## Análisis Numérico

Tarea Examen V: Interpolación

Nombre:

- 1. Dados los puntos  $x_0 = 0, x_1 = 1, x_2 = 2$  y  $f(x) = \exp(x)$  construir explícitamente los polinomios de Lagrange  $L_j(x)$ .
- 2. Dados los puntos  $x_0=0, x_1=1, x_2=2$  y  $f(x)=\exp(x)$  construir explícitamente el interpolante de Hermite,

$$H_{2n+1}(x) = \sum_{j=0}^{n} f(x_j)H_j(x) + \sum_{j=0}^{n} f'(x_j)\hat{H}_j(x)$$

donde

$$H_j(x) = [1 - 2(x - x_j)L'_j(x_j)]L_j^2(x)$$

 $\mathbf{y}$ 

$$\hat{H}_j(x) = (x - x_j)L_j^2(x)$$

con  $L_j(x)$  es el j-ésimo polinomio de Lagrange.

3. Dada la siguiente definición:

DEFINICIÓN. Dada una función f definida en [a,b] y el conjunto de puntos  $a=x_0 < x_1 < \cdots < x_n = b$ , el Interpolante Spline Cúbico S para f es una función que satisface:

S(x) es un polinomio cúbico, denotado por  $S_j(x)$  en el intervalo  $[x_j, x_{j+1}]$  para  $j = 0, 1, \dots, n-1$ .

(a) 
$$S_i(x_i) = f(x_i) \text{ para } j = 0, 1, \dots, n$$

(b) 
$$S_{j+1}(x_{j+1}) = S_j(x_{j+1})$$

(c) 
$$S'_{j+1}(x_{j+1}) = S'_{j}(x_{j+1})$$
 para  $j = 0, 1, \dots, n-2$ 

(d) 
$$S''_{i+1}(x_{i+1}) = S''_{i}(x_{i+1})$$

Con condiciones de frontera dadas por:

(a) 
$$S''(x_0) = S''(x_n) = 0$$
 Llamado Spline Natural.

(b) 
$$S'(x_0) = f'(x_0)$$
 y  $S'(x_n) = f'(x_n)$  Llamado Spline Completo.

Completar el sistema de ecuaciones dado por:

$$h_{i-1}z_{i-1} + 2(h_{i-1} + h_i)z_i + h_i z_{i+1} = \frac{6}{h_i}(y_{i+1} - y_i) - \frac{6}{h_{i-1}}(y_i - y_{i-1})$$

para  $1 \le i \le n-1$ .

En forma matricial expresado:

$$\begin{bmatrix} h_0 & 2(h_0+h_1) & h_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & h_1 & 2(h_1+h_2) & h_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & h_{n-1} & 2(h_{n-1}+h_{n-2}) & h_{n-2} & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & h_{n-2} & 2(h_{n-2}+h_{n-1}) & h_{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_0 \\ z_1 \\ \vdots \\ z_{n-1} \\ z_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_{n-2} \\ v_{n-1} \end{bmatrix}$$

donde

$$h_{i} = x_{i+1} - x_{i}$$

$$b_{i} = \frac{6}{h_{i}}(y_{i+1} - y_{i})$$

$$v_{i} = b_{i} - b_{i-1}$$

para  $1 \le i \le n-1$ .

Con las condiciones de frontera dadas por el spline completo.

4. En papel milimétrico escribir la primer letra de su nombre, en letra manuscrita y mayúscula, de forma continua para crear una curva, capturar los puntos necesarios<sup>1</sup> en un lista, con los datos obtenidos construir el Spline Cúbico (completo) para reproducir la curva.

Graficar el resultado, entregar la curva dibujada así como la gráfica de la misma.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Necesarios según el criterio de cada uno.