2º curso / 2º cuatr. Grado Ing. Inform. Doble Grado Ing. Inform. y Mat.

# **Arquitectura de Computadores (AC)**

Cuaderno de prácticas.

Bloque Práctico 1. Programación paralela I: Directivas OpenMP

Estudiante (nombre y apellidos): Arturo Cortés Sánchez

Grupo de prácticas y profesor de prácticas: C2

Fecha de entrega:

Fecha evaluación en clase:

Antes de comenzar a realizar el trabajo de este cuaderno consultar el fichero con los normas de prácticas que se encuentra en SWAD

# Ejercicios basados en los ejemplos del seminario práctico

1. Usar la directiva parallel combinada con directivas de trabajo compartido en los ejemplos bucle-for.c y sections.c del seminario. Incorporar el código fuente resultante al cuaderno de prácticas.

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente bucle-forModificado.c

```
↑ _ □ X
Archivo Editar Selección Ver Ir Depurar Terminal Ayuda
       C bucle-for.c x
                      C sections.c
                                                                                   Ш
             #include <omp.h>
              #include <stdio.h>
             #include <stdlib.h>
             int main(int argc, char **argv) {
               if (argc < 2) {
                 fprintf(stderr, "\n[ERROR] - Falta no iteraciones \n");
                 exit(-1);
Ů.
               n = atoi(argv[1]);
                  for (i = 0; i < n; i++)
                   printf("thread %d ejecuta la iteración %d del bucle\n",
                         omp_get_thread_num(), i);
                                                  Lín. 16, Col. 6 Espacios: 2 UTF-8 LF C
```

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente sectionsModificado.c

```
↑ _ □ X
Archivo Editar Selección Ver Ir Depurar Terminal Ayuda
       C bucle-for.c
                      C sections.c x
                                                                                   Ш
              #include <omp.h>
              #include <stdio.h>
             void funcA() {
               printf("En funcA: esta sección la ejecuta el thread%d\n",
                  omp_get_thread_num());
              void funcB() {
               printf("En funcB: esta sección la ejecuta el thread%d\n",
                      omp_get_thread_num());
 中
              main() {
               #pragma omp parallel sections
                  #pragma omp section
                  (void)funcA();
                  (void)funcB();
                                                  Lín. 20, Col. 1 Espacios: 2 UTF-8 LF C
```

2. Imprimir los resultados del programa single.c usando una directiva single dentro de la construcción parallel en lugar de imprimirlos fuera de la región parallel. Añadir lo necesario, dentro de la nueva directiva single incorporada, para que se imprima el identificador del thread que ejecuta el bloque estructurado de la directiva single. Incorpore en su cuaderno de trabajo el código fuente y volcados de pantalla con los resultados de ejecución obtenidos.

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente singleModificado.c

```
↑ _ □ X
Archivo Editar Selección Ver Ir Depurar Terminal Ayuda
                                         C single.c
        C bucle-for.c
                         C sections.c
                                                                                                                     Ш
               #include <omp.h>
               #include <stdio.h>
               int main() {
                 int n = 9, i, a, b[n];
for (i = 0; i < n; i++)</pre>
                   b[i]
                       <mark>a</mark> omp parallel
               #pragma omp single
中
                      printf("Introduce valor de inicialización a : ");
                      printf("Single ejecutada por el thread %d\n", omp_get_thread_num());
               #pragma omp for
for (i = 0; i < n; i++)
| b[i] = a;
               #pragma omp single
                    printf("Dentro de la región parallel, hebra: %d\n", omp_get_thread_num());
                      printf("b[%d] = %d\t", i, b[i]);
               }
                                                                                 Lín. 27, Col. 2 Espacios: 4 UTF-8 LF C 😃 🛕
⊗3 A 0
```

## **CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
arturo@mior-pc:~/Escritorio 136x8

[ArturoCortésSánchez arturo@mior-pc:~/Escritorio] 2019-03-13 miércoles
$./single
Introduce valor de inicialización a : 5
Single ejecutada por el thread 1
Dentro de la región parallel, hebra: 3
b[0] = 5 b[1] = 5 b[2] = 5 b[3] = 5 b[4] = 5 b[5] = 5 b[6] = 5 b[7] = 5 b[8] = 5

[ArturoCortésSánchez arturo@mior-pc:~/Escritorio] 2019-03-13 miércoles
$
```

3. Imprimir los resultados del programa single.c usando una directiva master dentro de la construcción parallel en lugar de imprimirlos fuera de la región parallel. Añadir lo necesario, dentro de la nueva
directiva master incorporada, para que se imprima el identificador del thread que ejecuta el bloque estructurado de la directiva master. Incorpore en su cuaderno el código fuente y volcados de pantalla con los resultados de ejecución obtenidos. ¿Qué diferencia observa con respecto a los resultados de ejecución del ejercicio
anterior?

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente singleModificado2.c

#### **CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
↑ _ □ X
Archivo Editar Selección Ver Ir Depurar Terminal Ayuda
                                         C single.c
                                                                                                                      Ш
               #include <omp.h>
               #include <stdio.h>
               int main() {
                 int n = 9, i, a, b[n];
for (i = 0; i < n; i++)</pre>
                     ma omp single
 中
                      printf("Introduce valor de inicialización a : ");
                      printf("Single ejecutada por el thread %d\n", omp_get_thread_num());
               #pragma omp for
    for (i = 0; i < n; i++)
        b[i] = a;</pre>
               #pragma omp master
                    printf("Dentro de la región parallel, hebra: %d\n", omp_get_thread_num());
                      printf("b[%d] = %d\t", i, b[i]);
 ₩
                                                                                 Lín. 27, Col. 2 Espacios: 4 UTF-8 LF C 😃 🛕
```

```
arturo@mior-pc:~/Escritorio

arturo@mior-pc:~/Escritorio 136x8

[ArturoCortésSánchez arturo@mior-pc:~/Escritorio] 2019-03-13 miércoles
$./$single

Introduce valor de inicialización a : 4

Single ejecutada por el thread 0

Dentro de la región parallel, hebra: 0

b[0] = 4 b[1] = 4 b[2] = 4 b[3] = 4 b[4] = 4 b[5] = 4 b[6] = 4 b[7] = 4 b[8] = 4

[ArturoCortésSánchez arturo@mior-pc:~/Escritorio] 2019-03-13 miércoles

$
```

### **RESPUESTA A LA PREGUNTA:**

Usando master la hebra asignada siempre es la 0.

4. ¿Por qué si se elimina directiva barrier en el ejemplo master.c la suma que se calcula e imprime no siempre es correcta? Responda razonadamente.

# **RESPUESTA:**

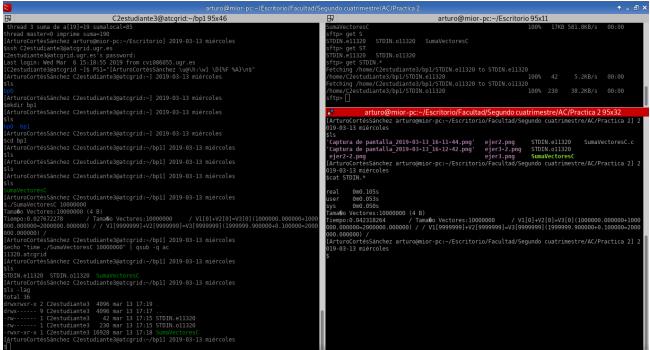
Porque maser no implica que las hebras tengan que esperar a que todas acaben, para eso necesita un barrier, por tanto si lo quitamos puede que la suma se imprima antes de que acabe.

# Resto de ejercicios

5. El programa secuencial C del Listado 1 calcula la suma de dos vectores (v3 = v1 + v2; v3(i) = v1(i) + v2(i), i=0,...N-1). Generar el ejecutable del programa del Listado 1 para **vectores globales**. Usar time (Lección 3/

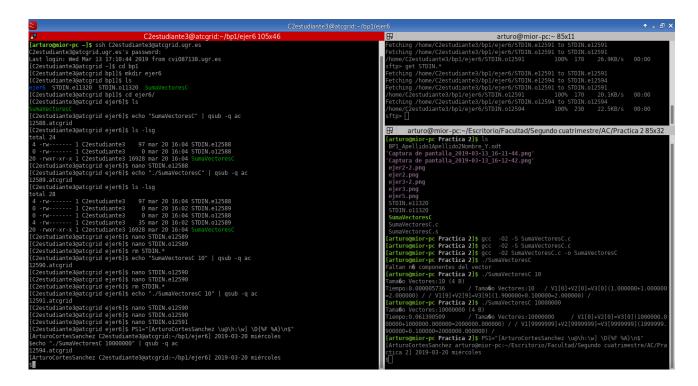
Tema 1) en la línea de comandos para obtener, en atcgrid, el tiempo de ejecución (*elapsed time*) y el tiempo de CPU del usuario y del sistema generado. Obtenga los tiempos para vectores con 10000000 componentes. ¿La suma de los tiempos de CPU del usuario y del sistema es menor, mayor o igual que el tiempo real (*elapsed*)? Justifique la respuesta.

### **CAPTURAS DE PANTALLA:**



6. Generar el código ensamblador a partir del programa secuencial C del Listado 1 para **vectores globales** (para generar el código ensamblador tiene que compilar usando -S en lugar de -o). Utilice el fichero con el código fuente ensamblador generado y el fichero ejecutable generado en el ejercicio 5 para obtener para atcgrid los MIPS (*Millions of Instructions Per Second*) y los MFLOPS (*Millions of FLOating-point Per Second*) del código que obtiene la suma de vectores (código entre las funciones clock\_gettime()); el cálculo se debe hacer para 10 y 10000000 componentes en los vectores (consulte la Lección 3/Tema1 AC). Razonar cómo se han obtenido los valores que se necesitan para calcular los MIPS y MFLOPS. Incorpore **el código ensamblador de la parte de la suma de vectores** en el cuaderno.

**CAPTURAS DE PANTALLA** (que muestren la generación del código ensamblador y del código ejecutable, y la obtención de los tiempos de ejecución):



**RESPUESTA:** cálculo de los MIPS y los MFLOPS

$$MIPS = \frac{Numero\ instrucciones}{Tiempo\ CPU \cdot 10^6} \rightarrow MIPS = \frac{1+6 \cdot N+2}{Tiempo\ CPU \cdot 10^6}$$

$$MIPS = \frac{1+6 \cdot 10+2}{0,000387753 \cdot 10^6} = 0,16247456499369445$$

$$MIPS = \frac{1+6 \cdot 10000000 + 2}{0,040183463 \cdot 10^6} = 1493,1516230943062$$

$$MFLOPS = \frac{Numero\ instrucciones\ en\ coma\ flotante}{Tiempo\ CPU \cdot 10^6}$$

$$MFLOPS = \frac{3 \cdot 10}{0,000387753 \cdot 10^6} = 0,07736884047318783$$

$$MFLOPS = \frac{3 \cdot 10000000}{0,040183463 \cdot 10^6} = 746,5757742183644$$

RESPUESTA: Captura que muesre el código ensamblador generado de la parte de la suma de vectores

Depto. Arquitectura y Tecnología de Computadores

7. Implementar un programa en C con OpenMP, a partir del código del Listado 1, que calcule en paralelo la suma de dos vectores (v3 = v1 + v2; v3(i)=v1(i)+v2(i), i=0,...N-1) usando las directivas parallel y for. Se debe paralelizar también las tareas asociadas a la inicialización de los vectores. Como en el código del Listado 1 se debe obtener el tiempo (*elapsed time*) que supone el cálculo de la suma. Para obtener este tiempo usar la función omp\_get\_wtime(), que proporciona el estándar OpenMP, en lugar de clock\_gettime(). NOTAS: (1) el número de componentes N de los vectores debe ser un argumento de entrada al programa; (2) se deben inicializar los vectores antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para varios tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que suma los vectores y, al menos, el primer y último componente de v1, v2 y v3 (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

**RESPUESTA:** Captura que muestre el código fuente implementado

```
omp parallel for
for (i = 0; i < N; i++) {
 v1[i] = N * 0.1 + i * 0.1;
  v2[i] = N * 0.1 - i * 0.1;
double start_time = omp_get_wtime();
ragma omp parallel for
for (i = 0; i < N; i++)
  v3[i] = v1[i] + v2[i];
ncgt = omp_get_wtime() - start_time;
if (N < 10) {
  printf("Tiempo:%11.9f\t / Tama@o Vectores:%u\n", ncgt, N);
    printf("/ V1[%d]+V2[%d]=V3[%d](%8.6f+%8.6f=%8.6f) /\n", i, i, i, v1[i],
           v2[i], v3[i]);
  printf("Tiempo:%11.9f\t / Tama@o Vectores:%u\t/ "
          "V1[0]+V2[0]=V3[0](%8.6f+%8.6f=%8.6f) / / "
         "V1[%d]+V2[%d]=V3[%d](%8.6f+%8.6f=%8.6f) /\n",
         ncgt, N, v1[0], v2[0], v3[0], N - 1, N - 1, N - 1, v1[N - 1],
         v2[N - 1], v3[N - 1]);
printf("Primeros elementos de v1, v2 y v3: %f, %f, %f \n", v1[0], v2[0],
       v3[0]);
printf("Últimos elementos de v1, v2 y v3: %f, %f, %f \n", v1[N - 1],
       v2[N - 1], v3[N - 1]);
```

(RECUERDE ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP)

CAPTURAS DE PANTALLA (compilación y ejecución para N=8 y N=11):

```
arturo@mior-pc:-/Escritorio/Facultad/Segundo cuatrimestre/AC/Practica 2/ejer7 165x25

[ArturoCortesSanchez arturo@mior-pc:-/Escritorio/Facultad/Segundo cuatrimestre/AC/Practica 2/ejer7 12019-03-20 miércoles sgcc SumaVectores paralelo. c -o SumaVectores paralelo -o SumaVectores -o SumaVectore -o SumaVect
```

8. Implementar un programa en C con OpenMP, a partir del código del Listado 1, que calcule en paralelo la suma de dos vectores usando las parallel y sections/section (se debe aprovechar el paralelismo de datos usando estas directivas en lugar de la directiva for); es decir, hay que repartir el trabajo (tareas) entre varios threads usando sections/section. Se debe paralelizar también las tareas asociadas a la inicialización de los vectores. Para obtener este tiempo usar la función omp\_get\_wtime() en lugar de clock\_gettime(). NO-TAS: (1) el número de componentes N de los vectores debe ser un argumento de entrada al programa; (2) se deben inicializar los vectores antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que suma los vectores y, al menos, el primer y último componente de v1, v2 y v3 (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

**RESPUESTA:** Captura que muestre el código fuente implementado

```
// Inicializar vectores
// #pragma omp parallel sections private(i)

// #pragma omp parallel sections private(i)

// #pragma omp section

// #pra
```

# (RECUERDE ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP)

CAPTURAS DE PANTALLA (compilación y ejecución para N=8 y N=11):

```
arturo@mior=pc:=/Escritorio/Facultad/Segundo cuatrimestre/AC/Practica 2/ejer8 165x25

[ArturoCortesSanchez arturo@mior-pc:=/Escritorio/Facultad/Segundo cuatrimestre/AC/Practica 2/ejer8 165x25

[ArturoCortesSanchez arturo@mior-pc:=/Escritorio/Facultad/Segundo cuatrimestre/AC/Practica 2/ejer8] 2019-03-20 miércoles
Sgcc SumaVectores paralelo. c. o SumaVectores paralelo -02 -fopenmp
[ArturoCortesSanchez arturo@mior-pc:=/Escritorio/Facultad/Segundo cuatrimestre/AC/Practica 2/ejer8] 2019-03-20 miércoles
S./SumaVectores paralelo 8

Tama®o Vectores: 8 (4 B)
Tama®o Vectores: 8 (4 B)
Tiempo: 0.000012608 / Tama®o Vectores: 8

∀ VI(01+V2(01+V3(01) (0.800000+0.800000+0.800000) / VI(11+V2(11+V3(11) (0.800000+0.800000+0.800000) / VI(11+V2(11+V3(11) (0.800000+0.800000-1.600000) / VI(11+V2(11+V3(11) (1.200000+0.400000-1.600000) / VI(11+V2(11+V3(11) (1.200000+0.400000-1.600000) / VI(11+V2(11+V3(11) (1.200000+0.400000-1.600000) / VI(11+V2(11+V3(11) (1.200000+0.300000-1.600000) / VI(11+V2(11+V3(11) (1.200000+0.100000-1.600000) / VI(11+V2(11+V3(11) (
```

9. ¿Cuántos threads y cuántos cores como máximo podría utilizar la versión que ha implementado en el ejercicio 7? Razone su respuesta. ¿Cuántos threads y cuantos cores como máximo podría utilizar la versión que ha implementado en el ejercicio 8? Razone su respuesta.

### **RESPUESTA:**

En el ejercicio 7, con parallel for se se asignará como máximo una hebra a cada elemento del array que se procesa, por tanto el máximo de hebras será igual al tamaño del array. Para el ejercicio 8 solo se podrán usar 4 hebras porque solo he puesto cuatro sections.

10. Rellenar una tabla como la Tabla 2 para atcgrid y otra para su PC con los tiempos de ejecución de los programas paralelos implementados en los ejercicios 7 y 8 y el programa secuencial del Listado 1. Generar los ejecutables usando -O2. En la tabla debe aparecer el tiempo de ejecución del trozo de código que realiza la suma en paralelo (este es el tiempo que deben imprimir los programas). Ponga en la tabla el número de threads/cores que usan los códigos (use el máximo número de cores físicos del computador que como máximo puede aprovechar el código, no use un número de threads superior al número de cores físicos). Represente en una gráfica los tres tiempos. NOTA: Nunca ejecute código que imprima todos los componentes del resultado cuando este número sea elevado.

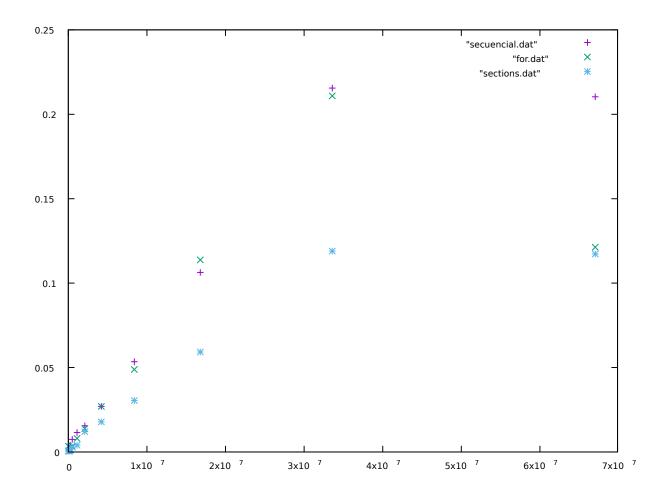
#### **RESPUESTA:**

**Tabla 2.** Tiempos de ejecución de la versión secuencial de la suma de vectores y de las dos versiones paralelas. Sustituir en el encabezado de la tabla "¿?" por el número de threads utilizados, que debe coincidir con el número de cores físicos del computador que como máximo puede aprovechar el código.

Nº de Componente s	T. secuencial vect. Globales 1 thread/core	T. paralelo (versión for) ¿?threads/cores	T. paralelo (versión sections) 4 threads/cores
16384			
32768			
65536			
131072			
262144			
524288			
1048576			
2097152			
4194304			
8388608			
16777216			
33554432			
67108864			

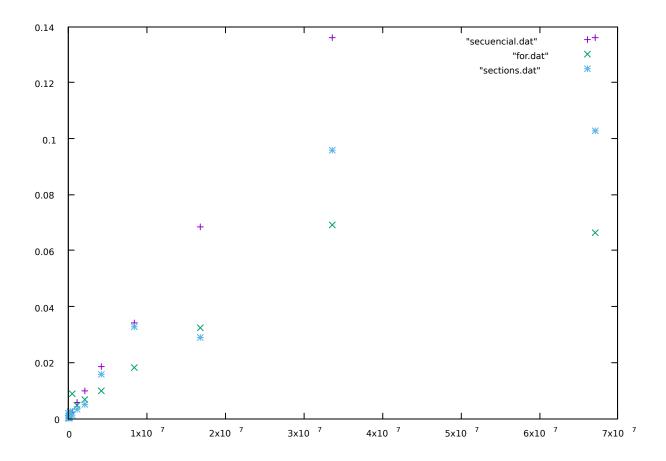
PC:

Nº de Componentes	T. secuencial vect. Globales 1 thread/core	T. paralelo (versión for) 4 threads/cores	T. paralelo (versión sections) 4 threads/cores
16384	0.000182867	0.000068429	0.000074507
32768	0.000481493	0.003456867	0.000140453
65536	0.000781626	0.000218293	0.000211306
131072	0.001222395	0.000533998	0.000527985
262144	0.003517747	0.001121919	0.001612833
524288	0.007435114	0.003091967	0.002577993
1048576	0.011006772	0.007937677	0.004049805
2097152	0.015507071	0.013702680	0.011658519
4194304	0.026971008	0.026498454	0.017384292
8388608	0.053373113	0.048655939	0.030371346
16777216	0.105855197	0.113649198	0.058855202
33554432	0.215125636	0.210577082	0.118498536
67108864	0.210247551	0.120796377	0.117012371



Atcgrid:

Nº de Componentes	T. secuencial vect. Globales 1 thread/core	T. paralelo (versión for) 12 threads/cores	T. paralelo (versión sections) 4 threads/cores
16384	0.000129479	0.000061381	0.001785604
32768	0.000230643	0.000087616	0.000094245
65536	0.000472086	0.000120472	0.000179406
131072	0.001086004	0.000796721	0.000375585
262144	0.002032990	0.002109870	0.002446681
524288	0.002253463	0.008745358	0.001298852
1048576	0.005797214	0.004572833	0.003250765
2097152	0.009728710	0.006690020	0.005024543
4194304	0.018456538	0.009932669	0.015859092
8388608	0.034257023	0.018315713	0.032865037
16777216	0.068519032	0.032591699	0.028884643
33554432	0.135920893	0.069228205	0.095702855
67108864	0.136183280	0.066498255	0.102860822



11. Rellenar una tabla como la Tabla 3 para atcgrid con el tiempo de ejecución, tiempo de CPU del usuario y tiempo CPU del sistema obtenidos con time para el ejecutable del ejercicio 7 y para el programa secuencial del Listado 1. Ponga en la tabla el número de threads/cores que usan los códigos. ¿El tiempo de CPU que se obtiene es mayor o igual que el tiempo real (*elapsed*)? Justifique la respuesta. **RESPUESTA**:

**Tabla 3.** Tiempos de ejecución de la versión secuencial de la suma de vectores y de las dos versiones paralelas. Sustituir en el encabezado de la tabla "¿?" por el número de threads utilizados.

N° de Tiempo secuencial vect. Globales Componente 1 thread/core			Tiempo paralelo/versión for ¿? Threads/cores			
s Elapsed CPU	CPU-user	CPU- sys	Elapsed	CPU-user	CPU- sys	
65536						
131072						
262144						
524288						
1048576						
2097152						
4194304						
8388608						
16777216						
33554432						
67108864						

	Tiempo secuencial vect. Globales 1 thread/core			Tiempo paralelo/versión for 12 Threads/cores		
Nº de Componentes	Elapsed	<b>CPU-user</b>	CPU- sys	Elapsed	CPU-user	CPU- sys
65536	0.009	0.004	0.002	0.013	0.059	0.144
131072	0.006	0.001	0.004	0.010	0.038	0.143
262144	0.007	0.003	0.004	0.014	0.088	0.184
524288	0.010	0.006	0.004	0.014	0.086	0.181
1048576	0.017	0.007	0.010	0.016	0.088	0.240
2097152	0.028	0.015	0.013	0.023	0.264	0.204
4194304	0.049	0.020	0.028	0.027	0.389	0.206
8388608	0.086	0.047	0.039	0.048	0.667	0.302
16777216	0.165	0.088	0.077	0.088	1.244	0.557
33554432	0.323	0.174	0.148	0.166	2.343	0.960
67108864	0.322	0.176	0.146	0.166	2.539	1.026

En el caso secuencial, el tiempo de CPU suele ser menor o igual que el tiempo real, pero en el caso de la versión paralela, el tiempo de CPU es mayor que el real, debido a la sobrecarga que producen las hebras