ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS E GESTÃO



Ano Letivo 2017/2018

Curso Técnico Superior Profissional em: <u>Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação</u>

<u>1</u> º Ano/<u>2</u> º Semestre

Unidade Curricular: Programação Orientada a Objectos

Docente: Frederica Gonçalves

COLECTÂNEA DE EXERCÍCIOS - V

- 1- Faça um programa que peça ao utilizador para digitar uma palavra, e verificar o seu tamanho. Caso a palavra tenha até quatro (4) letras, o output é "Palavra pequena!". No caso da palavra ter até oito (8) letras, tem o output de "Palavra de tamanho médio!". Caso a palavra tenha mais que oito (8) letras, o output é "Palavra grande!"
- **2-** Escreva um programa que mostre uma palavra no ecrã pela ordem que está escrita e depois pela ordem contrária.

Exemplo:

Insira uma palavra: Contrario Contrario – oirartnoC

3- Elabore um programa em C++ que recebe duas funções. Uma que divide dois números inteiros e retorna o valor da divisão inteira, outra que retorna o resto da divisão interna. O output deverá ter o resultado da divisão inteira, e o resto da divisão inteira.

Exemplo:

```
Introduza o valor de x: 7
Introduza o valor de y: 2
Resultado da divisao : 3
O Resto da divisao inteira: 1
```

4 - Elabore um programa em C++, que recebe um vector *string* "BOA SORTE" e apresenta no ecrã o mesmo vector carácter a carácter.

Exemplo:



Cofinanciado por:

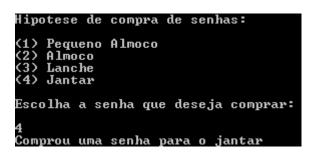








- **5 -** Faça um programa em C++ utilizando o ciclo **while**, que peça ao utilizador um número entre 1 e 5. Se o utilizador introduzir um número diferente, o programa retorna a mensagem "Número não aceite!" e solicita nova introdução de um número. Se a introdução for correcta, mostra no ecrã o número introduzido.
- **6 -** Elabore um programa em C++, no qual o utilizador selecciona uma opção do menu e a sua opção deverá ser mostrada como indica a figura. Utilize um ciclo **do while** para a selecção da opção do menu apresentado e para que a opção seleccionada seja impressa no ecrã utilize o ciclo **switch case.**



7- Construa um programa que utilize protótipos de funções e que calcule a área de um rectângulo recebendo dois parâmetros de entrada, comprimento e largura, efectua o respectivo cálculo e retorna o seu resultado.

Output:

Calculo da área de um rectângulo
Insira o comprimento: 2







