

Descrição.....	2
Público-Alvo/Intended User.....	2
Funcionalidades/Features.....	2
Protótipo de Interfaces do Usuário.....	3
Tela 1.....	3
Tela 2.....	4
Tela 3.....	5
Considerações Chave/Key Considerations.....	5
Como seu app vai tratar a persistência de dados?.....	5
Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).....	5
Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.....	6
Descreva como você implementará o Google Play Services.....	6
Próximos Passos: Tarefas Necessárias.....	6
Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup.....	6
Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment.....	6
Tarefa 3: Criar as classes modelos.....	7
Tarefa 4: Configurar o acesso ao Firebase.....	7
Tarefa 5: Criar Widget.....	7
Tarefa 6: Design Responsivo.....	7
Tarefa 7: Implementar testes.....	7

Usuário do GitHub: arturschaefer

Saúde 24 Horas

Descrição

O **Saúde 24 Horas** busca é uma maneira simples e centralizada de buscar informações sobre atendimentos de saúde. Exibe uma lista de farmácias e hospitais na região desejada, horários de atendimento e canais para contato. Em uma tela especial é possível verificar promoções nas farmácias parceiras.

O que buscamos resolver com o aplicativo é manter um canal simples e direto em que o usuário possa localizar informações relevantes para a saúde em sua região.

Público-Alvo/Intended User

O público alvo é constituído por pessoas que necessitam de serviços de saúde em farmácias e hospitais.

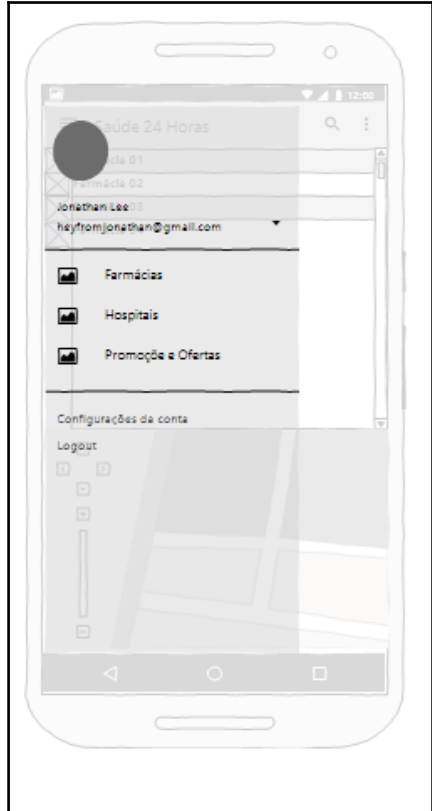
Funcionalidades/Features

As principais funcionalidades do app são:

- Exibir a lista de farmácias e hospitais, assim como informações de contato e informações adicionais sobre os mesmos
- Listar farmácias e hospitais com atendimento no momento desejado
- Utilizar o Google Maps para localizar farmácias e hospitais, com base na localização do usuário ou alguma outra desejada
- Buscar as informações via Firebase
- Será possível salvar uma lista com as farmácias e hospitais favoritos

Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1



Tela inicial com o menu de Navegação lateral em amostras, sobrepondo a tela inicial.

Tela 2



Tela 3



Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Usarei o Firebase Database habilitando a persistência de dados Off-line.

Será possível salvar uma lista de estabelecimentos favoritos.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Na tela inicial será exibido uma lista com as farmácias e hospitais na região, com base na localização atual do usuário. Possui um menu de navegação que permite o usuário ir para telas específicas como: Farmácias, Hospitais e Ofertas/Promoções.

A localização do usuário virá via GPS e pode ser trocada se desejado. Para isso teremos uma tela de preferências, para que possa configurar informações de sua conta pessoal.

No canto superior direito da tela inicial, no menu de opções, será possível filtrar o resultado em: Todos, Farmácias, Hospitais e Favoritos.

Ao clicar em um item exibido na lista principal o usuário será direcionado para a tela de detalhes, onde verá informações detalhadas do item selecionado.

A Widget permitirá exibir uma lista de estabelecimentos favoritos, que ao clicar em um item, mostrará as informações detalhadas do mesmo.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

- Picasso: para carregamento de imagens
- Firebase Database: persistência de dados e armazenamento online
- Firebase Auth: para login no Firebase através de contas como Google ou Facebook
- Butterknife: tratar das anotações e realizar a viewbinding
- Retrofit 2: para buscar informações da Web
- Gson: para converter objetos JSON
- Timber: para um propósito de logging

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Utilizarei o Firebase Database, para permitir que o usuário busque dados remotos. Caso o usuário esteja conectado com sua conta no aplicativo, será permitido salvar estabelecimentos favoritos na nuvem, caso contrário será salvo localmente no aparelho.

Para permitir o acesso a contas será utilizado o Firebase Auth, permitindo que ele possa se conectar com contas do Google ou do Facebook, por exemplo.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

1. Configurar as bibliotecas necessárias
2. Popular o Firebase Database com informações relevantes
3. Configurar os serviços do Firebase no projeto do Android Studio

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

1. Construir a UI da MainActivity
2. Construir a UI para o Menu de Navegação
3. Construir a UI para a lista de detalhes dos estabelecimentos
4. Construir a UI para o Login

Tarefa 3: Criar as classes modelos

1. Farmácia
2. Hospital
3. Usuário
4. Promoções

Tarefa 4: Configurar o acesso ao Firebase

Implementar a conexão do aplicativo com o Firebase Database e com a autenticação via Firebase Auth.

Tarefa 5: Criar Widget

Exibir uma lista de estabelecimentos favoritos pelo usuário.

Tarefa 6: Design Responsivo

Configurar o aplicativo para ser responsivo e se adaptar em tablets.

Tarefa 7: Implementar testes

Criar testes relevantes para as interfaces e chamadas assíncronas via requisições de serviços Web.