

## **ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS E GESTÃO**

Ano Letivo 2020/2021

Curso Técnico Superior Profissional em: <u>Tecnologias e Programação de Sistemas de</u> <u>Informação</u>

2º Ano/1º Semestre

Unidade Curricular: Aplicações Centradas em Redes

Docente: Michael Silva / Hugo Perdigão

INTRODUÇÃO ÀS LINGUAGENS PARA O DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES CENTRADAS EM REDES

## Laravel – Exercício (Parte II)

## **Objetivo:**

- Criar uma base de dados
- Criar modelos
- Introduzir e eliminar registos
- 1) Cria uma base de dados e configura-a no projeto 'stand auto'.
- 2) Cria uma migration para criação da tabela de carros.
  - a. php artisan make:migration create\_carros\_table
    - i. Edita o ficheiro criado para adicionar as colunas necessárias
- 3) Cria a tabela na base de dados (e verifica no phpmyadmin se foi criada).
  - a. php artisan migrate
  - b. insere as informações que anteriormente estavam no array de carros, na tabela criada.
- 4) Vamos criar um Model para interagir com a tabela criada
  - a. php artisan make:model Carro
- 5) Altera o Controller para utilizar o Modelo criado em vez do array:
  - a. Adiciona o namespace "App\Model\Carro"
  - b. Elimina o array do controller.
  - c. No método "index" vai buscar todos os carros na base de dados e envia os registos envia para a view correspondente.
  - d. No método "show" vai buscar o registo correspondente ao id passado envia para a view correspondente.
- 6) Alterar os templates para funcionarem com o objeto retornado em vez do array.









- 7) cria um formulário para inserir novos produtos:
  - a. Cria uma nova Route ("/carros/create):
  - b. no Controller e cria o método associado à nova route (create)
  - c. view ao novo método (ex: createCarros.blade.php).
  - d. cria uma Route para onde enviar o formulário. Deverá ser especificada na propriedade action do formulário criado, (ex: "/carros").
  - e. cria o método store no Controller associado a esta ação.
- 8) Cria um botão para eliminar carros.
  - a. Na view "detalhes.blade.php" cria o elemento form para o botão.
  - b. Cria a nova Route.
  - c. Cria o método "destroy" associado no Controller

Bom Trabalho!





