# InteligenciaComputacional

#### Departamento de Ciencias de la Computación



Curso: Master Profesional Informática

**Cuatrimestre**: 1 **Tipo:** Obligatorio

Nº créditos: 3T + 3 P

#### Estructura de la asignatura

- Profesores
- Miguel Delgado Calvo-Flores <u>mdelgado@decsai.ugr.es</u>
- Fernando Berzal Galiano <a href="mailto:fberzal@decsai.ugr.es">fberzal@decsai.ugr.es</a>
- Profesor responsable: Miguel Delgado Calvo-Flores

## Estructura de la asignatura

 Las respectivas localizaciones, e-mails y teléfonos de los profesores, están disponibles y accesibles en <a href="http://decsai.ugr.es/index.php?p=profesores">http://decsai.ugr.es/index.php?p=profesores</a>

 Todos y cada uno de los horarios de tutoría están disponibles y accesibles en <a href="http://decsai.ugr.es">http://decsai.ugr.es</a>

#### BREVE DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

Esta asignatura presenta los principales paradigmas de la Inteligencia Computacional:

- 1. Lógica y Sistemas Difusos
- Redes Neuronales Artificiales,
- 3. Algoritmos y Computación Evolutivos,
- 4. Algoritmos basados en la Inteligencia de enjambres
- 5. Una revisión de aplicaciones de estos paradigmas.
- Fundamentos de Biología Computacional.

#### METODOLOGÍA DOCENTE

- Clases Teóricas Expositivas.
- Resolución de problemas. Prácticas en Laboratorio.
- Resolución de Casos prácticos. Aprendizaje basado en proyectos.
- Demostraciones y exposiciones.
- Presentación y debate de trabajos tutelados
- Conferencias a cargo de profesionales.
- Tutorías Académicas.

### **EVALUACIÓN**

• <u>Parte Teórica</u>: Exámenes, entrega de actividades, discusión de resultados.

(40% de la calificación final).

• <u>Parte Práctica</u>: Desarrollo de casos y de proyectos, discusión de resultados.

(40% de la calificación final).

 <u>Participación</u>: Asistencia a seminarios, participación activa en presentaciones, etc.

(20% de la calificación final).

## **EVALUACIÓN**

 Se realizarán Trabajos y Actividades de cada uno de los tres grandes bloque de IC.

Cada parte se evaluará de forma independiente.

 Se hará media con las tres notas. Para aprobar será necesario obtener 4 puntos o más en cada parte

## Bibliografía

#### **BIBLIOGRAFÍA FUNDAMENTAL:**

- A.P. Engelbrecht, Computational Intelligence. An Introduction Second Edition. *J. Wiley, (2007).*
- L. Rutkowski, Computational Intelligence: Methods and Techniques. *Springer, Verlag (2008)*.
- Amit Konar; Computational Intelligence. Principles, Techniques and Applications. Springer Verlag. (2005)
- J. Muñoz Pérez, Inteligencia computacional inspirada en la vida, Servicio de publicacionesUMA (2010). <a href="http://riuma.uma.es/">http://riuma.uma.es/</a>

#### **Enlaces interesantes**

- http://decsai.ugr.es
- http://www.aaai.org
- www.aisb.org.uk
- http://www.lsi.upc.edu/atica/
- https://sites.google.com/site/tc3023/apuntes
- http://www.unidaddebiofisica.org/juanma/apuntes.ht m#1

#### **Enlaces interesantes**

- <a href="http://www.it.uc3m.es/rcrespo/docencia/irc/http://www.um.es/molecula/anucl03.htm">http://www.it.uc3m.es/rcrespo/docencia/irc/http://www.um.es/molecula/anucl03.htm</a>
- http://www.dma.fi.upm.es/java/fuzzy/tutfuzzy/indice.
  html
- http://www.youtube.com/watch?v=OP57M2Xz9QM
- http://www.youtube.com/watch?v=mgnzX5a5gIo