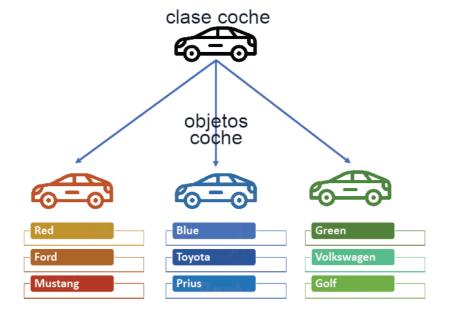
UD05 Anexo





Este material está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-Compartir-Igual 4.0 Internacional. Derivado a partir de material de David Martínez Peña (https://github.com/martinezpenya).

1. Wrappers (Envoltorios)

- 1. 1. Métodos value0f()
- 1. 2. Métodos parseXxxx()
- 1.3. Métodos toString()
- 1. 4. Métodos toXxxxxString() (Binario, Hexadecimal y Octal)

2. Clase Date

- 2. 1. Clase GregorianCalendar
- 2. 2. Paquete java.time
 - 2. 2. 1. LocalDate
 - 2. 2. 2. LocalTime
 - 2.2.3. LocalDateTime
 - 2. 2. 4. Duration
 - 2. 2. 5. Period
- 2.3. ChronoUnit
- 2. 4. Introducir fecha como Cadena
- 2. 5. Manipulación
- 2. 6. Operaciones
- 2. 7. Formatos
 - 2. 7. 1. Día de la Semana
- 3. Conversión entre objetos (Casting)
- 4. Acceso a métodos de la superclase
- 5. Clases Anidadas, Clases Internas (Inner Class)
- 6. Ejemplo Anexo UD05
 - 6. 1. Anexo1Wrappers
 - 6. 2. Anexo2Date
 - 6. 3. Anexo3Casting
 - 6. 3. 1. Persona
 - 6. 3. 2. Empleado
 - 6. 3. 3. Encargado
 - 6. 4. Anexo4ClasesAnidadas
- 7. Fuentes de información

1. Wrappers (Envoltorios)

Los wrappers permiten "envolver" datos primitivos en objetos, también se llaman clases contenedoras. La diferencia entre un tipo primitivo y un wrapper es que este último es una clase y por tanto, cuando trabajamos con wrappers estamos trabajando con objetos.

Como son objetos debemos tener cuidado en el paso como parámetro en métodos ya que en el wrapper se realiza por referencia.

Una de las principales ventajas del uso de wrappers son la **facilidad de conversión entre tipos primitivos y cadenas**.

Hay una clase contenedora por cada uno de los tipos primitivos de Java. Los datos primitivos se escriben en minúsculas y los wrappers se escriben con la primera letra en mayúsculas.

Tipo primitivo	Wrapper asociado
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double
char	Char
boolean	Boolean

Cada clase wrapper tiene dos constructores, uno se le pasa por parámetro el dato de tipo primitivo y otro se le pasa un String.

Para wrapper Integer:

```
1 Integer(int)
2 Integer(String)
```

Ejemplo:

```
Integer i1 = new Integer(42);
Integer i2 = new Integer ("42");

Float f1 = new Float(3.14f);
Float f2 = new Float ("3.14f");
```

Antiguamente, una vez asignado un valor a un objeto o wrapper Integer, este no podía cambiarse. Actualmente e internamente se puede realizar un apoyo en variables y wrapers internos para poder variar el valor de un wrapper.

Los wrapper disponen de una serie de métodos que permiten realizar funciones de conversión de datos. Por ejemplo, el wrapper Integer dispone de los siguientes métodos:

Método	Descripción
Integer(int) Integer(String)	Constructores
byteValue() shortValue() intValue() longValue() doubleValue() floatValue()	Funciones de conversión con datos primitivos
Integer decode(String) Integer parseInt(String) Integer parseInt(String, int) Integer valueOf(String) String toString()	Conversión a String
String toBinaryString(int) String toHexString(int) String toOctalString(int)	Conversión a otros sistemas de numeración
MAX_VALUE, MIN_VALUE, TYPE	Constantes

1.1. Métodos value0f()

El método valueOf() permite crear objetos wrapper y se le pasa un parámetro String y opcionalmente otro parámetro que indica la base en la que será representado el primer parámetro.

Ejemplo:

```
// Convierte el 101011 (base 2) a 43 y le asigna el valor al objeto Integer i1
Integer i3 = Integer.valueOf("101011", 2);
System.out.println(i3);

// Asigna 3.14 al objeto Float f2
Float f3 = Float.valueOf("3.14f");
System.out.println(f3);
```

Métodos xxxValue()

Los métodos xxxValue() permiten convertir un wrapper en un dato de tipo primitivo y no necesitan argumentos.

```
Integer i4 = 120; // Crea un nuevo objeto wrapper
byte b = i4.byteValue(); // Convierte el valor de i4 a un primitivo byte
short s1 = i4.shortValue(); // Otro de los métodos de Integer
double d = i4.doubleValue(); // Otro de los métodos xxxValue de Integer
System.out.println(s1); // Muestra 120 como resultado

Float f4 = 3.14f; // Crea un nuevo objeto wrapper
short s2 = f4.shortValue(); // Convierte el valor de f2 en un primitivo short
System.out.println(s2); // El resultado es 3 (truncado, no redondeado)
```

1.2. Métodos parseXxxx()

Los métodos parseXxxx() permiten convertir un wrapper en un dato de tipo primitivo y le pasamos como parámetro el String con el valor que deseamos convertir y opcionalmente la base a la que convertiremos el valor (2, 8, 10 o 16).

Ejemplo:

```
double d4 = Double.parseDouble("3.14"); // Convierte un String a primitivo
System.out.println("d4 = " + d4); // El resultado será d4 = 3.14

long l2 = Long.parseLong("101010", 2); // un String binario a primitivo
System.out.println("l2 = " + l2); // El resultado es L2 42
```

1.3. Métodos toString()

El método toString() permite retornar un String con el valor primitivo que se encuentra en el objeto contenedor. Se le pasa un parámetro que es el wrapper y opcionalmente para Integer y Long un parámetro con la base a la que convertiremos el valor (2, 8, 10 o 16).

Ejemplo:

```
Double d1 = new Double("3.14");
System.out.println("d1 = " + d1.toString() ); // El resultado es d1 = 3.14

String d2 = Double.toString(3.14); // d2 = "3.14"
System.out.println("d2 = " + d2); // El resultado es d2 = 3.14

String s3 = Long.toString(254, 16); // s = "hex = fe"
System.out.println("s3 = " + s3); // El resultado es s3 = 3.14
```

1.4. Métodos toXxxxxString() (Binario, Hexadecimal y Octal)

Los métodos toXxxxxString() permiten a las clases contenedoras Integer y Long convertir números en base 10 a otras bases, retornando un String con el valor primitivo que se encuentra en el objeto contenedor.

```
String s4 = Integer.toHexString(254); // Convierte 254 a hex
System.out.println("254 es " + s4); // Resultado: "254 es fe"
String s5 = Long.toOctalString(254); // Convierte 254 a octal
System.out.println("254(oct) = " + s5); // Resultado: "254(oct) = 376"
```

Para resumir, los métodos esenciales para las conversiones son:

- **primitive** xxxValue() Para convertir de Wrapper a primitive
- **primitive parseXxx(String)** Para convertir un String en primitive
- Wrapper valueOf(String) Para convertir String en Wrapper

2. Clase Date

La clase Date es una utilidad contenida en el paquete java.util y permiten trabajar con fechas y horas. La fecha y hora se almacenan en un entero de tipo Long que almacena los milisegundos transcurridos desde el 1 de Enero de de 1970 que se obtienen con getTime(). Importamos java.util.Date.

Ejemplo:

2.1. Clase GregorianCalendar

Para utilizar fechas y horas se utiliza la clase GregorianCalendar que dispone de variables enteras como: DAY_OF_WEEK, DAY_OF_MONTH, YEAR, MONTH, HOUR, MINUTE, SECOND, MILLISECOND, WEEK_OF_MONTH, WEEK_OF_YEAR, ... (importamos clase java.util.Calendar y java.util.GregorianCalendar)

Ejemplo 1:

```
1  Calendar calendar = new Calendar(2021, 8, 19);
2  System.out.println(calendar.getTime()); //Sun Sep 19 00:00:00 CEST 2021
```

Ejemplo 2:

```
1 Date d = new Date();
    GregorianCalendar c = new GregorianCalendar();
    System.out.println("Fecha: " + d); //Fecha: Thu Aug 19 20:06:14 CEST 2023
    System.out.println("Info: " + c); //Info:
    //java.util.GregorianCalendar[time=1629396374723,areFieldsSet=true
    //,areAllFieldsSet=true
 7
    //,lenient=true,zone=sun.util.calendar.ZoneInfo[id="Europe/Madrid",offset=360
    0000
    //, dstSavings=3600000, useDaylight=true, transitions=163
    //, lastRule=java.util.SimpleTimeZone[id=Europe/Madrid, offset=3600000
    //, dstSavings=3600000, useDaylight=true, startYear=0, startMode=2, startMonth=2
10
    //, startDay=-1, startDayOfWeek=1, startTime=3600000, startTimeMod2.1e=2, endMode=
11
    //, endMonth=9, endDay=-1, endDayOfWeek=1, endTime=3600000, endTimeMode=2]]
12
    //, firstDayOfWeek=2, minimalDaysInFirstWeek=4, ERA=1, YEAR=2021, MONTH=7, WEEK_OF_
13
    //, WEEK_OF_MONTH=3, DAY_OF_MONTH=19, DAY_OF_YEAR=231, DAY_OF_WEEK=5
14
    //, DAY_OF_WEEK_IN_MONTH=3, AM_PM=1, HOUR=8, HOUR_OF_DAY=20, MINUTE=6, SECOND=14
15
    //, MILLISECOND=723, ZONE_OFFSET=3600000, DST_OFFSET=3600000]
16
17
    c.setTime(d);
    System.out.print(c.get(Calendar.DAY_OF_MONTH));
    System.out.print("/");
19
20
    System.out.print(c.get(Calendar.MONTH)+1);
    System.out.print("/");
21
```

```
22 System.out.println(c.get(Calendar.YEAR)+1); //19/8/2023
```

2.2. Paquete java.time

El paquete java.time dispone de las clases LocalDate, LocalTime, LocalDateTime, Duration y Period para trabajar con fechas y horas.

Estas clases no tienen constructores públicos, y por tanto, no se puede usar new para crear objetos de estas clases. Necesitas usar sus métodos static para instanciarlas.

No es válido llamar directamente al constructor usando new, ya que no tienen un constructor público.

Ejemplo erróneo:

```
1 | LocalDate d = new LocalDate(); // ERROR -> NO compila
```

2.2.1. LocalDate

LocalDate representa una fecha determinada. Haciendo uso del método of(), esta clase puede crear un LocalDate teniendo en cuenta el año, mes y día. Finalmente, para capturar el LocalDate actual se puede usar el método now():

Ejemplo:

```
LocalDate date = LocalDate.of(1989, 11, 11); //1989-11-11
System.out.println(date.getYear()); //1989
System.out.println(date.getMonth()); //NOVEMBER
System.out.println(date.getDayOfMonth()); //11
date = LocalDate.now();
System.out.println(date); //2022-12-19
```

2.2.2. LocalTime

LocalTime, representa un tiempo determinado. Haciendo uso del método of(), esta clase puede crear un LocalTime teniendo en cuenta la hora, minuto, segundo y nanosegundo. Finalmente, para capturar el LocalTime actual se puede usar el método now().

```
LocalTime time = LocalTime.of(5, 30, 45, 35); // 05:30:45:35

System.out.println(time.getHour()); // 5

System.out.println(time.getMinute()); // 30

System.out.println(time.getSecond()); // 45

System.out.println(time.getNano()); // 35

time = LocalTime.now();

System.out.println(time); // 20:13:53.118044
```

2.2.3. LocalDateTime

LocalDateTime, es una clase compuesta, la cual combina las clases anteriormente mencionadas LocalDate y LocalTime. Podemos construir un LocalDateTime haciendo uso de todos los campos (año, mes, día, hora, minuto, segundo, nanosegundo).

```
1 | LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.of (1989, 11, 11, 5, 30, 45, 35);
```

También, se puede crear un objeto LocalDateTime basado en los tipos LocalDate y LocalTime, haciendo uso del método of() (LocalDate date, LocalTime time):

Ejemplo:

```
LocalDate date = LocalDate.of(1989, 11, 11);
LocalTime time = LocalTime.of(5, 30, 45, 35);
LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.of(date, time);
LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.now();
```

2.2.4. Duration

Duration, hace referencia a la diferencia que existe entre dos objetos de tiempo. La duración denota la cantidad de tiempo en horas, minutos y segundos.

Ejemplo:

```
LocalTime localTime1 = LocalTime.of(12, 25);
LocalTime localTime2 = LocalTime.of(17, 35);
Duration duration1 = Duration.between(localTime1, localTime2);
System.out.println(duration1); //PT5H10M
System.out.println(duration1.toDays()); //0
LocalDateTime localDateTime1 = LocalDateTime.of(2016, Month.JULY, 18, 14, 13);
LocalDateTime localDateTime2 = LocalDateTime.of(2016, Month.JULY, 20, 12, 25);
Duration duration2 = Duration.between(localDateTime1, localDateTime2);
System.out.println(duration2); //PT46H12M
System.out.println(duration2.toDays()); //1
```

También, se puede crear Duration basado en los métodos ofDays(long days), ofHours(long hours), ofMilis(long milis), ofMinutes(long minutes), ofNanos(long nanos), ofSeconds(long seconds).

Ejemplo:

```
Duration duracion3 = Duration.ofDays(1);
System.out.println(duracion3); //PT24H
System.out.println(duracion3.toDays()); //1
```

2.2.5. Period

Period, hace referencia a la diferencia que existe entre dos fechas. Esta clase denota la cantidad de tiempo en años, meses y días.

```
LocalDate localDate1 = LocalDate.of(2016, 7, 18);
LocalDate localDate2 = LocalDate.of(2016, 7, 20);
Period periodo1 = Period.between(localDate1, localDate2);
System.out.println(periodo1); //P2D
```

Se puede crear Period basado en el método of(int years, int months, int days). En el siguiente ejemplo, se crea un período de 1 año 2 meses y 3 días:

```
Period periodo2 = Period.of(1, 2, 3);
System.out.println(periodo2); //P1Y2M3D
```

Se puede crear Period basado en los métodos ofDays(int days), ofMonths(int months), ofWeeks(int weeks), ofYears(int years).

Ejemplo:

```
Period periodo3 = Period.ofYears(1);
System.out.println(periodo3); //P1Y
```

2.3. ChronoUnit

Permite devolver el tiempo transcurrido entre dos fechas en diferentes formatos (DAYS, MONTHS, YEARS, HOURS, MINUTES, SECONDS, ...). Debemos importar la clase time.temporal.ChronoUnit;

Ejemplo:

```
LocalDate fechaInicio = LocalDate.of(2016, 7, 18);

LocalDate fechaFin = LocalDate.of(2016, 7, 20);

// Calculamos el tiempo transcurrido entre las dos fechas

// con la clase ChronoUnit y la unidad temporal en la que

// queremos que nos lo devuelva, en este caso DAYS.

long tiempo = ChronoUnit.DAYS.between(fechaInicio, fechaFin);

System.out.println(tiempo); //2
```

2.4. Introducir fecha como Cadena

Podemos introducir la fecha como una cadena con el formato que deseemos y posteriormente convertir a fecha con la sentencia parse. Debemos importar las clases time y time.format.

Ejemplo:

```
DateTimeFormatter formato = DateTimeFormatter.ofPattern("d/MM/u");
String fechaCadena = "16/08/2016";
LocalDate mifecha = LocalDate.parse(fechaCadena, formato);
System.out.println(formato.format(mifecha)); //16/08/2016
```

Ojo! a partir de Java 8 y es para el año de la era (BC AD), y para el año debemos usar u

Más detalles sobre los formatos: https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/time/format/
DateTimeFormatter.html

2.5. Manipulación

1. Manipulando LocalDate

Haciendo uso de los métodos withYear(int year), withMonth(int month), withDayOfMonth(int dayOfMonth), with(TemporalField field, long newValue) se puede modificar el LocalDate.

```
LocalDate date = LocalDate.of(2016, 7, 25);

LocalDate date1 = date.withYear(2017);

LocalDate date2 = date.withMonth(8);

LocalDate date3 = date.withDayOfMonth(27);

System.out.println(date); //2016-07-25

System.out.println(date1); //2017-07-25

System.out.println(date2); //2016-08-25

System.out.println(date3); //2016-07-27
```

2. Manipulando LocalTime

Haciendo uso de los métodos withHour(int hour), withMinute(int minute), withSecond(int second), withNano(int nanoOfSecond) se puede modificar el LocalTime.

Ejemplo:

```
LocalTime time = LocalTime.of(14, 30, 35);
 2
   LocalTime time1 = time.withHour(20);
 3
   LocalTime time2 = time.withMinute(25);
 4
   LocalTime time3 = time.withSecond(23);
 5
   LocalTime time4 = time.withNano(24);
 6
   System.out.println(time); //14:30:35
7
   System.out.println(time1); //20:30:35
8
   System.out.println(time2); //14:25:35
9
   System.out.println(time3); //14:30:23
    System.out.println(time4); //14:30:35.000000024
10
```

3. Manipulando LocalDateTime

LocalDateTime provee los mismo métodos mencionados en las clases LocalDate y LocalTime.

```
LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.of(2016, 7, 25, 22, 11, 30);
    LocalDateTime dateTime1 = dateTime.withYear(2017);
 3
    LocalDateTime dateTime2 = dateTime.withMonth(8);
    LocalDateTime dateTime3 = dateTime.withDayOfMonth(27);
 5
    LocalDateTime dateTime4 = dateTime.withHour(20);
 6
    LocalDateTime dateTime5 = dateTime.withMinute(25);
 7
    LocalDateTime dateTime6 = dateTime.withSecond(23);
    LocalDateTime dateTime7 = dateTime.withNano(24);
 9
    System.out.println(dateTime); //2016-07-25T22:11:30
    System.out.println(dateTime1); //2017-07-25T22:11:30
    System.out.println(dateTime2); //2016-08-25T22:11:30
11
12
    System.out.println(dateTime3); //2016-07-27T22:11:30
    System.out.println(dateTime4); //2016-07-25T20:11:30
13
    System.out.println(dateTime5); //2016-07-25T22:25:30
14
    System.out.println(dateTime6); //2016-07-25T22:11:23
15
16
    System.out.println(dateTime7); //2016-07-25T22:11:30.000000024
```

2.6. Operaciones

1. Operaciones con LocalDate

Realizar operaciones como suma o resta de días, meses, años, etc es muy fácil con la nueva Date API. Los siguientes métodos plus(long amountToAdd, TemporalUnit unit), minus(long amountToSubtract, TemporalUnit unit) proveen una manera general de realizar estas operaciones. (Debemos importar la clase java.time.temporal.ChronoUnit para poder utilizar las unidades: ChronoUnit.YEARS, ChronoUnit.MONTHS, ChronoUnit.DAYS).

Ejemplo:

```
LocalDate date = LocalDate.of(2016, 7, 18);
LocalDate datePlusOneDay = date.plus(1, ChronoUnit.DAYS);
LocalDate dateMinusOneDay = date.minus(1, ChronoUnit.DAYS);
System.out.println(date); // 2016-07-18
System.out.println(datePlusOneDay); // 2016-07-19
System.out.println(dateMinusOneDay); // 2016-07-17
```

También se puede hacer cálculos basados en un Period. En el siguiente ejemplo, se crea un Period de 1 día para poder realizar los cálculos.

Ejemplo:

```
LocalDate date = LocalDate.of(2016, 7, 18);
LocalDate datePlusOneDay = date.plus(Period.ofDays(1));
LocalDate dateMinusOneDay = date.minus(Period.ofDays(1));
System.out.println(date); // 2016-07-18
System.out.println(datePlusOneDay); // 2016-07-19
System.out.println(dateMinusOneDay); // 2016-07-17
```

Finalmente, haciendo uso de métodos explícitos como plusDays(long daysToAdd) y minusDays(long daysToSubtract) se puede indicar el valor a incrementar o reducir.

Ejemplo:

```
LocalDate date = LocalDate.of(2016, 7, 18);
LocalDate datePlusOneDay = date.plusDays(1);
LocalDate dateMinusOneDay = date.minusDays(1);
System.out.println(date); // 2016-07-18
System.out.println(datePlusOneDay); // 2016-07-19
System.out.println(dateMinusOneDay); // 2016-07-17
```

2. Operaciones con LocalTime

La nueva Date API perimite realizar operaciones como suma y resta de horas, minutos, segundos, etc. Al igual que LocalDate, los siguientes métodos plus(long amountToAdd, TemporalUnit unit), minus(long amountToSubtract, TemporalUnit unit) proveen una manera general de realizar estas operaciones.

(Debemos importar la clase java.time.temporal.ChronoUnit para poder utilizar las unidades: ChronoUnit.HOURS, ChronoUnit.MINUTES, ChronoUnit.SECONDS, ChronoUnit.NANOS).

```
LocalTime time = LocalTime.of(15, 30);
LocalTime timePlusOneHour = time.plus(1, ChronoUnit.HOURS);
LocalTime timeMinusOneHour = time.minus(1, ChronoUnit.HOURS);
System.out.println(time); // 15:30
System.out.println(timePlusOneHour); // 16:30
System.out.println(timeMinusOneHour); // 14:30
```

También se puede hacer cálculos basados en un Duration. En el siguiente ejemplo, se crea un Duration de 1 hora para poder realizar los cálculos.

```
LocalTime time = LocalTime.of(15, 30);
LocalTime timePlusOneHour = time.plus(Duration.ofHours(1));
LocalTime timeMinusOneHour = time.minus(Duration.ofHours(1));
System.out.println(time); // 15:30
System.out.println(timePlusOneHour); // 16:30
System.out.println(timeMinusOneHour); // 14:30
```

Finalmente, haciendo uso de métodos explícitos como plusHours(long hoursToAdd) y minusHours(long hoursToSubtract) se puede indicar el valor a incrementar o reducir. Ejemplo:

```
LocalTime time = LocalTime.of(15, 30);

LocalTime timePlusOneHour = time.plusHours(1);

LocalTime timeMinusOneHour = time.minusHours(1);

System.out.println(time); // 15:30

System.out.println(timePlusOneHour); // 16:30

System.out.println(timeMinusOneHour); // 14:30
```

3. Operaciones con LocalDateTime

LocalDateTime, al ser una clase compuesta por LocalDate y LocalTime ofrece los mismos métodos para realizar operaciones.

(Debemos importar la clase java.time.temporal.ChronoUnit para poder utilizar las unidades: ChronoUnit.YEARS, ChronoUnit.MONTHS, ChronoUnit.DAYS, ChronoUnit.HOURS, ChronoUnit.MINUTES, ChronoUnit.SECONDS, ChronoUnit.NANOS). Ejemplo:

```
LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.of(2016, 7, 28, 14, 30);
LocalDateTime dateTime1 = dateTime.plus(1, ChronoUnit.DAYS).plus(1, ChronoUnit.HOURS); LocalDateTime dateTime2 = dateTime.minus(1, ChronoUnit.DAYS).minus(1, ChronoUnit.HOURS);
System.out.println(dateTime); // 2016-07-28T14:30
System.out.println(dateTime1); // 2016-07-29T15:30
System.out.println(dateTime2); // 2016-07-27T13:30
```

En el siguiente ejemplo, se hace uso de Period y Duration:

```
LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.of(2016, 7, 28, 14, 30);
LocalDateTime dateTime1 =
   dateTime.plus(Period.ofDays(1)).plus(Duration.ofHours(1));
LocalDateTime dateTime2 =
   dateTime.minus(Period.ofDays(1)).minus(Duration.ofHours(1));
System.out.println(dateTime); // 2016-07-28T14:30
System.out.println(dateTime1); // 2016-07-29T15:30
System.out.println(dateTime2); // 2016-07-27T13:30
```

Finalmente, haciendo uso de los métodos plusX(long xToAdd) o minusX(long xToSubtract):

```
LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.of(2016, 7, 28, 14, 30);
LocalDateTime dateTime1 = dateTime.plusDays(1).plusHours(1);
LocalDateTime dateTime2 = dateTime.minusDays(1).minusHours(1);
System.out.println(dateTime); // 2016-07-28T14:30
System.out.println(dateTime1); // 2016-07-29T15:30
System.out.println(dateTime2); // 2016-07-27T13:30
```

Además, métodos como isBefore, isAfter, isEequal están disponibles para comparar las siguientes clases LocalDate, LocalTime y LocalDateTime.

Ejemplo:

```
LocalDate date1 = LocalDate.of(2016, 7, 28);
LocalDate date2 = LocalDate.of(2016, 7, 29);
boolean isBefore = date1.isBefore(date2); //true
boolean isAfter = date2.isAfter(date1); //true
boolean isEqual = date1.isEqual(date2); //false
```

2.7. Formatos

Cuando se trabaja con fechas, en ocasiones se requiere de un formato personalizado. Podemos usar el método ofPattern(String pattern), para definir un formato en particular.

Para utilizar DateTimeFormatter.ofPattern debemos importar la clase con java.time.format.DateTimeFormatter;

Ejemplo:

```
LocalDate mifecha = LocalDate.of(2016, 7, 25);

String fechaTexto=mifecha.format(DateTimeFormatter.ofPattern("eeee',' dd 'de' MMMM 'del' yyyy"));

System.out.println("La fecha es: "+fechaTexto); // La fecha es: lunes, 25 de julio del 2016
```

El patrón del formato se realiza en función a la siguiente tabla de símbolos:

Símbolo	Descripción	Salida
У	Año	2004; 04
D	Día del Año	189
M	Mes del Año	7; 07; Jul; July; J
d	Día del Mes	10
W	Semana del Año	27
Е	Día de la Semana	Tue; Tuesday; T
F	Semana del Mes	3
a	AM/PM	PM
K	Hora AM/PM (0-11)	0
Н	Hora del día (0-23)	0
m	Minutos de la hora	30
S	Segundos del minuto	55
n	Nanosegundos del Segundo	987654321
11	Texto	'Día de la semana'

2.7.1. Día de la Semana

La función <code>getDayOfWeek()</code> devuelve un elemento del tipo <code>DayOfWeek</code> que corresponde el día de la semana de una fecha. Debemos importar la clase <code>java.time.DayOfWeek</code>.

Por ejemplo, el lunes será DayOfWeek.MONDAY.

```
LocalDate lafecha = LocalDate.of(2016, 7, 25);
if (lafecha.getDayOfWeek().equals(DayOfWeek.SATURDAY)) {
    System.out.println("La fecha es Sábado");
} else {
    System.out.println("La fecha NO es Sábado");
}
//La fecha NO es Sábado
```

3. Conversión entre objetos (Casting)

La esencia de Casting permite convertir un dato de tipo primitivo en otro generalmente de más precisión.

Entre objetos es posible realizar el casting.

En el siguiente ejemplo tenemos una clase persona con una subclase empleado y este a su vez una subclase encargado.



Si creamos una instancia de tipo persona y le asignamos un objeto de tipo empleado o encargado, al ser una subclase no existe ningún tipo de problema, ya que todo encargado o empleado es persona.

Por otro lado, si intentamos asignar valores a los atributos específicos de empleado o encargado nos encontramos con una pérdida de precisión puesto que no se pueden ejecutar todos los métodos de los que dispone un objeto de tipo empleado o encargado, ya que persona contiene menos métodos que la clase empleado o encargado. En este caso es necesario hacer un **casting**, sino el compilador dará error.

```
package UD05;
    // Clase Persona que solo dispone de nombre
    public class Persona {
 5
        String nombre;
        public Persona(String nombre) {
8
9
            this.nombre = nombre;
10
        }
11
12
        public void setNombre(String nom) {
13
            nombre = nom;
14
        }
```

```
15
16
        public String getNombre() {
            return nombre;
17
18
        }
19
20
        @Override
21
        public String toString() {
            return "Nombre: " + nombre;
22
23
        }
24
    }
```

```
1
    package UD05;
 2
 3
    // Clase Empleado que hereda de Persona y añade atributo sueldoBase
    public class Empleado extends Persona {
 4
 5
 6
        double sueldoBase;
 7
 8
        public Empleado(String nombre, double sueldoBase) {
9
            super(nombre);
            this.sueldoBase = sueldoBase;
10
        }
11
12
        public double getSueldo() {
13
            return sueldoBase;
14
15
        }
16
17
        public void setSueldoBase(double sueldoBase) {
            this.sueldoBase = sueldoBase;
18
19
        }
20
21
        @Override
22
        public String toString() {
23
            return super.toString() + "\nSueldo Base: " + sueldoBase;
24
        }
25
    }
```

```
package UD05;
2
    // Clase Encargado que hereda de Empleado y añade atributo seccion
4
    public class Encargado extends Empleado {
5
6
        String seccion;
 7
8
        public Encargado(String nombre, double sueldoBase, String seccion) {
9
            super(nombre, sueldoBase);
10
            this.seccion = seccion;
11
        }
12
13
        public String getSeccion() {
            return seccion;
14
15
        }
16
        public void setSeccion(String seccion) {
17
```

```
package UD05;
1
2
3
    public class Anexo3Casting {
 4
        public static void main(String[] args) {
5
 6
            // Casting Implicito
 7
            Persona encargadoCarniceria = new Encargado("Rosa Ramos", 1200,
8
                     "Carniceria");
9
10
            // No tenemos disponibles los métodos de la clase Encargado:
11
            //EncargadaCarniceria.setSueldoBase(1200);
            //EncargadaCarniceria.setSeccion("Carniceria");
12
            //Pero al imprimir se imprime con el método más específico (luego lo
13
    vemos)
14
            System.out.println(encargadoCarniceria);
15
            // Casting Explicito
16
17
            Encargado miEncargado = (Encargado) encargadoCarniceria;
18
            //Tenemos disponibles los métodos de la clase Encargado:
            miEncargado.setSueldoBase(1200);
19
            miEncargado.setSeccion("Carniceria");
21
            //Al imprimir se imprime con el método más específico de nuevo.
22
            System.out.println(miEncargado);
        }
23
24
    }
```

Las reglas a la hora de realizar casting es que:

- cuando se utiliza una clase más específica (más abajo en la jerarquía) no hace falta casting. Es lo que llamamos **casting implícito**.
- cuando se utiliza una clase menos específica (más arriba en la jerarquía) hay que hacer un **casting explícito**.

¿Porqué a la hora de imprimir el casting implícito la clase más genérica se imprime con el método más especializado?

Debes entender que en realidad encargadoCarniceria es un Encargado que se disfraza de Persona, pero en realidad sus métodos son los especializados (el toString() más moderno sobrescribe al de sus padres. Recuerda que la anotación @override es opcional, y aunque no se indique el método sigue sobrescribiendo al de su padre).

Si por ejemplo usamos este fragmento:

```
//Persona
Persona David = new Persona ("David");
System.out.println(David);
```

Se imprimirá con el método toString() de la clase Persona (sólo el nombre).

Y si hacemos un casting del objeto David a uno más genérico (Object) seguirá usando el método más especializado:

```
1  //Object
2  Object oDavid = David;
3  System.out.println(oDavid);
```

4. Acceso a métodos de la superclase

Para acceder a los métodos de la superclase se utiliza la sentencia **super**. La sentencia **this** permite acceder a los campos y métodos de la clase. La sentencia **super** permite acceder a los campos y métodos de la superclase. El uso de **super** lo hemos visto en las clases **Empleado** y **Encargado** anteriores:

```
public Empleado(String nombre, double sueldoBase) {
    super(nombre);
    this.sueldoBase = sueldoBase;
}
[...]
```

```
public Encargado(String nombre, double sueldoBase, String seccion) {
    super(nombre, sueldoBase);
    this.seccion = seccion;
}
```

Podemos mostrar el nombre de la clase y el nombre de la clase de la que hereda con getClass() y getSuperclass(). Ejemplo:

```
package UD05;
1
2
3
    public class Anexo4SuperClase {
5
        public static void main(String[] args) {
6
            Empleado empleadoCarniceria = new Empleado("Rosa Ramos", 1200);
 7
            // Muestra los datos del Empleado
            System.out.println(empleadoCarniceria instanceof Encargado); //false
8
            System.out.println(empleadoCarniceria.getClass()); //class Empleado
9
10
            System.out.println(empleadoCarniceria.getClass().getSuperclass());
    //class Persona
11
        }
12
    }
```

5. Clases Anidadas, Clases Internas (Inner Class)

Una clase anidada es una clase que es miembro de otra clase. La clase anidada al ser miembro de la clase externa tienen acceso a todos sus métodos y atributos.

Permiten:

- acceder a los campos privados de la otra clase.
- ocultar la clase interna de las otras clases del paquete.
- ...

```
class Externa{
2
        private String a;
3
        class Interna{
5
           //a es accesible
6
7
        }
8
        . . .
9
    class Otra{
10
11
        //a no es accesible
12
    }
```

Para instanciar una clase interna se utilizará la sentencia:

```
1 | Externa.Interna objetoInterno = objetoExterno.new Interna();
```

```
1
    class Pc {
2
3
        double precio;
4
5
        public String toString() {
             return "El precio del PC es " + this.precio;
6
7
        }
8
9
        class Monitor {
10
11
            String marca;
12
            public String toString() {
13
                 return "El monitor es de la marca " + this.marca;
14
15
16
        }
17
18
        class Cpu {
19
            String marca;
20
```

```
21
22
            public String toString() {
                return "La CPU es de la marca " + this.marca;
23
24
            }
25
        }
26
    }
27
28
    public class ClaseInternaHardware {
29
        public static void main(String[] args) {
30
31
            Pc miPc = new Pc();
            Pc.Monitor miMonitor = miPc.new Monitor();
32
            Pc.Cpu miCpu = miPc.new Cpu();
33
            miPc.precio = 1250.75;
34
35
            miMonitor.marca = "Asus";
36
            miCpu.marca = "Acer";
            System.out.println(miPc); //El precio del PC es 1250.75
37
38
            System.out.println(miMonitor); //El monitor es de la marca Asus
            System.out.println(miCpu); //La CPU es de la marca Acer
39
        }
40
41
    }
```

Observa que estas clases se definen unas dentro de otras (anidadas o internas), mientras que por ejemplo cuando hemos añadido excepciones a nuestros ejercicios lo hemos hecho como otra clase en el mismo fichero.

6. Ejemplo Anexo UD05

6.1. Anexo1Wrappers

```
1
    package UD05;
 2
 3
    public class Anexo1Wrappers {
 4
 5
        public static void main(String[] args) {
 6
 7
            // WRAPPERS
            Integer i1 = new Integer(42);
 8
            Integer i2 = new Integer("42");
 9
10
            Float f1 = new Float(3.14f);
            Float f2 = new Float("3.14f");
11
12
            Integer y = new Integer(567);
                                             //Crea el objeto
13
14
            y++;
                                    //Lo desenvuelve, incrementa y lo vuelve a
    envolver
            System.out.println("Valor: " + y); //Imprime el valor del Objeto y
15
16
            // VALUEOF
17
            // Convierte el 101011 (base 2) a 43 y le asigna el valor al objeto
18
    Integer i1
            Integer i3 = Integer.valueOf("101011", 2);
19
20
            System.out.println(i3);
21
22
            // Asigna 3.14 al objeto Float f2
            Float f3 = Float.valueOf("3.14f");
23
            System.out.println(f3);
24
25
26
            // XXXVALUE
            Integer i4 = 120; // Crea un nuevo objeto wrapper
27
            byte b = i4.byteValue(); // Convierte el valor de i2 a un primitivo
28
    byte
29
            short s1 = i4.shortValue(); // Otro de los métodos de Integer
            double d = i4.doubleValue(); // Otro de los métodos xxxValue de
    Integer
            System.out.println(s1); // Muestra 120 como resultado
31
32
            Float f4 = 3.14f; // Crea un nuevo objeto wrapper
33
            short s2 = f4.shortValue(); // Convierte el valor de f2 en un
34
    primitivo short
            System.out.println(s2); // El resultado es 3 (truncado, no
35
    redondeado)
36
            // PARSEXXXX
37
            double d4 = Double.parseDouble("3.14"); // Convierte un String a
    primitivo
            System.out.println("d4 = " + d4);
                                               // El resultado será d4 = 3.14
            long l2 = Long.parseLong("101010", 2); // un String binario a
40
    primitivo
```

```
System.out.println("l2 = " + l2); // El resultado es L2 42
41
42
            // TOSTRING
43
            Double d1 = new Double("3.14");
44
            System.out.println("d1 = " + d1.toString()); // El resultado es d =
45
    3.14
            String d2 = Double.toString(3.14); // d2 = "3.14"
46
            System.out.println("d2 = " + d2); // El resultado es d = 3.14
47
            String s3 = "hex = " + Long.toString(254, 16); // s = "hex = fe"
48
            System.out.println("s3 = " + s3); // El resultado es d = 3.14
49
50
            // TOXXXSTRING
51
            String s4 = Integer.toHexString(254); // Convierte 254 a hex
52
            System.out.println("254 es " + s4); // Resultado: "254 es fe"
53
            String s5 = Long.toOctalString(254); // Convierte 254 a octal
54
            System.out.println("254(oct) = " + s5); // Resultado: "254(oct) =
55
    376"
56
57
    }
```

6.2. Anexo2Date

```
1
    package UD05;
 2
    import java.util.Calendar;
 3
    import java.util.Date;
    import java.util.GregorianCalendar;
    import java.time.*;
    import java.time.format.DateTimeFormatter;
    import java.time.temporal.ChronoUnit;
 9
10
    public class Anexo2Date {
11
        public static void main(String[] args) {
12
13
            //Clase Date (java.util.Date)
14
15
            Date fecha = new Date(2021, 8, 19);
16
            System.out.println(fecha);
                                                  //Mon Sep 19 00:00:00 CEST
    3921
            System.out.println(fecha.getTime()); //61590146400000
17
18
19
            //Clase GregorianCalendar (java.util.Calendar y
    java.util.GregorianCalendar)
            Calendar calendar = new GregorianCalendar(2021, 8, 19);
20
            System.out.println(calendar.getTime()); //Sun Sep 19 00:00:00 CEST
21
    2021
22
23
            Date d = new Date();
24
            GregorianCalendar c = new GregorianCalendar();
            System.out.println("Fecha: " + d); //Fecha: Thu Aug 19 20:06:14
25
    CEST 2021
26
            System.out.println("Info: " + c); //Info:
    java.util.GregorianCalendar[time=1629396374723,
```

```
27
     //areFieldsSet=true, areAllFieldsSet=true, lenient=true, zone=sun.util.calend
    ar.ZoneInfo
28
     //[id="Europe/Madrid",offset=3600000,dstSavings=3600000,useDaylight=true,t
    ransitions=163,
29
     //lastRule=java.util.SimpleTimeZone[id=Europe/Madrid,offset=3600000,dstSav
    ings=3600000,
30
     //useDaylight=true, startYear=0, startMode=2, startMonth=2, startDay=-1, startD
    ayOfWeek=1,
31
     //startTime=3600000, startTimeMode=2, endMode=2, endMonth=9, endDay=-1, endDay0
    fWeek=1,
32
     //endTime=3600000, endTimeMode=2]], firstDayOfWeek=2, minimalDaysInFirstWeek=
    4, ERA=1,
33
     //YEAR=2021, MONTH=7, WEEK_0F_YEAR=33, WEEK_0F_MONTH=3, DAY_0F_MONTH=19, DAY_0F
    YEAR=231,
34
     //DAY_OF_WEEK=5, DAY_OF_WEEK_IN_MONTH=3, AM_PM=1, HOUR=8, HOUR_OF_DAY=20, MINUT
    E=6, SECOND=14,
35
            //MILLISECOND=723, ZONE_OFFSET=3600000, DST_OFFSET=3600000]
36
            c.setTime(d);
            System.out.print(c.get(Calendar.DAY_OF_MONTH));
37
38
            System.out.print("/");
            System.out.print(c.get(Calendar.MONTH) + 1);
39
40
            System.out.print("/");
            System.out.println(c.get(Calendar.YEAR) + 1); //19/8/2022
41
42
            //LocalDate, LocalTime, LocalDateTime, Duration y Period
43
    (java.time.*)
44
            //LocalDate d = new LocalDate(); //NO compila
45
            LocalDate date = LocalDate.of(1989, 11, 11); \frac{1}{1989-11-11}
46
            System.out.println(date.getYear()); //1989
            System.out.println(date.getMonth()); //NOVEMBER
47
            System.out.println(date.getDayOfMonth()); //11
48
            date = LocalDate.now();
49
            System.out.println(date); //2021-08-19
50
51
            LocalTime time = LocalTime.of(5, 30, 45, 35); \frac{1}{05:30:45:35}
52
53
            System.out.println(time.getHour()); //5
            System.out.println(time.getMinute()); //30
54
55
            System.out.println(time.getSecond()); //45
            System.out.println(time.getNano()); //35
56
57
            time = LocalTime.now();
            System.out.println(time); //20:13:53.118044
58
59
            LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.of(1989, 11, 11, 5, 30, 45,
60
    35);
61
62
            LocalDate date2 = LocalDate.of(1989, 11, 11);
            LocalTime time2 = LocalTime.of(5, 30, 45, 35);
63
            LocalDateTime dateTime1 = LocalDateTime.of(date, time);
64
```

```
65
             LocalDateTime dateTime2 = LocalDateTime.now();
 66
 67
             LocalTime localTime1 = LocalTime.of(12, 25);
             LocalTime localTime2 = LocalTime.of(17, 35);
 68
             Duration duration1 = Duration.between(localTime1, localTime2);
 69
 70
             System.out.println(duration1); //PT5H10M
             System.out.println(duration1.toDays()); //0
 71
 72
             LocalDateTime localDateTime1 = LocalDateTime.of(2016, Month.JULY,
 73
     18, 14, 13);
 74
             LocalDateTime localDateTime2 = LocalDateTime.of(2016, Month.JULY,
     20, 12, 25);
 75
             Duration duration2 = Duration.between(localDateTime1,
     localDateTime2);
             System.out.println(duration2); //PT46H12M
 76
 77
             System.out.println(duration2.toDays()); //1
 78
 79
             Duration duracion3 = Duration.ofDays(1);
             System.out.println(duracion3); //PT24H
 80
             System.out.println(duracion3.toDays()); //1
 81
 82
 83
             LocalDate localDate1 = LocalDate.of(2016, 7, 18);
             LocalDate localDate2 = LocalDate.of(2016, 7, 20);
 84
             Period periodo1 = Period.between(localDate1, localDate2);
 85
             System.out.println(periodo1); //P2D
 86
 87
             Period periodo2 = Period.of(1, 2, 3);
 88
             System.out.println(periodo2); //P1Y2M3D
 89
 90
 91
             Period periodo3 = Period.ofYears(1);
             System.out.println(periodo3); //P1Y
 92
 93
             //CHRONOUNIT (java.time.temporal.ChronoUnit)
 94
             LocalDate fechaInicio = LocalDate.of(2016, 7, 18);
 95
             LocalDate fechaFin = LocalDate.of(2016, 7, 20);
 96
 97
             // Calculamos el tiempo transcurrido entre las dos fechas
 98
             // con la clase ChronoUnit y la unidad temporal en la que
             // queremos que nos lo devuelva, en este caso DAYS.
 99
             long tiempo = ChronoUnit.DAYS.between(fechaInicio, fechaFin);
100
             System.out.println(tiempo); //2
101
102
103
             //Introducir fecha por teclado (java.time.format.DateTimeFormatter)
104
             DateTimeFormatter formato =
     DateTimeFormatter.ofPattern("d/MM/yyyy");
105
             String fechaCadena = "16/08/2016";
106
             LocalDate mifecha = LocalDate.parse(fechaCadena, formato);
             System.out.println(formato.format(mifecha)); //16/08/2016
107
108
             //Manipulación
109
             LocalDate fec = LocalDate.of(2016, 7, 25);
110
             LocalDate fec1 = fec.withYear(2017);
111
             LocalDate fec2 = fec.withMonth(8);
112
113
             LocalDate fec3 = fec.withDayOfMonth(27);
             System.out.println(date); //2016-07-25
114
             System.out.println(fec1); //2017-07-25
115
             System.out.println(fec2); //2016-08-25
116
```

```
117
             System.out.println(fec3); //2016-07-27
118
119
             LocalTime tim = LocalTime.of(14, 30, 35);
120
             LocalTime tim1 = tim.withHour(20);
             LocalTime tim2 = tim.withMinute(25);
121
122
             LocalTime tim3 = tim.withSecond(23);
             LocalTime tim4 = tim.withNano(24);
123
             System.out.println(tim); //14:30:35
124
             System.out.println(tim1); //20:30:35
125
126
             System.out.println(tim2); //14:25:35
             System.out.println(tim3); //14:30:23
127
             System.out.println(tim4); //14:30:35.000000024
128
129
130
             LocalDateTime dateTim = LocalDateTime.of(2016, 7, 25, 22, 11, 30);
             LocalDateTime dateTim1 = dateTim.withYear(2017);
131
             LocalDateTime dateTim2 = dateTim.withMonth(8);
132
             LocalDateTime dateTim3 = dateTim.withDayOfMonth(27);
133
134
             LocalDateTime dateTim4 = dateTim.withHour(20);
             LocalDateTime dateTim5 = dateTim.withMinute(25);
135
             LocalDateTime dateTim6 = dateTim.withSecond(23);
136
137
             LocalDateTime dateTim7 = dateTim.withNano(24);
138
             System.out.println(dateTim); //2016-07-25T22:11:30
139
             System.out.println(dateTim1); //2017-07-25T22:11:30
             System.out.println(dateTim2); //2016-08-25T22:11:30
140
             System.out.println(dateTim3); //2016-07-27T22:11:30
141
142
             System.out.println(dateTim4); //2016-07-25T20:11:30
             System.out.println(dateTim5); //2016-07-25T22:25:30
143
144
             System.out.println(dateTim6); //2016-07-25T22:11:23
             System.out.println(dateTim7); //2016-07-25T22:11:30.000000024
145
146
             //OPERACIONES
147
148
             LocalDate date3 = LocalDate.of(2016, 7, 18);
             LocalDate date3PlusOneDay = date3.plus(1, ChronoUnit.DAYS);
149
             LocalDate date3MinusOneDay = date3.minus(1, ChronoUnit.DAYS);
150
             System.out.println(date3);
                                                // 2016-07-18
151
             System.out.println(date3PlusOneDay); // 2016-07-19
152
153
             System.out.println(date3MinusOneDay); // 2016-07-17
154
             LocalDate date4 = LocalDate.of(2016, 7, 18);
155
             LocalDate date4PlusOneDay = date4.plus(Period.ofDays(1));
156
             LocalDate date4MinusOneDay = date4.minus(Period.ofDays(1));
157
158
             System.out.println(date4);
                                                // 2016-07-18
             System.out.println(date4PlusOneDay); // 2016-07-19
159
160
             System.out.println(date4MinusOneDay); // 2016-07-17
161
162
             LocalDate date5 = LocalDate.of(2016, 7, 18);
             LocalDate date5PlusOneDay = date5.plusDays(1);
163
             LocalDate date5MinusOneDay = date5.minusDays(1);
164
                                                // 2016-07-18
             System.out.println(date5);
165
166
             System.out.println(date5PlusOneDay); // 2016-07-19
             System.out.println(date5MinusOneDay); // 2016-07-17
167
168
169
             LocalTime time3 = LocalTime.of(15, 30);
170
             LocalTime time3PlusOneHour = time3.plus(1, ChronoUnit.HOURS);
             LocalTime time3MinusOneHour = time3.minus(1, ChronoUnit.HOURS);
171
                                              // 15:30
             System.out.println(time3);
172
```

```
173
             System.out.println(time3PlusOneHour); // 16:30
174
             System.out.println(time3Minus0neHour); // 14:30
175
176
             LocalTime time4 = LocalTime.of(15, 30);
             LocalTime time4PlusOneHour = time4.plus(Duration.ofHours(1));
177
178
             LocalTime time4MinusOneHour = time4.minus(Duration.ofHours(1));
             System.out.println(time4);
                                              // 15:30
179
             System.out.println(time4Plus0neHour); // 16:30
180
             System.out.println(time4Minus0neHour); // 14:30
181
182
             LocalTime time5 = LocalTime.of(15, 30);
183
             LocalTime time5PlusOneHour = time5.plusHours(1);
184
             LocalTime time5MinusOneHour = time5.minusHours(1);
185
186
             System.out.println(time5);
                                              // 15:30
             System.out.println(time5Plus0neHour);
                                                      // 16:30
187
             System.out.println(time5MinusOneHour); // 14:30
188
189
190
             LocalDateTime dateTime3 = LocalDateTime.of(2016, 7, 28, 14, 30);
             LocalDateTime dateTime4 = dateTime3.plus(1,
191
     ChronoUnit.DAYS).plus(1, ChronoUnit.HOURS);
192
             LocalDateTime dateTime5 = dateTime3.minus(1,
     ChronoUnit.DAYS).minus(1, ChronoUnit.HOURS);
193
             System.out.println(dateTime3); // 2016-07-28T14:30
             System.out.println(dateTime4); // 2016-07-29T15:30
194
             System.out.println(dateTime5); // 2016-07-27T13:30
195
196
             LocalDateTime dateTime6 = LocalDateTime.of(2016, 7, 28, 14, 30);
197
198
             LocalDateTime dateTime7 =
     dateTime6.plus(Period.ofDays(1)).plus(Duration.ofHours(1));
199
             LocalDateTime dateTime8 =
     dateTime6.minus(Period.ofDays(1)).minus(Duration.ofHours(1));
200
             System.out.println(dateTime6); // 2016-07-28T14:30
             System.out.println(dateTime7); // 2016-07-29T15:30
201
             System.out.println(dateTime8); // 2016-07-27T13:30
202
203
204
             LocalDateTime dateTime9 = LocalDateTime.of(2016, 7, 28, 14, 30);
205
             LocalDateTime dateTime10 = dateTime9.plusDays(1).plusHours(1);
             LocalDateTime dateTime11 = dateTime9.minusDays(1).minusHours(1);
206
             System.out.println(dateTime9); // 2016-07-28T14:30
207
             System.out.println(dateTime10); // 2016-07-29T15:30
208
209
             System.out.println(dateTime11); // 2016-07-27T13:30
210
             LocalDate dat1 = LocalDate.of(2016, 7, 28);
211
212
             LocalDate dat2 = LocalDate.of(2016, 7, 29);
213
             boolean isBefore = dat1.isBefore(dat2); //true
214
             boolean isAfter = date2.isAfter(dat1); //true
             boolean isEqual = dat1.isEqual(dat2); //false
215
216
             //Formatos (java.time.format.DateTimeFormatter)
217
             LocalDate mifecha2 = LocalDate.of(2016, 7, 25);
218
             String fechaTexto = mifecha2.format(DateTimeFormatter.
219
                                                  ofPattern("eeee',' dd 'de' MMMM
220
     'del' yyyy"));
221
             System.out.println("La fecha es: " +
                                 fechaTexto); // La fecha es: lunes, 25 de julio
222
     del 2016
```

```
223
224
              //DAYOFWEEK
225
              LocalDate lafecha = LocalDate.of(2016, 7, 25);
226
             if (lafecha.getDayOfWeek().equals(DayOfWeek.SATURDAY)) {
                  System.out.println("La fecha es Sábado");
227
228
             } else {
229
                  System.out.println("La fecha NO es Sábado");
230
             //La fecha NO es Sábado
231
232
         }
233
```

6.3. Anexo3Casting

```
package UD05;
1
2
3
    public class Anexo3Casting {
4
        public static void main(String[] args) {
 5
6
            // Casting Implicito
            Persona encargadoCarniceria = new Encargado("Rosa Ramos", 1200,
 7
                     "Carniceria");
8
9
            // No tenemos disponibles los métodos de la clase Encargado:
10
            //EncargadaCarniceria.setSueldoBase(1200);
11
            //EncargadaCarniceria.setSeccion("Carniceria");
12
            //Pero al imprimir se imprime con el método más específico (luego lo
13
    vemos)
14
            System.out.println(encargadoCarniceria);
15
16
            // Casting Explicito
17
            Encargado miEncargado = (Encargado) encargadoCarniceria;
18
            //Tenemos disponibles los métodos de la clase Encargado:
19
            miEncargado.setSueldoBase(1200);
            miEncargado.setSeccion("Carniceria");
20
21
            //Al imprimir se imprime con el método más específico de nuevo.
22
            System.out.println(miEncargado);
23
        }
24
    }
```

6.3.1. Persona

```
1
    package UD05;
2
3
    // Clase Persona que solo dispone de nombre
4
    public class Persona {
5
 6
        String nombre;
 7
8
        public Persona(String nombre) {
9
            this.nombre = nombre;
10
        }
11
12
        public void setNombre(String nom) {
            nombre = nom;
13
```

```
14
15
        public String getNombre() {
16
17
             return nombre;
18
        }
19
20
        @Override
21
        public String toString() {
22
            return "Nombre: " + nombre;
23
        }
24
    }
```

6.3.2. Empleado

```
1
    package UD05;
 2
 3
    // Clase Empleado que hereda de Persona y añade atributo sueldoBase
 4
    public class Empleado extends Persona {
 5
        double sueldoBase;
 6
 7
8
        public Empleado(String nombre, double sueldoBase) {
9
            super(nombre);
            this.sueldoBase = sueldoBase;
10
11
        }
12
        public double getSueldo() {
13
            return sueldoBase;
14
15
        }
16
17
        public void setSueldoBase(double sueldoBase) {
            this.sueldoBase = sueldoBase;
18
        }
19
21
        @Override
        public String toString() {
22
23
            return super.toString() + "\nSueldo Base: " + sueldoBase;
24
        }
25
    }
```

6.3.3. Encargado

```
1
    package UD05;
2
    // Clase Encargado que hereda de Empleado y añade atributo seccion
3
    public class Encargado extends Empleado {
4
5
6
        String seccion;
7
        public Encargado(String nombre, double sueldoBase, String seccion) {
8
9
            super(nombre, sueldoBase);
10
            this.seccion = seccion;
11
        }
12
13
        public String getSeccion() {
```

```
14
            return seccion;
15
        }
16
17
        public void setSeccion(String seccion) {
             this.seccion = seccion;
18
19
        }
20
21
        @Override
        public String toString() {
22
             return super.toString() + "\nSección:" + seccion ;
23
24
        }
25
    }
```

6.4. Anexo4ClasesAnidadas

```
1
    package UD05;
 2
3
    class Pc {
 4
        double precio;
5
6
 7
        public String toString() {
8
            return "El precio del PC es " + this.precio;
9
        }
10
        class Monitor {
11
12
13
            String marca;
14
15
            public String toString() {
                return "El monitor es de la marca " + this.marca;
16
17
            }
18
        }
19
20
        class Cpu {
21
22
            String marca;
23
24
            public String toString() {
                 return "La CPU es de la marca" + this.marca;
25
26
            }
27
        }
28
29
    public class Anexo5ClasesAnidadas {
30
31
        public static void main(String[] args) {
32
33
            Pc miPc = new Pc();
            Pc.Monitor miMonitor = miPc.new Monitor();
34
35
            Pc.Cpu miCpu = miPc.new Cpu();
            miPc.precio = 1250.75;
36
37
            miMonitor.marca = "Asus";
38
            miCpu.marca = "Acer";
39
            System.out.println(miPc); //El precio del PC es 1250.75
40
            System.out.println(miMonitor); //El monitor es de la marca Asus
```

7. Fuentes de información

- Wikipedia
- <u>Programación (Grado Superior) Juan Carlos Moreno Pérez (Ed. Ra-ma)</u>
- Apuntes IES Henri Matisse (Javi García Jimenez?)
- Apuntes AulaCampus
- Apuntes José Luis Comesaña
- Apuntes IOC Programació bàsica (Joan Arnedo Moreno)
- Apuntes IOC Programació Orientada a Objectes (Joan Arnedo Moreno)