



1. Pycharm

Pycharm es uno de los IDEs (Integrated Development Environment) más potentes del mercado para programar en Python. Pertenece a la empresa JetBrains, que lleva desde el 2000 desarrollando IDEs, ya sea para Python u otros lenguajes como Angular, Java, Go, C... Tienen prácticamente todo el mercado de lenguajes de programación cubierto.

Los IDEs de JetBrains son muy utilizados en la empresa, en particular sus versiones de pago (versión *Professional*). Por suerte, tiene versiones gratuitas de sus IDEs con una gran cantidad de funcionalidades. [¿Qué diferencia hay con la Professional?](#) En la versión *Professional* puedes gestionar bases de datos, herramientas de debugging remoto... funcionalidades más pensadas para una empresa, que para un ámbito académico.

2. Descarga

Descárgate el instalador desde [esta página](#). Para elegir el instalador ten en cuenta lo siguiente:

- Escoge la última versión
- Versión *Community* (la gratuita). NO la *Professional*
- Tu sistema operativo (Windows, macOS o Linux)

Por ejemplo, para Windows:

Version 2020.2

2020.2.1

PyCharm Professional Edition

[2020.2.1 - Linux \(tar.gz\)](#)[2020.2.1 - Linux with Anaconda plugin \(tar.gz\)](#)[2020.2.1 - Windows \(exe\)](#)[2020.2.1 - Windows with Anaconda plugin \(exe\)](#)[2020.2.1 - macOS \(dmg\)](#)

PyCharm Community Edition

[2020.2.1 - Linux \(tar.gz\)](#)[2020.2.1 - Linux with Anaconda plugin \(tar.gz\)](#)[2020.2.1 - Windows \(exe\)](#)[2020.2.1 - Windows with Anaconda plugin \(exe\)](#)[2020.2.1 - macOS \(dmg\)](#)Version: 2020.2.1 ([Release notes](#))

Build: 202.6948.78

Released: 26 August 2020

Major version: 2020.2

Released: 29 July 2020

PyCharm Professional Edition third-party software

PyCharm Community Edition third-party software

¿Qué diferencia hay respecto a la instalación de Windows sin plugin de Anaconda? A efectos prácticos poca diferencia vas a encontrar. La que lleva el plugin proporciona mayor soporte para entornos virtuales como los que proporciona Anaconda, y el instalador de paquetes por defecto será “conda”, es decir, que los paquetes nuevos los cogerá de la plataforma de Anaconda.

A partir de aquí solo hay que correr el ejecutable y darle a siguiente a todo.

3. Intérprete de Python

Antes de que te pongas a probar cosas con Pycharm, **hay que configurar el intérprete**. ¿Esto qué es? Los IDEs no son más que editores de texto, la verdadera inteligencia, el que sabe qué hace el código, es el intérprete de Python. Cuando instalamos Anaconda, se instaló también un intérprete de Python. Simplemente tenemos que vincular ese intérprete a Pycharm.

Lo primero, **saber dónde está el intérprete**. Abre un terminal de Anaconda (*Anaconda Prompt*) o bien desde Anaconda, o en el buscador de Windows pon “*Anaconda Prompt*”. Si tienes un MAC o Linux simplemente abre un terminal. Pregúntale dónde está el intérprete de Python mediante el comando:

Windows → *where python*

MACOS → *which python*

```
Anaconda Prompt (anaconda3)

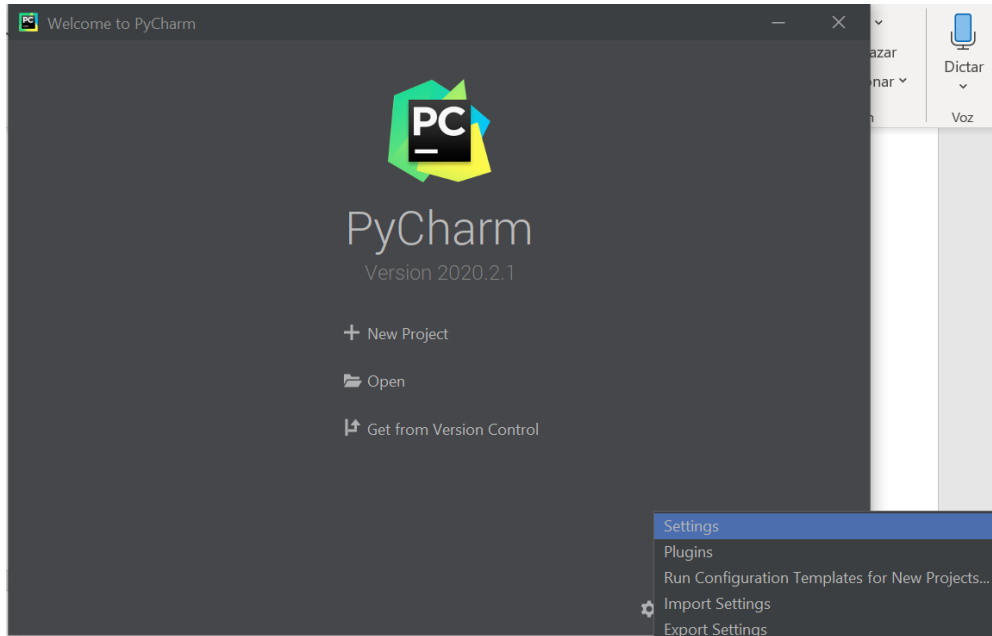
(base) C:\Users\Daney>where python
C:\Users\Daney\anaconda3\python.exe

(base) C:\Users\Daney>
```

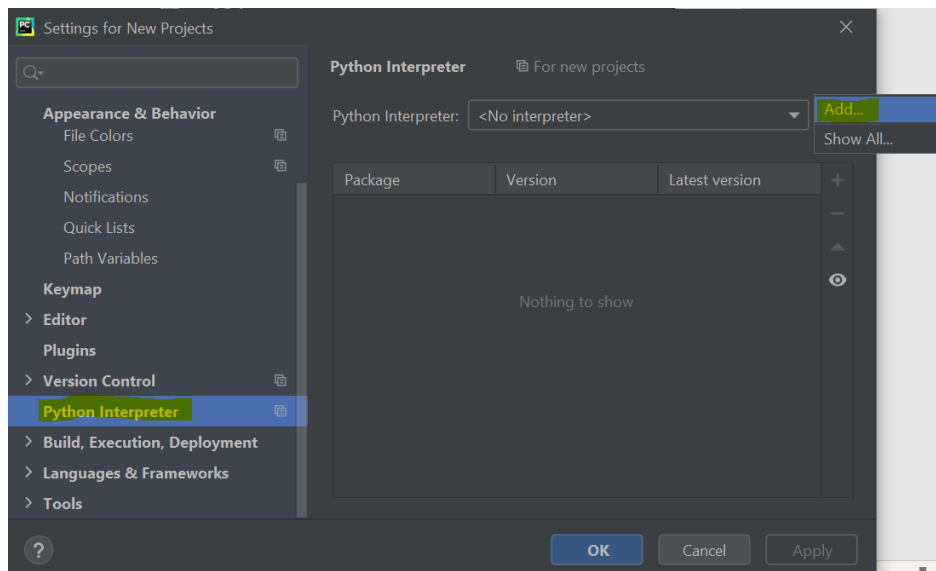
Puede que te aparezcan varias rutas. Escoge la de Anaconda, que será una muy parecida a la del pantallazo de encima.

Ya tenemos la ruta del intérprete. Vamos a configurarlo en Pycharm

Si es la primera vez que abres Pycharm te aparecerá una pantalla como la siguiente. Vete a *Configure -> Settings*



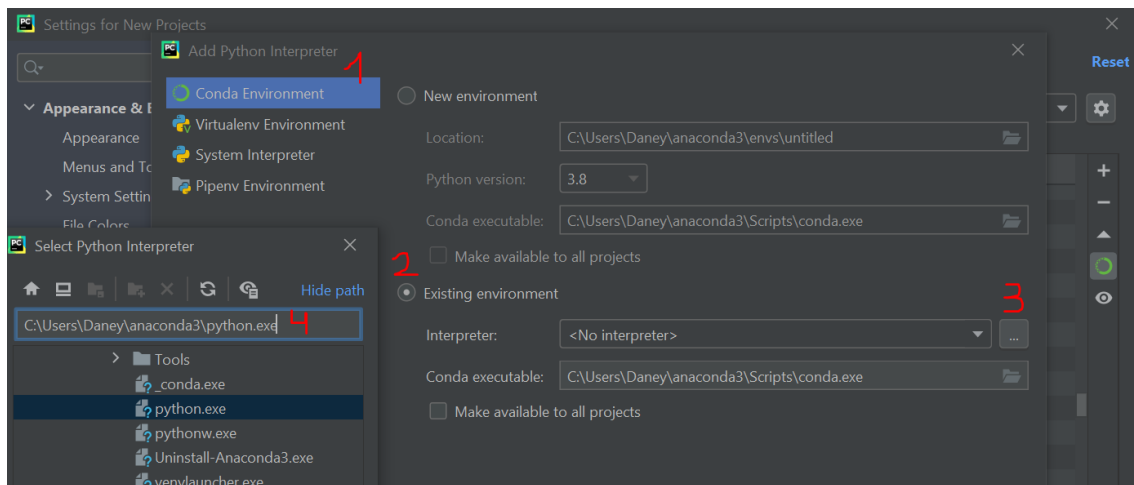
A continuación, vamos al menú *Python Interpreter*. No habrá interpretes. Añadimos uno (*Add*)



En este momento tenemos varias opciones válidas para configurar el intérprete. Lo único que debes tener en cuenta es lo siguiente:

- NO crees un *New environment*, ya tienes el intérprete de Anaconda. Selecciona siempre un *Existing environment*.

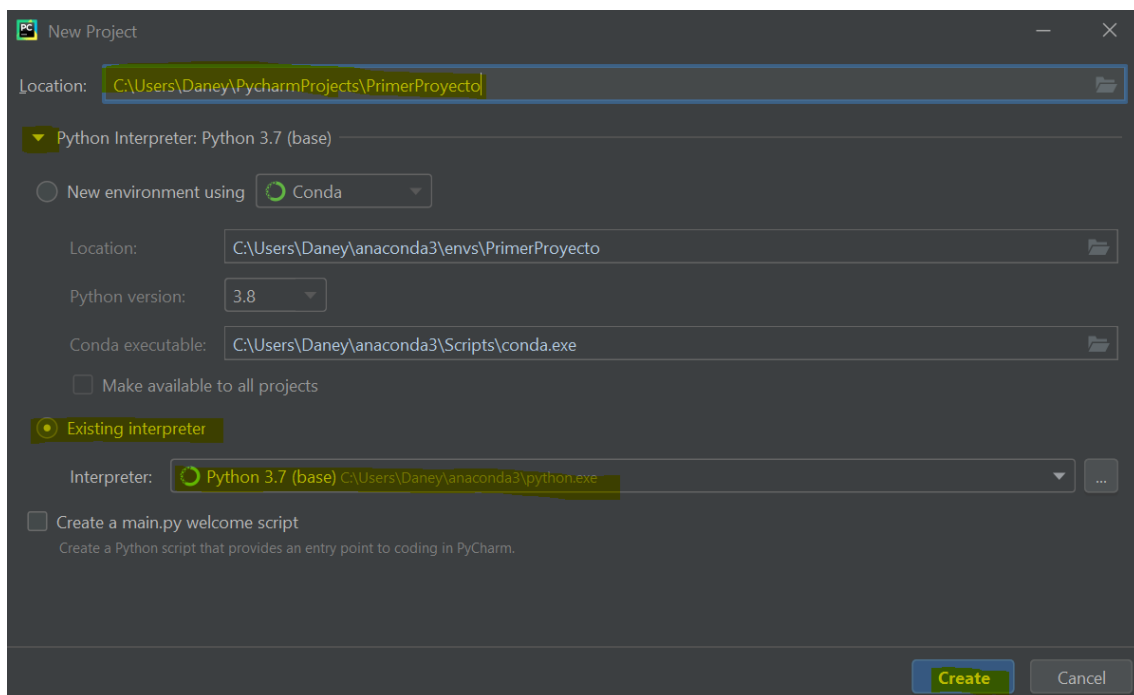
- Quizá te venga ya la ruta al intérprete por defecto, si no, la tienes identificada en el apartado anterior.
- Por último, que no se te olvide marcar la casilla *Make available to all projects*, de tal manera que cada vez que crees un proyecto nuevo, puedas elegir este intérprete.



¡Ya lo tienes listo para empezar con Pycharm!

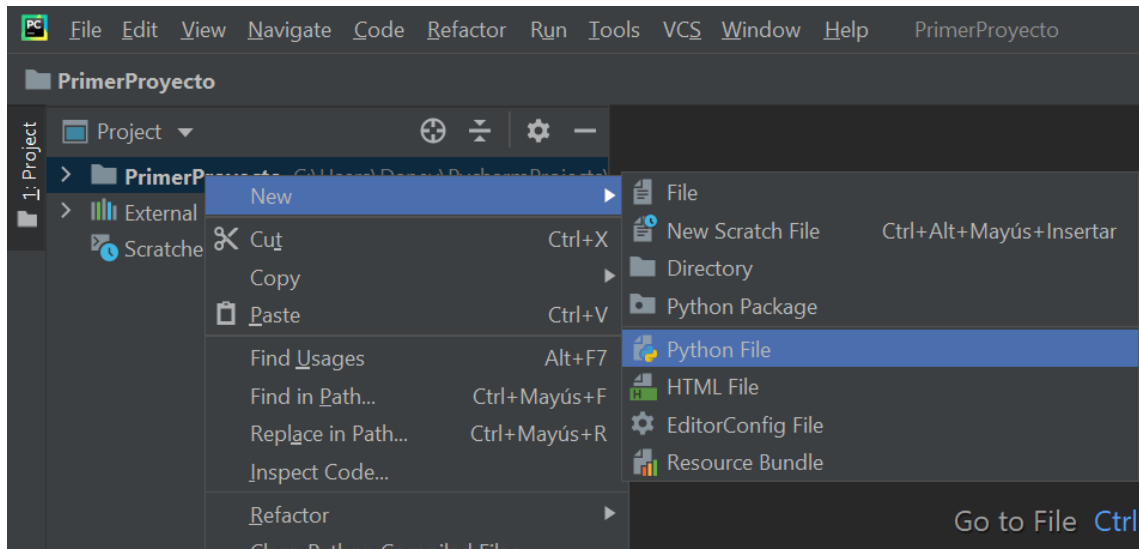
4. Crea tu primer proyecto

Ya tienes el entorno correctamente configurado. Prueba ahora a crear tu primer *Hello World* en Pycharm. Para ello, desde la pantalla de inicio de Pycharm, selecciona *New Project*. A continuación, establece la ruta donde quieres que Pycharm cree el proyecto, así como el nombre. Por último, en esa misma ventana, escoge el intérprete para el proyecto, que será el configurado en el apartado anterior.



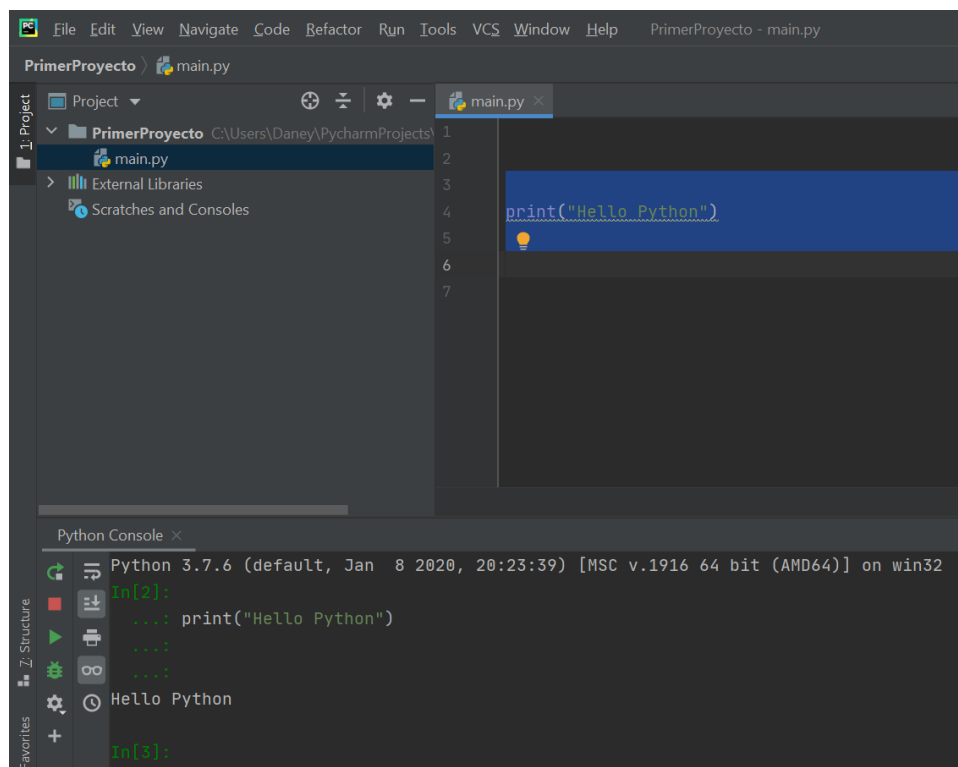
Si es el primer proyecto que creas en Pycharm, lo más normal es que esté cargando archivos de configuración (en la parte de abajo aparece una barra cargando). **Es normal que tarde un rato**. Para la siguiente vez que abras Pycharm, no tardará tanto.

Comprobemos que está todo en orden. Crea un script nuevo, mediante botón derecho en la carpeta del proyecto -> *New* -> *Python File*. Ponle un nombre. La extensión de archivo de Python (.py) se la pone Pycharm automáticamente.



Ahora **escribe unas líneas de código y ejecútalas**. Para ello, selecciónalas y pulsa (Mayus + Alt + E). Se abrirá una nueva consola abajo con el output de tu código.

NOTA: Puedes cambiar las teclas de ejecución y ponerlas como en Jupyter (ctrl + enter). Para ello ve a *File* -> *Settings* -> *Keymap*. Introduce en el buscador *execute selection*, y cámbialo.



Si te aparece un output como el de la imagen, ya tienes Pycharm listo para la acción.