Mongo DB - CRUD

(Create, Read, Update, Delete)

Para todos -> db.getCollection(" ")

INSERCCIÓN

Esta instrucción **insertará un documento** con un campo "_id" en caso de no existir, y el campo que se está incluyendo adicionalmente.

```
insert( {"titulo": "El Quijote"} )
```

Cuando es necesario **insertar un conjunto de documentos** se pueden pasar como parámetro un array con el conjunto de documentos que deben ser insertados. Esto funciona siempre y cuando se quieran insertar todos en la **misma colección**.

```
insert( [ {"_id": 0}, {"_id": 1}, {"_id": 2} ] )
```

BORRADO

El método **remove** <u>elimina todos los documentos de una colección</u>, pero no elimina la colección ni la metainformación acerca de ella.

```
remove({})
```

Permite además eliminar todos los documentos que encajen con una condición dada:

 Eliminar todos los documentos de la colección "Persona" dónde el valor para el campo "salida" es cierto

```
db.getCollection("Persona").remove( {"salida": true} )
```

A veces si se va a borrar todos los documentos, es más rápido borrar toda la colección:

drop()

ACTUALIZACIÓN

El método update toma dos parámetros:

- Condición de búsqueda
- Conjunto de cambios a realizar

El tipo de actualización más simple consiste en reemplazar un documento por otro. Por ejemplo, si se quiere cambiar el siguiente documento:

```
{
    "nombre": "Juan",
    "amigos": 32,
    "enemigos": 2
}

Y se quiere crear un campo "relaciones" que englobe a los campos "amigos" y
"enemigos", se podría realizar con un update:

var juan = db.getCollection("Persona").findOne( {"nombre": "juan"} );

juan.relaciones = {"amigos": juan.amigos, "enemigos": juan.enemigos};

juan.PrimerNombre = juan.nombre

delete juan.amigos
delete juan.enemigos
delete juan.nombre

db.getCollection("Persona").update( {"nombre": "Juan"}, juan );
```

IMPORTANTE LOS PUNTOS Y COMAS

OPERADORES DE MODIFICACIÓN:

• **<u>\$inc:</u>** Permite cambiar el valor numérico de una clave que ya existe incrementando su valor por el especificado junto al operador, o bien puede crear una clave que no existía inicializándola al valor dado.

```
Ejemplo:
{
    "URL": "www.ejemplo.es",
    "visitas": 35
}
```

Cada vez que se visite la página se actualizarán las visitas en uno:

```
update( {"URL": "www....."}, {"$inc": {"visitas": 1}} )
```

También se podría decrementar usando números negativos. Si "visitas" no hubiese existido, se crea como un nuevo campo.

• **<u>\$set y \$unset:</u>** Este valor establece un valor para un campo dado, y si el campo dado no existe entonces lo crea. Es útil para modificar el esquema de un documento o añadir claves definidas por el usuario.

Ejemplo:

Añadir un campo sobre un libro favorito a un usuario con _id = 2 :

```
update( {"_id": 2}, {"$set": {"libroFavorito": "Guerra y Paz"} } )
```

También se podría cambiar el valor de "libroFavorito" por un array ó cambiar el valor de un documento embebido.

"\$unset" se encarga de eliminar campos de un documento.

• **<u>\$push:</u>** Añade elementos al final del array si existe o bien crea uno nuevo si no existe.

• **Seach:** Se usa junto con **"\$push"** para añadir más de un elemento al array:

```
update( ... , { "$push": { "horas": { "$each": [23, 24, 12] } } })
```

• **\$sort:** Permite ordenar los elementos indicando el campo de ordenación y el criterio en forma de 1 (ascendente) o -1 (descendente). Debe aparecer junto con un **\$each.** Se escribe despues del array de \$each, seguido de una coma:

```
update( ... , { "$push": { "horas": { "$each": [23, 24, 12], $sort: {"campo": 1} } } )
```

Añadir a un array un elemento si no existe previamente: \$ne

```
update( {"autores citados": {"$ne": "Pepe"}}, {"$push": {"autores citados":
"Pepe"}} )
```

• **\$pop:** Borra elementos de un array, tratando a este como si fuera una cola o una pila. Si toma el valor 1, borra elementos del final. Si toma el valor -1, los borra del principio.

```
update( {"_id": 1}, {"$pop": {scores : 1} } )
```

Modificar un elemento en concreto del array: Acceder a él mediante su posición:

Si tenemos un array llamado comentarios y queremos acceder al primer elemento se accedería mediante: **comentarios.0**