



Ano Letivo 2017/2018

Curso Técnico Superior Profissional em: <u>Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação</u>

<u>1</u> º Ano/<u>2</u> º Semestre

Unidade Curricular: Programação Orientada a Objectos

Docente: Frederica Gonçalves

COLECTÂNEA DE EXERCÍCIOS - IV

- 1. Escreva um programa que peça um número entre um e dez (1 e 10) e que efectue a sua validação.
- 2. Escreva um programa que receba três números diferentes e indique qual deles é o maior.
- 3. Escreva um programa que recebe uma letra e indica no ecrã se a letra é maiúscula ou minúscula.



- **4.** Escreva um programa que recebe um número entre 0 e 3, e traduza por extenso (apresente o resultado deve ser escrito no ecrã). Caso contrário o número não está entre 0 e 3. Utilize a estrutura **switch...case**.
- **5.** Escreva um programa, onde é pedido ao utilizador que introduza um número, o programa deverá devolver a sequência decrescente do número que foi introduzido até 0, e ainda a sequência crescente que vai de 0 até ao número introduzido.
- **6.** Altere o programa seguinte que utiliza um ciclo **do...while** para um que utilize um ciclo **while**.









```
#include <iostream>
using namespace std;

void main() {
   int op;

   do {
      cout<<"\n MENU DE COMANDOS"<<"\n\n";
      cout<<" 0. Sair \n";
      cout<<" 1. Mostrar\n";
      cout<<" 2. Apresentar\n\n";
      cout<<" Escolha uma opcao: ";
      cin>>op;
   }

while((op > 0) && (op < 3));
}</pre>
```

7. Escreva um programa que peça dois números e mostre todos os números entre eles. **Nota:** o utilizador poderá introduzir primeiro um número maior.







