|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fundamentos de programación**  **2020-2**  **Tarea 01**  **14 octubre del 2020** | **Nombre :** | ARTURO RIVERON ZARATE |
| **Entrega:21 de Octubre** | Docente: | Pedro Fernando Flores Palmeros |

# Instrucciones

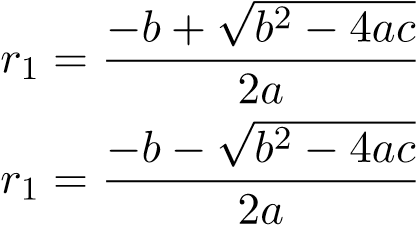
Generar un diagrama de flujo que bosqueje la solución a los siguientes problemas desarrollar un programa que resuelva los siguientes problemas Todos los programas deberán de subirse a la plataforma GitHub Seguir las rubricas de Moodle.

# Problemas

1. Desarrollar un programa que lea dos valores a y b, una vez que se hayan leído las variables, el programa debe de indicar cual es la variable mayor.
2. Desarrollar un programa que lea una variable de tipo entera value, indique si es un número par o impar.
3. Escribir un programa que muestre el resultado de la suma de 456*.*98 y 231*.*4
4. Suponga que se requieren encontrar las raíces del polinomio de segundo orden

*ax*2 + *bx* + *c* = 0 (1)

desarrolle un programa que lea las tres variables y que obtenga el valor de las raíces

 (2)

**Nota:** Para la raíz cuadrada debe de incluir la Liberia math.h, y puede utilizar la función sqrt(valor). Debe de tener en cuenta que si *b*2− 4*ac* debe de ser positivo, sino lo es no debe de ejecutar la operación sino mostrar un mensaje de error.

1. Escriba un programa que lea los valores del radio de un círculo y que imprima los valores del ´área y el perímetro.
2. Escriba un programa que lea dos valores y que realice la división

 (3)

en este caso la variable *b* no puede ser idéntica a cero, si lo es, debe de indicar error y no realizar la operación.

Fundamentos de programación Tarea 01 - Page 2 of 2 14 octubre del 2020

# Preguntas

1. Determine cuál de los siguientes es un identificador valido
   1. record1
   2. 1record C.
   3. file\_3
   4. retorno
   5. $tax
   6. name
   7. name and address
   8. name\_and\_address
   9. name-and-address J. 123-45-6789
2. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables

Variables enteras *int p; , int q;*

Variables de tipo flotante: *float x; , float y; , float z;*

Variables de tipo caracter: *char a; ,char b; ,char c;*

1. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

Variables de punto flotante: *float root1; , float root2;*

Variables de para un entero largo: *long counter* Variablede entera corta: *short flag*

1. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

Variable entera: int index

Variable entera sin signo: cust\_no

Variable de dobre precisi´on: gros, tax, net

Variables de tipo caracter current, last Variables de tipo punto flotante: error profe esta parte no la entendí ☹

1. Escriba las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestra a continuaci´on

Variables de punto flotante a=-8.2 y b=0.005 *float*

Variables de tipo entero x = 129, y = 87 y z = -22 *int*

Variables de tipo caracter c1 = ’w’, c2 = ’&’ *char*

1. Explique que el objetivo de cada expresión

a - b a \* (b + c) d =

operación aritmética con jerarquia

a \* (b + c) a >= b

operación aritmética con jerarquía ,que determina que el valor de esta sn “mayor o igual” que una de sus variables llamada ”b”

(a % 5) == 0

Modulo de una variable “a”% 5