

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla

Facultad de Ciencias de la Computación

Desarrollo de Sitios Web

Profa. Judith Pérez Marcial

Examen práctico – Etapa 2

Presentado por:

Luis Arturo Tenorio López 201749575



Otoño 2020

Introducción

Durante la segunda etapa del primer examen parcial se tuvo que dar funcionalidad a la interfaz ya definida en la primera etapa.

La pequeña aplicación web debe ser capaz de mostrar una lista de platillos de un restaurante, modificar los platillos, eliminar los platillos, crear ordenes y al cerrar el restaurante ser capaz de mostrar las ganancias obtenidas en el día.

La interfaz tiene el siguiente aspecto:



Nota: Es necesario iniciar la aplicación desde un servidor web local, pues los archivos javascript hacen uso de modulos y, en caso de abrirse sin un servidor, se genera un bloqueo debido al CORS.

Se ha diseñado de tal modo que pueda ser visualizada tanto en dispositicos de escritorio como en moviles.



Al iniciar la aplicación se desplegará una lista con 10 platillos, después es posible generar ordenes con dichos platillos y/ agregar, modificar o eliminar los existentes.

Lista de platillos

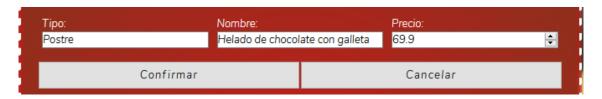
Cuando se da click al botón para agregar platillos se desplegará un formulario donde se deben indicar los valores para el nuevo platillo.



Una vez ingresados los datos del nuevo platillo este se agregará al final de la lista.



Al dar click al botón de edición se desplegará nuevamente el formulario para poder editar el platillo seleccionado.



Una vez realizados los cambios y dando click al botón de confirmar, el platillo aparecerá nuevamente en la lista, pero con los datos actualizados.

Postre Helado de chocolate con galleta \$69.9

Al dar click al botón de eliminación el elemento seleccionado será borrado de la lista de platillos, por lo que no será posible seleccionarlo al realizar una orden.



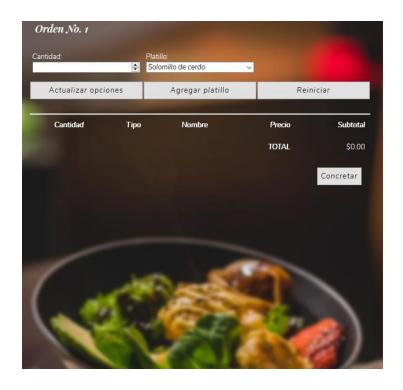
Tipo	Nombre	Precio	Acciones
Carne	Solomillo de cerdo	\$189.9	Z Ū
Carne	Carne con papas	\$119.9	Z Ü
Pescado	Filete de pescado	\$130.9	
Pescado	Sushi	\$89.9	
Aperitivo	Canape	\$79.6	Z Ū
Aperitivo	Alitas a la diabla	\$140.4	Z Ū
Aperitivo	Sorpresa	\$80.2	Z Ū
Postre	Pastel de chocolate	\$69.8	Z Ū
Postre	Pay de queso	\$79.8	Z Ū
Postre	Helado de vainilla	\$59.8	Z Ü

Orden

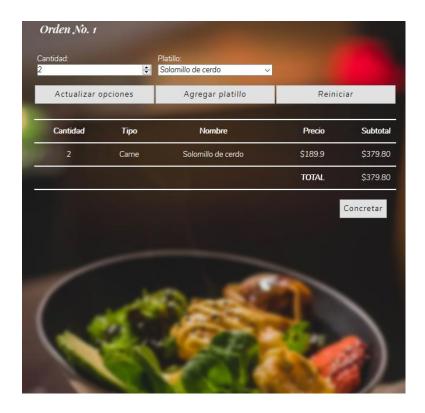
Cuando se incia el sistema se despliega una ventana a la espera de una nueva orden.



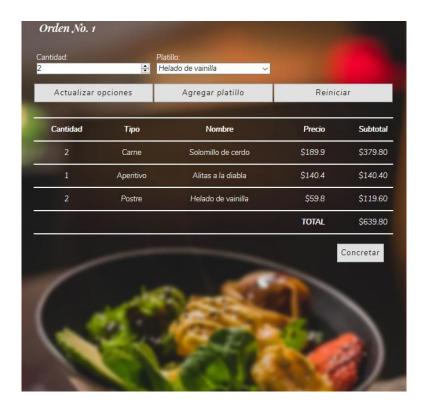
Una vez pulsado el botón de nueva orden se desplegará una lista de platillos para seleccionar al igual que la cantidad deseada del mismo. Es necesario pulsar el botón de actualizar opciones para obtener todos platillos que hayan sido agregados o modificados.



Una vez seleccionada la cantidad y el platillo se debe pulsar el botón de agregar platillo para asociarlo a la orden actual.

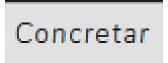


Al ir agregando más platillos se calculará la cantidad total a pagar de la orden.



También es posible pulsar el botón reiniciar para dejar la orden en blanco y empezar de nuevo a agregar platillos.

Una vez que todos los platillos deseados para la orden hayan sido añadidos, se debe pulsar el botón de concretar para almacenar la orden en un historial.



Realizada la ultima acción se vuelve a mostrar la pantalla de espera.



Ganancias del día

Una vez que se hayan generado todas las ordenes deseadas, y es momento de cerrar el restaurante, se debe pulsar el botón "Cerrar restaurante" con lo cual se mostrará una vista indicando las ordenes totales y las ganancias generadas durante la jornada.

Cerrar restaurante

Historial de ventas

Número de ordenes

1

Ganancias totales

\$639.80

Cuando vuelva a ser tiempo de abrir el restaurante se puede pulsar el botón "Abrir restaurante" para empezar con una nueva jornada.

Abrir restaurante