

# Редактор Emacs

---

Саруханов Артур Евгеньевич<sup>1</sup>

22 июня, 2024, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Выполнение работы

## 1. Откроем Emacs.

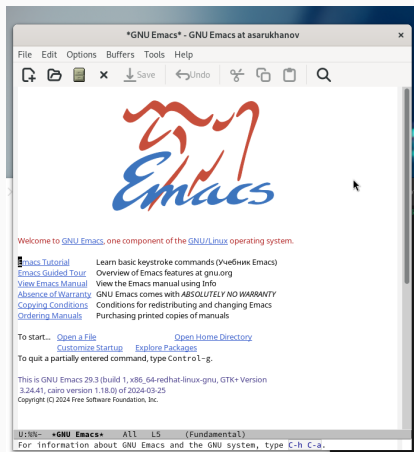


Рис. 1: Запуск Emacs

# Выполнение работы

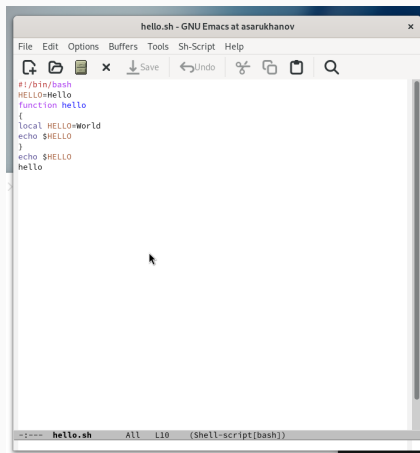
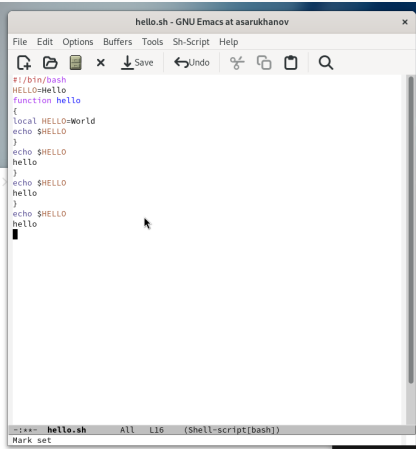


Рис. 2: Новый файл

# Выполнение работы



The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at asarukhanov". The window contains a shell script with the following content:

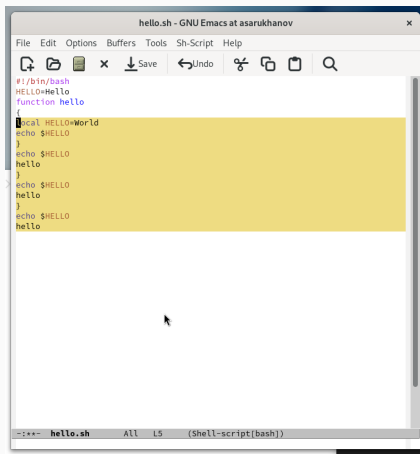
```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

The script defines a function named "hello" that sets a local variable "HELLO" to "World" and prints its value. It then calls the function multiple times, each time printing the value of the global variable "HELLO" (which is "Hello"). The status bar at the bottom indicates the current file is "hello.sh", the cursor is at line 16, and the buffer is "(Shell-script[bash])".

Рис. 3: Операция вставка

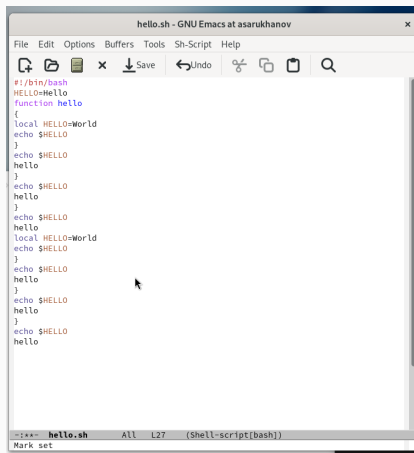


# Выполнение работы



**Рис. 4:** Выделение блока

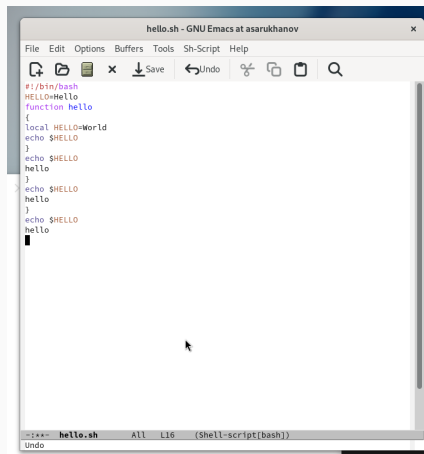
# Выполнение работы



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 5: Копирование блока

# Выполнение работы



```
#!/bin/bash
HELLO>Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 6: Удаление блока

# Выполнение работы

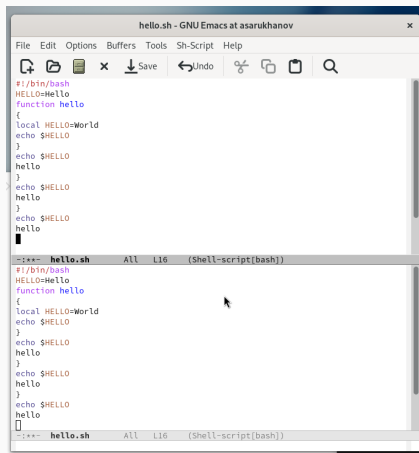


Рис. 7: Горизонтальное разделение

# Выполнение работы

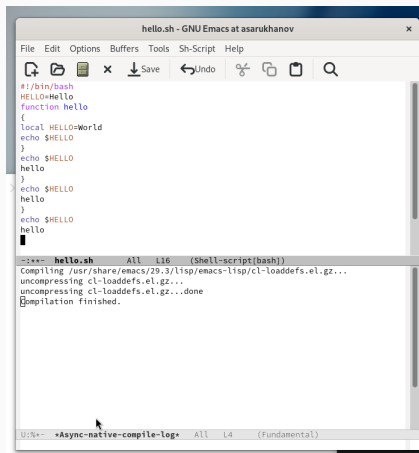


Рис. 8: Переключение буфера

# Выполнение работы

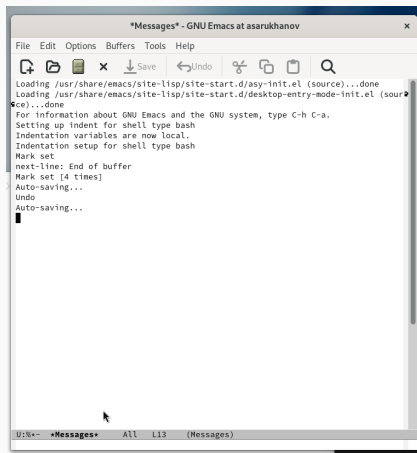


Рис. 9: Закроем буфер

# Выполнение работы

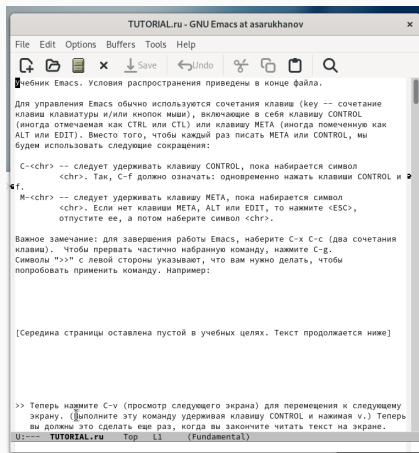


Рис. 10: Переключение буфера

# Выполнение работы

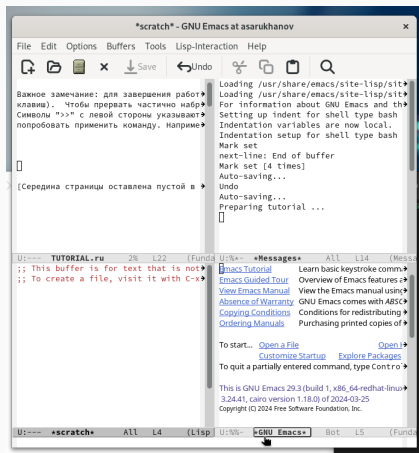


Рис. 11: Четыре буфера



# Выполнение работы

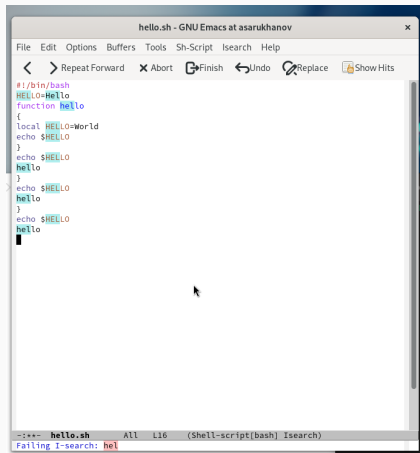


Рис. 12: Режим поиска

## **Выводы по проделанной работе**

---

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.