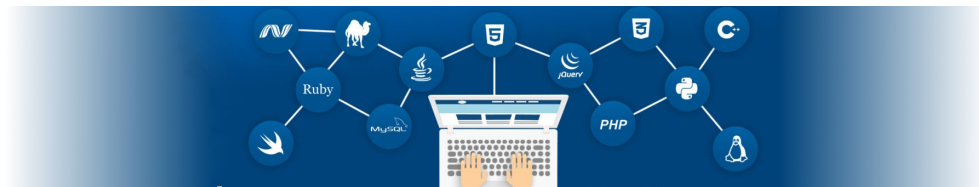


unidad didáctica 04

Actividades



1. **inicio**
2. **formularios**
3. **cookies y sesión**
4. **autenticación**
5. **proyecto Videoclub 3.0**

1. inicio

Actividad 401

`401server.php`: igual que el ejemplo visto en los apuntes,

- muestra los valores de `$_SERVER` al ejecutar un script en tu ordenador.
- Prueba a pasarle parámetros por GET (y a no pasarle ninguno).

Prepara un formulario (`401post.html`) que haga un envío por POST y compruébalo de nuevo.

- Crea una página (`401enlace.html`) que tenga un enlace a `401server.php` y comprueba el valor de `HTTP_REFERER`.

2. formularios

Actividad 402

`402formulario.html` y `402formulario.php`: Crea un formulario que solicite:

- Nombre y apellidos.
- Email.
- URL página personal.
- Sexo (*radio*).
- Número de convivientes en el domicilio.
- Aficiones (*checkboxes*) – poner mínimo 4 valores.
- Menú favorito (*lista selección múltiple*) – poner mínimo 4 valores.

Muestra los valores cargados en una tabla-resumen.

Actividad 403

`403validacion.php`: A partir del formulario anterior, introduce validaciones en HTML mediante el atributo `required` de los campos (uso los tipos adecuados para cada campo), y en comprueba los tipos de los datos y que cumplen los valores esperados (por ejemplo, en los checkboxes que los valores recogidos forman parte de todos los posibles). Puedes probar a pasarle datos erróneos via URL y comprobar su comportamiento.

Nota: Investiga el uso de la función `filter_var`.

Actividad 404

`404subida.html` y `404subida.php`: Crea un formulario que permita subir un archivo al servidor. Además del fichero, debe pedir en el mismo formulario dos campos numéricos que soliciten la anchura y la altura. Comprueba que tanto el fichero como los datos llegan correctamente.

Actividad 405

`405subidaImagen.php`: Modifica el ejercicio anterior para que únicamente permita subir imágenes (comprueba la propiedad `type` del archivo subido). Si el usuario selecciona otro tipo de archivos, se le debe informar del error y permitir que suba un nuevo archivo.

En el caso de subir el tipo correcto, visualizar la imagen con el tamaño de anchura y altura recibido como parámetro.

3. cookies y sesión

Actividad 406

`406contadorVisitas.php`: Mediante el uso de cookies, informa al usuario de si es su primera visita, o si no lo es, muestre su valor (valor de un contador). Además, debes permitir que el usuario reinicialice su contador de visitas.

Actividad 407

`407fondo.php`: Mediante el uso de cookies, crea una página con un desplegable con varios colores, de manera que el usuario pueda cambiar el color de fondo de la página (atributo `bgcolor`). Al cerrar la página, ésta debe recordar, al menos durante 24h, el color elegido y la próxima vez que se cargue la pagina, lo haga con el último color seleccionado.

Actividad 408

`408fondoSesion1.php`: Modifica el ejercicio anterior para almacenar el color de fondo en la sesión y no emplear cookies. Además, debe contener un enlace al siguiente archivo.

`408fondoSesion2.php`: Debe mostrar el color y dar la posibilidad de:

- volver a la página anterior mediante un enlace
- y mediante otro enlace, vaciar la sesión y volver a la página anterior.

Actividad 409

Haciendo uso de la sesión, vamos a dividir el formulario del ejercicio `402formulario.php` en 2 subformularios:

- `409formulario1.php` envía los datos (nombre y apellidos, email, url y sexo) a `409formulario2.php`.
- `409formulario2.php` lee los datos y los mete en la sesión. A continuación, muestra el resto de campos del formulario a rellenar (convivientes, aficiones y menú). Envía estos datos a `409formulario3.php`.
- `409formulario3.php` recoge los datos enviados en el paso anterior y junto a los que ya estaban en la sesión, se muestran todos los datos en una tabla/lista desordenada.

4. autenticación

En los siguientes ejercicios vamos a montar una estructura de inicio de sesión similar a la vista en los apuntes.

Actividad 410

`410index.php`: formulario de inicio de sesión

Actividad 411

`411login.php`: hace de controlador, por lo que debe comprobar los datos recibidos (solo permite la entrada de `usuario / usuario` y si todo es correcto, ceder el control a la vista del siguiente ejercicio. No contiene código HTML.

Actividad 412

`412peliculas.php`: vista que muestra como título "Listado de Películas", y una lista desordenada con tres películas.

Actividad 413

`413logout.php`: vacía la sesión y nos lleva de nuevo al formulario de inicio de sesión. No contiene código HTML

Actividad 414

`414series.php`: Añade una nueva vista similar a `412peliculas.php` que muestra un "Listado de Series" con una lista desordenada con tres series. Tanto `412peliculas.php` como la vista recién creadas, deben tener un pequeño menú (sencillo, mediante enlaces) que permita pasar de un listado a otro. Comprueba que si se accede directamente a cualquiera de las vistas sin tener un usuario logueado via URL del navegador, no se muestra el listado.

Actividad 415

Modifica tanto el controlador como las vistas para que:

- los datos los obtenga el controlador (almacena en la sesión un array de películas y otro de series)
- coloca los datos en la sesión
- En las vistas, los datos se recuperan de la sesión y se *pintan* en la lista desordenada recorriendo el array correspondiente.

5. proyecto Videoclub 3.0

Actividad 420

Para el Videoclub, vamos a crear una página `index.php` con un formulario que contenga un formulario de login/password. Se comprobarán los datos en `login.php`. Los posibles usuarios son admin/admin o usuario/usuario

- Si el usuario es correcto, en `main.php` mostrar un mensaje de bienvenida con el nombre del usuario, junto a un enlace para cerrar la sesión, que lo llevaría de nuevo al login.
- Si el usuario es incorrecto, debe volver a cargar el formulario dando información al usuario de acceso incorrecto.

Actividad 421

Si el usuario es administrador, se cargarán en la sesión los datos de soportes y clientes del videoclub que teníamos en nuestras pruebas. En la siguiente unidad los obtendremos de la base de datos. En `mainAdmin.php`, además de la bienvenida, debe mostrar:

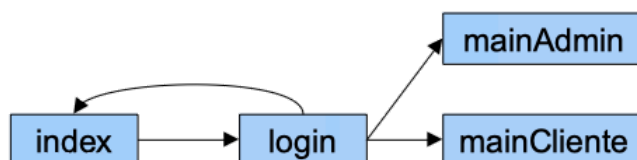
- Listado de clientes
- Listado de soportes

Actividad 422

Vamos a modificar la clase `Cliente` para almacenar el `user` y la `password` de cada cliente. Tras codificar los cambios, modificar el listado de clientes de `mainAdmin.php` para añadir al listado el usuario.

Actividad 423

Si el usuario que accede no es administrador y coincide con alguno de los clientes que tenemos cargados tras el login, debe cargar `mainCliente.php` donde se mostrará un listado de los alquileres del cliente. Para ello, modificaremos la clase `Cliente` para ofrecer el método `getAlquileres() : array`, el cual llamaremos y luego recorreremos para mostrar el listado solicitado.



Ahora volvemos a la parte de administración:

Actividad 424

Además de mostrar el listado de clientes, vamos a ofrecer la opción de dar de alta a un nuevo cliente en `formCreateCliente.php`. Los datos se enviarán mediante POST a `createCliente.php` que los introducirá en la sesión. Una vez creado el cliente, debe volver a cargar `mainAdmin.php` donde se podrá ver el cliente insertado. Si hay algún dato incorrecto, debe volver a cargar el formulario de alta.

Actividad 425

Crea en `formUpdateCliente.php` un formulario que permita editar los datos de un cliente. Debes recoger los datos en `updateCliente.php`. Los datos de cliente se deben poder modificar desde la propia página de un cliente, así como desde el listado del administrador.

Actividad 426

Desde el listado de clientes del administrador debes ofrecer la posibilidad de borrar un cliente. En el navegador, antes de redirigir al servidor, el usuario debe confirmar mediante JS que realmente desea eliminar al cliente. Finalmente, en `removeCliente.php` elimina al cliente de la sesión. Una vez eliminado, debe volver al listado de clientes.

