia que los likes un usuario podrá comentar un entrenamiento cero o muchas veces.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R59</b>	<b>Descomentar un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un comentario asociado a un entrenamiento siempre que sea desde un usuario logueado.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R60</b>	<b>Calcular el gasto calórico de un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	En función del tipo de actividad, la duración y los datos personales del usuario, MyFit calculará el gasto calórico de dicha actividad que quedará guardado junto a otros detalles del entrenamiento.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R61</b>	<b>Modificar el gasto calórico de un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	En función del tipo de actividad, la duración y los datos personales del usuario. El usuario puede modificar estos valores.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R62</b>	<b>Calcular el gasto calórico diario</b>
<b>Descripción</b>	En función del usuario (su metabolismo basal) y el numero de entrenamientos que haya realizado.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R63</b>	<b>Calcular el metabolismo basal</b>
<b>Descripción</b>	MyFit calculará el metabolismo basal (MB), es decir el consumo calórico de cualquier individuo si no realizase ninguna acción en todo el día.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R64</b>	<b>Ver entrenamientos asociados a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Ver todos los entrenamientos realizados por un usuario en particular.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R65</b>	<b>Leer comentarios asociados a un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Leer comentarios asociados a un entrenamiento
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R66</b>	<b>Ver un seguimiento diario de cada usuario</b>
<b>Descripción</b>	Ver un resumen diario de un usuario de una fecha pasada, así como sus entrenamientos realizados y gasto calórico.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R67</b>	<b>Ver actividades recientes de usuarios seguidos</b>
<b>Descripción</b>	Esta será la pagina principal de un usuario logueado. En ella aparecerán las actividades recientes propias y de usuarios de su red.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R68</b>	<b>Comentar un entrenamiento desde inicio</b>
<b>Descripción</b>	Poder comentar un entrenamiento propio o de un usuario seguido desde la página de inicio.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R69</b>	<b>Dar like a un entrenamiento desde inicio</b>
<b>Descripción</b>	Dar like a un entrenamiento propio o ajeno desde inicio.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R70</b>	<b>Ver detalle de un entrenamiento desde inicio</b>
<b>Descripción</b>	Pinchar sobre un entrenamiento y ver una vista detallada sobre este.



<b>R70</b>	<b>Ver detalle de un entrenamiento desde inicio</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R71</b>	<b>Acceder a un usuario desde inicio</b>
<b>Descripción</b>	Pinchar sobre un usuario en inicio y ver los detalles de su perfil.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R72</b>	<b>Añadir una imagen de perfil a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Guardando estos archivos en la nube.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R73</b>	<b>Eliminar imagen de perfil de un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar la imagen de avatar asociada a un usuario
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R74</b>	<b>Modificar el avatar de un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Modificar la imagen de perfil de un usuario.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R75</b>	<b>Añadir objetivos personales</b>
<b>Descripción</b>	Cada usuario podrá añadir objetivos personales, como entrenar x veces a la semana o gastar x calorías diarias.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional

<b>R75</b>	<b>Añadir objetivos personales</b>
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R76</b>	<b>Añadir contenido multimedia a un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Añadir contenido multimedia asociado a un entrenamiento, como imágenes de un posible recorrido o de las instalaciones y materiales usados.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R77</b>	<b>Eliminar contenido multimedia asociado a un entrenamiento</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar contenido multimedia asociado a un entrenamiento.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R78</b>	<b>Notificar al usuario</b>
<b>Descripción</b>	Notificar al usuario cuando otro le envíe una petición de amistad
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R79</b>	<b>Añadir entrenamientos futuros</b>
<b>Descripción</b>	Añadir entrenamientos futuros a la aplicación. Estos serán visibles por usuarios del exterior. La idea es que de esta forma puedan organizar una quedada.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R80</b>	<b>Mensaje de Bienvenida</b>
<b>Descripción</b>	Enviar un email de bienvenida a un usuario que se registre en la aplicación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil

<b>R80</b>	<b>Mensaje de Bienvenida</b>
<b>Entrega</b>	v2

  

<b>R81</b>	<b>Controlar permisos de usuarios</b>
<b>Descripción</b>	Un usuario registrado no podrá eliminar datos ajenos a él, como entrenamientos ajenos, usuarios o actividades ajenas.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R82</b>	<b>Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por número de likes</b>
<b>Descripción</b>	Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por número de likes. En sentido ascendente y descendente.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2

  

<b>R83</b>	<b>Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por duración</b>
<b>Descripción</b>	Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por duración de la actividad. En sentido ascendente y descendente.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

  

<b>R84</b>	<b>Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por gasto calórico</b>
<b>Descripción</b>	Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por la cantidad de gasto calórico. En sentido ascendente y descendente.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

  

<b>R85</b>	<b>Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por fecha</b>
<b>Descripción</b>	Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por número de likes. En sentido ascendente y descendente.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional

<b>R85</b>	<b>Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por fecha</b>
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R86</b>	<b>Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por tipo de actividad</b>
<b>Descripción</b>	Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por numero de likes. En sentido ascendiente y descendiente.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R87</b>	<b>Seguir a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Seguir a un usuario estando logueado.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R88</b>	<b>Dejar de seguir a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Dejar de seguir a un usuario estando logueado
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R89</b>	<b>Ser seguido por otro usuario</b>
<b>Descripción</b>	Ser seguido por otro usuario que esté registrado.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R90</b>	<b>Dejar de ser seguido</b>
<b>Descripción</b>	Dejar de ser seguido por otro usuario.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R91</b>	<b>Ver seguidores</b>
<b>Descripción</b>	Ver la lista de seguidores de un usuario
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R92</b>	<b>Ver seguidos</b>
<b>Descripción</b>	Ver la lista de seguidos de un usuario.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Medio
<b>Entrega</b>	v2

<b>R93</b>	<b>Ver tipos de actividades</b>
<b>Descripción</b>	Ver una lista con el tipo de actividades registradas en la aplicación, así como sus detalles.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R94</b>	<b>Darse de baja de la aplicación</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar permanentemente una cuenta personal.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R95</b>	<b>Buscar un usuario por nombre de usuario</b>
<b>Descripción</b>	Buscar un usuario por nombre de usuario
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R96</b>	<b>Buscar un usuario por email</b>
<b>Descripción</b>	Buscar a un usuario por su email
<b>Prioridad</b>	Importante

<b>R96</b>	<b>Buscar un usuario por email</b>
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R97</b>	<b>Almacenar datos de cada entidad/modelo usuarios</b>
<b>Descripción</b>	Se almacenará de cada usuario al menos la siguiente información: id, login, nombre, apellidos, fecha de nacimiento, sexo, peso, estatura, password.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R98</b>	<b>Almacenar datos de cada entidad/modelo seguidores</b>
<b>Descripción</b>	Se almacenará al menos el id, seguidor_id y seguido_id
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R99</b>	<b>Almacenar datos de cada entidad/modelo actividades</b>
<b>Descripción</b>	Se almacenará el id, la actividad y el gasto calórico unitario de la misma.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R100</b>	<b>Almacenar datos de cada entidad/modelo entrenamientos</b>
<b>Descripción</b>	Se almacenará al menos el id, usuario_id, actividad_id, anotacion, fecha y la duración.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R101</b>	<b>Almacenar datos de cada entidad/modelo comentarios</b>
<b>Descripción</b>	Se almacenará de cada comentario al menos la siguiente información: id, usuario_id, entrenamiento_id, cuerpo.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información

<b>R101</b>	<b>Almacenar datos de cada entidad/modelo comentarios</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R102</b>	<b>Crear un evento</b>
<b>Descripción</b>	Crear un evento futuro a el que se puedan unir otros usuarios. Entendemos como evento un plan de entrenamiento propuesto para el futuro en una ubicación y con otras características
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R103</b>	<b>Eliminar un evento</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un evento, lo podrá eliminar el creador.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R104</b>	<b>Modificar un evento</b>
<b>Descripción</b>	Modificar un evento, poder cambiar datos como la fecha, la ubicación, etc. Solo lo podrá modificar el creador.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R105</b>	<b>Unirse a un evento</b>
<b>Descripción</b>	Poder sumarte a un evento creador por otro usuario
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R106</b>	<b>Abandonar un evento</b>
<b>Descripción</b>	Abandonar un evento del cual el usuario haya sido participante
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil

<b>R106</b>	<b>Abandonar un evento</b>
<b>Entrega</b>	v3

  

<b>R107</b>	<b>Almacenar datos de cada entidad/modelo eventos</b>
<b>Descripción</b>	Se almacenará al menos el id, los participantes, el creador y la actividad.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

## Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R01) Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R02) Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R03) Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R04) Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R05) README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R06) Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R07) Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R08) Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R09) Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R10) Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R15) DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R16) Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1



<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R17)</b> jQuery, jQuery UI	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R18)</b> Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R19)</b> Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R20)</b> ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R21)</b> PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R22)</b> Yii2 Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R23)</b> PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R24)</b> Heroku	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R25)</b> Codeception	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R26)</b> Code Climate	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R27)</b> Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R28)</b> Tecnología AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R29)</b> Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R30)</b> Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R31)</b> Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R32)</b> Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R33)</b> Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R34)</b> Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R35)</b> Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R36)</b> Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R37)</b> Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R38)</b> Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R39)</b> Añadir un tipo de actividad	Mínimo	Funcional	Fácil	v1
<b>(R40)</b> Borrar un tipo de actividad	Mínimo	Funcional	Fácil	v1
<b>(R41)</b> Modificar un tipo de actividad	Mínimo	Funcional	Fácil	v1
<b>(R42)</b> Registrarse como usuario	Mínimo	Funcional	Fácil	v1
<b>(R43)</b> Iniciar sesión	Mínimo	Funcional	Fácil	v1
<b>(R44)</b> Cerrar sesión	Mínimo	Funcional	Fácil	v1
<b>(R45)</b> Modificar usuario	Mínimo	Funcional	Fácil	v1
<b>(R46)</b> Buscar usuarios	Mínimo	Funcional	Fácil	v1
<b>(R47)</b> Visualizar un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R48)</b> Añadir un entrenamiento	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R49)</b> Eliminar un entrenamiento	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R50)</b> Modificar un entrenamiento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R51)</b> Ver un entrenamiento	Importante	Funcional	Difícil	v1
<b>(R52)</b> Añadir una ruta a un entrenamiento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R53)</b> Ver una ruta a un entrenamiento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R54)</b> Modificar la ruta de un entrenamiento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R55)</b> Eliminar la ruta de un entrenamiento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R56)</b> Dar like a un entrenamiento	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R57)</b> Quitar like a un entrenamiento	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R58)</b> Comentar un entrenamiento	Importante	Funcional	Medio	v2

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R59)</b> Descomentar un entrenamiento	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R60)</b> Calcular el gasto calórico de un entrenamiento	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R61)</b> Modificar el gasto calórico de un entrenamiento	Opcional	Funcional	Medio	v2
<b>(R62)</b> Calcular el gasto calórico diario	Opcional	Funcional	Medio	v2
<b>(R63)</b> Calcular el metabolismo basal	Opcional	Funcional	Medio	v2
<b>(R64)</b> Ver entrenamientos asociados a un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R65)</b> Leer comentarios asociados a un entrenamiento	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R66)</b> Ver un seguimiento diario de cada usuario	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R67)</b> Ver actividades recientes de usuarios seguidos	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R68)</b> Comentar un entrenamiento desde inicio	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R69)</b> Dar like a un entrenamiento desde inicio	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R70)</b> Ver detalle de un entrenamiento desde inicio	Importante	Funcional	Fácil	v2
<b>(R71)</b> Acceder a un usuario desde inicio	Importante	Funcional	Fácil	v2
<b>(R72)</b> Añadir una imagen de perfil a un usuario	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R73)</b> Eliminar imagen de perfil de un usuario	Opcional	Funcional	Difícil	v3

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R74)</b> Modificar el avatar de un usuario	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R75)</b> Añadir objetivos personales	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R76)</b> Añadir contenido multimedia a un entrenamiento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R77)</b> Eliminar contenido multimedia asociado a un entrenamiento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R78)</b> Notificar al usuario	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R79)</b> Añadir entrenamientos futuros	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R80)</b> Mensaje de Bienvenida	Importante	Funcional	Fácil	v2
<b>(R81)</b> Controlar permisos de usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R82)</b> Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por numero de likes	Opcional	Funcional	Fácil	v2
<b>(R83)</b> Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por duración	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R84)</b> Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por gasto calórico	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R85)</b> Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por fecha	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R86)</b> Ordenar entrenamientos asociados a un usuario por tipo de actividad	Importante	Funcional	Medio	v2

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R87)</b> Seguir a un usuario	Importante	Funcional	Difícil	v2
<b>(R88)</b> Dejar de seguir a un usuario	Importante	Funcional	Difícil	v2
<b>(R89)</b> Ser seguido por otro usuario	Importante	Funcional	Difícil	v2
<b>(R90)</b> Dejar de ser seguido	Importante	Funcional	Difícil	v2
<b>(R91)</b> Ver seguidores	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R92)</b> Ver seguidos	Importante	Funcional	Medio	v2
<b>(R93)</b> Ver tipos de actividades	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R94)</b> Darse de baja de la aplicación	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R95)</b> Buscar un usuario por nombre de usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R96)</b> Buscar un usuario por email	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R97)</b> Almacenar datos de cada entidad/modelo usuarios	Importante	Información	Fácil	v1
<b>(R98)</b> Almacenar datos de cada entidad/modelo seguidores	Importante	Información	Fácil	v1
<b>(R99)</b> Almacenar datos de cada entidad/modelo actividades	Importante	Información	Fácil	v1
<b>(R100)</b> Almacenar datos de cada entidad/modelo entrenamientos	Importante	Información	Fácil	v1
<b>(R101)</b> Almacenar datos de cada entidad/modelo comentarios	Importante	Información	Fácil	v1
<b>(R102)</b> Crear un evento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R103)</b> Eliminar un evento	Opcional	Funcional	Difícil	v3

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R104)</b> Modificar un evento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R105)</b> Unirse a un evento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R106)</b> Abandonar un evento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R107)</b> Almacenar datos de cada entidad/modelo eventos	Opcional	Información	Fácil	v3