

ARTUR BEDNARSKI

Nauczyciel programowania

 artur-bednarski.onrender.com  506 960 069  a.bednarski@onet.pl

O MNIE

Jestem elektromechanikiem z pasją do informatyki. Umiejętności kodowania zdobyłem dzięki samodzielnej nauce i praktycznym projektom. Wiedzę programistyczną rozwijałem zajmując się systemami sterowania i regulacji maszyn (LabView, Simulink, LMS Amesim, MDK-RealView), jednak obecnie realizuję projekty niezwiązane z branżą motoryzacyjną. Tworzę oprogramowanie w językach Python, C++, JavaScript i Java. Aktualnie pracuję nad aplikacją mobilną dla rowerzystów oraz usługą do automatycznego wyszukiwania informacji na stronach rządowych.

EDUKACJA

Uniwersytet Warszawski 2001-2006

Nauki Polityczne
Absolutorium

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Własna działalność 2014-2025

Elektromechanik, programista
Naprawa pojazdów i maszyn, programowanie

Elektromechanika Ogólna 2001-2013

Elektromechanik
Naprawa pojazdów i maszyn

UMIEJĘTNOŚCI

- Tworzenie aplikacji internetowych
- Programowanie gier w C++ z Allegro5
- Aplikacje graficzne w JavaScript (p5.js)
- Gry 2D w Python (Pygame)
- Optymalizacja wydajności aplikacji
- Aplikacje mobilne Android
- Relacyjne bazy danych
- Modelowanie 3D w SolidWorks
- Edycja grafiki w GIMP

ZAINTERESOWANIA

- Programowanie aplikacji
- Matematyka i fizyka
- Literatura fantasy
- Piłka nożna
- Rysunek ołówkiem

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu tej oraz przyszłych rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz.1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).