

Instituto Tecnológico de Monterrey
Campus Monterrey

Diseño y Arquitectura de Software

KWIC INDEX SYSTEM



Jueves 21 de mayo del 2020

Equipo 4

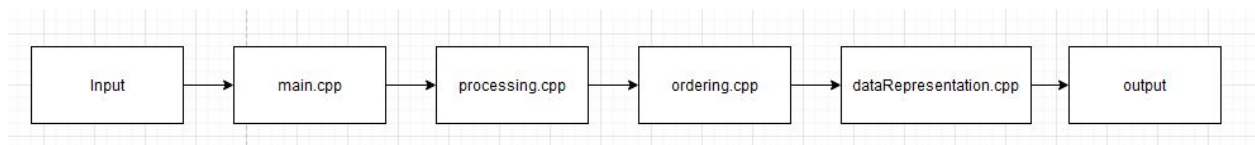
Rafael Serna Salazar - A01282298
Hector de Luna Pámanes - A01282272
Luis Gerardo Bravo - A01282014
Jorge Arturo Torres - A01176590

i. Arquitectura del programa

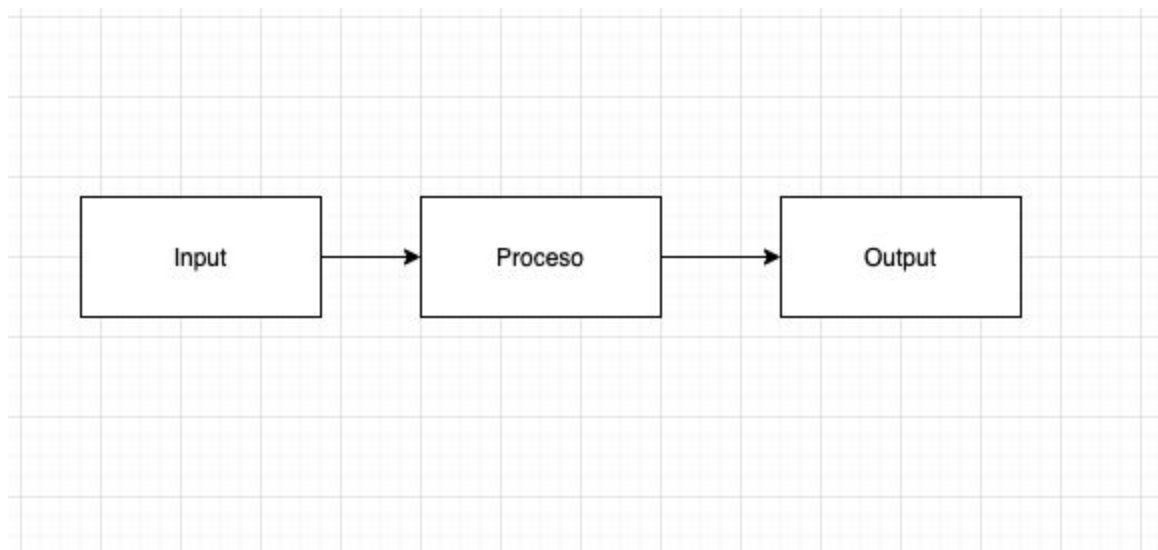
Template Method: decidimos utilizar el patrón de template method para poder definir las subclases de ordenamiento, procesamiento y representación de datos, dejándole libertad a estos elementos para que usen sus propias implementaciones sin necesidad de cambiar todo el código.

Strategy: el patrón de strategy sirve para poder dejar a cada subclase independiente de la otra, que el cliente tenga la libertad de utilizar la que necesite en ese momento específico. En este caso las clases de ordenamiento, procesamiento y representación de datos no dependen entre sí. Son algoritmos que pueden ser definidos por cada subclase de cada respectiva estrategia.

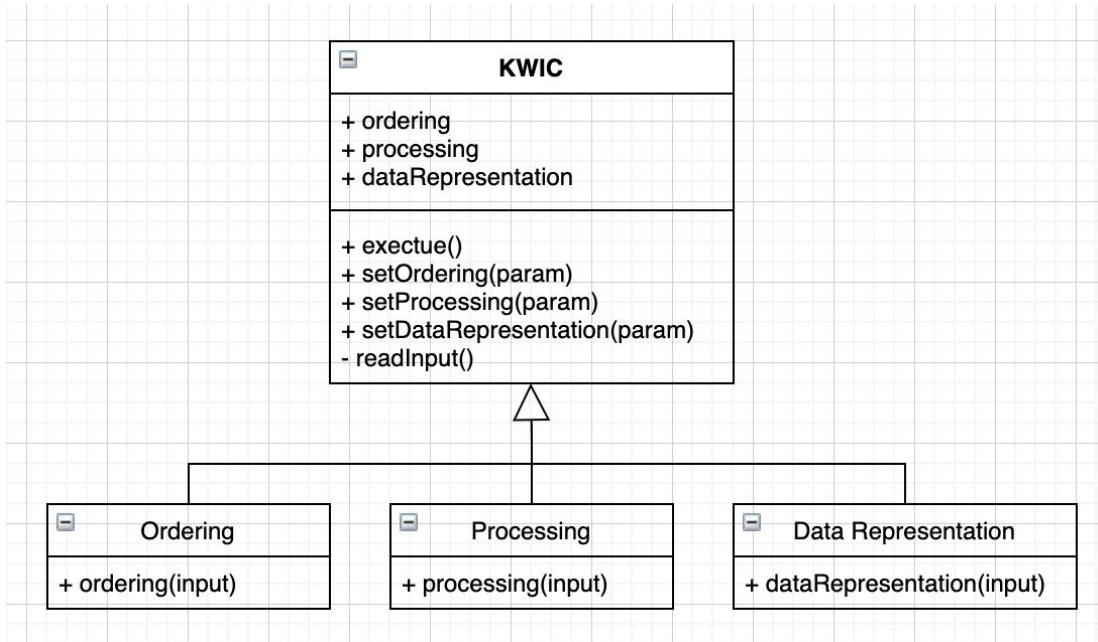
ii. Vista de desarrollo



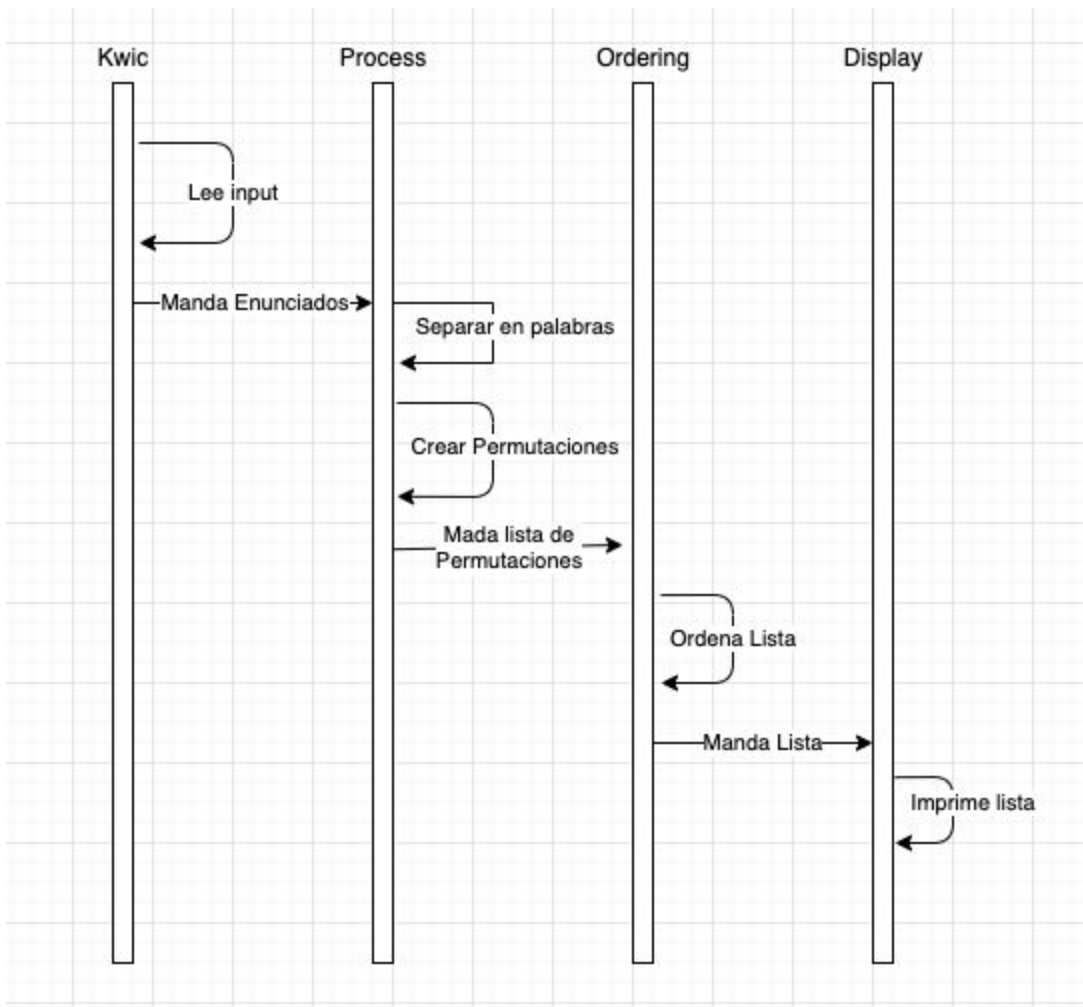
iii. Vista fisica



iv. Vista logica



v. Vista de procesos



vi. Comentarios

Para correr el programa es necesario compilar main.cpp existe una regla en un archivo Makefile para correr este programa, simplemente corra “**make**” en la consola.

En la consola le preguntara cuál tipo de algoritmo de procesamiento desea, introduzca el número de la opción:

- (1, KWIC indexing),

cual tipo de ordenamiento desea:

- (1, Alphabetical Ascending) y

cual tipo de representación de datos desea:

- (1, Consola). Después pedirá al usuario la cantidad de enunciados que desea meter y después el usuario deberá escribir los enunciados en consola.