

# Final prácticas septiembre 2012.pdf Exámenes Resueltos (teoría y Prácticas)

- 2° Arquitectura de Computadores
- Grado en Ingeniería Informática
- Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de **Telecomunicación** UGR - Universidad de Granada









2º curso / 2º cuatr. Grado en Ing. Informática

## Arquitectura de Computadores: Exámenes y Controles

Examen de Prácticas 04/09/2012 resuelto

Material elaborado por los profesores responsables de la asignatura: Mancia Anguita, Julio Ortega



## Enunciado Examen de Prácticas del 04/09/2012

Cuestión 1.(1 punto) Conteste a las siguientes cuestiones sobre el código examen1sep.c de la siguiente figura (considere que la variable de control dyn var está a false):

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
main(int argc, char **argv) {
int n, ck, i, nth, ith, b[32];
if(argc < 4) { printf("[ERROR]-Faltan parámetros\n");</pre>
                                                           exit(-1); }
n = atoi(argv[1]); ck = atoi(argv[2]); nth = atoi(argv[3]);
if(n>32) n=32; omp set num threads(nth);
#pragma omp parallel if(n>8) private(ith)
{ int a = 0; ith=omp get thread num();
  #pragma omp single copyprivate(a)
  { printf("\nIntroduce valor de inicialización a: "); scanf("%d", &a );
    printf("\nSingle ejecutada por el thread %d\n", ith);
  #pragma omp for schedule(static,ck)
  for (i=0; i< n; i++) b[i] = ith + a
for (i=0; i<n; i++) printf(b[%d]=%d, ",i, b[i]);
printf("\n");
```

- (a) (0.2) Indique qué hace el código y la orden que usaría para compilar desde una ventana de comandos (Shell o intérprete de comandos) si el ejecutable se quiere llamar examen1sep (utilice en la compilación alguna de las opciones de optimización que ha utilizado en la práctica de optimización de código).
- (b) (0.4) Razone qué printf de los que hay en el código se ejecutan, qué threads ejecutan cada uno de ellos y qué imprime el programa en cada uno de estos printf si el usuario ejecuta: examen1sep 20 2 4.
- (c) (0.2) Razone qué imprime el programa en cada uno de los printf si el usuario ejecuta: examen1sep 8 2 4.



(d) (0.2) Razone qué imprime el programa en cada uno de los printf si el usuario ejecuta: examen1sep 13 4 3.

Cuestión 2. (1 punto) Conteste a las siguientes cuestiones sobre el código examen2sep.c de la siguiente figura (considere que la variable de control dyn var está a false):

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
main(int argc, char **argv) {
 int i, n, a[n], suma=0, sumap=0;
 if (argc < 2) { fprintf(stderr,"\nFalta iteraciones\n"); exit(-1); }</pre>
 n = atoi(argv[1]); if (n>20) n=20;
 for (i=0; i< n; i++) a[i] = i;
 #pragma omp parallel
  #pragma omp for schedule(static,1)
  for (i=0; i<n; i++) sumap+= a[i];
  #pragma omp atomic
     suma += sumap;
 printf("Fuera de 'parallel' suma=%d sumap=%d\n",suma, sumap); return(0);
```

- (a) (0.2) Razone qué imprime el programa en el último printf si el usuario ejecuta examen2sep 20.
- (b) (0.3) Añada lo necesario al código (sin eliminar nada) para que al imprimir la variable suma se obtenga la suma de los  $\mathtt{n}$  componentes del vector  $\mathtt{a}.$  Razone las modificaciones realizadas. Razone qué valor numérico se obtiene en la pantalla cuando se imprimen suma y sumap si se ejecuta en las aulas de prácticas en una ventana de comandos lo siguiente:

```
> export OMP_NUM_THREADS=2
>examen2sep 10
```

(examen2sep se ha generado con el código fuente de este apartado (b))

- (c) (0.2) Aplique desenrollado de bucles al código resultante del apartado (b). Escriba el código con las modificaciones realizadas.
- (d) (0.3) Si se usa la cláusula reduction en la versión de código resultante del apartado (c), ¿qué eliminaría del código y qué añadiría al código y por qué? Escriba el código con las modificaciones descritas.

## Solución Examen de Prácticas del 04/09/2012

Cuestión 1.(1 punto) Conteste a las siguientes cuestiones sobre el código examen1sep.c de la siguiente figura (considere que la variable de control dyn var está a false):

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
main(int argc, char **argv) {
(1) int n, ck, i, nth, ith, b[32];
(2) if(argc < 4) { printf("[ERROR]-Faltan parámetros\n");
                                                              exit(-1); }
(3) n = atoi(argv[1]); ck = atoi(argv[2]); nth = atoi(argv[3]);
(4) if(n>32) n=32; omp_set_num_threads(nth);
(5) #pragma omp parallel if(n>8) private(ith)
(6) { int a = 0; ith=omp get thread num();
(7) #pragma omp single copyprivate(a)
     { printf("\nIntroduce valor de inicialización a: "); scanf("%d", &a );
(9)
        printf("\nSingle ejecutada por el thread %d\n", ith);
(10) }
(11)
     #pragma omp for schedule(static,ck)
(12) for (i=0; i<n; i++) b[i] = ith + a
(13) }
(14) for (i=0; i<n; i++) printf(b[%d]=%d, ",i, b[i]);
(15) printf("\n");
}
```

- (a) (0.2) Indique qué hace el código y la orden que usaría para compilar desde una ventana de comandos (Shell o intérprete de comandos) si el ejecutable se quiere llamar examen1sep (utilice en la compilación alguna de las opciones de optimización que ha utilizado en la práctica de optimización de código).
- (b) (0.4) Razone qué printf de los que hay en el código se ejecutan, qué threads ejecutan cada uno de ellos y qué imprime el programa en cada uno de estos printf si el usuario ejecuta: examen1sep 20 2 4.
- (c) (0.2) Razone qué imprime el programa en cada uno de los printf si el usuario ejecuta: examen1sep 8 2 4.
- (d) (0.2) Razone qué imprime el programa en cada uno de los printf si el usuario ejecuta: examen1sep 13 4 3.

#### Solución

(a) El código inicializa en paralelo los n componentes de un vector b (líneas (11) (12)) a partir de un valor a que se pide al usuario que introduzca (líneas (9)-(10)) y del identificador de los nth threads (ith=0,1,...nth-1) que ejecutan en paralelo la inicialización. La componente i de b se inicializa con a+ith (líneas (12)). Por tanto, el valor de b[i] va a depender del thread que ejecute la iteración i del bucle. Debido a la cláusula if (n>8) que acompaña a la directiva parallel, si n es menor o igual que 8 inicializa b sólo un thread, el máster (en este caso ith=0 para todos los componentes de b). Los valores de b tras la inicialización se imprimen en pantalla.

Para compilar se usaría: gcc -02 -fopenmp -o examen1sep.c

(b) Hay un total de 5 printf en el código, uno antes de la construcción parallel (línea (2)), dos en la construcción parallel (líneas (8) (9)), que están dentro de la construcción single, y dos después de la construcción parallel (líneas (14) (15)). Para la ejecución examen1sep 20 2 4 se ejecutan todos los printf excepto el primero:





## 4/8 Arquitectura de Computadores: Exámenes y Controles

- El primero (línea (2)) se ejecuta cuando el número de parámetros o argumentos en el comando que ejecuta el programa es menor que tres. En la ejecución de este apartado hay tres parámetros, luego no se ejecuta este primer printf.
- Los dos printf de la construcción single (líneas (8) (9)) los ejecutará sólo un thread de los que ejecutan la región parallel, el primero que llegue a la región single. El primer printf imprime, tras un salto de línea "\n", el siguiente aviso al usuario "Introduce valor de inicialización a:". El segundo ("\nSingle ejecutada por el thread %d\n", ith) imprime un salto de línea, el texto "Single ejecutada por el thread", el identificador del thread, ith, que ejecuta el código de la construcción single y otro salto de línea.
- Los dos printf que hay después de la construcción parallel (líneas (14) (15)) los ejecuta el thread 0, el master. El segundo printf imprimen un salto de línea. El primero está dentro de un for que imprime el contenido del vector b que se ha inicializado en paralelo dentro de la región parallel. El valor que se imprime para b[i] (=a+ith) va a depender del thread, ith, que ejecute la iteración i del bucle. El código que hay dentro de la construcción parallel fuera de la construcción single lo ejecutará además del thread 0 todos los threads que se creen por la directiva parallel. Según la cláusula schedule(static,ck) de la directiva for, la asignación de las iteraciones del bucle for de la construcción parallel se realiza con una planificación estática (static) que reparte unidades de trabajo de ck iteraciones consecutivas del bucle en turno rotatorio (round-robin) entre los nth threads. Dado el código "n = atoi(argv[1]); ck = atoi(argv[2]); nth = atoi(argv[3]);" (línea (3)) tendríamos que:
  - ➤ El primero de los argumentos, argv[1], se almacena en la variable n, que se usa como número de componentes del vector b que se van a utilizar en el código y es el número de iteraciones de los dos bucles, en particular, del for de la construcción parallel.
  - ➤ El segundo de los argumentos, argv[2], se almacena en la variable ck, que se usa como el número de iteraciones del bucle que contienen las unidades de código que se van a usar en la asignación de trabajo a los threads. Si ck no divide a n (número de iteraciones del bucle for) entonces habrá un trozo con menos de ck iteraciones.
  - ➤ El tercero de los argumentos, argv[3], se almacena en la variable nth, que se usa como número de threads que van a ejecutar la región paralela del código.

Teniendo en cuenta el comando utilizado para ejecutar el programa, examen1sep 20 2 4, los valores de n, ck y nth son 20, 2 y 4 respectivamente; por tanto:

- Como n=20 es mayor que 8 (cláusula if de la directiva parallel) la región paralela la ejecutan los 4 threads (nth=4) especificados en el último parámetro de entrada.
- Las 20 iteraciones del bucle se dividen en unidades de trabajo de 2 (ck=2) iteraciones cada una.
- Como hay 20 iteraciones (n=20), se tienen 20/2= 10 unidades.

La asignación a los 4 threads de las 20 iteraciones del bucle y, por tanto, las asignaciones de las componentes de b a threads es la mostrada en la Figura 1.

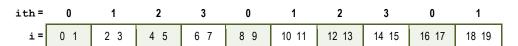


Figura 1. Reparto de las iteraciones (i=0,1,...19) del bucle en unidades de dos iteraciones y asignación de unidades a los nth=4 threads (ith=0,1,2 y 3)



Según esta asignación el penúltimo printf del código (línea (14)) imprimiría lo siguiente si, por ejemplo, a es 0:

b[0]=0, b[1]=0, b[2]=1, b[3]=1, b[4]=2, b[5]=2, b[6]=3, b[7]=3, b[8]=0, b[9]=0, b[10]=1, b[11]=1, b[12]=2, b[13]=2, b[14]=3, b[15]=3, b[16]=0, b[17]=0, b[18]=1, b[19]=1.

Para a=10 imprimiría:

b[0]=10, b[1]=10, b[2]=11, b[3]=11, b[4]=12, b[5]=12, b[6]=13, b[7]=13, b[8]=10, b[9]=10, b[10]=11, b[11]=11, b[12]=12, b[13]=12, b[14]=13, b[15]=13, b[16]=10, b[17]=10, b[18]=11, b[19]=11.

(c) En este caso se aplica lo comentado en el apartado anterior (b) excepto en lo que respecto a los valores concretos que imprime el penúltimo printf (el que imprime los componentes del vector b).

Teniendo en cuenta el comando utilizado para ejecutar el programa, examen1sep 8 2 4, los valores de n, ck y nth son 8, 2 y 4 respectivamente:

- Como n=8 NO es mayor que 8, debido a la cláusula if de la directiva parallel (línea (5)), la región paralela la ejecutará sólo el thread 0, el *master*.

Todas las iteraciones se asignarán, por tanto, al thread 0. Según esta asignación el penúltimo printf del código imprime lo siguiente si, por ejemplo, a es igual a 10:

b[0]=10, b[1]=10, b[2]=10, b[3]=10, b[4]=10, b[5]=10, b[6]=10, b[7]=10, b[8]=10, b[9]=10, b[10]=10, b[11]=10, b[12]=10, b[13]=10, b[14]=10, b[15]=10, b[16]=10, b[17]=10, b[18]=10, b[19]=10.

(d) En este caso también se aplica lo comentado en el apartado anterior (b) excepto en lo que respecto a los valores concretos que imprime el penúltimo printf (el que imprime los componentes del vector b).

Teniendo en cuenta el comando utilizado para ejecutar el programa, examen1sep 13 4 3, los valores de n, ck y nth son 13, 4 y 3 respectivamente, por tanto:

- Como n=13 es mayor que 8 (cláusula if de la directiva parallel) la región paralela la ejecutan los 3 threads (nth=3) fijados con el último parámetro.
- Las 13 iteraciones del bucle se dividen en unidades de trabajo de 4 (ck=4) iteraciones cada una, excepto una de las unidades que tendrá menos iteraciones debido a que 4 no divide a 13.
- Como hay 13 iteraciones (n=13), se tienen 13/4= 3 unidades de 4 iteraciones y 1 unidad de 1 (=13 mod 4) iteración.

La asignación a los 3 threads de las 13 iteraciones del bucle y, por tanto, las asignaciones de los componentes de b a threads es la mostrada en la Figura 2.

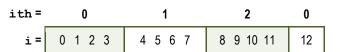


Figura 2. Reparto de las iteraciones (i=0,1,...12) del bucle en unidades de cuatro iteraciones y asignación de unidades a los nth=3 threads (ith=0,1,2)

Según esta asignación el penúltimo printf del código imprime lo siguiente si, por ejemplo, a es 10: b[0]=10, b[1]=10, b[2]=10, b[3]=10, b[4]=11, b[5]=11, b[6]=11, b[7]=11, b[8]=12, b[9]=12, b[10]=12, b[11]=12, b[12]=10.



Cuestión 2.(1 punto) Conteste a las siguientes cuestiones sobre el código examen2sep.c de la siguiente figura (considere que la variable de control dyn var está a false):

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
main(int argc, char **argv) {
 int i, n, a[n], suma=0, sumap=0;
 if (argc < 2) { fprintf(stderr,"\nFalta iteraciones\n"); exit(-1); }</pre>
 n = atoi(argv[1]); if (n>20) n=20;
 for (i=0; i< n; i++) a[i] = i;
 #pragma omp parallel
  #pragma omp for schedule(static,1)
  for (i=0; i<n; i++) sumap+= a[i];
  #pragma omp atomic
    suma += sumap;
 printf("Fuera de 'parallel' suma=%d sumap=%d\n",suma, sumap); return(0);
```

- (a) (0.2) Razone qué imprime el programa en el último printf si el usuario ejecuta examen2sep 20.
- (b) (0.3) Añada lo necesario al código (sin eliminar nada) para que al imprimir la variable suma se obtenga la suma de los n componentes del vector a. Razone las modificaciones realizadas. Razone qué valor numérico se obtiene en la pantalla cuando se imprimen suma y sumap si se ejecuta en las aulas de prácticas en una ventana de comandos lo siguiente:

```
> export OMP NUM THREADS=2
>examen2sep 10
```

(examen2sep se ha generado con el código fuente de este apartado (b))

- (c) (0.2) Aplique desenrollado de bucles al código resultante del apartado (b). Escriba el código con las modificaciones realizadas.
- (d) (0.3) Si se usa la cláusula reduction en la versión de código resultante del apartado (c), ¿qué eliminaría del código y qué añadiría al código y por qué? Escriba el código con las modificaciones descritas.

#### Solución

(a) El código imprime la variable compartida suma que contendrá un valor igual al número de thread que ejecutan la región paralela multiplicado por el valor que tenga la variable compartida sumap al terminar la ejecución paralela del bucle for de la región paralela. La directiva for añade una barrera implícita. También imprime la variable compartida sumap, su valor no es determinístico; es decir, la ejecución del código varias veces con los mismos parámetros de entrada no imprime siempre lo mismo. Esto ocurre porque los threads acceden a sumap en paralelo y todos la leen, modifican y escriben (R-M-W): sumap+=a[i]. Si los threads accedieran secuencialmente (es decir, un thread detrás de otro) a





(b) Para que, al imprimir suma, se obtenga la suma de n los componentes de a, la variable sumap debe ser privada a los threads y debe estar inicializada a 0 en todos los threads. Para conseguirlo, sin eliminar código, podemos usar una cláusula firstprivate(sumap) en la directiva parallel. Con esta opción se sustituiría el código "#pragma omp parallel" por este otro "#pragma omp parallel firstprivate (sumap)". Con firstprivate además de crear una variable privada sumap en todos los threads estas variables privadas se inicializan con el valor que tiene la variable global sumap, que en este caso es 0.

Si se ejecuta en una ventana de comandos:

```
> export OMP NUM THREADS=2
>examen2sep 10
```

se imprime lo siguiente:

> Fuera de 'parallel' suma=45 sumap=0

### porque:

- 1. Al imprimir suma se imprime un valor que coincide con la suma de los componentes del vector a. Las 10 componentes de a se inicializa de forma que a [i]=i; por tanto, la suma de todas ellas será igual a 10\*(10-1)/2=45.
- 2. Al imprimir sumap se imprime 0, que es el valor al que se inicializó la variable compartida sumap.
- (c) Se va a aplicar, por ejemplo, un desenrollado de 2 iteraciones del bucle, es decir, en cada iteración del nuevo bucle se va a realizar dos iteraciones del bucle original:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
main(int argc, char **argv) {
 int i, n=20, a[n], suma=0, sumap=0, sumap2=0;
 if (argc < 2) {
   fprintf(stderr,"\nFalta iteraciones\n"); exit(-1);
 n = atoi(argv[1]); ]); if (n % 2) n+=1; if (n>20) n=20; ]);
 for (i=0; i< n; i++) a[i] = i;
 #pragma omp parallel firstprivate(sumap, sumap2)
  #pragma omp for schedule(static,1)
  for (i=0; i<n; i+=2) {
     sumap+= a[i];
                      sumap2+=a[i+1];
  sumap += sumap2;
  #pragma omp atomic
     suma += sumap;
 printf("Fuera de 'parallel' suma=%d sumap=%d\n",suma, sumap); return(0);
```





# CUNEF POSTGRADO - FINANZAS

La formación que necesitas para tu futuro profesional.

**→ DERECHO** 

**⇒ DATA SCIENCE** 

Infórmate sobre nuestros programas de becas y financiación

IABIERTO ADMISIÓN!



www.cunef.edu





8/8 Arquitectura de Computadores: Exámenes y Controles

#### (d) Cambios a realizar en el código:

- Se elimina la cláusula firstprivate(sumap, sumap2) de la directiva parallel y se añade a la directiva for una cláusula de reducción con el operador "+" y una lista de dos variables sumap y sumap2: reduction(+:sumap, sumap2).
- Ya no es necesario usar una directiva atomic para que cada thread añada la suma parcial que han calculado a la variable compartida suma. Se eliminaría, por tanto, el siguiente código:

```
sumap += sumap2;
#pragma omp atomic
    suma += sumap;
```

• Se debe añadir código tras la construcción parallel que sume los contenidos de todas las variables compartidas que aparecen en la lista de la cláusula reduction, en este caso, son dos. Se añadiría después de la construcción parallel: suma = sumap+sumap2;

El código resultante sería el siguiente:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
main(int argc, char **argv) {
 int i, n=20, a[n], suma=0, sumap=0, sumap2=0;
 if (argc < 2) {
   fprintf(stderr,"\nFalta iteraciones\n");
   exit(-1);
 n = atoi(argv[1]); ]); if (n % 2) n+=1; if (n>20) n=20; ]);
 for (i=0; i<n; i++) a[i] = i;
 #pragma omp parallel
  #pragma omp for schedule(static,1) reduction(+:sumap,sumap2)
  for (i=0; i<n; i+=2) {
     sumap+= a[i];
     sumap2+=a[i+1];
suma = sumap+sumap2;
 printf("Fuera de 'parallel' suma=%d sumap=%d\n",suma, sumap); return(0);
```



