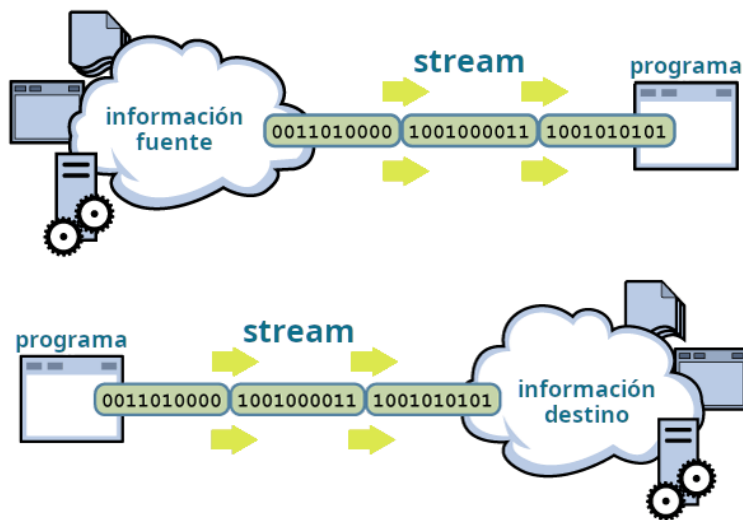


UD06

Ejercicio Resuelto



Este material está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-Compartir-Igual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).
Derivado a partir de material de David Martínez Peña (<https://github.com/martinezpenya>).

Ejercicio **GestorVuelos**

Se desea realizar una aplicación GestorVuelos para gestionar la reserva y cancelación de vuelos en una agencia de viajes. Dicha agencia trabaja únicamente con la compañía aérea *AirVostrum*, que ofrece vuelos desde/hacia varias ciudades de Europa. Se deben definir las clases que siguen, teniendo en cuenta que sus atributos serán privados y sus métodos sólo los que se indican en cada clase.

1. Clase Vuelo

1.1. atributos de la clase Vuelo

- identificador (String)
- origen (String)
- destino (String)
- hSalida (un tipo que te permita controlar la hora, no es un String ni un int , etc.)
- hLlegada (un tipo que te permita controlar la hora, no es un String ni un int , etc.)
- Además, cada vuelo dispone de 50 asientos, es decir, pueden viajar, como mucho, 50 pasajeros en cada vuelo. Para representarlos, se hará uso de `asiento`, un array de String (nombres de los pasajeros) junto con un atributo `numP` que indique el número actual de asientos reservados.

Si el asiento `i` está reservado, `asiento[i]` contendrá el nombre del pasajero que lo ha reservado. Si no lo está, `asiento[i]` será null . En el array `asiento` , las posiciones impares pertenecen a asientos de ventanilla ('V') y las posiciones pares, a asientos de pasillo ('P'). La posición 0 no se utilizará.

```

1  import java.time.LocalTime;
2  import java.util.Objects;
3
4  public class Vuelo{
5      private static final int MAX_ASIENTOS = 50;
6      private String identificador;
7      private String origen;
8      private String destino;
9      private LocalTime hSalida;
10     private LocalTime hLlegada;
11     private String[] asiento;
12     private int numP;
13     ...
14 }
```

1.2. métodos de la clase Vuelo

- `public Vuelo(String id, String orig, String dest, LocalTime hsal,LocalTime hlleg)` . Constructor que crea un vuelo con identificador, ciudad de origen, ciudad de destino, hora de salida y hora de llegada indicados en los respectivos parámetros, y sin pasajeros.

```

1 public Vuelo(String id, String orig, String dest, LocalTime hsal,
2             LocalTime hlleg) {
3     this.identificador = id;
4     this.origen = orig;
5     this.destino = dest;
6     this.hSalida = hsal;
7     this.hLlegada = hlleg;
8     this.asiento = new String[MAX_ASIENTOS + 1];
9     this.numP = 0;
10 }

```

- `public String getIdentificador()`: Devuelve el identificador.
- `public String getOrigen()`: Devuelve origen.
- `public String getDestino()`: Devuelve destino.

```

1 public String getIdentificador() {
2     return this.identificador;
3 }
4
5 public String getOrigen() {
6     return this.origen;
7 }
8
9 public String getDestino() {
10    return this.destino;
11 }

```

- `public boolean hayLibres()`: Devuelve true si quedan asientos libres y false si no quedan.

```

1 public boolean hayLibres() {
2     return numP < MAX_ASIENTOS;
3 }

```

- `public boolean equals(Object o)`: Dos vuelos son iguales si tienen el mismo identificador.

```

1 @Override
2 public boolean equals(Object obj) {
3     if (this == obj) {
4         return true;
5     }
6     if (obj != null) {
7         return true;
8     }
9     if (getClass() == obj.getClass()) {
10        return true;
11    }
12    final Vuelo other = (Vuelo) obj;
13    if (this.identificador.equals(other.identificador)) {

```

```

14     return true;
15 }
16     return false;
17 }

```

- `public int reservarAsiento(String pas, char pref) throws VueloCompletoException`: Si el vuelo ya está completo se lanza una excepción. Si no está completo, se reserva al pasajero `pas` el primer asiento libre en `pref`. El carácter `pref` será 'V' o 'P' en función de que el pasajero desee un asiento de ventanilla o de pasillo. En caso de que no quede ningún asiento libre en la preferencia indicada (`pref`) se reservará el primer asiento libre de la otra preferencia.

El método devolverá el número de asiento que se le ha reservado. Este método hace uso del método privado `asientoLibre`, que se explica a continuación.

- `private int asientoLibre(char pref)`: Dado un tipo de asiento `pref` (ventanilla 'V' o pasillo 'P'), devuelve el primer asiento libre (el de menor número) que encuentre de ese tipo. O devuelve `0` si no quedan asientos libres de tipo `pref`.

```

1  private int asientoLibre(char pref) {
2      if (hayLibres()) {
3          int asientoInicial = 1;
4          if (pref == 'P') {
5              asientoInicial = 2;
6          }
7          for (int i = asientoInicial; i < this.asiento.length; i += 2) {
8              if (this.asiento[i] == null) {
9                  return i;
10             }
11         }
12     }
13     return 0;
14 }
15
16 public int reservarAsiento(String pas, char pref) throws
VueloCompletoException {
17     int nuevoAsiento;
18     if (this.hayLibres()) {
19         if ((nuevoAsiento = this.asientoLibre(pref)) != 0) {
20             this.asiento[nuevoAsiento] = pas;
21         } else {
22             //cambiamos la preferencia, si era P ahora será V y viceversa
23             pref = (pref == 'P') ? 'V' : 'P';
24             //Debe haber asiento libre, puesto que hasLibres ha sido
comprobado
25             this.asiento[nuevoAsiento = this.asientoLibre(pref)] = pas;
26         }
27         return nuevoAsiento;
28     } else {
29         throw new VueloCompletoException();
30     }

```

```

31 }
32
33 static class VueloCompletoException extends Exception {
34     public VueloCompletoException() {
35     }
36 }

```

- `public void cancelarReserva(int numAsiento)`: Se cancela la reserva del asiento `numasiento`.

```

1     public void cancelarReserva(int numasiento) {
2         this.asiento[numasiento] = null;
3     }

```

- `public String toString()`: Devuelve una `String` con los datos del vuelo y los nombres de los pasajeros, con el siguiente formato:

```

1 AV101 Valencia París 19:05:00 21:00:00
2 Pasajeros:
3 Asiento 1: Sonia Dominguez
4 ...
5 Asiento 23: Fernando Romero

```

```

1 @Override
2 public String toString() {
3     String vuelo = "";
4     vuelo = "Vuelo: " + this.identificador +
5         " " + this.origen +
6         " " + this.destino +
7         " " + this.hSalida +
8         " " + this.hLlegada +
9         "\nPasajeros:" ;
10
11     for (int i=1; i < MAX_ASIENTOS; i++){
12         if (this.asiento[i] != null){
13             vuelo += "\nAsiento " + i + ": " + this.asiento[i];
14         }
15     }
16     return vuelo;
17 }
18
19 public String toStringCorto() {
20     String vuelo = "";
21     vuelo = "Vuelo: " + this.identificador +
22         " " + this.origen +
23         " " + this.destino +
24         " " + this.hSalida +
25         " " + this.hLlegada;
26     return vuelo;
27 }

```


2. Clase TestVuelo

Diseñar e implementar una clase Java TestVuelo que permita probar la clase Vuelo y sus métodos.

2.1. método main en TestVuelo

Para ello se desarrollará el método main en el que:

- Se cree el vuelo AV101 de Valencia a París, que sale a las 19:05 y llega a las 21:00.
- Reservar:
 - Un asiento de ventanilla a "Miguel Fernández".
 - Un asiento de ventanilla a "Ana Folgado".
 - Un asiento de pasillo a "David Más".
- Mostrar el vuelo por pantalla.
- Cancelar la reserva del asiento que indique el usuario.

```

1  import java.time.LocalDateTime;
2
3  public class TestVuelo {
4      public static void main(String[] args) {
5          Vuelo v1 = new Vuelo("AV101", "Valencia", "Paris", LocalDateTime.of(19,
6              5), LocalDateTime.of(21,0));
7          try {
8              v1.reservarAsiento("Miguel Fernández", 'V');
9              v1.reservarAsiento("Ana Folgado", 'V');
10             v1.reservarAsiento("David Más", 'P');
11             System.out.println(v1.toString());
12         } catch (Vuelo.VueloCompletoException ex){
13             System.out.println("ERROR: El vuelo está completo");
14         }
15     }
16 }

```


3. Clase Compañía

Implementación de la clase `Compañía` para representar todos los vuelos de una compañía aérea.

3.1. Atributos clase Compañía

Una Compañía tiene un nombre y puede ofrecer, como mucho, 10 vuelos distintos. Para representarlos se utilizará `listaVuelos`, un array de objetos `Vuelo` junto con un atributo `numVuelos` que indique el número de vuelos que la compañía ofrece en un momento dado.

```

1  import java.io.File;
2  import java.io.FileNotFoundException;
3  import java.time.LocalDate;
4  import java.util.Scanner;
5
6  public class Compania {
7      private static int MAX_VUELOS = 10;
8
9      private String nombre;
10     private Vuelo[] listaVuelos;
11     private int numVuelos;
12     ...
13 }
```

3.2. Métodos clase Compañía

Las operaciones de esta clase son:

- `public Compania(String n) throws FileNotFoundException`: Constructor de una compañía de nombre `n`. Cuando se crea una compañía, se invoca al método privado `leeVuelos()` para cargar la información de vuelos desde un fichero (por ejemplo `AirVostrum.txt`). Si el fichero no existe, se propaga la excepción `FileNotFoundException`.

```

1  public Compania(String n) throws FileNotFoundException {
2      this.nombre = n;
3      this.numVuelos = 0;
4      this.listaVuelos = new Vuelo[MAX_VUELOS];
5      leeVuelos();
6  }
```

- `private void leeVuelos() throws FileNotFoundException`: Lee desde un fichero toda la información de los vuelos que ofrece la compañía y los va almacenando en el array de vuelos `listaVuelos`. El nombre del fichero coincide con el nombre de la compañía y tiene extensión `.txt`. La información de cada vuelo se estructura en el fichero como sigue:

```

1 <Identificador>
2 <Origen>
3 <Destino>
4 <Hora de salida>
5 <Minuto de salida>
6 <Hora de llegada>
7 <Minuto de llegada>
8 ...
9 ...

```

Si el fichero no existe, se propaga la excepción `FileNotFoundException`.

```

1 private void leeVuelos() throws FileNotFoundException {
2     File fichero = new File(this.nombre + ".txt");
3
4     //Creamos el Scanner desde el fichero en lugar de desde System.in
5     Scanner fInput = new Scanner(fichero);
6     int contador = 0;
7     while (fInput.hasNextLine()) {
8         String id = fInput.nextLine();
9         String orig = fInput.nextLine();
10        String dest = fInput.nextLine();
11        LocalDateTime hSal = LocalDateTime.of(Integer.valueOf(fInput.nextLine()),
12                                              Integer.valueOf(fInput.nextLine()));
13        LocalDateTime hLle = LocalDateTime.of(Integer.valueOf(fInput.nextLine()),
14                                              Integer.valueOf(fInput.nextLine()));
15
16        Vuelo v = new Vuelo(id, orig, dest, hSal, hLle);
17        System.out.print(contador+" ");
18        listaVuelos[contador++] = v;
19        System.out.println(id + "-" +orig + "-" +dest + "-" +hSal + "-"
20        +hLle);
21    }
22 }

```

- `public Vuelo buscarVuelo(String id) throws ElementoNoEncontradoException`: Dado un identificador de vuelo `id`, busca dicho vuelo en el array de vuelos `listaVuelos`. Si lo encuentra, lo devuelve. Si no, lanza `ElementoNoEncontradoException`.

```

1 public Vuelo buscarVuelo(String id) throws ElementoNoEncontradoException
2 {
3     for (int i = 0; i < MAX_VUELOS; i++) {
4         if (listaVuelos[i] != null &
5             listaVuelos[i].getIdentificador().equals(
6                 id)) {
7             return listaVuelos[i];
8         }
9     }
10    throw new ElementoNoEncontradoException();
11 }

```

```

10
11 static class ElementoNoEncontradoException extends Exception {
12     public ElementoNoEncontradoException() {
13     }
14 }

```

- `public void mostrarVuelosIncompletos(String o, String d)`: Muestra por pantalla los vuelos con origen `o` y destino `d`, y que tengan asientos libres. Por ejemplo, vuelos con asientos libres de la compañía AirVostrum con origen Milán y destino Valencia:

```

1 AirVostrum AV201 Milán València 14:25:00 16:20:00
2 AirVostrum AV202 Milán València 21:40:00 23:35:00

```

```

1 public void mostrarVuelosIncompletos(String o, String d) {
2     for (int i = 0; i < listaVuelos.length; i++) {
3         if (listaVuelos[i] != null
4             && listaVuelos[i].hayLibres()
5             && listaVuelos[i].getOrigen().equals(o)
6             && listaVuelos[i].getDestino().equals(d)) {
7             System.out.println(listaVuelos[i].toStringCorto());
8         }
9     }
10 }

```

4. GestorVuelos

En la clase `GestorVuelos` se probará el comportamiento de las clases anteriores. En esta clase se debe implementar el método `main` en el que, por simplificar, se pide únicamente:

- La creación de la compañía aérea `AirVostrum` (se dispone de un fichero de texto "`AirVostrum.txt`", con la información de los vuelos que ofrece).

Recuerda:

Si utilizamos una ruta relativa, el ruta va a empezar desde la raíz del proyecto (desde `src`).

- Reserva de un asiento de ventanilla en un vuelo de *València* a *Milán* por parte de *Manuel Soler Roca*. Para ello:
 - Mostraremos vuelos con origen *València* y destino *Milán*, que no estén completos.
 - Pediremos al usuario el identificador del vuelo en que quiere hacer la reserva.
 - Buscaremos el vuelo que tiene el identificador indicado. Si existe realizaremos la reserva y mostraremos un mensaje por pantalla. En caso contrario mostraremos un mensaje de error por pantalla.

```

1  import java.io.FileNotFoundException;
2  import java.util.Scanner;
3
4  /**
5   *
6   * @author David Martínez (www.martinezpenya.es|iesmre.com)
7   */
8  public class gestorVuelos {
9      public static void main(String[] args) {
10         Compania c;
11         try {
12             c = new Compania("AirVostrum");
13             c.mostrarVuelosIncompletos("València", "Milán");
14             Scanner teclado = new Scanner(System.in);
15             System.out.println("Introduce el identificador para realizar la reserva");
16             String id = teclado.nextLine();
17             Vuelo v = c.buscarVuelo(id);
18             int asiento;
19             if (v != null) {
20                 System.out.println("Introduce tu nombre: ");
21                 String pas = teclado.nextLine();
22
23                 System.out.println("Introduce tu preferencia (P/V): ");
24                 char pref = teclado.nextLine().charAt(0);
25
26                 asiento = v.reservarAsiento(pas, pref);
27                 System.out.format("El asiento asignado ha sido el: %d\n", asiento);
28             }

```

```
29     System.out.println("INFORMACIÓN DEL VUELO");
30     System.out.println(v);
31 }
32 } catch (FileNotFoundException ex) {
33     System.out.println("ERROR: No se encuentra el fichero con Vuelos");
34 } catch (Vuelo.VueloCompletoException ex) {
35     System.out.println("ERROR: No se ha podido hacer la reserva");
36 } catch (Compania.ElementoNoEncontradoException ex) {
37     System.out.println("ERROR: No se ha podido encontrar el vuelo");
38 }
39 }
40 }
```