

**CTeSP** 

CURSOS TÉCNICOS SUPERIORES PROFISSIONAIS

**TRABALHO** 

Criação e Desenvolvimento de Scripts

Artur José Gomes Pereira

Nº 2040415

João José da Costa Cabral

Nº 2020919

Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

UNIDADE CURRICULAR: Sistemas Operativos e Redes

DOCENTE:

Milton Aguiar

DATA:

28 de Janeiro de 2020

# ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS E GESTÃO

Cofinanciado por:









## Índice

Introdução	2
Shell Scripts	3
Comando CHOWN	8
Conclusão	10
WEBGRAFIA	11

## Introdução

Este relatório é referente ao trabalho solicitado pelo professor Milton Aguiar. Este trabalho consistia da realização de 5 Shell Scripts e da exploração de um comando Unix escolhido pelo grupo, que, neste caso, foi o "chown".

O primeiro Shell Script pergunta ao utilizador a sua nota numa disciplina e, dependendo da nota o programa devolveria se o aluno estaria aprovado ou reprovado na disciplina. O segundo Script procuraria os ficheiros ou diretórios referentes ao utilizador. O terceiro procuraria a existência de um utilizador através do ficheiro "passwd". O quarto pediria 2 números au utilizador e calcularia, dependendo do que o mesmo pedisse, a soma dos números, subtração, multiplicação, divisão, e qual dos 2 números é maior. O ultimo Shell Script faz o backup dos dados do nosso user e os guarda dentro de uma determinada pasta, todas as terças feiras pelas 21horas.

Relativo ao comando escolhido, temos de fazer uma apresentação sobre o mesmo e dar uns exemplos do seu funcionamento.

Este trabalho como um todo, tinha como objetivo utilizar conhecimentos adquiridos em sala de aula e aplicar na criação de Shell scripts.

## Shell Scripts

#### Shell Script 1

A forma como desenvolvemos este foi utilizar um ciclo Until Do.

```
GNU nano 2.9.3
                                                            exercicioUM.sh
         i="1"
         until [ "$i" = "0" ]
         echo "Qual é o teu nome ?"
         echo "Ola, $nome"
         echo "Nome da disciplina?"
read disciplina
echo "Qual foi a nota?"
         if [ $nota -ge "10" ]
                   then echo "Aprovado"
                   else
echo "Reprovado"
         echo "Se queres sair escreve θ, senao carrega enter."
         if [ "$i" == "0" ]; then echo "Obrigado"
                                                        [ 29 linhas lidas ]
                  °0 Gravar
                                     N Procurar
                                                                                           ^C Pos cursor
```

A forma como este programa funciona é basicamente ele pede a nota ao utilizador e guarda esse valor dentro uma variável chamada "nota". Essa variável entra num if onde é comparada com o valor 10. Se o valor maior ou igual a 10 é exibido a mensagem "Aprovado" e se for inferior a 10 a mensagem "Reprovado" é exibida.

#### Shell Script 2

```
echo "Mostrar TODOS os diretorios de $USER? - Selecione 1"

echo "Mostrar TODOS os ficheiros de $USER? - Selecione 2"
read encontrar

if [ $encontrar == "1" ]; then
echo "$(find /home/$USER -type d)"

elif [ $encontrar == "2" ]; then
echo "$(find /home/$USER -type f)"
fi
```

Este script pergunta ao utilizador se quer ver os ficheiros ou as pastas dentro do seu diretório. Dependendo da opção escolhida pelo utilizador o comando "find" vai ser executado para procurar tudo do tipo D (diretório) ou F(ficheiro)

#### Shell Script 3

```
echo "Qual é o user ?"
read i
confirma="$(grep -w $i /etc/passwd)"

if [ "$confirma" ]; then
echo "$i existe"
else
echo "$i não existe"
fi
```

Neste script o utilizador insere a variável do user a ser procurado. Essa variável é procurada na pasta "/etc/passwd" se existir indica o nome do user e que o mesmo existe, se não existir indica que não existe.

#### Shell Script

```
!/bin/bash
x="0"
y="0"
um="Introduza o primeiro numero"
dois="Introduza o segundo numero"
         echo "1 - SOMA de dois numeros"
         echo "2 - SUBTRACAO de dois numeros"
echo "3 - MULTIPLICACAO de dois numeros"
         echo "4 - DIVISÃO de dois numeros"
         echo "5 - MAIOR DE DOIS numeros"
         read resposta
         if [ "$resposta" == "1" ]; then
                  echo "Sum"
                  echo "$dois"
                  read y
                            echo "Soma: $(($x+$y)) "
         elif [ "$resposta" == "2" ]; then echo "$um"
                  echo "$dois"
                  read y
                            echo "Subtração: $(($x-$y))"
        elif [ "$resposta" == "3" ]; then
                 echo "
read x
                       "$um"
               echo "$dois"
               read y
                       echo "Multiplicação: $(($x*$y))"
       elif [ "$resposta" == "4" ]; then
               echo "$um"
               echo "$dois"
               read y
                       echo "Divisão: $(($x/$y))"
       elif [ "$resposta" == "5" ]; then
               echo "$um"
               read x
               echo "$dois"
               read y
                       if [ $x -gt $y ]; then
                       echo "O numero maior é: $x"
                       elif [ $y -gt $x ]; then
                       echo "O numero maior é: $y"
                       echo "Os numeros são iguais: $x e $y"
               fi
       fi
```

O quarto script basicamente pede ao utilizador 2 números que são guardados dentro de 2 variáveis. Depois um menu com as opções é exibido. A opção escolhida passa por um "if" onde os números são, relativos à opção, somados, subtraídos, multiplicados, divididos, ou comparados para saber qual o maior.

### Shell Script 5

```
/bin/bash
dir orig="/home/sor"
dir dest="/home/sor/backup"
data dia=`date +%d`
data mes= date +%m
data ano= date +%y
data="$data dia.$data mes.$data ano"
if [ -e $dir_orig ]; then
        echo "Dirétorio Origem já existe!"
else
        echo "Diretório não existe"
        exit 1
dir_final="$dir_dest/bkp_$data/"
if [ -e $dir final ]; then
        echo "Diretório Destino já existente!"
else
        echo "Diretório não existe. Será criado!"
        mkdir -p $dir final
for file in $(ls *.sh)
```

```
for file in $(ls *.sh)

do

cp $file $dir_final

one

echo "Backup foi realizado"

echo "Diretório: ${dir_orig}"

echo "Diretório: ${dir_final}";

exit 0
```

Os 2 primeiros prints são relativos ao script que faz uma copia de backup para dentro da pasta "backup". Basicamente, uma copia de todos os dados é guardada dentro da pasta "backup" com a data da copia.

A terceira print é o timer responsável por repetir o script todos as terças as 21 horas.

#### Comando CHOWN

O comando chown existe em todas as variações de Unix. Chown é a abreviação de change owner, e serve para mudar o dono dos ficheiros, diretórios e links.

Linux é um sistema operativo desenhado para suportar múltiplos utilizadores em simultâneo, e por causa disso é necessário controlar o acesso aos ficheiros, e por isso um grupo de regras foram criadas chamadas de permissões.

As permissões são divididas em 3 principais grupos: User, Group, Others. Quando um ficheiro é criado, o criador é o User e o Group é o grupo é o grupo atual do criador, os Others são os restantes utilizadores não pertencentes ao grupo.

A forma de usar este comando é

"chown <<novo dono>> <<nome do ficheiro / diretório / link>>"

#### Ex:

```
sor@sor-VirtualBox:~/ShellScripts$ ls -l Chown.sh
-rwx----- 1 artur sor 0 jan 27 13:38 Chown.sh
sor@sor-VirtualBox:~/ShellScripts$ sudo chown sor Chown.sh
-rwx----- 1 sor sor 0 jan 27 13:38 Chown.sh
sor@sor-VirtualBox:~/ShellScripts$
```

Neste exemplo vemos que o ficheiro "Chown.sh" é um ficheiro do utilizador "artur" e usando o camando CHOWN, da forma anteriormente dita, o dono do ficheiro mudou para o "sor"

```
sor@sor-VirtualBox:~/ShellScripts$ ls -l Chown.sh
-rwx----- 1 sor testingCHOWN 0 jan 27 13:38 Chown.sh
sor@sor-VirtualBox:~/ShellScripts$ sudo chown vanessa:contabilidade Chown.sh
sor@sor-VirtualBox:~/ShellScripts$ ls -l Chown.sh
-rwx----- 1 vanessa contabilidade 0 jan 27 13:38 Chown.sh
```

Neste exemplo vemos como utilizar tanto o dono como o grupo ao qual está associado o ficheiro.

### Conclusão

Após concluirmos os Shell scripts, chegamos a conclusão que a forma de ser eficiente é organização. Para cumprir os objetivos é necessária comunicação entre os membros, assim como a partilha de informação, apesar de algumas dificuldades iniciais em definir como íamos realizar os programas conseguimos realizar os scripts solicitados.

Finalizamos este relatório com a certeza de ter aumentado os nossos conhecimentos sobre Linux e sobre Shell Scripts, que com certeza será útil durante toda a nossa jornada futura. É também muito importante agradecer vividamente ao professor Milton Aguiar por todos os conhecimentos fornecidos durante o passado semestre.

## Webgrafia

https://linuxize.com/post/how-to-list-users-in-linux/

https://linuxconfig.org/how-to-find-all-files-with-a-specific-text-using-linux-shell

https://www.cyberciti.biz/tips/find-out-if-file-exists-with-conditional-expressions.html

https://www.tecmint.com/linux-find-command-to-search-multiple-filenames-extensions

https://unix.stackexchange.com/questions/48492/list-only-regular-files-but-not-directories-in-current-directory

https://superuser.com/questions/336275/find-out-if-user-name-exists

https://www.thegeekstuff.com/2009/06/15-practical-crontab-examples/