

# Ejercicios del Tema 1

Sistemas Gráficos

Grado en Ingeniería Informática

Curso 2017/2018

1. En clase se han citado varios ámbitos en los que los sistemas gráficos forman parte fundamental, como el diseño industrial, el cine, la medicina o la arquitectura. Describa usted otras cuatro disciplinas profesionales o científicas que requieran de la participación inexcusable de los gráficos por ordenador para su correcto desempeño.
2. ¿Por qué no se han incluido disciplinas como “procesamiento de imágenes” y “fotografía computacional”?
3. Describir brevemente en lenguaje natural con el máximo detalle la figura mostrada.



4. Cuando ve una película de animación en el cine, ¿en qué se fija, en el guión o en los efectos más o menos realistas? ¿Recuerda el movimiento del pelo de “Sulley” en “Monstruos S.A”? ¿El resbalar de la capa de “Encantador” sobre su caballo al llegar al castillo en “Shrek”?
5. Comparta con los amigos una sesión de cine en la que se hayan usado elementos virtuales. Comentar dichos elementos.
6. Enumere las diferencias que hay entre modelar un edificio y digitalizarlo en 3D