#### Отчёт по лабораторной работе 10

дисциплина: Архитектура компьютера

Тяпкова Альбина НММбд-04-24

# Содержание

| 3 | Выводы  | 12            |
|---|---|---------------|
| 2 | Выполнение лабораторной работы 2.1 Задание для самостоятельной работы | <b>6</b><br>9 |
| 1 | Цель работы   | 5             |

# Список иллюстраций

| 2.1 | Программа lab10-1.asm                | 7   |
|-----|--------------------------------------|-----|
| 2.2 | Запуск программы lab10-1.asm         | 8   |
| 2.3 | Файл без возможности запуска         | 8   |
| 2.4 | Файл asm с разрешением на выполнение | 9   |
| 2.5 | Установка прав                       | 9   |
| 2.6 | Программа lab10-2.asm                | 10  |
| 2.7 | Запуск программы lab10-2.asm         | 1 1 |

#### Список таблиц

### 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

Создала каталог для программ лабораторной работы № 10, перешла в него и создала файлы lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt.

В файл lab10-1.asm записала текст программы из листинга 10.1 (Программа записи сообщения в файл). Создала исполняемый файл и проверила его работу.

```
lab10-1.asm
                                                       Сохранить
  Открыть
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 filename db 'readme.txt', 0h ; Имя файла
 4 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
 5 SECTION .bss
 6 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
 7 SECTION .text
 8 global _start
 9 start:
10 ; --- Печать сообщения `msg`
11 mov eax, msg
12 call sprint
13 ; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
14 mov ecx, contents
15 mov edx, 255
16 call sread
17 ; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
18 mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
19 mov ebx, filename
20 mov eax, 5
21 int 80h
22 ; --- Запись дескриптора файла в `esi`
23 mov esi, eax
24; --- Расчет длины введенной строки
25 mov eax, contents ; в `eax` запишется количество
26 call slen ; введенных байтов
27; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
28 mov edx, eax
29 mov ecx, contents
30 mov ebx, esi
31 mov eax, 4
32 int 80h
```

Рис. 2.1: Программа lab10-1.asm

Программа запрашивает строку и перезаписывает её в файл readme.txt. Если файла нет, то строка никуда не запишется.

```
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-1.asm
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: hello linux
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme.txt
hello linux
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab10-1.asm

С помощью команды chmod изменила права доступа к исполняемому файлу lab10-1, запретив его выполнение. Попыталась выполнить файл.

Файл не запускается, так как атрибут х снят во всех трёх позициях.

```
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ chmod -x lab10-1
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.3: Файл без возможности запуска

С помощью команды chmod изменила права доступа к файлу lab10-1.asm с исходным текстом программы, добавив права на исполнение. Попыталась выполнить его.

Файл запускается, и терминал пытается выполнить его содержимое как консольные команды. Поскольку инструкции ассемблера не являются командами терминала, появляются ошибки. Тем не менее, если в такой файл записать команды терминала, их можно будет выполнить путём запуска файла.

```
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ chmod +x lab10-1.asm
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
./lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: Имя: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: Сообщение: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 5: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: contents: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: переменная: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 10: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
./lab10-1.asm: строка 10: `; --- Печать сообщения `msg`'
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.4: Файл asm с разрешением на выполнение

Установила права доступа к файлам readme в соответствии с вариантом из таблицы 10.4. Проверила правильность выполнения с помощью команды ls -l. Для варианта 10: r-- r-- rwx и 001 100 010

```
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme.txt
-rw-----. l artyapkova artyapkova 12 дек 5 12:44 readme.txt
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 447 readme.txt
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme.txt
-r--r--rwx. l artyapkova artyapkova 12 дек 5 12:44 readme.txt
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme-2.txt
-rw-----. l artyapkova artyapkova 2 дек 5 12:27 readme-2.txt
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme-2.txt
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme-2.txt
---xr---w-. l artyapkova artyapkova 2 дек 5 12:27 readme-2.txt
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme-2.txt
```

Рис. 2.5: Установка прав

#### 2.1 Задание для самостоятельной работы

Написала программу, работающую по следующему алгоритму:

- вывести приглашение: "Как Вас зовут?";
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя;
- создать файл с именем name.txt;
- записать в файл сообщение: "Меня зовут";
- дописать в файл строку, введённую с клавиатуры;
- закрыть файл.

```
lab10-2.asm
                   \oplus
                                                                 Сохранить
   Открыть
                                    ~/work/arch-pc/lab10
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
                    DB 'Input your name: ',0
       msg:
       filename: DB 'name.txt',0
       my_name: DB 'My name is:',0
 6 SECTION .bss
       X: RESB 80
 8
 9 SECTION .text
       GLOBAL _start
10
11
12 _start:
13
       mov eax,msg
14
15
       call sprint
16
17
       mov ecx,X
18
       mov edx,80
19
       call sread
20
21
       mov ecx, 0777o
22
       mov ebx, filename
23
       mov eax, 8
                                                          I
24
       int 80h
25
26
       mov esi, eax
27
28
       mov eax, my_name
29
       call slen
30
31
       mov edx, eax
32
       mov ecx, my_name
33
       mov ebx, esi
34
       mov eax, 4
35
       int 80h
36
37
       mov ebx, esi
38
       mov eax, 6
39
       int 80h
```

Рис. 2.6: Программа lab10-2.asm

```
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-2.asm
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-2
Input your name: Albina
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$ cat name.txt
My name is:Albina
artyapkova@artyapkova:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.7: Запуск программы lab10-2.asm

# 3 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я освоила работу с файлами и управление правами доступа.