

CTeSP

CURSOS TÉCNICOS SUPERIORES PROFISSIONAIS

TRABALHO

Projeto Mongo

Artur José Gomes Pereira Nº 2040415 João José da Costa Cabral Nº 2020919

Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

UNIDADE CURRICULAR:

Sistemas Gestores de Bases de Dados I

DOCENTE:

Magno Andrade

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS E GESTÃO

Índice

Introdução	2
Estrutura da base de dados	3
Esquema de validação	4
Validações games	4
Validações seller	4
Validações game developers	4
Validações game types	4
Validações game publishers	4
Validações users	4
Queries de inserção/criação	5
Criação da base de dados	5
Criação da coleção games	5
Criação da coleção seller	5
Criação da coleção game developers	5
Criação da coleção game_types	6
Criação da coleção game publisher	6
Criação da coleção users	6
Updates da base de dados	6
Alterando o nome de um estudio	6
Alterando todos o nome dos campos	6
Adicionando ao array	6
Alterando os tipos do jogo para ingles	6
Removes da base de dados	7
Remove os documentos que não tem stock	7
Removendo o id do vendedor do jogo	7
Remove o pais dos publishers	7
Remove os paises que têm "u"	7
Remove os jogos do tipo aventura	7
Apaga todos os jogos lançados depois da data	7
Apaga todos as vendas que o valor é maior que 10	7
Queries de pesquisa	8
Procura todos os jogos com data posterior ao indicado	8
Indica todos os jogos que tem o vendedos com o id 2	8
Indica todos os jogos que um vendedor tem	9
Indica quantos vendedores estam atualmente a vender jogos	9
Pesquisa e indica o jogo procurado se têm na base de dados	9
Pesquisa e apresenta os jogos que tem no minimo uma key a venda	10
Pesquisa os utilizadores	10
Analise de dados	11
Conclusão	15

Introdução

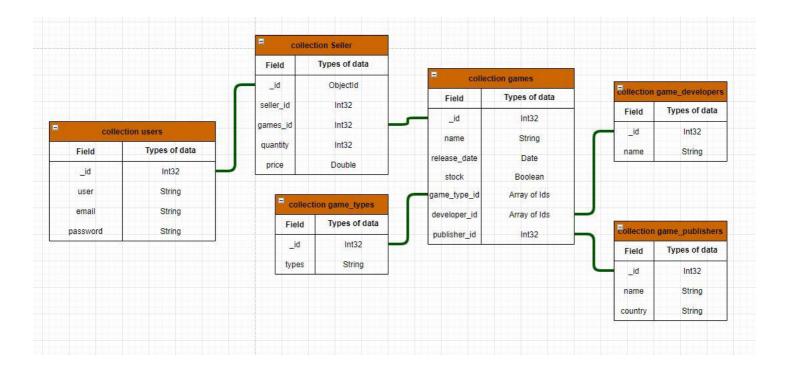
Este relatório é referente a primeira parte do projeto solicitado pelo professor Magno Andrade. O trabalho tem como objetivo aplicar as principais técnicas de modelação de dados, bem como implementar numa base de dados criada pelo nosso grupo os conhecimentos adquiridos na unidade de Sistemas Gestores de Base de Dados 1.

Os seus principais objetivos consistem na analise de um problema, e aplicar vários métodos para a resolução desse mesmo problema.

Tomamos a decisão de criar uma base de dados para uma pagina web de venda de keys de jogos, uma vez que achamos o tema interessante e que seria um desafio.

A ideia por detrás da base de dados e da pagina web é dar a um vendedor a capacidade de vender um produto, e dar ao comprador a possibilidade de comprar jogos a preços mais apelativos do que nas principais plataformas de vendas de jogos online.

Estrutura da base de dados



A coleção "games" vai guardar informação para conseguir verificar o nome dos jogos, a data em que os jogos foram lançados, se tem ou não stock, qual é o id do tipo de jogo, o id do publisher e o grupo de developers.

A coleção "seller" reúne os ids relativos aos "users" e ao "games". Também tem informação sobre a quantidade disponível e o preço.

A coleção "users" tem as informações sobre o utilizador, o email assim como a sua password e o seu id, foi criada uma relação de muitos-para-muitos com a coleção games uma vez que vários utilizadores podem estar a vender vários jogos em simultâneo.

Na coleção "game_publishers" também temos o nome do publisher do jogo e ainda o país de origem do mesmo. Tem uma relação de muitos-para-muitos com a coleção "games" uma vez que múltiplos publishers publicam múltiplos jogos.

Na coleção "game_developers" é onde o nome da team de developers esta guardada

A coleção "game_types" para que os jogos também possam ser identificados pelos seus géneros.

Esquema de Validação

VALIDAÇÕES GAMES

db.createCollection("games",{validator:{\$jsonSchema:{bsonType:"object",required:["_id","name ","game_type_id","developer_id","publisher_id","release_date","stock"],properties:{_id:{bsonType: "int",description:"requiredandmustbeastring"},name:{bsonType:"string",description:"requiredand mustbeastring"},game_type_id:{bsonType:"array",description:"requiredarray"},developer_id:{bsonType:"array",description:"requiredand mustbeainteger"},release_date:{bsonType:"date",description:"requiredandmustbeainteger"},stock:{bsonType:"bool",description:"requiredandmustbeainteger"},}}})

VALIDAÇÕES SELLER

db.createCollection("seller",{validator:{\$jsonSchema:{bsonType:"object",required:["price","quan tity","games_id","seller_id"],properties:{price:{bsonType:"double",description:"mustbeadoubleifth efieldexists"},quantity:{bsonType:"int",description:"requiredandmustbeainteger"},games_id:{bsonType:"int",description:"requiredandmustbeainteger"},seller_id:{bsonType:"int",description:"requiredandmustbeainteger"},})))

VALIDAÇÕES GAME DEVELOPERS

db.createCollection("game_developers",{validator:{\$jsonSchema:{bsonType:"object",required:["name"],properties:{name:{bsonType:"string",description:"requiredandmustbeastring"},}}})

VALIDAÇÕES GAME TYPES

db.createCollection("game_types",{validator:{\$jsonSchema:{bsonType:"object",required:["types"],properties:{types:{bsonType:"string",description:"requiredandmustbeastring"},}}})

VALIDAÇÕES GAME PUBLISHERS

db.createCollection("game_publishers",{validator:{\$jsonSchema:{bsonType:"object",required:["name","country"],properties:{name:{bsonType:"string",description:"requiredandmustbeastring"},country:{bsonType:"string",description:"requiredandmustbeastring"},}}}

VALIDAÇÕES USERS

db.createCollection("users", {validator: {\$jsonSchema: {bsonType: "object", required: ["user", "email", "password"], properties: {user: {bsonType: "string", description: "required and must be a string"}, email: {bsonType: "string", pattern: "^.+\@.+\$", description: "required and must be availed email address"}, password: {bsonType: "string", description: "required and must be a string"},}}})

Queries de Inserção/Criação

CRIAÇÃO DA BASE DE DADOS

USE PressPlay

CRIAÇÃO DA COLEÇÃO GAMES

db.games.insertMany([{"_id":1,"name":"GrandTheftAutoV:PremiumOnlineEdition","rele ase_date":newDate("2013-09-

- 13"),"stock":true,"game_type_id":[1,2,7],"publisher_id":9,"developer_id":[1,2,3,4]},{"_id":2, "name":"Assassin'sCreed:Valhalla","release date":newDate("2020-11-
- 10"),"stock":false,"game_type_id":[1,2],"publisher_id":1,"developer_id":[5]},{"_id":3,"name":"ARK:SurvivalEvolved","release_date":newDate("2015-06-
- 02"), "stock":true, "game_type_id":[1,2,7,4], "publisher_id":2, "developer_id":[7,8,9,10]}, {'_id ":4, "name": "The Elder Scrolls V: Skyrim Special Edition", "release_date": new Date ("2011-11-
- 11"),"stock":true,"game_type_id":[1,2,4,9],"publisher_id":3,"developer_id":[11]},{"_id":5,"n ame":"DeadbyDaylight","release_date":newDate("2016-06-
- 14"),"stock":true,"game_type_id":[4,7,9],"publisher_id":4,"developer_id":[12]},{"_id":6,"na me":"TheWitcher3:WildHuntGOTYEdition","release_date":newDate("2015-05-
- 18"),"stock":true,"game_type_id":[4,9],"publisher_id":5,"developer_id":[13]},{"_id":7,"name":"ForzaHorizon4StandardEdition","release_date":newDate("2018-09-
- 28"),"stock":true,"game_type_id":[6,7],"publisher_id":6,"developer_id":[14,15]},{"_id":8,"n ame":"Cyberpunk2077","release_date":newDate("2020-12-
- 10"),"stock":true,"game_type_id":[1,2,4],"publisher_id":5,"developer_id":[13]},{"_id":9,"na me":"Borderlands3","release_date":newDate("2019-09-
- 13"), "stock": true, "game_type_id":[1,2,7,9], "publisher_id":7, "developer_id":[16,17]}, {"_id":10, "name": "CallofDutyBlackOps: ColdWar", "release date": newDate("2020-11-
- 13"), "stock": true, "game_type_id":[1,2,4,7,9], "publisher_id":8, "developer_id":[18,19,20]}, {" _id":11, "name": "RedDeadRedemption2", "release_date": newDate("2018-10-
- 26"),"stock":true,"game_type_id":[1,2,4],"publisher_id":5,"developer_id":[1,2,3,4]}])

CRIAÇÃO DA COLEÇÃO SELLER

db.seller.insertMany([{"seller_id":1,"quantity":3,"price":9.95,"games_id":11,},{"seller_id":1," quantity":5,"price":11.90,"games_id":1,},{"seller_id":2,"quantity":1,"price":20.49,"games_id":1,},{"seller_id":3,"quantity":5,"price":10.49,"games_id":3,},{"seller_id":3,"quantity":20,"price":12.99,"games_id":3,},{"seller_id":2,"quantity":1,"price":7.99,"games_id":4,},{"seller_id":3," quantity":100,"price":14.99,"games_id":5,},{"seller_id":4,"quantity":6,"price":28.99,"games_id":6,},{"seller_id":4,"quantity":8,"price":13.99,"games_id":7,},{"seller_id":4,"quantity":6,"price":28.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":15,"price":54.99,"games_id":9,},{"seller_id":1,"quantity":1,"price":10,}])

CRIAÇÃO DA COLEÇÃO GAME DEVELOPERS

db.game_developers.insertMany([{"_id":1,"name":"RockstarNorth"},{"_id":2,"name":"RockstarSanDiego"},{"_id":3,"name":"RockstarLeeds"},{"_id":4,"name":"RockstarToronto"},{"_id":5,"name":"UbisoftMontreal"},{"_id":7,"name":"VirtualBasement"},{"_id":8,"name":"Efect oStudios"},{"_id":9,"name":"InstinctGames"},{"_id":10,"name":"Abstraction"},{"_id":11,"name":"BethesdaGameStudios"},{"_id":12,"name":"BehaviourInteractive"},{"_id":13,"name": "CDProjektRED"},{"_id":14,"name":"PlaygroundGames"},{"_id":15,"name":"Turn10Studios"},{"_id":16,"name":"GearboxSoftware"},{"_id":17,"name":"GearboxstudioQuebec"},{"_id":18,"name":"Treyarch"},{"_id":19,"name":"Beenox"},{"_id":20,"name":"RavenSoftware"}])

CRIAÇÃO DA COLEÇÃO GAME_TYPES

db.game_types.insertMany([{"_id":1,"type":"Ação"},{"_id":2,"type":"Aventura"},{"_id":3,"type":"Estratégia"},{"_id":4,"type":"RPG"},{"_id":5,"type":"Desporto"},{"_id":6,"type":"Corrida"},{"_id":7,"type":"Jogoonline"},{"_id":8,"type":"Simulação"},{"_id":9,"type":"Out rosgêneros"}])

CRIAÇÃO DA COLEÇÃO GAME PUBLISHER

db.game_publishers.insertMany([{"_id":1,"name":"Ubisoft","country":"France"},{"_id":2,"name":"WildCard","country":"UnitedStates"},{"_id":3,"name":"BethesdaGameStudios","country":"UnitedStates"},{"_id":4,"name":"BehaviourInteractive","country":"Canada"},{"_id":5,"name":"CDProjekt","country":"Poland"},{"_id":6,"name":"Turn10Studios","country":"UnitedStates"},{"_id":7,"name":"GearboxSoftware","country":"UnitedStates"},{"_id":9,"name":"RockstarGames","country":"UnitedStates"}])

CRIAÇÃO DA COLEÇÃO USERS

db.users.insertMany([{"_id":1,"user":"ArturPereira","email":"arturpe95@gmail.com","password":"2040415"},{"_id":2,"user":"JoaoCabral","email":"naoseioteuEmail@gmail.com","password":"2030919"},{"_id":3,"user":"MagnoAndrade","email":"magno.andrade@staff.uma.pt","password":"trabalhoMerece20"},{"_id":4,"user":"JuanMartin","email":"elmacholatino@gmail.com","password":"randomUser12345"}])

UPDATES DA BASE DE DADOS

ALTERANDO O NOME DE UM ESTUDIO

db.game_publishers.update(

{"name":"Bethesda Game Studios"},{"name":"Bethesda Game Studio"})

ALTERANDO TODOS O NOME DOS CAMPOS

db.games.updateMany({},{\$rename:{"game_type_id":"type_id"}})

ADICIONANDO AO ARRAY

db.games.update({"_id":11},{\$push: {"type_id": 3}})

ALTERANDO OS TIPOS DO JOGO PARA INGLES

db.games_types.update({},

{"type":"Ação"},{\$set:{"type":"Action"}})

db.games_types.update({},

{"type":"Aventura"},{\$set:{"type":"Adventure"}})

db.games_types.update({},

{"type":"Estratégia"},{\$set:{"type":"Strategy"}})

db.games_types.update({},

{"type":"Desporto"},{\$set:{"type":"Sports"}})

db.games_types.update({},

{"type":"Corrida"},{\$set:{"type":"Running"}})

db.games_types.update({},

{"type":"Jogo online"},{\$set:{"type":"Online Game"}})

db.games_types.update({},

{"type":"Simulação"},{\$set:{"type":"Simulation"}})

db.games_types.update({},

{"type":"Outros gêneros"},{\$set:{"type":"Other genders"}})

REMOVES DA BASE DE DADOS

REMOVE OS DOCUMENTOS QUE NÃO TEM STOCK db.games.remove({"stock":false})

REMOVENDO O ID DO VENDEDOR DO JOGO db.seller.remove({"seller_id":3})

REMOVE O PAIS DOS PUBLISHERS db.game_publishers.remove({"country":"United States"})

REMOVE OS PAISES QUE TÊM "U" db.game_publishers.remove({"country": /.*U.*/})

REMOVE OS JOGOS DO TIPO AVENTURA db.games_types.remove({"type": "Aventura"})

APAGA TODOS OS JOGOS LANÇADOS DEPOIS DA DATA db.games.deleteMany({"release_date":{\$gt: new Date('2000-01-01')}})

APAGA TODOS AS VENDAS QUE O VALOR É MAIOR QUE 10 db.seller.remove({"price":{\$gt: 10 }})

QUERIES DE PESQUISA

PROCURA TODOS OS JOGOS COM DATA POSTERIOR AO INDICADO

db.games.find({"release_date":{\$gt: new Date('2000-01-01')}}).pretty()

→ A querie procura os jogos que tem um release_date superior ao indicado e apresenta os mesmos.

INDICA TODOS OS JOGOS QUE TEM O VENDEDOS COM O ID 2

db.games.find({"seller.seller_id":2}).pretty()

→ A querie vai a tabela jogos, vai procurar no subdocumento o ID do vendedor indicado e apresenta-o.

INDICA TODOS OS JOGOS QUE TEM O VENDEDOR COM O ID 1

db.seller.aggregate([{\$lookup:{from:"games",localField:"games_id",foreign Field:"_id",as:"CurrentlySelling"}},{\$match:{"seller_id":1}}}).pretty()

Usamos um aggregate para juntas ambas as tabelas após usamos um match para definir uma condição.

INDICA TODOS OS JOGOS QUE UM VENDEDOR TEM

db.seller.find({"seller_id":2}).count()

→ Pesquisa o nome do utilizador e depois utiliza o método count para apresentar o valor.

```
> db.seller.find({"seller_id":2}).count()
3
```

INDICA QUANTOS VENDEDORES ESTAM ATUALMENTE A VENDER JOGOS

db.seller.distinct("seller_id").length

→ A querie pesquisa na tabela seller utilizando a função distinct() os diferentes ids que estam no subdocumento associado a tabela e indica a sua dimensão

```
> db.seller.distinct("seller_id").length
4
```

PESQUISA E INDICA O JOGO PROCURADO SE TÊM NA BASE DE DADOS

db.games.find({"name":"Red Dead Redemption 2"}).pretty()

→ A querie vai a tabela dos jogos e procura pelo nome o jogo que for solicitado e indica toda a informação disponível desse jogo que se encontra na base de dados

PESQUISA E APRESENTA OS JOGOS QUE TEM NO MINIMO UMA KEY A VENDA

db.games.aggregate([{\$match:{"stock":{\$eq: true}}}])

→ Procura todos os jogos que tem o stock como "true" e depois apresenta os mesmos.

PESQUISA OS UTILIZADORES

db.users.find()

→ Apresenta todos os utilizadores assim como as suas informações

```
{ "_id" : 1, "user" : "Artur Pereira", "email" : "arturpe95@gmail.com", "password" : "2040415" }
{ "_id" : 2, "user" : "Joao Cabral", "email" : "naoseioteuEmail@gmail.com", "password" : "2030919" }
{ "_id" : 3, "user" : "Magno Andrade", "email" : "magno.andrade@staff.uma.pt", "password" : "trabalhoMerece20" }
{ "_id" : 4, "user" : "Juan Martin", "email" : "elmacholatino@gmail.com", "password" : "randomUser12345" }
```

ANALISE DE DADOS

INDICA QUAIS OS JOGOS QUE OS UTILIZADORES TAO A VENDER E O SEU PREÇO

db.seller.aggregate([{\$lookup:{from:"users",localField:"seller_id",foreignField:"_id",as:"User_id"}},{\$lookup:{from:"games",localField:"games_id",foreignField:"_id",as:"Games"}},{"\$project":{"_id":0,"email":1,"User_id.user":1,"Games.name":1,"price":1}}]).pretty()

→ Utilizamos dois lookups com aggregate para juntas a coleção users e games ao dos sellers e depois utilizamos um project para apenas apresentar a informação necessária.

INDICA O PUBLISHER DO JOGO E O SEU NOME

db.game_publishers.aggregate([{\$lookup:{from:"games",localField:"_id",foreignField:"publisher_id",as:"Publisher_Game"}},{"\$project":{"_id":1,"name":1,"Publisher_Game.name":1}}]).pretty()

→ Utilizamos o lookup novamente para criar um leftjoin das coleções e ter acesso a informação de ambas as coleções após criamos o campo com o nome onde queremos ver a informação que ambos têm em comum e utilizamos o project para apresentar a informação que queremos

INDICA O NOME DO JOGO, O PREÇO QUE O JOGO ESTÁ A SER VENDIDO O SEU PUBLISHER O SEU TIPO E AINDA OS SEUS GAME DEVELOPERS

db.games.aggregate([{\$lookup:{from:"seller",localField:"_id",foreignField:"g ames_id",as:"Seller"}},{\$lookup:{from:"game_publishers",localField:"publisher _id",foreignField:"_id",as:"Publisher"}},{\$lookup:{from:"game_developers",loc alField:"developer_id",foreignField:"_id",as:"Developers"}},{\$lookup:{from:"g ame_types",localField:"game_type_id",foreignField:"_id",as:"Type_of_Game "}},{"\$project":{"_id":0,"name":1,"Seller.price":1,"Seller.seller_id":1,"Publisher.na me":1,"Developers.name":1,"Type_of_Game.type":1,}}]).pretty()

- → Neste caso foi necessário utilizar quatro lookups de uma só vez visto que temos quatro coleções distintas que temos de unir à nossa coleção principal.
- → Depois simplesmente utilizamos o project de forma a não aparecer tudo o que encontra mas apenas a informação que pedimos.

TODOS OS JOGOS DE UM USER QUE ESTAM A VENDA E O JOGO.

db.seller.aggregate([{\$lookup:{from:"users",localField:"seller_id",foreignField:"_id",as:"Users"}},{\$lookup:{from:"games",localField:"games_id",foreignField: "_id",as:"Games"}},{\$match:{"seller_id":1}},{"\$project":{"_id":0,"Users.user":1,"Games.name":1}}]).pretty()

→ Foi necessário criar dois lookups com o aggregate de forma a connectar as coleções necessárias, depois utilizamos o match de forma a inserir condições especificas para a pesquisa neste caso apenas queremos os jogos que um vendedor está a vender.

MOSTRAR APENAS OF FILMES QUE SÃO DE O PUBLISHER DE UM DESTINO

db.game_publishers.aggregate([{\$lookup:{"from":"games","localField":"_id",foreign Field:"publisher_id",as:"Games"}},{\$match:{"country":"UnitedStates"}},{"\$project":{"_i d":0,"name":1,"country":1,"Games.name":1}}]).pretty()

INDICA O TODOS OS JOGOS QUE UM RESPETIVO USER ESTÁ A VENDER COM O VALOR SUPERIOR A 10€

db.game_publishers.aggregate([{\$lookup:{"from":"games","localField":"_id",for eignField:"publisher_id",as:"Games"}},{\$match:{"country":"UnitedStates"}},{"\$proj ect":{"_id":0,"name":1,"country":1,"Games.name":1}}]).pretty()

→ Juntamos a coleção users com a dos games de forma a ter acesso aos utilizadores e aos jogos depois utilizamos um match como critério de pesquisa

e restringimos a pesquisa ao nome do utilizar e aos jogos que têm um valor mais elevado que 10€

INDICA O VALOR MÉDIO DE UM JOGO QUE ESTÁ A VENDA

db.seller.aggregate([{\$lookup:{from:"games",localField:"games_id",foreignField:"_id",as:"Game"}},{\$match:{"Game.name":"ARK:SurvivalEvolved"}},{\$group:{_id:"\$User.games_id","Valormediodojogo":{\$avg:"\$price"}},}]).pretty()

→ Usamos novamente um lookup com o aggregate de forma a juntar ambas as coleções, depois criamos um critério de pesquisa com o match de forma a apenas aparecer o jogo que queremos verificar, utilizamos o group() para utilizar a função avg() que vai calcular a media do valor indicado.

```
{ "_id́" : nulĺ, "Valor medio do jogo" : 11.74 }
```

CONCLUSÃO

Após concluirmos a nossa base de dados, chegamos a conclusão que de forma a ser eficiente é necessária organização e uma definição de objetivos a atingir para poder trabalhar em equipa é necessária comunicação entre os dois membros da equipa e partilha de informação entre ambos, apesar de algumas dificuldades iniciais em definir os nossos objetivos conseguimos realizar a base de dados assim como toda a informação que terá sido solicitado pelo professor.

Finalizamos este relatório com a certeza de ter aumentado os nossos conhecimentos sobre Mongo, que com certeza será útil durante toda a nossa futura jornada como programadores.