JOSE ARTURO BUSTAMANTE LAZCANO

[nombre de la empresa]

Aplicaciones Hibridas

Alumno: Nombre Semestre Enero – Junio 2023

Contenido

[Semana 1 – Unidad 1 - Introducción al Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas. 2](#_Toc125966631)

[Contenido de la Sesión 1 - Evaluación Diagnostica. 2](#_Toc125966632)

# Semana 1 – Unidad 1 - Introducción al Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas.

## Contenido de la Sesión 1 - Evaluación Diagnostica.

1.- ¿Qué es la programación modular?

2.- ¿Qué entiendes por aplicación hibrida?

3.- ¿Cuántas y cuales versiones de sistemas operativos móviles conoces?

4.- ¿Describe las partes básicas que imagines debiera tener una interface móvil?

5.- ¿Conoces Frameworks para desarrollo de aplicaciones móviles y cuáles?

Nombre:

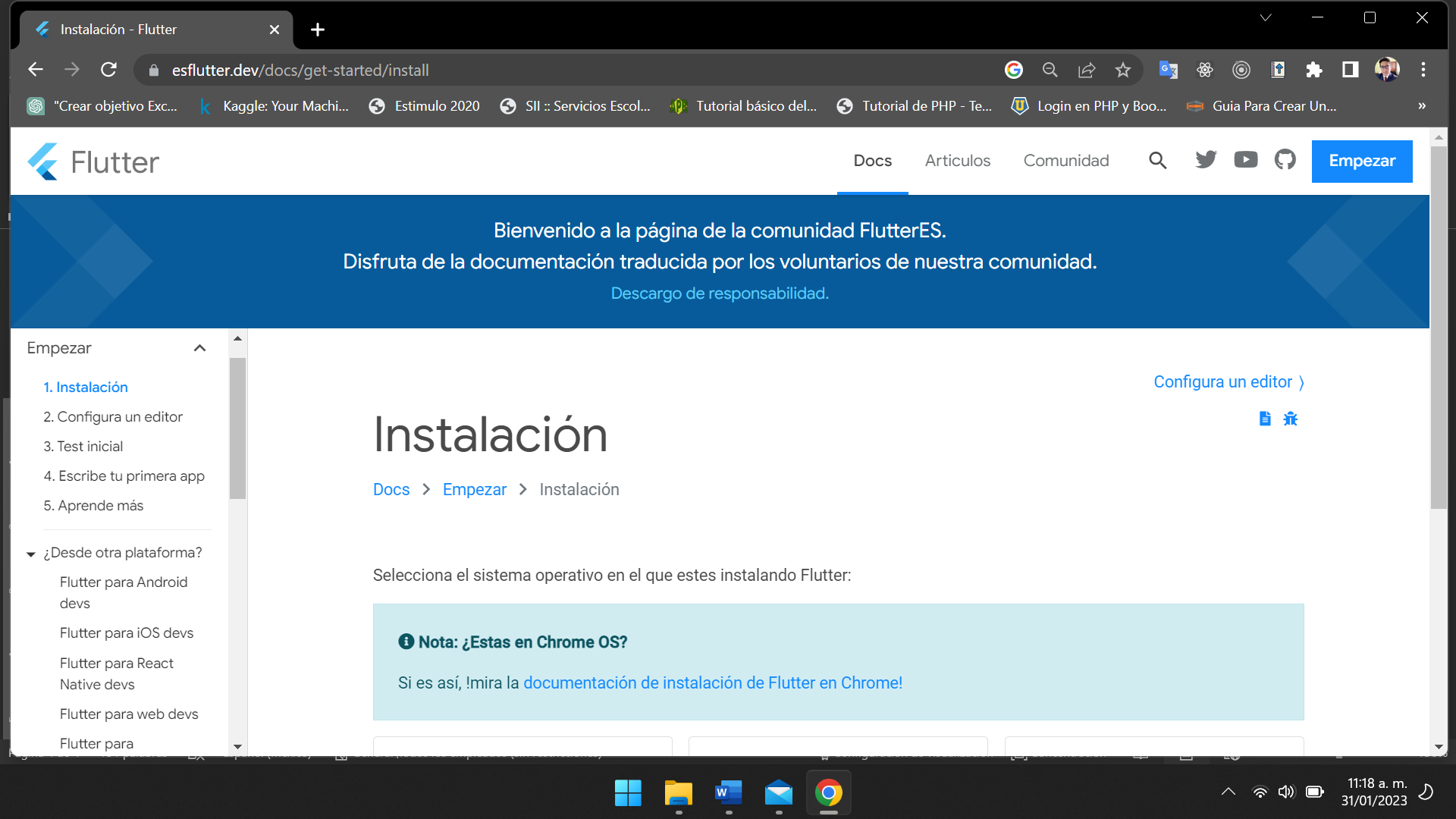
Aciertos:

# Semana 1 – Unidad 1 - Introducción al Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas.

## Contenido de la Sesión 2 - Instalación de Flutter.

Notas de clase

Referencia: <https://esflutter.dev/>



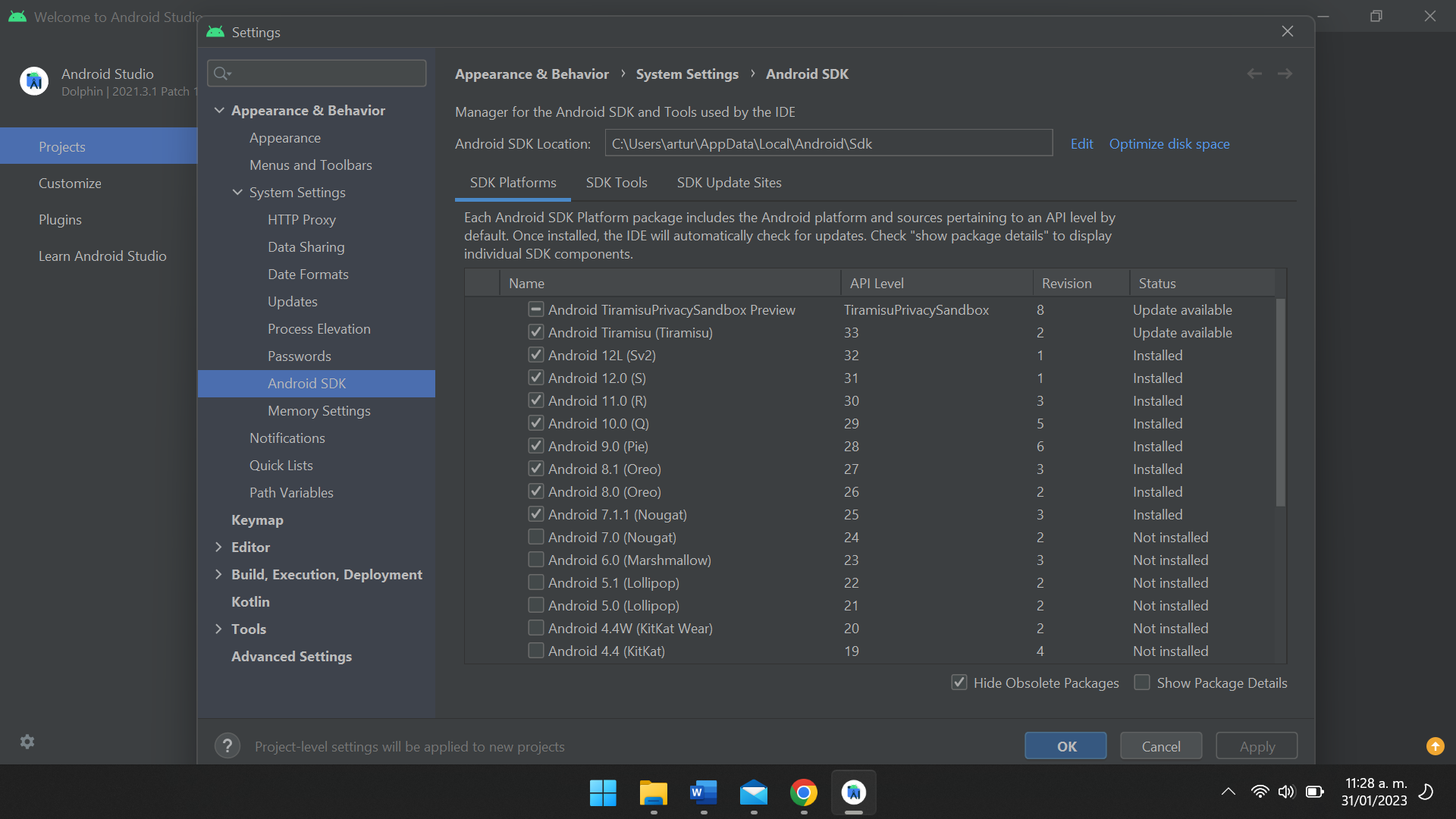
Pasos para la instalación y manejo de flutter

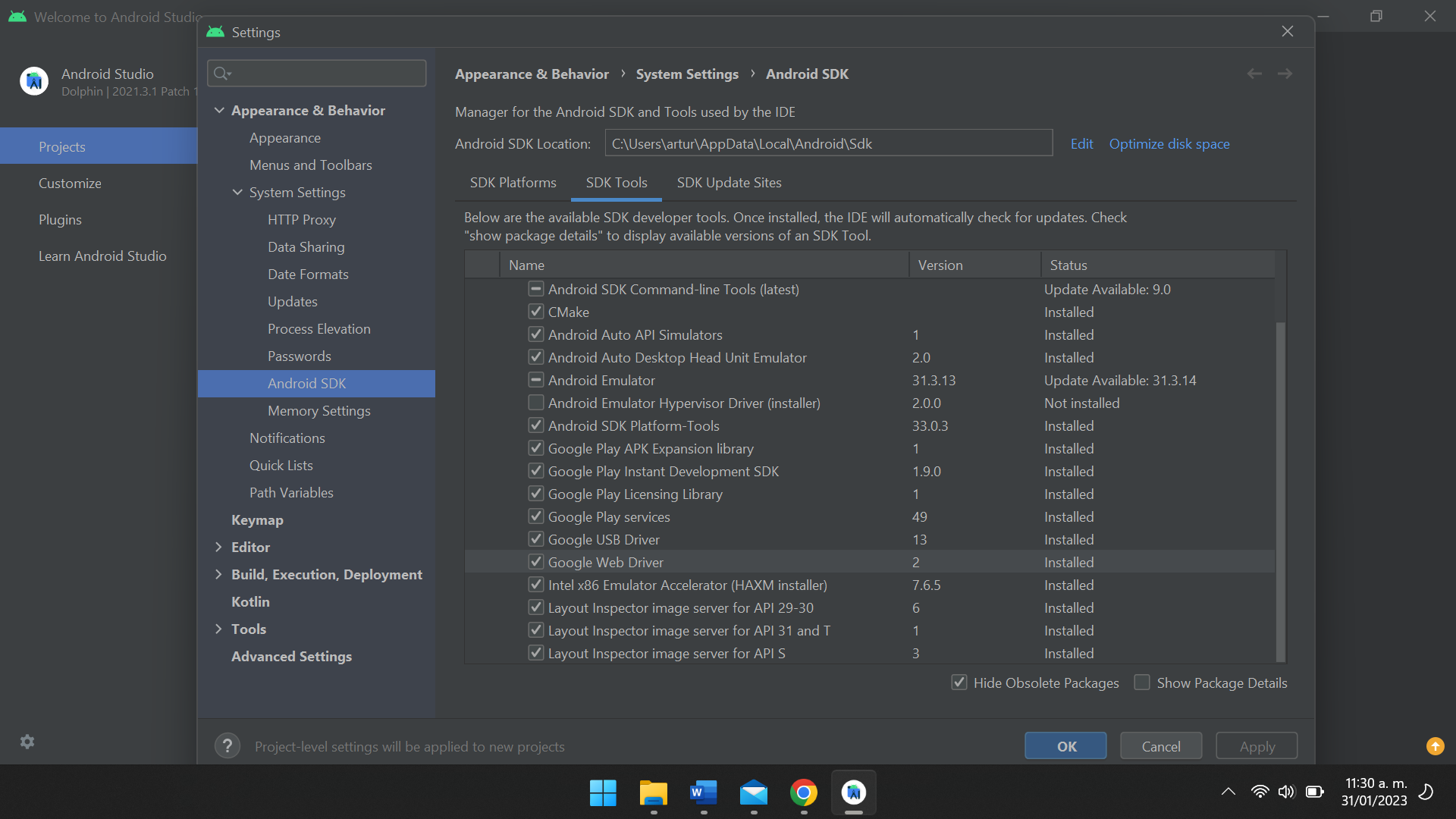
1 Ruta de descarga por consola cmd git clone [https://github.com/flutter/flutter.git -b stable](https://github.com/flutter/flutter.git%20-b%20stable)

2 Coloca el contenido en una unidad preferentemente C

3 Descarga Android Studio <https://developer.android.com/studio>

4 Configurara Android studio





Captura de pantalla de computadora

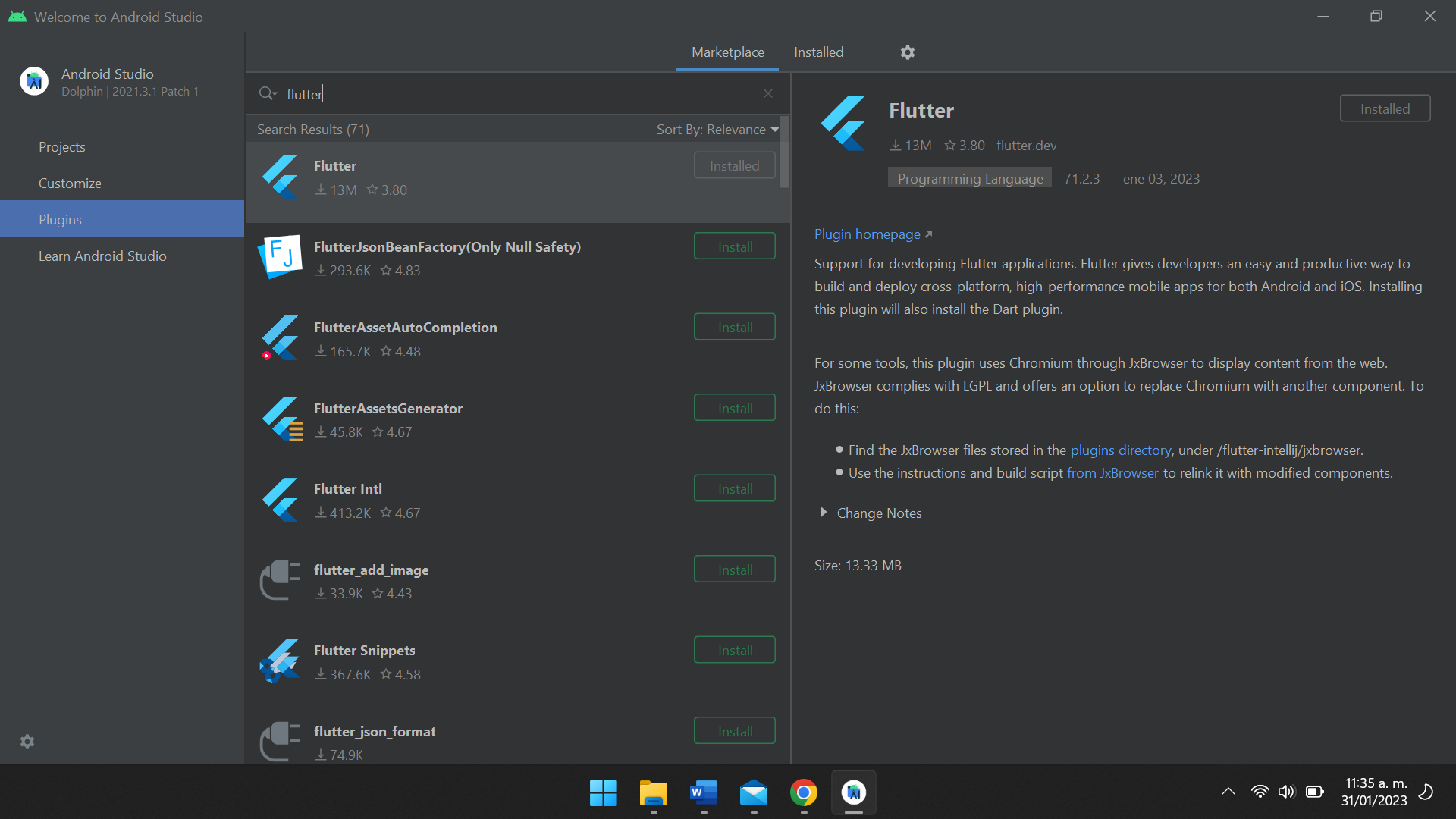
Descripción generada automáticamente

Crear un emulador de android

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Instalar los plug de flutter y dart

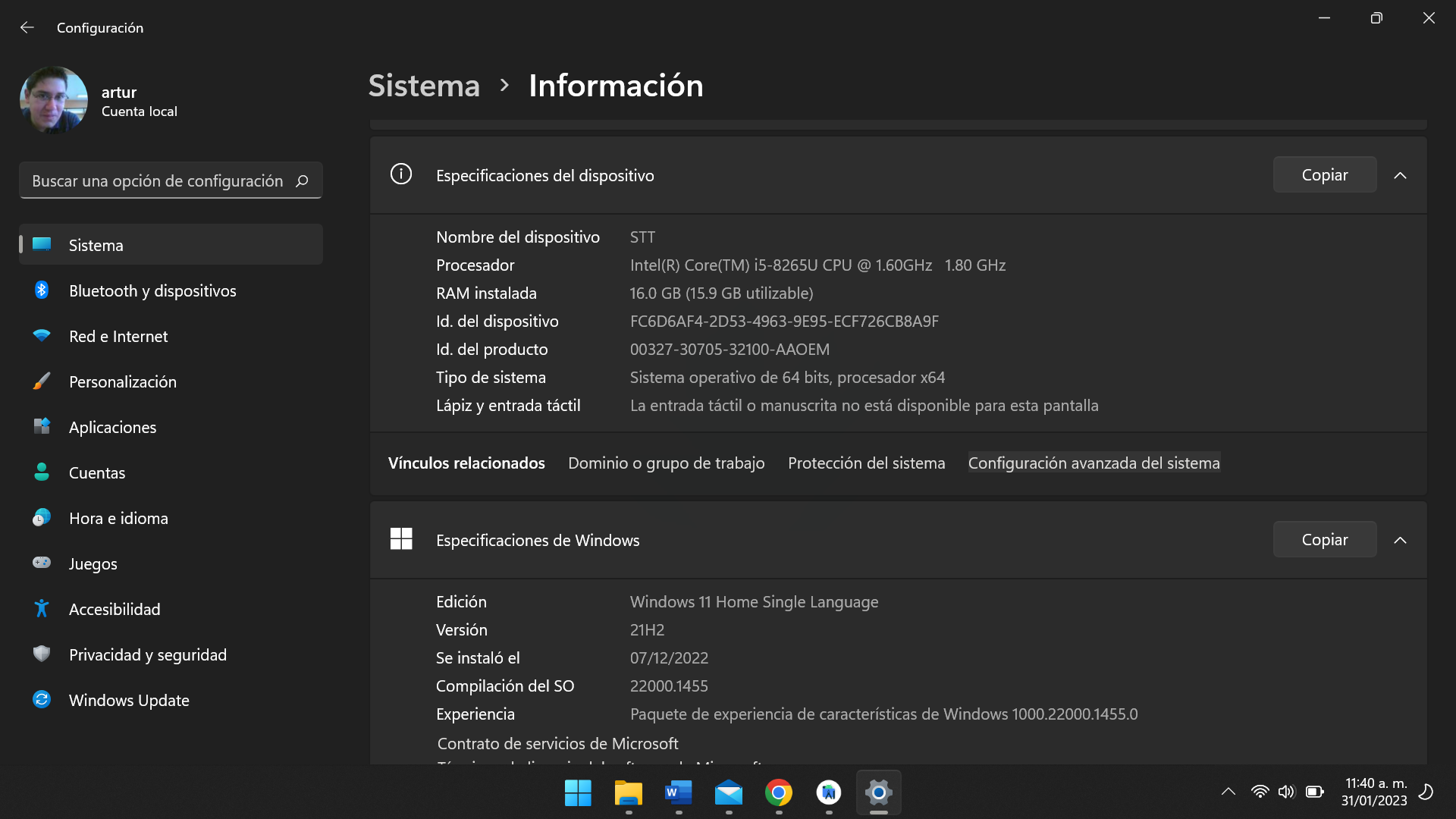


Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

5 Importante tener la maquina virtual de java <https://www.java.com/es/download/ie_manual.jsp>

6 Variables de entorno



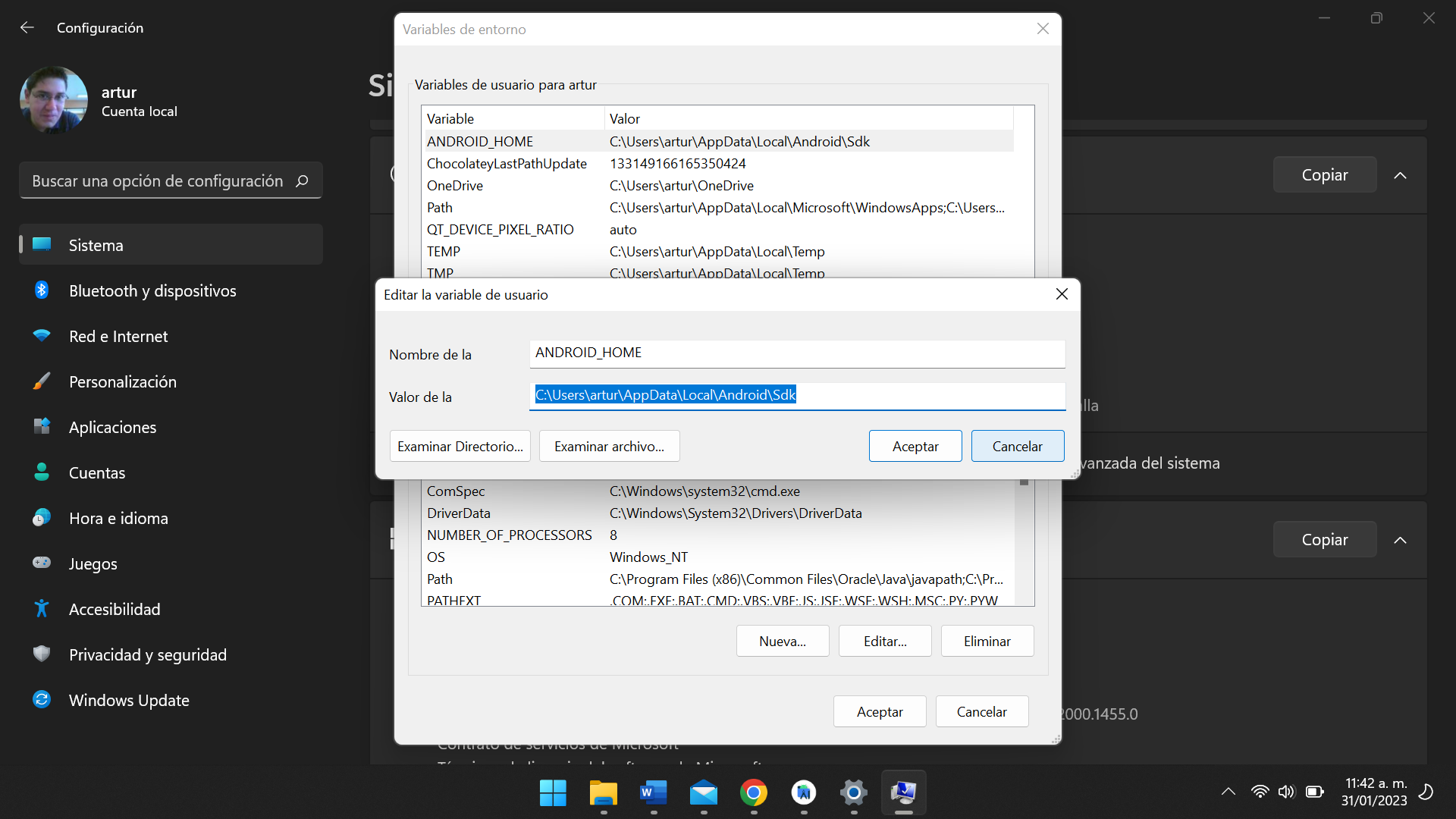
Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

En Variables para usuario y para sistema

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente



Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

En Variables para usuario y para sistema

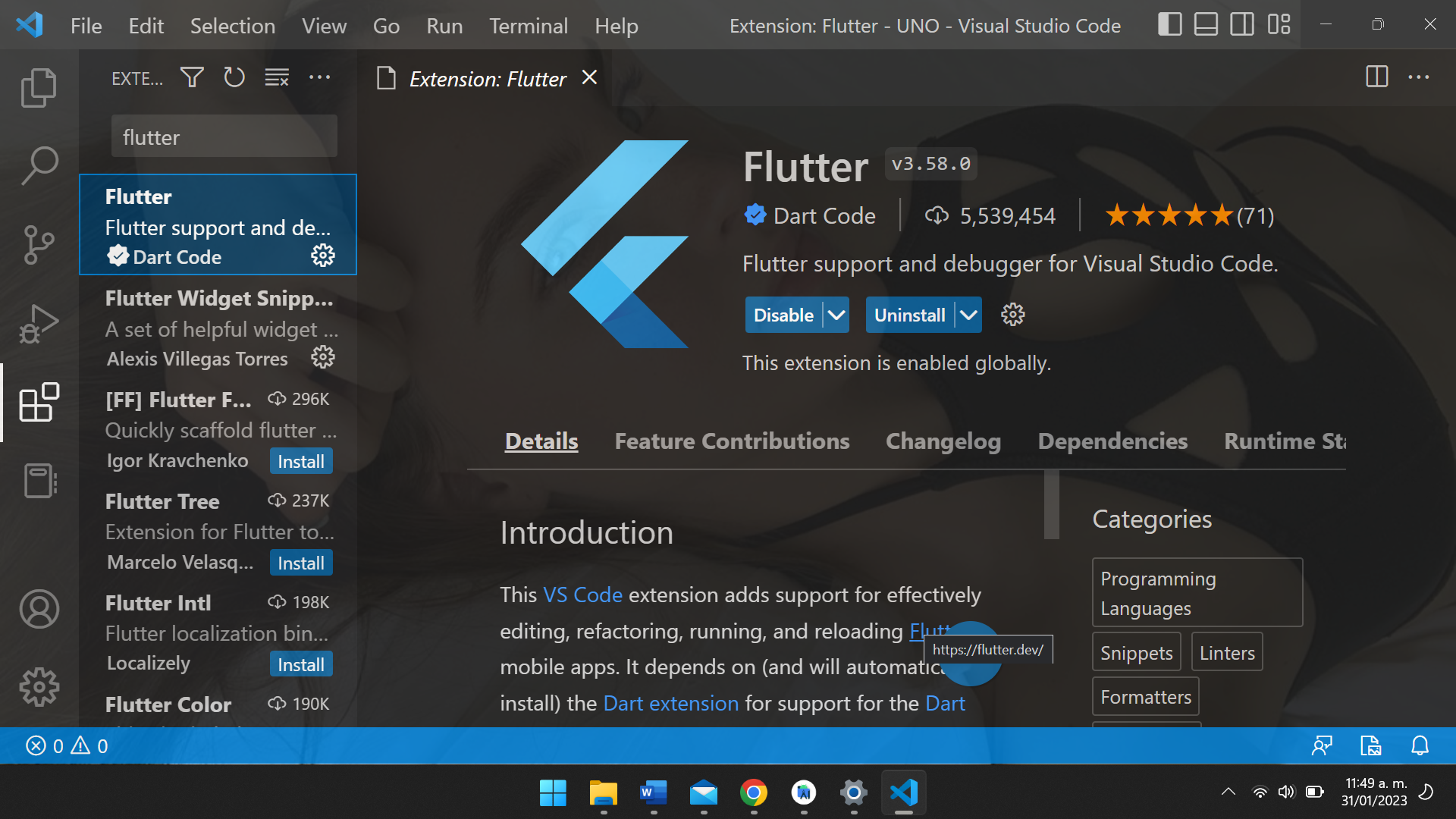
Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

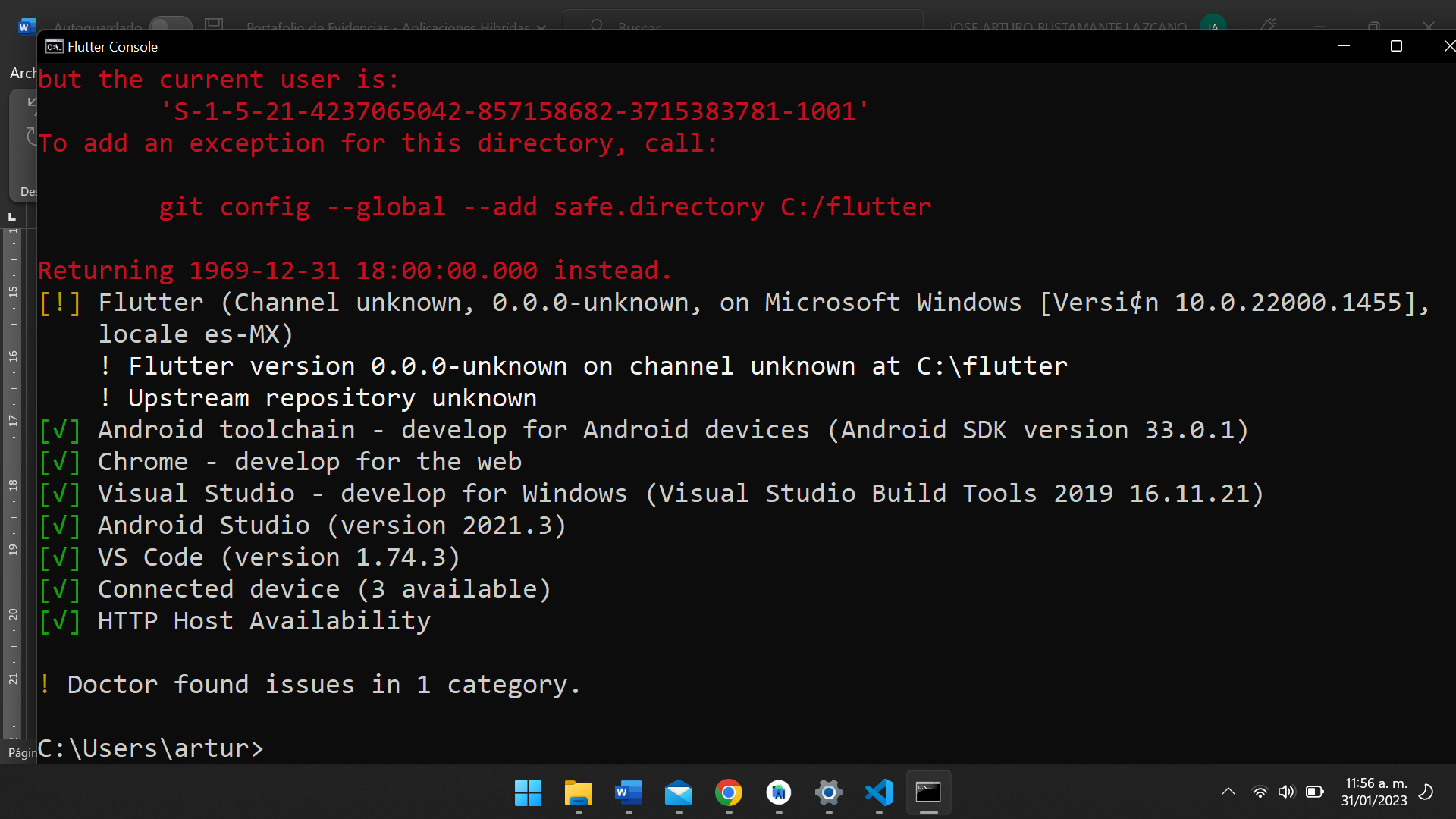
Extensiones para VScode



Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

7 Comprobar requerimientos de flutter con flutter doctor, nota instala este comando antes flutter doctor --android-licenses



# Semana 2 – Unidad 1 - Introducción al Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas.

## Contenido de la Sesión 4 - Layouts.

Notas de clase

Referencia: <https://esflutter.dev/>

