

# Arturo Barrios Mendoza

+52-55-4883-7398 | arturo\_barrios\_8@hotmail.com | Gustavo A. Madero, Ciudad de México | [www.linkedin.com/in/arturo-bm/](https://www.linkedin.com/in/arturo-bm/)

Soy estudiante de Ingeniería en Tecnologías Computacionales con formación en artes. Disfruto crear proyectos que sean tanto funcionales como estéticamente atractivos. Apasionado por las redes computacionales, actualmente me preparo para obtener la certificación Cisco CCNA.

## Idiomas

Español: Nativo  
Inglés: Avanzado (C1)  
Italiano: Intermedio (B2)  
Francés: Principiante (A1)  
Alemán: Principiante (A1)

## Certificados

**CCNA: SWITCHING, ROUTING, AND WIRELESS ESSENTIALS**  
Cisco - Febrero, 2025

**PERSONAL WEB MERN FULL STACK: MONGODB, EXPRESS, REACT AND NODE**  
Udemy - Febrero, 2025

**FRONT END DEVELOPMENT LIBRARIES**  
FreeCodeCamp - Enero, 2024

**JAVASCRIPT ALGORITHMS AND DATA STRUCTURES**  
FreeCodeCamp - Febrero, 2023

**BLENDER CHARACTER CREATOR V2.0 FOR VIDEO GAME DESIGN**  
Udemy - Marzo, 2022

**DISEÑO WEB PARA MÓVILES Y DE ESCRITORIO**  
Escuela Web - February, 2018

## Habilidades

**Programación:** Python, JavaScript, C++, Kotlin, SQL, VBA, Clojure

**Desarrollo web:** MERN stack, Flask, HTML5, CSS3

**Redes:** CCNA (Routing, Switching, Seguridad)

**Automatización:** Power Automate, VBA

**Diseño & 3D:** Blender, Unity, Arduino, Procreate

## EXPERIENCIA

**Grupo Financiero Banorte** **Julio - Diciembre, 2024**  
Becario en el departamento de Contraloría de Mercado  
Automaticé tres procesos de validaciones con Power Automate y VBA, reduciendo el tiempo de ejecución de varias horas a solo 5 minutos y optimizando las actividades de la contraloría.

**Centro de Cultura Digital** **Septiembre, 2021**  
Tallerista  
Diseñé e impartí un taller teórico-práctico de Arduino y Pure Data para 10 participantes, proporcionándoles herramientas para representar sonido a través de variaciones de luz

## EDUCACIÓN

**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey** **2022 - 2026**  
Ingeniería en tecnologías computacionales (promedio actual: 97.45/100)  
Fecha de graduación: Junio, 2026  
Beca socio-económica (2023 - actual)

**Universidad Autónoma de Aguascalientes** **2018 - 2020**  
Maestría en arte (con mención honorífica)  
Beca nacional (tradicional) CONACYT para estudios de maestría (2018 - 2020)

**Accademia di Belle Arti di Macerata, Italia** **2016 - 2017**  
Especialización en escenografía  
Semestre de intercambio  
BecArte VI. Convocatoria internacional 2016 (2016 - 2017)

**Escuela Nacional de Pintura Escultura y Grabado “La Esmeralda”** **2013 - 2017**  
Licenciatura en artes plásticas y visuales (con mención honorífica)

## ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

**iGEM TEC CEM** **Septiembre - Octubre, 2024**  
Desarrollé un sitio wiki para la participación de iGEM Tec CEM en iGEM Grand Jamboree 2024, usando HTML5, CSS3, y Flask (Python)

**Peer Mentor** **Mayo, 2023 - actual**  
Apoyo y orientación a estudiantes de nuevo ingreso al nivel licenciatura

**Quantum Robotics** **Septiembre, 2023 - Julio, 2024**  
Miembro de la escudería Quantum Robotics  
Remodelé la interfaz de control del robot, mejorando la interacción del usuario, mediante HTML5, CSS3, y JavaScript

**Centro de Cultura Digital** **Mayo - Agosto, 2021**  
Desarrollo del videojuego “El despertar de Arari”  
Diseñé la narrativa, los acertijos, y el arte 2D y 3D  
Videojuego ganador de “Mejor narrativa” en la PaleontoJam Mini Game Work Jam