

Curso Técnico Superior Profissional em: Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

2.º Ano/ 1.º Semestre

Unidade Curricular: Arquitetura de Dispositivos

Data Entrega: 22/01/2021

Docente: David Jardim

Época: Normal _____

FREQUÊNCIA MODELO

1. Implemente uma classe para representar dispositivos móveis. Um dispositivo móvel é caracterizado pelos seguintes atributos **brand**, **model**, **year**, **serialNumber** e **CPU**. A classe **MobileDevice** deve ter operações para (3 valores):
 - Construir um dispositivo móvel, dados a marca, o modelo, o ano o nº de série e o processador;
 - Saber o modelo do dispositivo;
 - Saber a marca;
 - Saber o ano de lançamento;
 - Saber o número de série;
 - Saber o processador;
 - Mostrar os dados do dispositivo na consola;
2. Implemente uma classe para representar processadores. A classe **CPU** deve ter informação sobre o número de unidades de processamento (**cores**), número de bits (**bits**), e velocidade de processamento (**speed**) (2 valores).
3. Implemente as classes **MobilePhone** e **Tablet** por herança da classe **MobileDevice** (3 valores).
 - A classe **MobilePhone** deve ter informação sobre o operador móvel e a versão da rede móvel suportada (3G, 4G ou 5G);
 - A classe **Tablet** deve ter informação se o tablet suporta caneta;
 - Ambas as classes devem sobrepor o método *toString*;
4. Crie um programa que cria, pela ordem que se segue, um determinado dispositivo móvel à sua escolha, um telemóvel e um tablet, mostrando-os depois na consola (2 valores).
5. Inserção em lista e aplicação de polimorfismo (3 valores).
6. Ordenar uma lista de dispositivos (3 valores).
7. ALGORÍTMO (4 valores).

BOM TRABALHO!