

Операционные системы

Редактор Emacs

Альбина Тяпкова

5 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

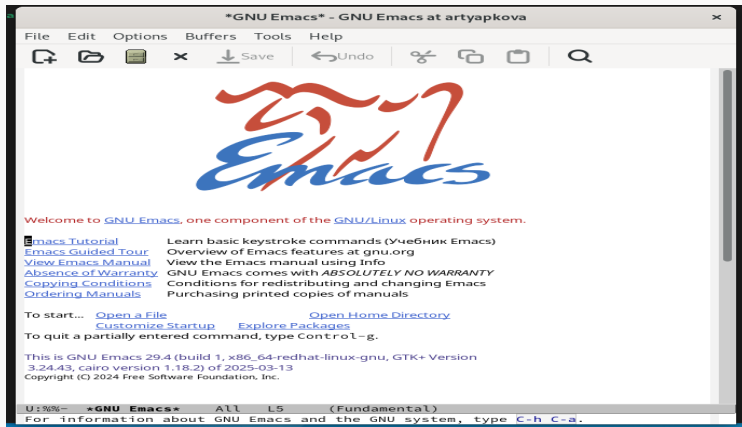
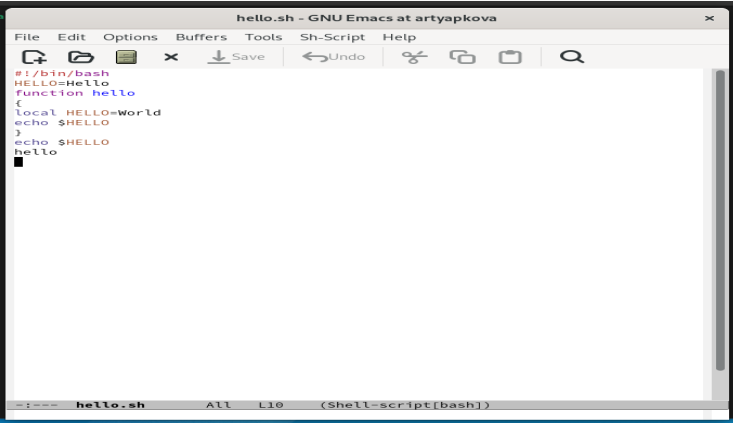


Рис. 1: Запуск Emacs

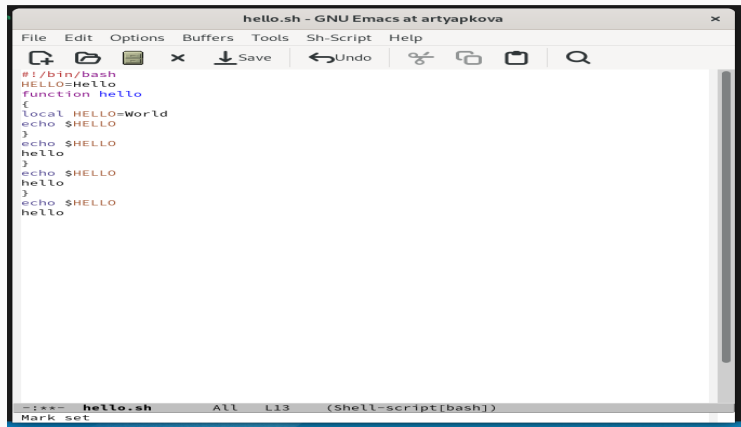


The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window. The title bar reads "hello.sh - GNU Emacs at artypakova". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area contains the following shell script code:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom displays ":-:--- hello.sh All L10 (Shell-script[bash])".

Рис. 2: Новый файл



```
hello.sh - GNU Emacs at artyapkova
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Open, Save, Undo, Redo, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello

-:***- hello.sh All L13 (Shell-script(bash))
Mark set
```

Рис. 3: Операция вставка

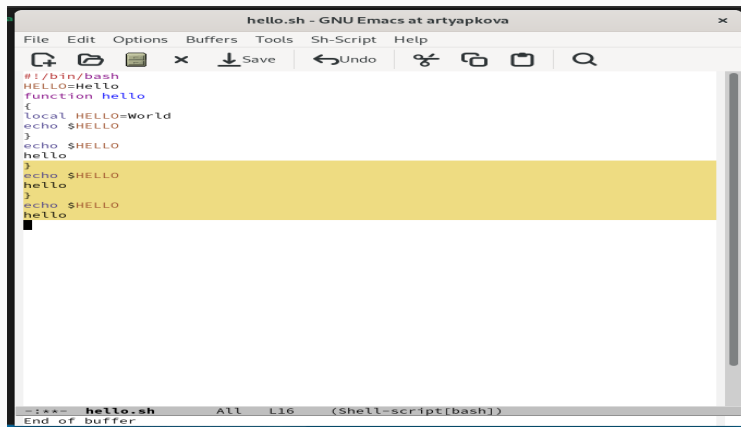


Рис. 4: Выделение блока

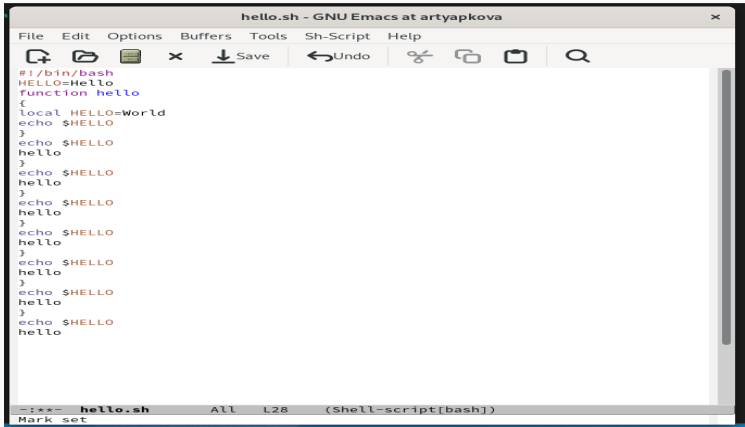


Рис. 5: Копирование блока

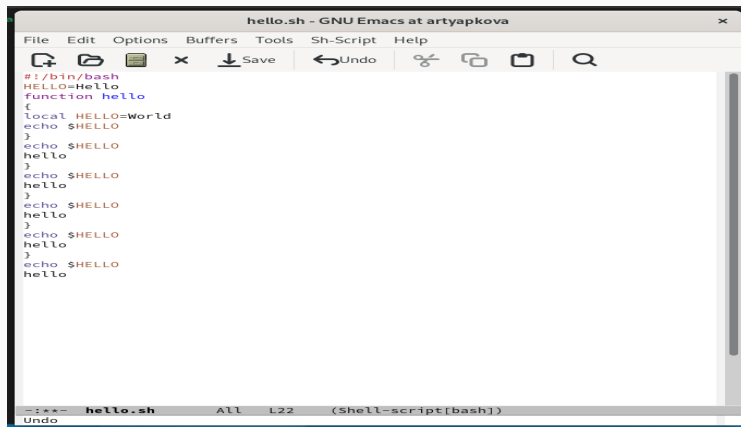


Рис. 6: Удаление блока

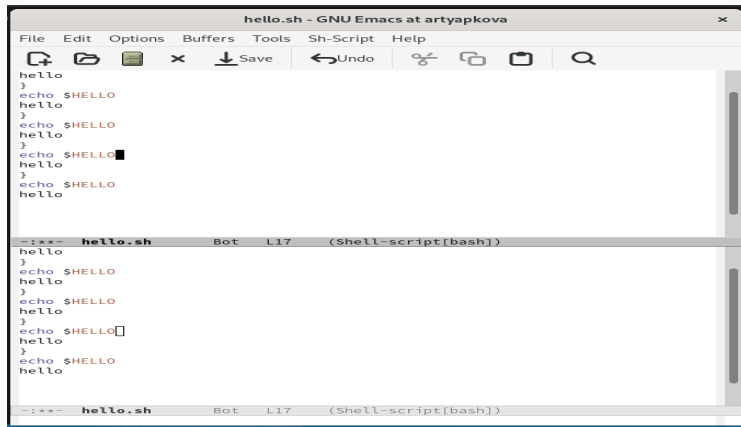


Рис. 7: Горизонтальное разделение

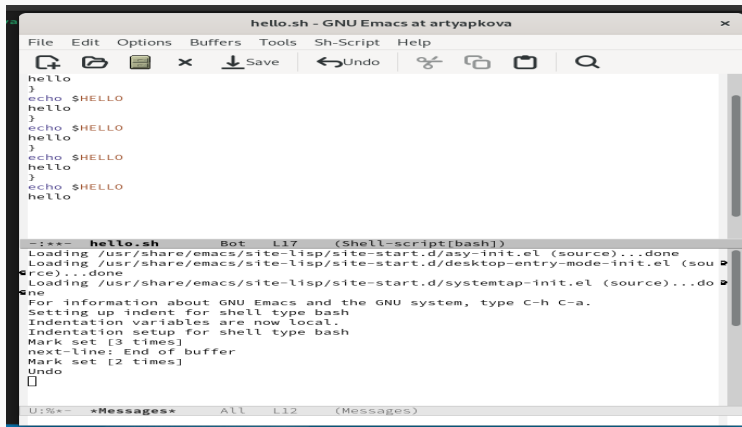
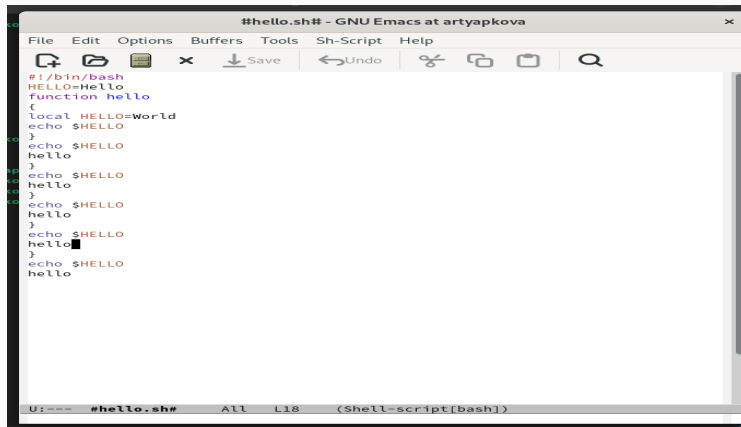


Рис. 8: Переключение буфера



The image shows a GNU Emacs window titled "#hello.sh# - GNU Emacs at artyapkova". The window contains a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom indicates the current buffer is "#hello.sh#", the cursor is at line 18, and the file is a shell script.

Рис. 9: Закроем буфер

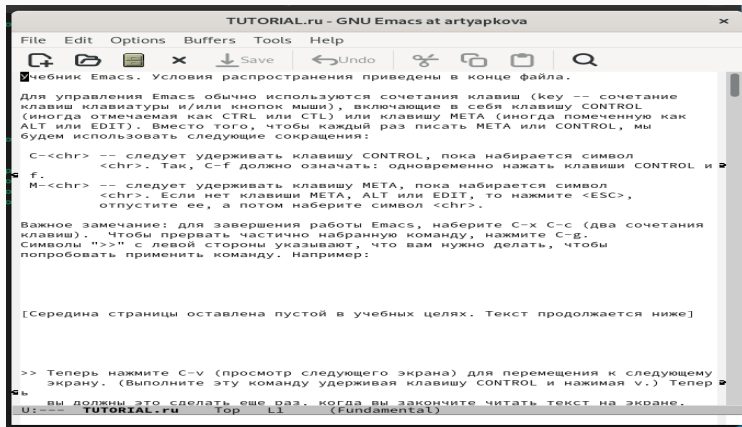


Рис. 10: Переключение буфера

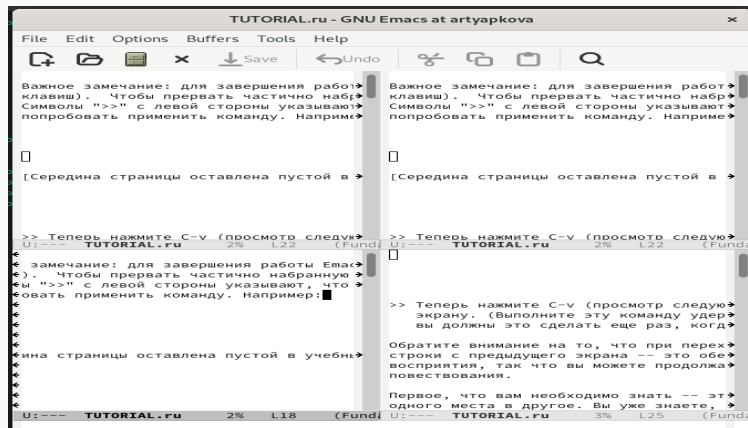


Рис. 11: Четыре буфера



Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.