



PERÚ

Ministerio
de Educación

APRENDO
en casa

Actividad 3 | Recurso 2 | 5.º grado

Orientaciones para el diseño (parte 1)



A continuación, realiza las siguientes actividades:

1. Escribe el problema que debe resolverse.

2. Describe las características de la solución tecnológica que se necesita construir.

3. Detalla por lo menos dos formas en que otras personas resolvieron el mismo problema.

4. Con base en todo lo anterior, especifica cómo sería tu solución tecnológica.

El contenido del presente documento tiene fines exclusivamente pedagógicos y forma parte de la estrategia de educación a distancia gratuita que imparte el Ministerio de Educación.