## **ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS E GESTÃO**



Ano Letivo 2017/2018

Curso Técnico Superior Profissional em: <u>Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação</u>

<u>1</u> º Ano/<u>2</u> º Semestre

Unidade Curricular: Programação Orientada a Objectos

**Docente:** Frederica Gonçalves

**COLECTÂNEA DE EXERCÍCIOS - I** 

## Introdução

 Analisando o programa abaixo descrito em C++. Diga qual o output se a nota introduzida for 14?

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
using namespace std;

main() {
  int nota;
  cout <<"Digite a nota: ";cin >> nota;

if (nota < 0) cout << "Nota nao valida \n";

else if (nota < 10) cout << "Reprovado \n";
  else if (nota < 14) cout << "Suficiente \n";
  else if (nota < 18) cout << "Bom /n";
  else if (nota <= 20) cout << "Muito Bom \n";
  else cout << "Nota nao valida \n";

system("PAUSE");
}

BOM</pre>
```

2. Escreva um programa que peça para introduzir o seu número de aluno, e depois apresente-o no ecrã de modo a visualizá-lo.

```
#include <iostream>
using namespace std;

main ()
{
   int n;
   cout << "- Numero de aluno: ";</pre>
```









```
cin>> n ;
  cout << "O teu numero e "<< n<< "!\n";
system("PAUSE");
}</pre>
```

- **3.** Escreva um programa, no qual retorna o dobro dos valores compreendidos entre 1 e 5, utilizando os ciclos:
  - a. while

```
#include <iostream>
using namespace std;

main() {
    int i=1;
    while (i <= 5) {
        cout << 2*i << " ";
        i++;
        }
        system("pause");
    }</pre>
```

**b.** for

```
#include <iostream>
using namespace std;

main()
{
  int i;
  for (i=1; i<=5; i++)
      cout <<2*i<< " ";

      system ("Pause");
      }
}</pre>
```

**c.** Utilizando o exercício do ponto 1, apresente o mesmo, recorrendo ao ciclo **switch**;

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
using namespace std;

main(){
int nota;
cout <<"Digite a nota: ";
cin >> nota;

switch (nota){
```









```
case 0: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           break;
           case 1: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           case 2: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           break;
           case 3: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           break;
           case 4: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           break;
           case 5: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           break;
           case 6: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           break;
           case 7: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           break;
           case 8: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           break;
           case 9: cout << "Reprovado! \n";</pre>
           break;
           case 10: cout << "Suficiente! \n";</pre>
           break;
           case 11: cout << "Suficiente! \n";</pre>
           case 12: cout << "Suficiente! \n";</pre>
           break:
           case 13: cout << "Suficiente! \n";</pre>
           break;
           case 14: cout << "Bom! \n";</pre>
           break;
           case 15: cout << "Bom! \n";</pre>
           break:
           case 16: cout << "Bom! \n";
           break;
           case 17: cout << "Bom! \n";</pre>
           break;
           case 18: cout << "Muito Bom! \n";</pre>
           break;
           case 19: cout << "Muito Bom! \n";</pre>
           break;
           case 20: cout << "Muito Bom! \n";</pre>
           default: cout << "Nota nao valida! ";</pre>
system("PAUSE");
             }
```

4. Escreva um programa que aplique o Teorema de Pitágoras (h<sup>2</sup>=c<sup>2</sup> + c<sup>2</sup>) para calcular a hipotenusa de um triângulo rectângulo a partir dos comprimentos dos dois catetos









introduzidos pelo utilizador. Note que deverá incluir a biblioteca *math.h* no seu programa onde *sqrt* será a função que calcula a raiz quadrada de um número.

```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;

void main ()
{
    float a,b;
    float hipotenusa;

    cout << "Introduza o comprimento do primeiro cateto a:\n";
    cin >> a;
    cout << "Introduza o comprimentos do segundo cateto b:\n";
    cin >> b;

    hipotenusa = sqrt (a*a+b*b);

    cout << "A hipotenusa tem comprimento de " << hipotenusa << "\n";
}</pre>
```

**5.** Implemente um programa em C++ que apresente o seguinte output:

```
Escreva a primeira nota: 15
Escreva a segunda nota: 10
Aprovado. Com media de: 12.5
Prima qualquer tecla para continuar . . .
```

Este algoritmo lê duas notas, calcula a média aritmética delas e imprime uma mensagem indicativa se o aluno foi aprovado ou não, juntamente com a média obtida. O aluno fica aprovado se a média seja superior ou igual a 9.5.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
float N1,N2;
cout << "Escreva a primeira nota: ";
cin >> N1;
cout << "Escreva a segunda nota: ";
cin >> N2;

if (((N1+N2)/2) >= 9.5)
cout << "Aprovado. "<< " Com media de: " <<((N1+N2)/2) <<endl;
else
cout << "Reprovado. " <<" Com media de: " <<((N1+N2)/2) << endl;
}</pre>
```









**6.** Implemente um programa em C++, **utilizando o operador condicional**, que apresente o seguinte output:

```
Insira o valor de a: 10
Insira o valor de b: 5
10 e maior que 5
Prima qualquer tecla para continuar . . .
```

Este algoritmo recebe dois valores e verifica qual é o maior. Atenção utilize o operador condicional.

```
# include<iostream>
using namespace std;

void main ()
{
  int a, b;
  cout<<"Insira o valor de a: ";
  cin>> a;
  cout<< "Insira o valor de b: ";
  cin>> b;
  (a>b)?(cout<<"\n"<<a<<" e maior que "<<b<<"\n"):(cout<<"\n"<<b<<" e maior que "<<b<<" h")</pre>
```

7. Implemente um programa que simule uma calculadora de operações básicas. Este programa deverá pedir ao utilizador para introduzir dois números inteiros e a operação a realizar, apresentando de seguida o resultado.

```
Introduza o primeiro numero: 3
Introduza o segundo numero: 2
Introduza a operacao a realizar(+,-,* ou /): *
3*2= 6
Prima qualquer tecla para continuar . . .
```











```
#include <iostream>
using namespace std;
void main () {
float num1, num2, result=0, ok=1;
char op;
cout << "Introduza o primeiro numero: ";</pre>
cin >> num1; cout << "\n";</pre>
cout << "Introduza o segundo numero: ";</pre>
cin >> num2; cout << "\n";</pre>
cout << "Introduza a operacao a realizar(+,-,* ou /): ";</pre>
cin >> op; cout << "\n";</pre>
switch (op) {
case '+': result = num1+num2;
            break;
case '-': result = num1-num2;
            break;
case '*': result = num1*num2;
            break;
case '/': if (num2==0)
               cout << "Impossivel fazer divisao por zero!" << "\n"; ok=0;</pre>
              else result = num1/num2;
            break;
default: cout << "Operador invalido!" << "\n"; ok=0;</pre>
}
if (ok) cout << num1 << op << num2 << "= " << result << endl;
else
cout << "Operacao invalida!" << "\n";</pre>
}
```

**8.** A cadeia de supermercados Modelo decidiu fazer a Semana Dos Descontos, onde todas as semanas são selecionados alguns produtos para terem reduções especiais, como é demonstrado na tabela abaixo.

Produtos	Desconto (%)
Cereais Nestum	20
Sumo Tropical	15
Geleia Morango	20
Massa Italiana	10









Arroz Amarelo	10
Leite de Soja	20
Coca Cola Zero	15
Couve de Bruxelas	5

Implemente um programa em que seja apresentado ao utilizador a lista de produtos e que este possa se informar acerca do valor do desconto do produto escolhido.

## **Exemplo:**

```
PRODUTOS DA SEMANA DOS DESCONTOS
               - Cereais Nestum, 2 - Sumo Tropical
- Geleia Morango, 4 - Massa Italiana
- Arroz Amarelo, 6 - Leite de Soja
- Coca cola Zero, 8 - Couve de Bruxelas
Indique o numero do produto: 4
Desconto = 10%
Prima qualquer tecla para continuar . . .
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main() {
      int prod, des=0;
                PRODUTOS DA SEMANA DOS DESCONTOS \n\n";
      cout<<"
                 1 - Cereais Nestum, 2 - Sumo Tropical\n";
      cout<<"
      cout<<"
                 3 - Geleia Morango, 4 - Massa Italiana\n";
                  5 - Arroz Amarelo, 6 - Leite de Soja\n";
      cout<<"
      cout<<"
                  7 - Coca cola Zero, 8 - Couve de Bruxelas\n\n";
      cout<<"Indique o numero do produto: ";</pre>
      cin>>prod;
      switch (prod) {
            case 8: desc = 5;
                 break;
            case 4:
            case 5: desc = 10;
                 break;
            case 2:
            case 7: desc = 15;
                 break;
            case 1:
            case 3:
            case 6: desc = 20;
                 break;
```

















