

Curso Técnico Superior Profissional em: Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

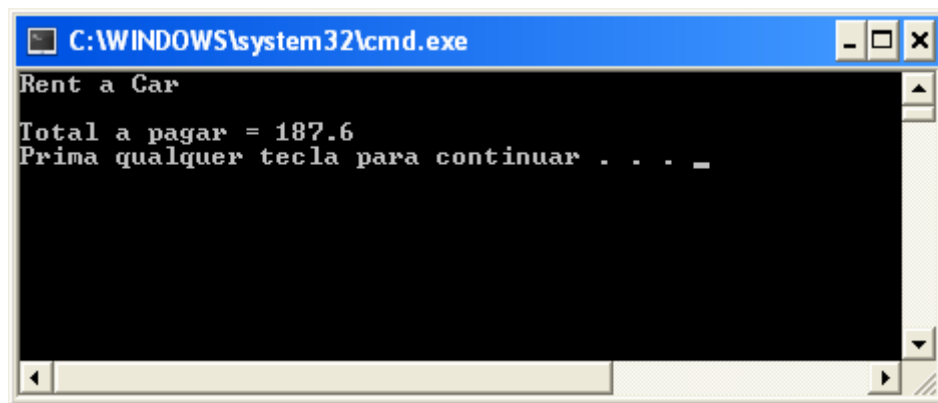
1.º Ano/2.º Semestre

Unidade Curricular: Programação Orientada a Objectos

Docente: Frederica Gonçalves

COLECTÂNEA DE EXERCÍCIOS - VII

1. Elabore um programa que recebe o **preço** (diário) do aluguer de um carro (cujo preço diário = 26.80 euros) e o **número de dias** que o carro é alugado (considere que o carro é alugado durante 7 dias). O programa deverá devolver o total a pagar pelo cliente.
- Para tal elabore uma função, interior à classe criada (por exemplo: **aluguercarro**) e defina-a como **friend** dessa mesma classe.



```
#include <iostream>

using namespace std;

class aluguercarro{
private:
    float preco, valor;

    int num_dias;

public:
```

Cofinanciado por:

```

    aluguercarro (float p,int n) {

    preco=p;

    num_dias=n;

    };

    friend float total (aluguercarro c);

};

float total (aluguercarro c){

    c.valor=c.preco*c.num_dias;

    return c.valor;

};

void main(){

    aluguercarro c1(26.80,7);

    cout<<"Rent a Car"<<"\n\n";

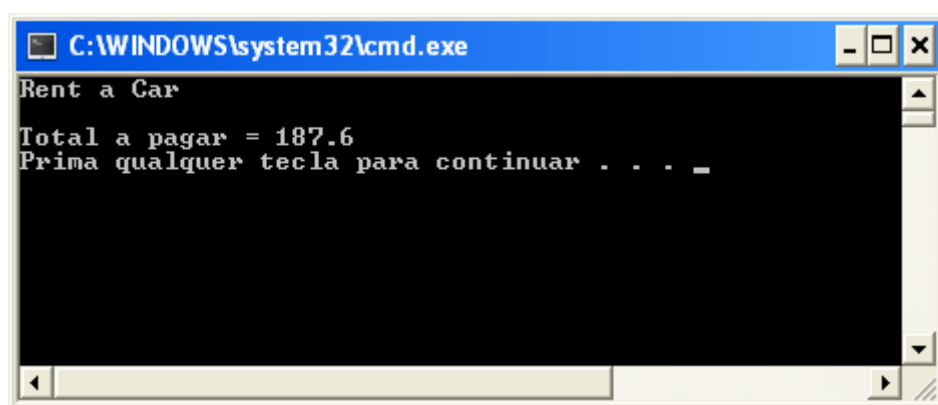
    cout<<"Total a pagar = ";

    cout<<total(c1)<<endl;

}

```

2. Reescreva o programa anterior de modo a que seja criada uma nova classe, exterior à classe principal, e que esta nova classe seja **friend** da classe criada anteriormente. O programa deverá retornar o mesmo resultado obtido na questão 1, ou seja, o programa deverá devolver o total a pagar pelo cliente.



Cofinanciado por:

```
#include <iostream>

using namespace std;

class aluguercarro{
    private:
        float preco;
        int num_dias;
    public:
        aluguercarro (float p){preco=p;}
        friend class aluguer;
};
```

```
class aluguer {
    private:
        float preco,valor;
        int num_dias;
    public:
        aluguer(int n) {num_dias=n;};
        float total (aluguercarro c)
        {
            valor=c.preco*num_dias;
            return valor;};
};
```

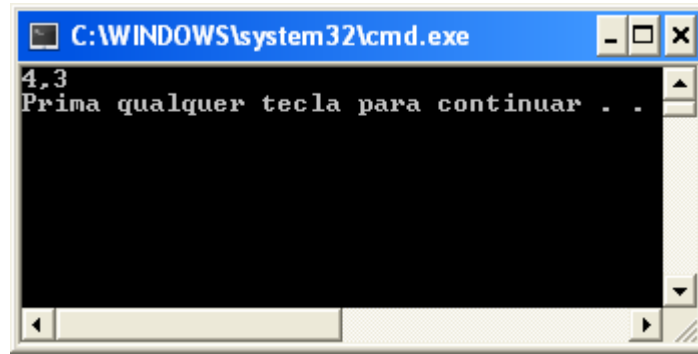
```
void main(){
    aluguercarro c1(26.80);
    aluguer a1 (7);
    cout<<"Rent a Car"<<"\n\n";
    cout<<"Total a pagar = ";
    cout<<a1.total(c1)<<endl;
```

```
}
```

Cofinanciado por:



3. Elabore um programa que inclua o **operador +** para somar os vectores bidimensionais **a (3,1)** e **b(1,2)**. Nesse caso o resultado será $(3+1, 1+2) = (4,3)$.



```
#include <iostream>

using namespace std;

class CVector {
public:
    int x,y;

    CVector () {}

    CVector (int,int);

    CVector operator + (CVector);
};

CVector::CVector (int a, int b) {

    x = a;

    y = b;

}

CVector CVector::operator+ (CVector param) {

    CVector temp;

    temp.x = x + param.x;

    temp.y = y + param.y;

    return (temp);

}

int main () {

    CVector a (3,1);

    CVector b (1,2);
```

Cofinanciado por:

```

CVector c;

c = a + b;

cout << c.x << "," << c.y<<endl;

return 0;

}

```

4. Dado o seguinte programa, comente as modalidades de acesso às classes e identifique o tipo de herança das **classes derivadas** relativamente a **classe base**.

```

#include <iostream>

using namespace std;

class Base{

public:

    int x;

protected:

    int y;

private:

    int z;

};

class Derivada1:public Base{

public:

    Derivada1(){

        w = 33;

    }

    void f1(){

x = 0; // A classe Derivada tem acesso aos membros públicos da Base

y = 0; // A classe Derivada tem acesso aos membros protegidos da Base

z = 0; // A classe Derivada não tem acesso aos membros privados da Base

    }

protected:

    void f2(){

        w = 2 * x;

```

Cofinanciado por:



```

    }

private:

    int w;

};

int main(){

    Derivada1 B;

    //Testar o acesso à classe derivada

    B.f1();    //Correcto

    B.f2();    //Erro - f2() é membro protegido

    B.w = 5;   //Erro - f2() é membro privado


    //Testar o acesso aos membros da classe base

    B.x = 7;   //Correcto

    B.y = 6;   //Erro - y é membro protegido da classe base

    B.z = 5;   //Erro - z é membro privado da classe base

}

```

Cofinanciado por:

