## User Centered Design Canvas by The Rectangles

		, i		
3. PROBLEMAS A RESOLVER	4. MOTIVACION	1. NEGOCIO / PRODUCTO  2. USUARIOS	8. VENTAJA COMPETITIVA	6. SOLUCIONES
	5. RIESGOS / TEMORES	9. PROPUESTA DE VALOR	7. ALTERNATIVAS	

VISION DEL USUARIO

VISION DEL NEGOCIO



