

# Benchmark Tema 1 Grupo A resuelto.pdf Exámenes Resueltos (teoría y Prácticas)

- 2° Arquitectura de Computadores
- Grado en Ingeniería Informática
- Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación UGR - Universidad de Granada



# Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.

## ARQUITECTURA DE COMPUTADORES GRUPO A. BENCHMARK del TEMA 1

### **Estudiante:**

- 1. En la expresión de la ley de Amdahl,  $Sp \le p/(1+f(p-1))$ , para la ganancia de velocidad de un computador al mejorar uno de sus recursos (Responda verdadero (V) o falso (F)):
  - p es el factor de incremento de prestaciones del recurso que se mejora

(V)

- f es la fracción del tiempo antes de la mejora en el que no se utiliza el recurso mejorado

(V)

- La máxima ganancia de velocidad que se puede conseguir, por mucho que se mejore el recurso es 1/(1-f)

(F)

- f puede ser mayor que 1

(F)

2. En un procesador superescalar a pleno rendimiento, el número de ciclos por instrucción (CPI) es menor que 1 (responda Verdadero, V, o Falso, F)

(V)

3. Los núcleos de la arquitectura Sunday Bridge de Intel pueden terminar hasta 8 operaciones en coma flotante (FLOP) por ciclo.

¿Cuál es la máxima velocidad (en GFLOPS) de un núcleo con dicha arquitectura que funciona a una frecuencia de reloj de 2.5 GHz?

### 8 FLOP/ciclo \* 2.5 (Gciclos/s) = 20 GFLOPS

- 4. Responda Verdadero (V) o Falso (F):
  - En un computador NUMA, la memoria está físicamente distribuida aunque utiliza un modelo de programación de memoria compartida

(V)

- Un multicomputador también se denomina computador UMA

(F)

5. Si el bucle siguiente: for i=1 to N do a(i)=b(i)\*c; se ejecuta en 5 segundos y N=10<sup>12</sup>, siendo c, a(), y b() datos en coma flotante. ¿Cuántos GFLOPS alcanza la máquina al ejecutar el código?.

### 1\*10<sup>12</sup> (FLOP)/(5s\*10<sup>9</sup>)=1000/5 GFLOPS = 200 GFLOPS

- 6. Responda Verdadero (V) o Falso (F):
  - Las hebras de un proceso comparten la memoria asignada al proceso, los registros, la pila y el contador de programa

(F)

- Las hebras de un proceso necesitan recurrir a llamadas al sistema operativo para comunicarse

(**F**)

- Un multiprocesador puede funcionar como un computador MISD.

(V)

- 7. En la secuencia de instrucciones:
  - (a) add r1, r2, r3; r1  $\leftarrow$  r2 + r3
  - (b) sub r1, r1, r4; r1  $\leftarrow$  r1 r4
  - Hay dependencia RAW entre las instrucciones debido al registro r1

(V)

- Hay dependencia WAR entre las instrucciones debido al registro r1

(F)

