

Entrega	Objetivo	Fecha						
1	Diseño conceptual de la aplicación y organización del proyecto mediante diagramas.	29/11/2020						
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Realizar diagrama de tareas HTA, diagramas de conceptos y Wireflow.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Realizar diagrama de tareas HTA, diagramas de conceptos y Wireflow.			
Iteración	Objetivo/Tarea.							
1	Realizar diagrama de tareas HTA, diagramas de conceptos y Wireflow.							
2	Diseño de la interfaz.	13/12/2020						
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Bocetos de las pantallas (digital y papel) y prototipo Justinmind de baja fidelidad y alta fidelidad así como prototipo funcional.</td></tr><tr><td>2</td><td>Objetivos idénticos a iteración 1 con adaptándose al feedback</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Bocetos de las pantallas (digital y papel) y prototipo Justinmind de baja fidelidad y alta fidelidad así como prototipo funcional.	2	Objetivos idénticos a iteración 1 con adaptándose al feedback	
Iteración	Objetivo/Tarea.							
1	Bocetos de las pantallas (digital y papel) y prototipo Justinmind de baja fidelidad y alta fidelidad así como prototipo funcional.							
2	Objetivos idénticos a iteración 1 con adaptándose al feedback							

Entrega	Objetivo	Fecha
3	Prototipo funcional	24/12/2020
	Iteración	Objetivo/Tarea.
	1	Desarrollo de un prototipo funcional de la aplicación en el que estaría hecho el frontend pero no el backend.