

1) Implementar um programa para inserção de números em uma Tabela Hash de 10 posições, utilizando a técnica de **Espalhamento Linear**. Imprimir a Tabela Hash gerada após cada inserção. Em seguida, o usuário deverá ter a opção de procurar um determinado número da tabela.

2- Implementar um programa para inserção de números em uma Tabela Hash de 10 posições, utilizando a técnica de **Espalhamento Duplo**. Imprimir a Tabela Hash gerada após cada inserção. Em seguida, o usuário deverá ter a opção de procurar um determinado número da tabela.

3) Implementar um programa para inserção dos dados (idade, altura, RG) de uma pessoa em em uma Tabela Hash de 20 posições, utilizando a técnica de **Espalhamento Linear**. Considere que a **chave seja o RG da pessoa**. Imprimir a Tabela Hash gerada após cada inserção – mostrar todos os dados das pessoas cadastradas. Em seguida, o usuário deverá ter a opção de procurar um determinado RG na Tabela Hash. Se for encontrado, mostrar todos os dados da pessoa (idade, altura, RG). Caso contrário, exibir mensagem: “RG não encontrado”.

4) Implementar um programa para inserção dos dados (idade, salário, código) de uma funcionário em uma em uma Tabela Hash de 12 posições, utilizando a técnica de **Espalhamento Duplo**. Considere que a **chave seja o Código da pessoa**. Imprimir a Tabela Hash gerada após cada inserção – mostrar todos os dados dos funcionários cadastrados. Em seguida, o usuário deverá ter a opção de procurar um determinado Código do funcionário na tabela Hash. Se for encontrado, mostrar todos os dados do funcionário (idade, salário, código). Caso contrário, exibir mensagem: “Funcionário inexistente”.