



Asignatura DESSI - UGR

# Plan de Entregas

# Ejemplos de planes de entrega

Entrega	Objetivo	Fecha de la entrega						
1	Tener un sitio web que pueda gestionar las compras de nuestros usuarios.	18 de Nov del 2013						
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Tener un sitio web con la funcionalidad necesaria para que un usuario básico pueda hacer toda la gestión asociada con la compra de un libro.</td></tr><tr><td>2</td><td>Añadir la funcionalidad de un usuario experto (búsquedas avanzadas, cuentas de usuarios y historia de compras).</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Tener un sitio web con la funcionalidad necesaria para que un usuario básico pueda hacer toda la gestión asociada con la compra de un libro.	2	Añadir la funcionalidad de un usuario experto (búsquedas avanzadas, cuentas de usuarios y historia de compras).	
Iteración	Objetivo							
1	Tener un sitio web con la funcionalidad necesaria para que un usuario básico pueda hacer toda la gestión asociada con la compra de un libro.							
2	Añadir la funcionalidad de un usuario experto (búsquedas avanzadas, cuentas de usuarios y historia de compras).							
2	Incluir labores de administración, tarjetas de regalo y listas de deseos al sitio web.	2 de Dic del 2013						
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Poder administrar el sitio web.</td></tr><tr><td>2</td><td>Añadir la funcionalidad asociada a las tarjetas de regalo, las listas de deseos y recomendaciones de libros.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Poder administrar el sitio web.	2	Añadir la funcionalidad asociada a las tarjetas de regalo, las listas de deseos y recomendaciones de libros.	
Iteración	Objetivo							
1	Poder administrar el sitio web.							
2	Añadir la funcionalidad asociada a las tarjetas de regalo, las listas de deseos y recomendaciones de libros.							

Plan basado en objetivos

# Ejemplos de planes de entrega

Entrega	Objetivo	Fecha de la entrega						
1	Realizar todo el diseño conceptual de la app, arquitectura de la informacion, estructura de la app y prototipado de baja fidelidad.	26 de Noviembre 2015						
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Realizar diagrama de tareas HTA, diagrama de conceptos, mapa de flujo y bocetos IU de baja fidelidad.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Realizar diagrama de tareas HTA, diagrama de conceptos, mapa de flujo y bocetos IU de baja fidelidad.			
Iteración	Objetivo							
1	Realizar diagrama de tareas HTA, diagrama de conceptos, mapa de flujo y bocetos IU de baja fidelidad.							
2	Realizar todo el diseño detallado de la app. Se hará analisis, especificación y pruebas en las dos iteraciones.	24 de Diciembre 2015						
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Realizar los diagramas de wireflows, los bocetos de las pantallas (digitalizados y en papel) y el documento de análisis de test.</td></tr><tr><td>2</td><td>Realizar los mismos objetivos de la iteración 1 hasta cumplir los con los requisitos tanto funcionales como de calidad.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Realizar los diagramas de wireflows, los bocetos de las pantallas (digitalizados y en papel) y el documento de análisis de test.	2	Realizar los mismos objetivos de la iteración 1 hasta cumplir los con los requisitos tanto funcionales como de calidad.	
Iteración	Objetivo							
1	Realizar los diagramas de wireflows, los bocetos de las pantallas (digitalizados y en papel) y el documento de análisis de test.							
2	Realizar los mismos objetivos de la iteración 1 hasta cumplir los con los requisitos tanto funcionales como de calidad.							

Plan basado en tareas de diseño del IU

# Versión Mixta del plan de entrega

Entrega	Objetivo	Fecha								
1	Disponer de una Aplicación móvil que permita dar de alta tratamientos y gestionar la toma de los medicamentos por parte del enfermo	3 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Gestión de tratamientos y de medicamentos</td></tr><tr><td>2</td><td>Notificación a los enfermos de las tomas</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística)<ul style="list-style-type: none"><li>Realizar análisis de información y diseño conceptual</li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Gestión de tratamientos y de medicamentos	2	Notificación a los enfermos de las tomas	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none"><li>Realizar análisis de información y diseño conceptual</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Gestión de tratamientos y de medicamentos									
2	Notificación a los enfermos de las tomas									
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none"><li>Realizar análisis de información y diseño conceptual</li></ul>									
2	Poder añadir a los cuidadores (familiares y médicos) y que puedan recibir notificaciones de las actuaciones de los enfermos.	3 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Gestión de cuidadores</td></tr><tr><td>2</td><td>Notificación a los cuidadores de las tomas</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Gestión de cuidadores	2	Notificación a los cuidadores de las tomas	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Gestión de cuidadores									
2	Notificación a los cuidadores de las tomas									
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>									

Plan de entregas.

Proyecto: Toma de Medicamentos

# Versión Mixta del plan de entrega

Entrega	Objetivo	Fecha								
3	Llevar un control de las compras de medicamentos y de su caducidad. Poder avisar al enfermo de la falta de medicamentos.	2 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Gestión de compras de medicamentos</td></tr><tr><td>2</td><td>Notificación de caducidad de medicamentos y de ir a la farmacia</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Gestión de compras de medicamentos	2	Notificación de caducidad de medicamentos y de ir a la farmacia	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Gestión de compras de medicamentos									
2	Notificación de caducidad de medicamentos y de ir a la farmacia									
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>									
4	Ampliar el sistema a varios enfermos, cuidadores y médicos. Disponer de una aplicación web para la configuración y monitorización de tratamientos por los cuidadores	3 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Gestión de enfermos y cuidadores</td></tr><tr><td>2</td><td>Realizar un frontend del sistema para cuidadores</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Gestión de enfermos y cuidadores	2	Realizar un frontend del sistema para cuidadores	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Gestión de enfermos y cuidadores									
2	Realizar un frontend del sistema para cuidadores									
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>									

Plan de entregas.

Proyecto: Toma de Medicamentos

# Formato

X	Descripción del objetivo de la entrega	Duración estimada								
	<table><tr><td>Iteración</td><td>Objetivo/Tarea.</td></tr><tr><td>1</td><td>Descripción del objetivo o tareas a desarrollar</td></tr><tr><td>2</td><td>Descripción del objetivo o tareas a desarrollar</td></tr><tr><td>ObjHCI</td><td>Descripción del objetivo desde el punto de vista del diseño de la UX<ul style="list-style-type: none"><li>Descripción de tarea de diseño/análisis de la UX</li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Descripción del objetivo o tareas a desarrollar	2	Descripción del objetivo o tareas a desarrollar	ObjHCI	Descripción del objetivo desde el punto de vista del diseño de la UX <ul style="list-style-type: none"><li>Descripción de tarea de diseño/análisis de la UX</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Descripción del objetivo o tareas a desarrollar									
2	Descripción del objetivo o tareas a desarrollar									
ObjHCI	Descripción del objetivo desde el punto de vista del diseño de la UX <ul style="list-style-type: none"><li>Descripción de tarea de diseño/análisis de la UX</li></ul>									