

## Práctica 5: Selección de personal



Componentes.

- Arturo Cortés Sánchez
- Abel José Sánchez Alba
- David Castro Salazar

## 1. Descripción de la oferta

Somos una empresa trabajando sobre un proyecto revolucionario en el campo de la medicina y la educación. Desarrollamos métodos de enseñanza basados en realidad virtual para llevar la formación de estudiantes y profesionales a un nuevo nivel. Únete a un equipo de desarrollo de un sistema de educación basado en Realidad Virtual y aplicación web streaming con una base de datos especializada en archivos multimedia.

¿Qué buscamos?

Buscamos cubrir una vacante para un programador especializado en Unity y C# que pueda respaldar el desarrollo y mantenimiento de las aplicaciones de Realidad Virtual para la digitalización de la salud visual.

¿Qué harás en la empresa?

- Desarrollar una aplicación de VR en C# y Unity.
- Desarrollar características relacionadas con la medicina.
- Colaborar con gente del equipo.
- Ayudar a tus compañeros de trabajo.

Requisitos obligatorios:

- Conocimiento de C# (Otros lenguajes de programación también puede que sean útiles).
- Experiencia con el motor Unity3D.
- Capacidad para aprender rápido, ser apasionado, curioso e inquisitivo sobre la tecnología.
- Conocimiento de las herramientas AGILE.
- Experiencia con GIT.
- Español B2 e Inglés B2.

Ofrecemos:

- Un puesto a tiempo completo.
- Horario de trabajo flexible.
- Ser parte de un proyecto joven y entusiasta.

## **2. Lista de comprobación**

La lista de comprobación para la evaluación de los currículums que se reciban una vez publicada la oferta estará compuesta por los requisitos seleccionados como obligatorios, una vez un candidato supere esta lista, se enviará a entrevistas donde se evaluarán otras capacidades.

## **3. Ficha para la entrevista**

- Rango salarial: como máximo 12 puntos, puntos -1 punto por cada 300€ por encima y puntos más 1 por 500 por debajo. 26000-28000 (5 puntos).
- Nivel de inglés/español: 4 puntos por español, 3 por inglés.
- Experiencia con C#: mínimo 2 años de experiencia, 7 punto 1 punto más por cada año.
- Experiencia con Unity: mínimo 2 años de experiencia, 7 punto 1 punto más por cada año.
- Experiencia con Git: mínimo 1 año de experiencia, 3 puntos.
- Puesto similares: 10 puntos por puesto similar.
- Experiencia con desarrollo de aplicaciones médicas: 10 puntos por experiencia.
- Ser educado: 5 puntos.
- Buenas habilidades de comunicación verbal: 5 puntos.
- Predisposición: 5 puntos y -5 si es pelota.
- Imagen: 2 puntos. -5 (ir en chándal, no aseado...).