Clase Fraccion

#numerador: int #denominador: int

+Fraccion()
+Fraccion(int, int)
+getNum(): int
+getDenom(): int
+operator +: Fraccion
+operator -: Fraccion
+operator *: Fraccion
+operator /: Fraccion
+displayFrac(): void
+setNum(int): void
+multiplicar(): Fraccion
+sumar(): Fraccion
+square(): Fraccion
+returnNumeric(): double

Clase Vector

-componentes: vector <fraccion>

+Vector() +Vect(vector<fraccion>)

+ operator +

+ operator -

+ operator * (producto punto)

+angulo(vector <fraccion>): return double

+magnitud() : reutun double

+producto(Vector): return Vector

+producto(int): return Vector

+print(): void

+getComponent(int): Fraccion

+getComponents(): vector<Fraccion>