

---

# Linguagem L0

---

## Sintaxe:

Termos:

$e \in \text{L0}$   
 $e ::= \text{true} \mid \text{false}$   
 $\mid 0 \mid \text{succ } e$   
 $\mid \text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3$   
 $\mid \text{iszero } e \mid \text{pred } e$

Valores:

$v \in \text{Values}$   
 $v ::= \text{true} \mid \text{false} \mid nv$   
 $nv \in \text{NV}$   
 $nv ::= 0 \mid \text{succ } nv$

Tipos:

$T \in \text{Types}$   
 $T ::= \text{nat} \mid \text{bool}$

---

## Semântica operacional small-step:

A relação  $\rightarrow \subseteq (\text{L0} \times \text{L0})$  é a menor relação satisfazendo as seguintes regras:

$\frac{}{\text{if true then } e_2 \text{ else } e_3 \rightarrow e_2} \quad (\text{E-IFTRUE})$	$\frac{}{\text{pred (succ } nv) \rightarrow nv} \quad (\text{E-PREDSUCC})$
$\frac{}{\text{if false then } e_2 \text{ else } e_3 \rightarrow e_3} \quad (\text{E-IFFALSE})$	$\frac{e \rightarrow e'}{\text{pred } e \rightarrow \text{pred } e'} \quad (\text{E-PRED})$
$\frac{e \rightarrow e'}{\text{if } e \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \rightarrow \text{if } e' \text{ then } e_2 \text{ else } e_3} \quad (\text{E-IF})$	$\frac{}{\text{iszero } 0 \rightarrow \text{true}} \quad (\text{E-ISZEROZERO})$
$\frac{e \rightarrow e'}{\text{succ } e \rightarrow \text{succ } e'} \quad (\text{E-SUCC})$	$\frac{}{\text{iszero (succ } nv) \rightarrow \text{false}} \quad (\text{E-ISZEROSUCC})$
$\frac{}{\text{pred } 0 \rightarrow 0} \quad (\text{E-PREDZERO})$	$\frac{e \rightarrow e'}{\text{iszero } e \rightarrow \text{iszero } e'} \quad (\text{E-ISZERO})$

A relação  $\rightarrow^* \subseteq (\text{L0} \times \text{L0})$  é o fecho transitivo e reflexivo de  $\rightarrow$ .

---

## Semântica operacional big-step:

A relação  $\Downarrow \subseteq (\text{L0} \times \text{Values})$  é a menor relação satisfazendo as seguintes regras:

$\frac{}{v \Downarrow v} \quad (\text{B-VALUES})$	$\frac{e \Downarrow 0}{\text{pred } e \Downarrow 0} \quad (\text{B-PREDZERO})$
$\frac{e_1 \Downarrow \text{true} \quad e_2 \Downarrow v_2}{\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \Downarrow v_2} \quad (\text{B-IFTRUE})$	$\frac{e \Downarrow \text{succ } nv}{\text{pred } e \Downarrow nv} \quad (\text{B-PREDSUCC})$
$\frac{e_1 \Downarrow \text{false} \quad e_3 \Downarrow v_3}{\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \Downarrow v_3} \quad (\text{B-IFFALSE})$	$\frac{e \Downarrow 0}{\text{iszero } e \Downarrow \text{true}} \quad (\text{B-ISZEROZERO})$
$\frac{e \Downarrow nv}{\text{succ } e \Downarrow \text{succ } nv} \quad (\text{B-SUCC})$	$\frac{e \Downarrow \text{succ } nv}{\text{iszero } e \Downarrow \text{false}} \quad (\text{B-ISZEROSUCC})$

---

## Sistema de Tipos:

A relação  $(\vdash \_ : \_) \subseteq (L0 \times \text{Types})$  é a menor relação satisfazendo as seguintes regras:

$\frac{}{\vdash 0 : \text{nat}}$	(T-ZERO)	$\frac{\vdash e_1 : \text{bool} \quad \vdash e_2 : T \quad \vdash e_3 : T}{\vdash \text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 : T}$	(T-IF)
$\frac{\vdash e : \text{nat}}{\vdash \text{succ } e : \text{nat}}$	(T-SUCC)	$\frac{\vdash e : \text{nat}}{\vdash \text{iszero } e : \text{bool}}$	(T-ISZERO)
$\frac{}{\vdash \text{true} : \text{bool}}$	(T-TRUE)	$\frac{\vdash e : \text{nat}}{\vdash \text{pred } e : \text{nat}}$	(T-PRED)
$\frac{}{\vdash \text{false} : \text{bool}}$	(T-FALSE)		

## Algoritmo de inferência de tipos (Racket/Advanced Student)

```

;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;; (define (typeInfer t)
;;;; Sintaxe ;;;; (cond
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
;; um termo é
;; 'true, ou
;; 'false, ou
;; 'zero, ou
;; (list 'succ t), onde t:termo, ou
;; (list 'pred t), onde t:termo, ou
;; (list 'iszero t), onde t:termo, ou
;; (list 'if t1 t2 t3), onde t1,t2,t3:termo

;; um tipo é
;; 'bool ou 'nat

;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
;;;; Exemplos ;;;;
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;

(define ex1
  (list 'if
    (list 'iszero
      (list 'pred
        (list 'succ 'zero)))
    'true
    'false))

(define ex2
  (list 'iszero
    (list 'if 'true 'false 'zero)))

;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
;;;; Inferência ;;;;
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;

;; typeInfer : termo -> tipo ou false

;; (typeInfer t) devolve o tipo associado
;; ao termo t pelo sistema de tipos de L0,
;; ou false se não houver esse tipo

;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
;;;; Testes ;;;;
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;

(check-expect (typeInfer ex1) 'bool)
(check-expect (typeInfer ex2) false)

```

---

### Definições

- $\text{FN}(e) = \neg \exists e'. (e \longrightarrow e')$
- $\text{PossuiFN}(e) = \exists e'. (e \longrightarrow^* e' \wedge \text{FN}(e'))$
- $\text{Erro}(e) = \text{FN}(e) \wedge e \notin \text{Values}$
- $\text{Leva-a-Erro}(e) = \exists e'. (e \longrightarrow^* e' \wedge \text{Erro}(e'))$
- $\text{Diverge}(e) = \forall e'. (\text{se } e \longrightarrow^* e' \text{ então } \exists e''. (e' \longrightarrow e''))).$

### Propriedades de linguagens

- valores não progridem: se  $v \in \text{Values}$  então  $\text{FN}(v)$
- normalização (fraca): se  $e \in \text{L0}$  então  $\text{PossuiFN}(e)$
- normalização (forte): se  $e \in \text{L0}$  então  $\neg \text{Diverge}(e)$
- determinismo: se  $e \longrightarrow e_1$  e  $e \longrightarrow e_2$  então  $e_1 = e_2$
- compatibilidade entre semânticas:  $e \longrightarrow^* v$  se, e somente se,  $e \Downarrow v$
- unicidade de tipos: se  $\vdash e : T_1$  e  $\vdash e : T_2$ , então  $T_1 = T_2$
- preservação de tipos: se  $e \longrightarrow e'$  então, para todo  $T$ , se  $\vdash e : T$  então  $\vdash e' : T$ .
- progresso: se  $\vdash e : T$ , então  $e \in \text{Values}$  ou  $\exists e'. e \longrightarrow e'$
- segurança: se  $\vdash e : T$  então  $\neg \text{Leva-a-Erro}(e)$ .

### Propriedades de algoritmos (typeInfer como exemplo)

- **consistência:** se  $(\text{typeInfer } e) = T$  então  $\vdash e : T$
- **completude:** se  $\vdash e : T$  então  $(\text{typeInfer } e) = T$

---

## Simple Stack Machine

---

### Sintaxe:

$$\begin{aligned} n &\in \mathbb{N} \\ z &\in \mathbb{Z} \\ b &\in \{\text{true}, \text{false}\} \\ i &\in \text{Inst} \\ i &::= \text{INT } z \mid \text{BOOL } b \mid \text{POP} \mid \text{COPY} \\ &\quad \text{INC} \mid \text{DEC} \mid \text{ADD} \mid \text{INV} \mid \text{EQ} \mid^{\text{GT}} \\ &\quad \text{JUMP } n \mid \text{JMPIFZERO } n \\ &\quad \text{VAR } x \\ &\quad \text{CLOS}(env, x, \bar{i}) \\ &\quad \text{APPLY} \\ \bar{i} &::= [] \mid i :: \bar{i} \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} code &\in \text{Code} \\ code &::= [] \mid i :: code \\ stack &\in \text{Stack} \\ stack &::= [] \mid z :: stack \\ \text{State} &= \text{Code} \times \text{Stack} \\ sv &\in \text{SValues} \\ sv &::= ([], z :: []) \end{aligned}$$

---

### Semântica operacional small-step:

A relação  $\triangleright \subseteq \text{State} \times \text{State}$  é a menor relação tal que as seguinte regras valem:

$$\overline{(\text{PUSH } z :: code, stack) \triangleright (code, z :: stack)}$$

$$\overline{(\text{POP} :: code, z :: stack) \triangleright (code, stack)}$$

$$\overline{(\text{COPY} :: \text{code}, z :: \text{stack}) \triangleright (\text{code}, z :: z :: \text{stack})}$$

$$\overline{(\text{INC} :: \text{code}, z :: \text{stack}) \triangleright (\text{code}, (z + 1) :: \text{stack})}$$

$$\overline{(\text{DEC} :: \text{code}, z :: \text{stack}) \triangleright (\text{code}, (z - 1) :: \text{stack})}$$

$$\overline{(\text{JUMP } n :: i_1 :: \dots :: i_n :: \text{code}, \text{stack}) \triangleright (\text{code}, \text{stack})}$$

$$\overline{(\text{JMPIFZERO } n :: i_1 :: \dots :: i_n :: \text{code}, 0 :: \text{stack}) \triangleright (\text{code}, \text{stack})}$$

$$\frac{z \neq 0}{\overline{(\text{JMPIFZERO } n :: \text{code}, z :: \text{stack}) \triangleright (\text{code}, \text{stack})}}$$

A relação  $\triangleright^* \subseteq \text{State} \times \text{State}$  é o fecho transitivo e reflexivo de  $\triangleright$ .

### Função de compilação L0/SSM

$\mathcal{C} : \text{L0} \rightarrow \text{Code}$

$$\mathcal{C}(\text{true}) = [\text{PUSH } 1]$$

$$\mathcal{C}(\text{false}) = [\text{PUSH } 0]$$

$$\mathcal{C}(0) = [\text{PUSH } 0]$$

$$\mathcal{C}(\text{succ } e_1) = \mathcal{C}(e_1) ++ [\text{INC}]$$

$$\mathcal{C}(\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3) = \mathcal{C}(e_1) ++ [\text{JMPIFZERO } (n_2+1)] ++ \mathcal{C}(e_2) ++ [\text{JUMP } n_3] ++ \mathcal{C}(e_3)$$

*onde  $n_2 = \text{length}(\mathcal{C}(e_2))$  e  $n_3 = \text{length}(\mathcal{C}(e_3))$*

$$\mathcal{C}(\text{iszero } e_1) = \mathcal{C}(e_1) ++ [\text{JMPIFZERO } 2; \text{PUSH } 0; \text{JUMP } 1; \text{PUSH } 1]$$

$$\mathcal{C}(\text{pred } e_1) = \mathcal{C}(e_1) ++ [\text{COPY}; \text{JMPIFZERO } 1; \text{DEC}]$$

$\rho : \text{Values} \rightarrow \mathbb{Z}$

$$\rho(\text{true}) = 1$$

$$\rho(\text{false}) = 0$$

$$\rho(0) = 0$$

$$\rho(\text{succ } nv) = 1 + \rho(nv)$$

### Propriedades de compilação

- preservação de avaliações sem erros: se  $e \longrightarrow^* v$  então  $(\mathcal{C}(e), []) \triangleright^* ([], \rho(v) :: [])$
- unicidade de representação: se  $\rho(v_1) = \rho(v_2)$  então  $v_1 = v_2$   
(inválida para a semântica apresentada)