

## Abschlussaufgabe

Es soll eine Mitarbeiterverwaltung geschrieben werden.

Folgende Merkmale soll es enthalten:

1. Es gibt **Mitarbeiter, Personen/Menschen** sind
2. Es gibt verschiedene Arten von Mitarbeiter => (Mitarbeiter erbt von Person; Azubi, Entwickler, etc. erben von Mitarbeiter)
  - a. **Azubi**
  - b. **Entwickler**
  - c. **Projektleiter**
  - d. **(Hausmeister)**
  - e. usw.
3. Jede Art von Mitarbeiter hat einen anderen Grundgehalt
4. Das Gehalt kann bei jeder Mitarbeiterart erhöht werden, z.B.:
  - a. Azubi: um 150
  - b. Entwickler: um 500
  - c. Projektleiter: um 700
  - d. Hausmeister: um 100
  - e. Oder variabel einsetzbar (optional)
5. Die Daten sollen gespeichert werden (Auch bei einem Mitarbeiter, immer Liste verwenden)
6. Alle Daten sollen ausgelesen und in eine beliebige Liste (oder auch mehr) geladen werden
7. Das Programm darf bei Fehler nach Möglichkeit nicht abstürzen (Exception-Handling)
8. Es soll alles über eine Benutzeroberfläche angezeigt und gesteuert werden

**Objekt**

Property

Methode

Datentyp

TIPP:

Lager Personen, Mitarbeiter, Service Klassen etc. in eigene Ordner aus, um die Übersicht nicht zu verlieren

### Zusatz – Nur wenn noch Zeit übrigbleibt:

- Man kann nach Mitarbeitern anhand der verfügbaren Properties suchen
- Mitarbeiter können gekündigt werden (löschen)
- Mitarbeiter können **Urlaub** beantragen
  - o Jeder Mitarbeiter kennt seine maximalen Urlaubstage pro Jahr
  - o Jeder Urlaub wird dokumentiert
- **Projekte** können angelegt werden, wobei ein Projekt alle Mitarbeiter enthält, die daran arbeiten und wer das Projekt leitet
- Es gibt verschiedene **Abteilungen** und jede Abteilung kennt seine Mitarbeiter
- Mit einem Knopfdruck erhöht sich das Gehalt bei allen Mitarbeitern um z.B. 50