

L'AVENTURE DANS L'ARCADE !

PUBLIC VISÉ :

Les étudiants du BUT passant au second trimestre.

THÈMES ABORDÉ DURANT L'ESCAPE GAME :

Découverte de la syntaxe et des différentes notions du langage de programmation Java..

COMPÉTENCES REQUISES :

Il est nécessaire d'avoir des connaissances dans l'algorithmique de base.

PRÉCONISATIONS :

LIEN DU TEASER : <https://drive.google.com/file/d/155KK18--CVIMG4VIYNB3FAGSR5LE6Z-W/view?usp=sharing>
https://youtu.be/K0DEQ6L-A_4

L'escape game porte sur le thème des jeux d'arcades principalement centrée autour de l'univers de Disney "Le monde de Ralph". Il a été conçu pour les étudiants en fin de premier semestre afin de leur faire découvrir le langage de programmation Java ainsi que la philosophie objet à travers des mini-jeu ou encore des énigmes.

Il est recommandé de se munir d'un stylo et d'une feuille de papier ou de quoi que ce soit permettant de noter les différentes informations données à retenir durant le jeu.

L'escape game a été réalisé sous Genial.ly afin d'y jouer veuillez cliquer sur le lien ci-dessous. Il intègre aussi des applications réalisées sous LearningApp.

Commencer l'escape game -> <https://bit.ly/3kCzexs>

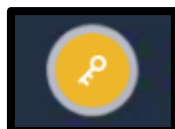
Durant l'escape Game, plusieurs boutons pourront apparaître face au joueur :



Présent de manière permanente durant le jeu, ce bouton "HOME" permet au joueur de retourner à l'écran d'accueil à n'importe quel moment .



Parfois présent durant les énigmes et mini-jeux, ce bouton "COUP D'POUCE" permet au joueur d'obtenir un indice/aide sur la manière dont atteindre le succès.



Présent lors des énigmes ou l'on doit compléter un champ de texte, ce bouton "VALIDER LA RÉPONSE" renvoie 2 résultats possibles. Lorsque l'on remplit un champs de texte, pour par exemple inscrire la réponse d'une question, on valide grâce à ce bouton si celui-ci nous renvoie un bouton vert la/les réponse(s) est/sont bonne(s) sinon il nous renvoie un bouton rouge de ce fait il nous faut corriger nos erreurs avant de rappuyer sur le bouton "VALIDER LA RÉPONSE".

RÈGLES DU JEU :

Temps : 30 minutes maximum.

Lors de l'inscription de vos réponses veiller bien à l'orthographe notamment aux accents qui sont obligatoires les majuscules par contre ne sont pas indispensable au contraire toutes vos réponses doivent être saisies en minuscule.