



Documento anónimo

Final prácticas 2014.pdf

Exámenes Resueltos (teoría y Prácticas)



2º Arquitectura de Computadores



Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
UGR - Universidad de Granada



MÁSTER EN FINANZAS

¿Quieres alcanzar el **éxito profesional**?

■ Título Oficial

■ Prácticas Profesionales



Semana de
Formación en Londres



www.cunef.edu

2º curso / 2º cuatr.
Grupos A,B,C,D del
Grado Ing. Inform.
Doble Grado Ing.
Inform. y Mate.

Arquitectura de Computadores (AC)

Examen de Prácticas. 24 de junio de 2014.

Puntuación: 2 puntos

Duración: 1 hora

Identificación: DNI

Cuestión 1. (0.5 puntos) Se necesita ejecutar un código OpenMP con 8 threads. Comente todas las alternativas que puede usar con OpenMP para fijar el número de threads a 8 y ordénelas en función de su prioridad (menor a mayor).

Cuestión 2. (1 puntos) (a) (0.5) Implemente un código paralelo OpenMP que calcule el producto escalar de dos vectores, $x[]$ e $y[]$ de $N=1000$ componentes (declare los componentes como variables globales, implemente en paralelo también la inicialización de los vectores): $z = \sum_{i=0}^{N-1} x(i) \cdot y(i)$.

(b) (0.25) Comente para qué ha usado cada una de las directivas y cláusulas que ha incluido en el código.

(c) (0.05) Indique qué orden o comando usaría para compilar el código desde una ventana de comandos (terminal) si el ejecutable se quiere llamar `pescalar` (utilice en la compilación la opción de optimización con la que ha obtenido mejores tiempos en la práctica de optimización de código).

(d) (0.2) Suponga que debe ejecutar en `atcgrid` el fichero ejecutable `pescalar` que tiene en el PC del aula de prácticas (o en su portátil), ¿qué haría para ejecutarlo en `atcgrid` (tenga en cuenta que está en el PC del aula o en su portátil)? ¿Cómo sabría que ya ha terminado la ejecución? ¿dónde podría consultar los resultados de la ejecución?

Cuestión 3. (0.5 puntos) (a) (0.25) ¿Cuál de los siguientes códigos para C/C++ ofrece mejores prestaciones? ¿Por qué?

```
double m1[n][n], m2[n][n], mr[n][n];
...
for (i=0; i<n; i++){
    for (j=0; j<n; j++){
        for(k=0; k<n; k+=4){
            mr[i][j] += m1[i][k] * m2[k][j];
            mr[i][j] += m1[i][k+1] * m2[k+1][j];
            mr[i][j] += m1[i][k+2] * m2[k+2][j];
            mr[i][j] += m1[i][k+3] * m2[k+3][j];
        }
    }
}
...
```

```
double m1[n][n], m2[n][n], mr[n][n];
...
for (i=0; i<n; i++){
    for (j=0; j<n; j+=4){
        for(k=0; k<n; k++){
            mr[i][j] += m1[i][k] * m2[k][j];
            mr[i][j+1] += m1[i][k] * m2[k][j+1];
            mr[i][j+2] += m1[i][k] * m2[k][j+2];
            mr[i][j+3] += m1[i][k] * m2[k][j+3];
        }
    }
}
...
```

(b) (0.25) ¿Cuál de los siguientes códigos para C/C++ ofrece mejores prestaciones? ¿Por qué?

```
struct {
    int a;
    int b;
} s[5000];

main()
{ ...
    for (ii=1; ii<=40000;ii++) {
        for(i=0;i<5000;i++) X1+=2*s[i].a+ii;
        for(i=0;i<5000;i++) X2+=3*s[i].b-ii;

        ... //instrucciones que usan X1 y X2
    }
    ...
}
```

```
struct {
    int a;
    int b;
} s[5000];

main()
{ ...
    for (ii=1; ii<=40000;ii++) {
        for(i=0;i<5000;i++) {
            X1+=2*s[i].a+ii;
            X2+=3*s[i].b-ii; }
        ... //instrucciones que usan X1 y X2
    }
    ...
}
```