

ESCUELA DE POSGRADO

Curso:

CONTROL ÓPTIMO

Tema:

Feedforward + Feedback y acción integral

Presentado por:

CONTRERAS MARTINEZ, DIMEL ARTURO

Docente:

DR. ANTONIO MORÁN

2016

1. Análisis de la respuesta de Feedback + Feedforwad al variar el peso "q".

Modelo Feedback + Feedforward

Modelo a seguir:

Se utiliza el modelo SKY HOOK DAMPER por poseer buena respuesta.

$$\dot{Z} = \bar{A}Z + \bar{B}r$$

$$y_m = \bar{C}Z$$

Se considera el sistema de orden 2, con z_{2x1} .

$$Z = \begin{bmatrix} \chi_m \\ \chi_m \end{bmatrix}$$

$$C = [1 \ 0]$$

El sistema a controlar:

$$\dot{X} = AX + Bu$$

$$y = CX$$

Siendo y la variable a controlar.

Seguimiento:

Para que el sistema siga al modelo a seguir, "y" debe ser igual a "ym". Para ello se propone la función de costo:

$$J = \int_0^\infty (q(y - y_m)^2 + ru^2)dt$$

$$J = \int_0^\infty [X \, Z] \begin{bmatrix} C^T q C & -C^T q \bar{C} \\ -\bar{C} q C & -\bar{C}^T q \bar{C} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X \\ Z \end{bmatrix} + u^T R u$$

El vector de estado de al unir el modelo y el sistema resulta:

$$\mathcal{X} = \begin{bmatrix} X \\ Z \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{A} = \begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & \bar{A} \end{bmatrix}$$

$$\boldsymbol{J} = \int_0^\infty \boldsymbol{\mathcal{X}}^T Q \boldsymbol{\mathcal{X}} + \boldsymbol{u}^T R \boldsymbol{u}$$

$$u = -\mathcal{K}\mathcal{X}$$

$$\mathcal{K} = r^{-1}\mathcal{B}^T\mathcal{P}$$

$$\mathcal{K} = r^{-1} [\mathbf{B}^T \ \mathbf{0}] \begin{bmatrix} P_{11} & P_{12} \\ P_{12}^T & P_{22} \end{bmatrix}$$

 P_{11} se resuelve mediante Riccati:

$$A^{T}P_{11} + P_{11}A - P_{11}Br^{-1}B^{T}P_{11} + C^{T}qC = 0$$

 P_{12} se resuelve mediante Lyapunov:

$$(A^{T} - P_{11}Br^{-1}B^{T})P_{12} + P_{12}A - C^{T}q\bar{C} = 0$$

Luego las ganancias:

$$K_x = r^{-1}B^T P_{11}$$

$$K_z = r^{-1}B^T P_{12}$$

Entonces la señal de control es :

$$u = [K_x K_z] \mathcal{X}$$

$$u = \begin{bmatrix} r^{-1}B^TP_{11} & r^{-1}B^TP_{12} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X \\ Z \end{bmatrix}$$

Script en Matlab

• El modelo:

Matrices:

```
a22 = -c/d;
a23 = Kt*tan(alfa)/(r*d);
a32 = -2*pi*Kb/(p*L);
a33 = -R/L;
b31 = 1/L;
w21 = -1/d;
A = [0 \ 1 \ 0]
   0 a22 a23
    0 a32 a33 ]; %Matriz A
B = [ 0
     0
                         %Matriz B
    b31 ];
Wf = [0]
     w21
     0 ];
                      %Fricción seca actúa como una perturbación
no lineal
C = [1 0 0];
```

Ingreso del peso

Discretización del sistema y condiciones iniciales

Algoritmo:

```
for tt = ti:dt:tf
                                        %Tiempo de la simulación
    xm1(k,1) = xm(1,1); %Variable del modelo xm2(k,1) = xm(2,1); %Variable del modelo x1(k,1) = x(1,1); %Variable del sistema
    x2(k,1) = x(2,1);
                                      %Variable del sistema
    x3(k,1) = x(3,1); %Variable del sistema time(k,1) = tt; %Tiempo para graficar
                                       %Tiempo para graficar
    time(k,1) = tt;
    u = -Kfb*x - Kff*xm;% q = 1e8 señal de control feedback +
feedforward
    if(u > umax)
                                       %Limitamos la señal de control (voltaje)
       u = umax;
    elseif(u < -umax)</pre>
       u = -umax;
    end
    if(x(2,1) >= 0
         F = Fric;
     elseif(x(2,1) < 0)
         F = -Fric;
    end
    uc(k,1) = u;
                                      %Para graficar la señal de control
    uc(k,1) = u; %Para graficar la señal de pot(k,1) = u*x(3,1); %Para graficar la potencia x = Ak*x + Bk*u + Wk*F; %Calculamos X
    xm = Amk*xm + Bmk*rast(k,1);%Calculamos Z
    k = k + 1;
                                        %Aumentamos la interación
end
```

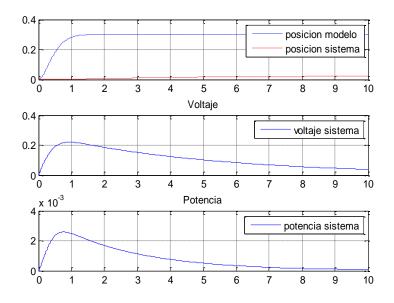
Ploteos:

```
figure(1);
                                               %Graficamos la
posición
subplot(3,1,1);
plot(time, xm1, '--b', time, x1, '--r'); grid;
legend('posicion modelo', 'posicion sistema')
subplot(3,1,2);
plot(time,uc,'-b');
                                 %Graficamos el voltaje
legend('voltaje sistema');
title('Voltaje'); grid;
subplot(3,1,2);
plot(time, pot, '-b');
                                 %Graficamos la potencia
legend('potencia sistema');
title('Potencia'); grid;
```

Variando el peso "q"

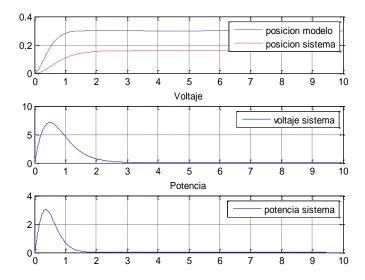
• Peso q = 1e2

La respuesta del sistema es totalmente distinta a la respuesta del modelo.



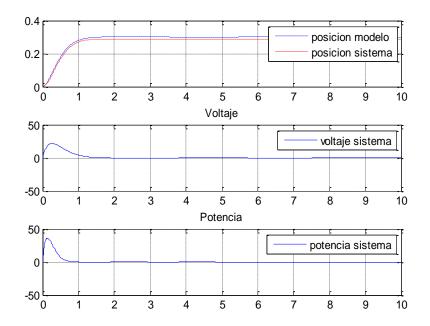
• Peso q = 1e4

La respuesta del sistema es menor a la respuesta del modelo, pero se va acercando. Además la potencia y señal de control son bajas.



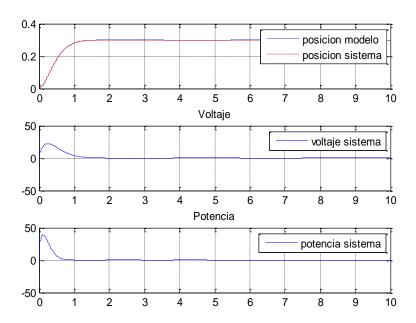
• Peso q = 1e6

La respuesta del sistema es cercana a la respuesta del modelo, se produce un incremento de la señal de control y potencia.



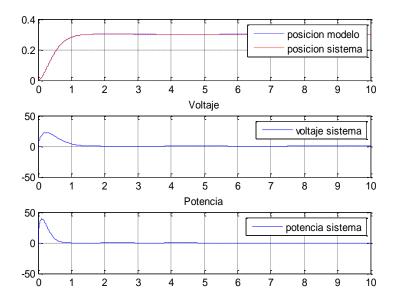
• Peso q = 1e8

La respuesta del sistema es casi igual a la respuesta del modelo.



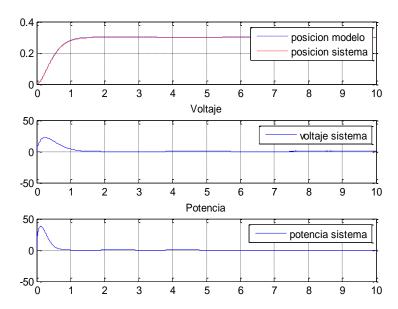
• Peso q = 1e10

La respuesta del sistema coincide con la respuesta del modelo, la señal de control y potencia se mantienen.



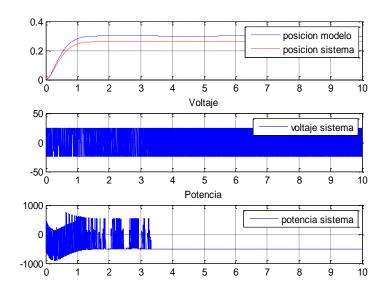
• Peso q = 1e12

La respuesta del sistema se aleja un poco a la respuesta del modelo.



• Peso q = 1e13

La respuesta del sistema se aleja de la respuesta del modelo, e incluso inestabiliza la señal de control.

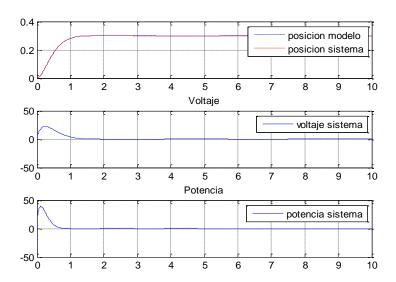


Al aumentar más el peso "q" la respuesta del sistema ya no sigue al modelo, y más aún se vuelve inestable.

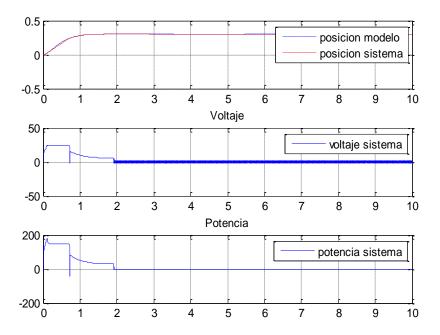
2. Análisis variando la fricción seca:

Se hacen las pruebas con el peso q = 1e10.

• Fric = 0*10

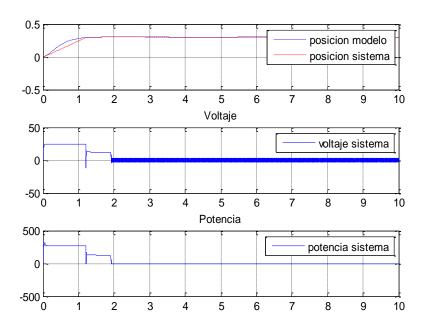


• Fric = 2*10



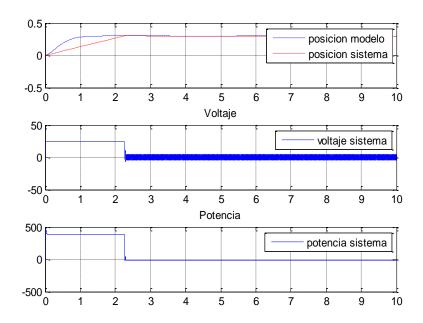
La respuesta del sistema es aún sigue a la respuesta del modelo, pero se incrementó el valor de la señal de control "u" y la potencia.

• Fric = 4*10



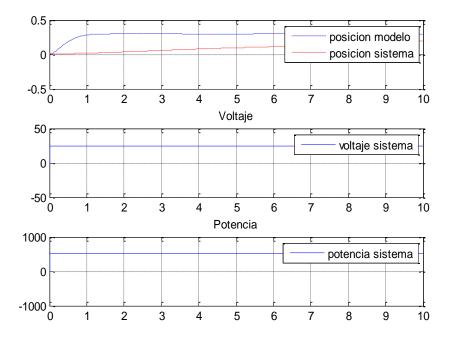
La respuesta del sistema es más lenta que la respuesta del modelo, además se produce un incremento de la potencia.

• Fric = 6*10



La respuesta del sistema ya no sigue al modelo debido a la fricción seca de valor alto, esto hace que la respuesta del sistema sea más lenta. Además se produce un incremento notable de potencia.

• Fric = 8*10



La respuesta del sistema no sigue al modelo en su totalidad, este valor de fricción es demasiado alto.

3. Variar el F en el Feedback + Feedforwad

Del modelo a seguir:

$$F = K * 0.4$$

Se variará F, utilizando K = 1.2, 1.5, 1.8, 2, 2.5

Esto se relaciona con la velocidad de respuesta del modelo.

$$w = 2\pi F$$

$$\xi = 0.9$$

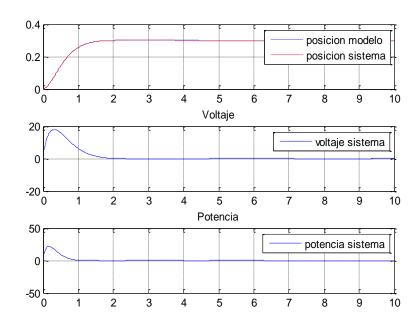
$$Am = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -w^2 & -2\xi w \end{bmatrix}$$

$$Bm = \begin{bmatrix} 0 \\ w^2 \end{bmatrix}$$

$$Cm = [1\ 0]$$

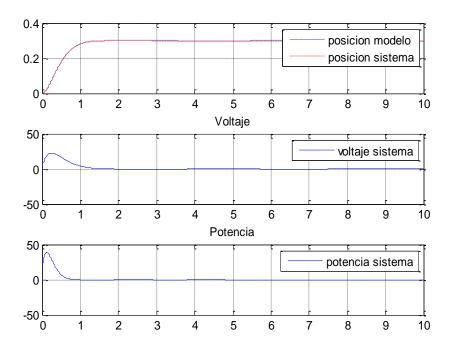
Se hacen las pruebas con el peso q = 1e10.

• Con F = 1.2*0.4



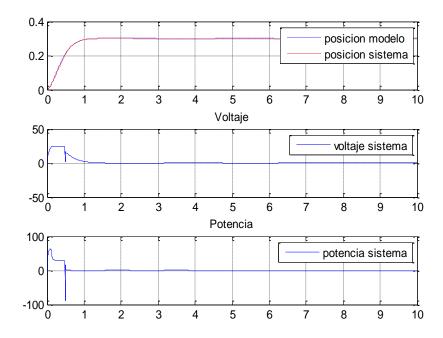
El sistema sigue al modelo y poseen la misma rapidez de asentamiento.

• Con F = 1.5*0.4



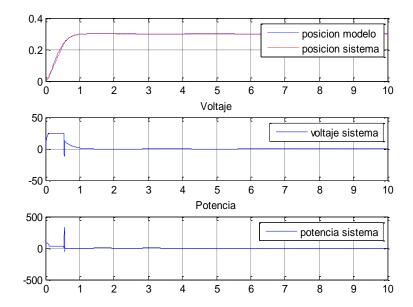
El sistema sigue al modelo y poseen la misma rapidez de asentamiento.

• Con F = 1.8*0.4



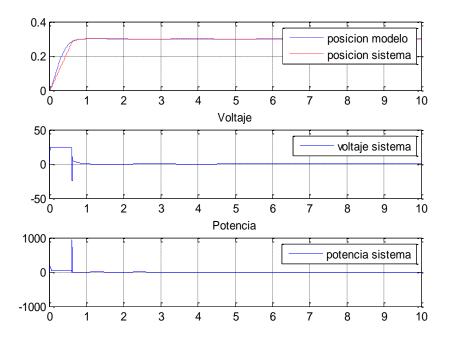
El sistema sigue al modelo y poseen la misma rapidez de asentamiento, sin embargo la señal de control y potencia ya no tiene un comportamiento suave.

• Con F = 2*0.4



El sistema sigue al modelo pero se observa que posee menos velocidad en la subida, además como en el caso anterior se observa un cambio brusco en la señal de control y potencia.

• Con F = 2.5*0.4



La respuesta del modelo es más rápido que la del sistema. Además como en el caso anterior se observa un cambio brusco en la señal de control y potencia. 4. Comparar Feedback + Feedforwad vs. (Feedback + Feedforwad + Acción integral)

Utilizamos el sistema aumentado para considerar la acción integral:

$$\dot{X}_i = A_i X_i + B_i u + W_i r$$

Sean:

$$X_i = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \int (x_1 - r) \end{bmatrix}$$

$$A_i = \begin{bmatrix} A_{3x3} & 0_{3x1} \\ [1\ 0\ 0] & 0 \end{bmatrix}$$

$$B_i = \begin{bmatrix} B \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$W_i = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$C_i = [1\ 0\ 0\ 0]$$

El Sistema total Feedback + Feedforward:

$$\ddot{\mathbb{X}}i = \mathbb{A}\mathbb{X}i + \mathbb{B}iu + \mathbb{W}ir$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x_1} \\ \dot{x_2} \\ \dot{x_3} \\ x_1 - r \\ \dot{z_1} \\ \dot{z_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Ai & 0_{4x^2} \\ 0_{2x4} & \bar{A} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \int x_1 - r \\ z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} B_i \\ 0_{2x1} \end{bmatrix} u + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \\ \bar{B}_{2x1} \end{bmatrix} r$$

Se plantea la función de costo:

$$J = \int_0^\infty (q(y - y_m)^2 + qi \left(\int (x_1 - r) \right)^2 + ru^2) dt$$

Siendo:

$$q_i \neq 0$$

Se forma:

$$J = \int_0^\infty [X_i Z] \begin{bmatrix} Ci^T q Ci + Qi & -Ci^T q \bar{C} \\ -\bar{C} q Ci & -\bar{C}^T q \bar{C} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_i \\ Z \end{bmatrix} + u^T R u$$

De tal manera se obtiene:

 $P_{i_{11}}$ se resuelve mediante Riccati :

$$Ai^{T}P_{i_{11}} + P_{i_{11}}Ai - P_{i_{11}}B_{i}r^{-1}Bi^{T}P_{i_{11}} + Ci^{T}qCi + Qi = 0$$

 $P_{i_{12}}$ se resuelve mediante Lyapunov:

$$(Ai^{T} - P_{i_{11}}Bir^{-1}Bi^{T})P_{i_{12}} + P_{i_{12}}Ai - Ci^{T}q\bar{C} = 0$$

Luego las ganancias:

$$K_{i_{\mathcal{X}}} = r^{-1}Bi^{T}P_{i_{11}}$$

$$K_{i_z} = r^{-1}Bi^T P_{i_{12}}$$

Entonces la señal de control es:

$$u_i = [K_{i_x} \, K_{i_z}] \, \mathbb{X} i$$

$$u_i = \begin{bmatrix} r^{-1}Bi^T P_{i_{11}} & r^{-1}Bi^T P_{i_{12}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_i \\ Z \end{bmatrix}$$

Script en Matlab:

```
%sistema aumentado
Ai = [0  1  0  0
     0 a22 a23 0
     0 a32 a33 0
     1 0 0 0]; %Matriz Ai
Bi = [ 0 ]
     0
    b31
                         %Matriz Bi
     0 ];
Wfi = [0]
      0
      0
                     %Fricción seca actúa como una
     -11;
perturbación no lineal
Ci = [1 0 0 0];
Di = [0];
Q = [q];
qi = input('Peso del integrador [1e9]: ');
Qi = [0 \ 0 \ 0 \ 0]
     0 0 0 0
     0 0 0 0
     0 0 0 qi];
RRi = [1];
%% Hallamos Kx
                   % CTqC para Riccati
QQi = Ci'*Q*Ci+Qi;
P11i = are(Ai,Bi*inv(RRi)*Bi',QQi); %Hallamos P11 para Kx
Kfbi = inv(RRi)*Bi'*P11i; %Hallamos Kx
%% Hallamos Kz
APRi = Ai'-P11i*Bi*inv(RR)*Bi'; %Para Lyapunov
CQCmi = -Ci'*Q*Cm; % -CTqCb para Lyapunov
P12i = lyap(APRi,Am,CQCmi); %Hallamos P12 para Kz
Kffi = inv(RR)*Bi'*P12i; %Hallamos Kz
%% Condiciones iniciales
```

Script del Algoritmo:

```
for tt = ti:dt:tf
                           %Tiempo de la simulación
  int_err = int_err + (xi(1,1)-rast(k,1))*dt; %error de acumulacion
   time(k,1) = tt;
                           %Tiempo para graficar
  ui = -Kfbi(1,1:3)*xi - Kfbi(1,4)*int err - Kffi*xmi; %señal de
control feedback + feedforward
   if(ui > umax)
    ui = umax;
   elseif(ui < -umax)</pre>
     ui = -umax;
   end
   if(xi(2,1) >= 0)
      F = Fric;
   elseif(xi(2,1) < 0)
     F = -Fric;
   end
   uci(k,1) = ui;
                          %Para graficar la señal de control
  xmi = Amk*xmi + Bmk*rast(k,1);%Calculamos Z
   k = k + 1;
                           %Aumentamos la interación
end
```

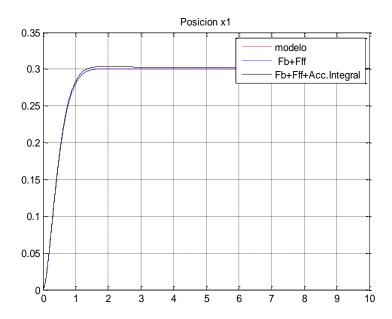
Ploteo:

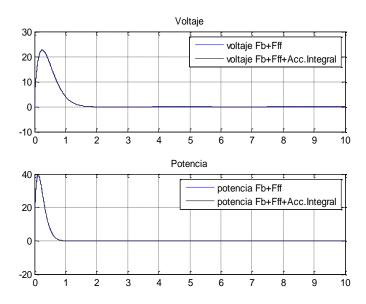
```
figure(1);
                                               %Graficamos la posición
plot(time, xm1, '--r', time, x1, '--b', time, x1i, 'k');
legend('modelo',' Fb+Fff ','Fb+Fff+Acc.Integral')
title('Posicion x1'); grid;
figure(2);
subplot(2,1,1);
plot(time,uc,'-b',time,uci,'k');
                                                %Graficamos el voltaje
legend('voltaje Fb+Fff','voltaje Fb+Fff+Acc.Integral');
title('Voltaje'); grid;
subplot(2,1,2);
plot(time,pot,'-b',time,poti,'k');
                                                %Graficamos la potencia
legend('potencia Fb+Fff', 'potencia Fb+Fff+Acc.Integral');
title('Potencia'); grid;
```

4.1. Analizar las respuestas variando las fricciones

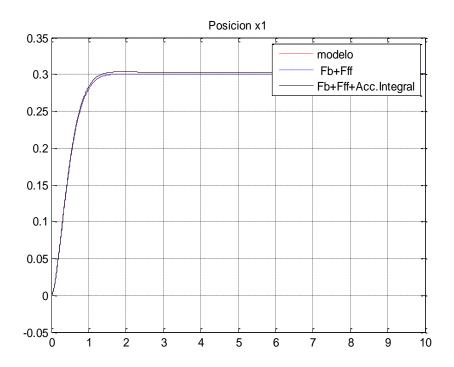
Se utiliza el peso calculado anteriormente para un buen seguimiento q = 1e10, y además para la acción integral qi = 1e9, ya que se obtuvo mejor respuesta para dicho peso en la acción integral.

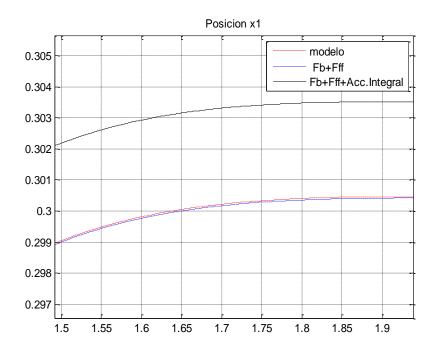
• Fric = 0*10



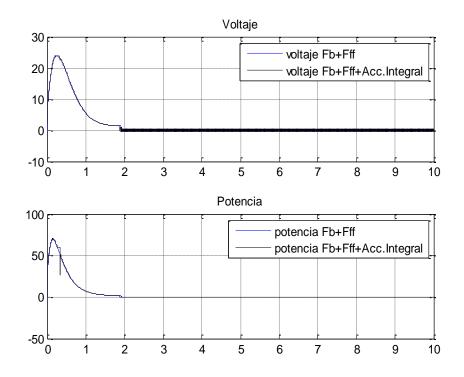


• Fric = 0.5*10

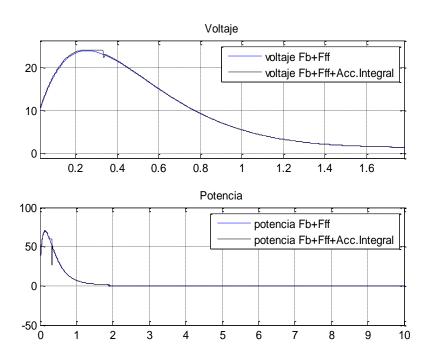




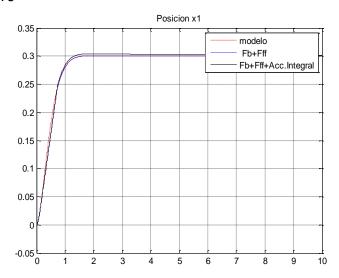
Se aprecia que la respuesta de la estructura Fb + Ff entrega mejor repuesta que al añadir la acción integral, ya que se aproxima más al modelo.



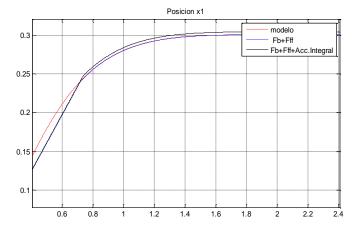
La acción de control y potencia, es muy similar en ambos casos, solo se aprecia que "u" es un poco mayor para el caso de acción integral.



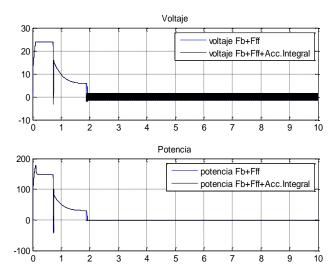
• Fric = 2*10



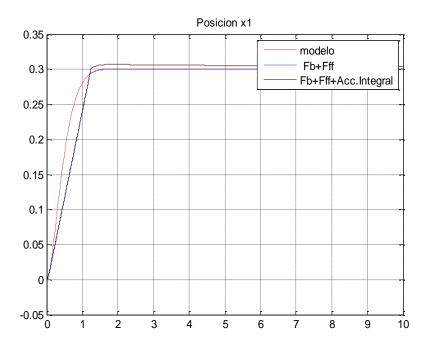
Al aumentar la fricción seca , se observa un poco más de diferencia, siguiendo mejor la respuesta con Feedback + Feedforward.



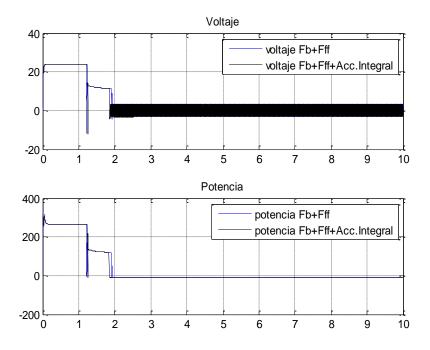
Además se observa que ambas respuestas son más lentas respecto a la respuesta del modelo.



• Fric = 4*10

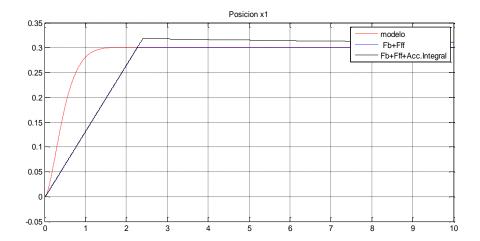


Al aumentar la fricción seca , se observa más de diferencia, siguiendo mejor la respuesta con Feedback + Feedforward, ambas de respuesta más lenta que el modelo.

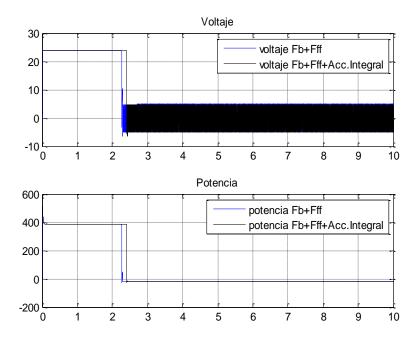


La acción de control y el consumo de potencia son muy similares, sin embargo se observa algunos desfasajes entre los 2 tipos de estructuras.

• Fric = 6*10



La respuesta con Feedback + Feedforward, resulta mejor(se aprecia una diferencia más grande) que la de Feedback + Feedforward + acción integral, aunque ambas ya no siguen a la velocidad de la respuesta del modelo.



Se aprecia que la actuación de la estructura Feedback + Feedforward, está anticipada con respecto a la actuación de Feedback + Feedforward + acción integral.

Conclusiones:

1.