

Лабораторная работа №8

Текстовой редактор vi

Бабенко Артём Сергеевич

Содержание

Цель работы	3
Теоретическое введение	4
Ход работы	5
Выводы	8
Контрольные вопросы	9

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor).

Редактор vi имеет три режима работы:

- командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi

При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл.

Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc . Для выхода из редактора vi необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : — двоеточие), затем:

- набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл;
- набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

Ход работы

1. Я создал каталог с именем `~/work/os/lab06` (рис.1).

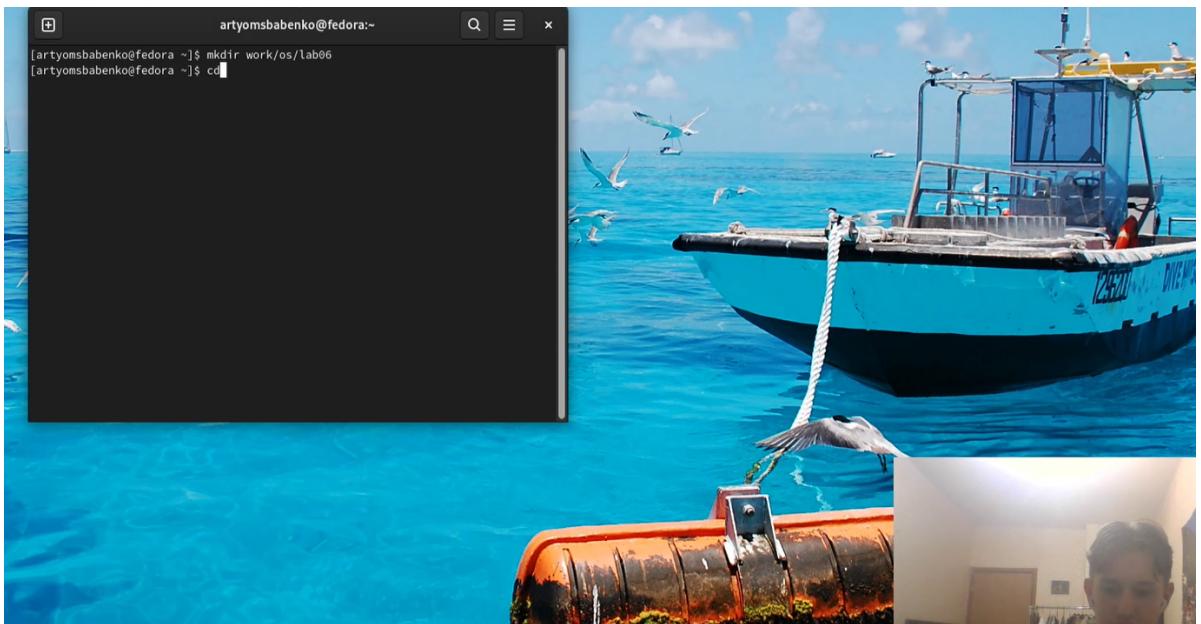
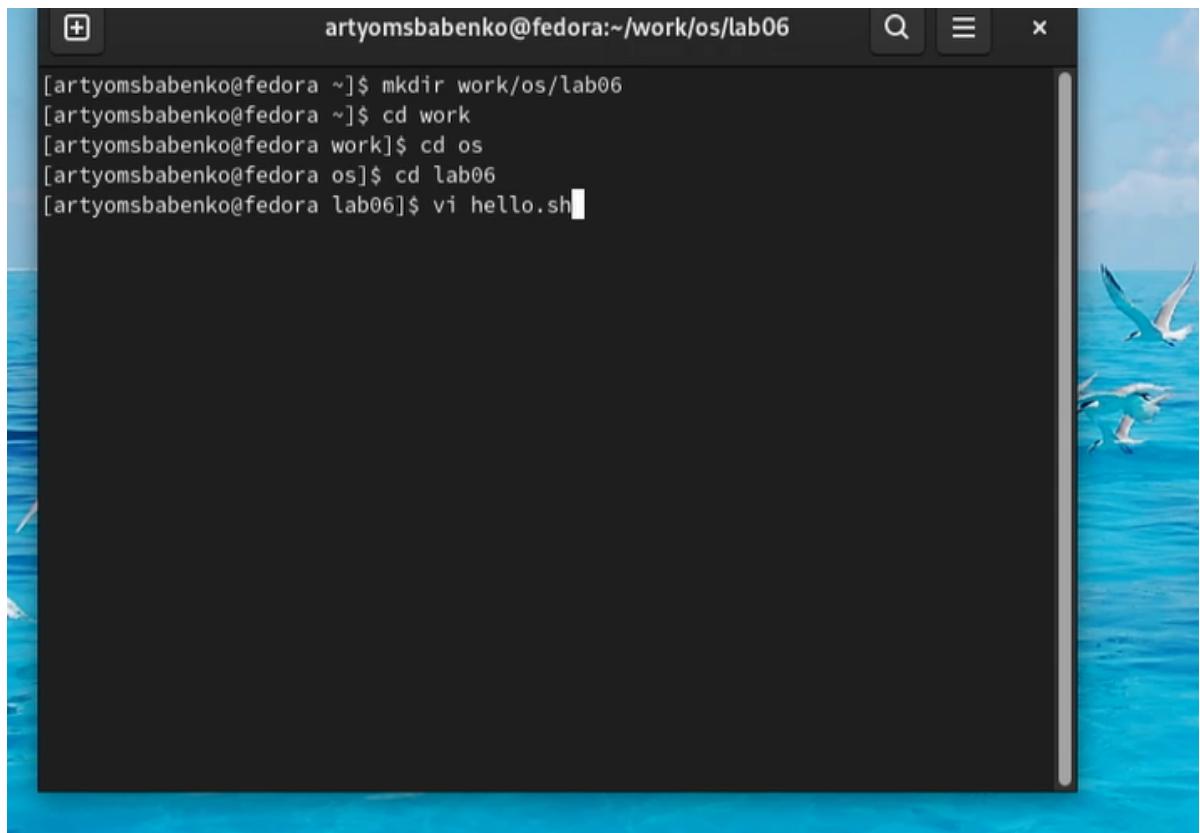


Рис.1. Создание каталога

2. Перешёл в созданный каталог, вызвал `vi` и создал файл `hello.sh` (рис.2).

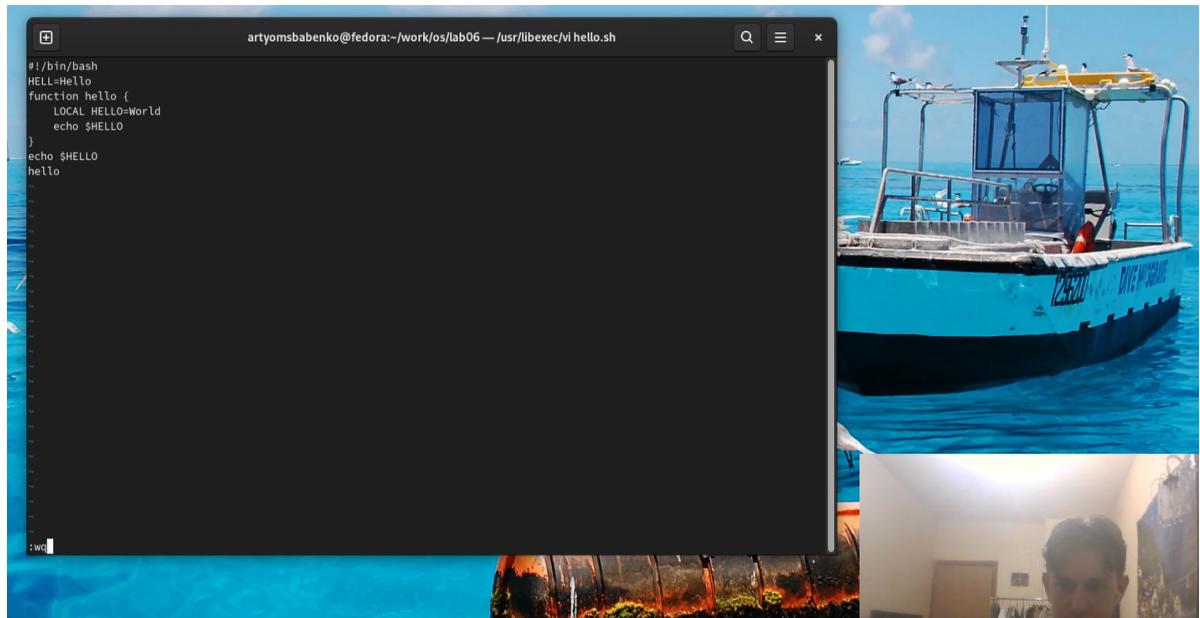


A screenshot of a terminal window titled "artyomsbabenko@fedora:~/work/os/lab06". The terminal shows the following command history:

```
[artyomsbabenko@fedora ~]$ mkdir work/os/lab06
[artyomsbabenko@fedora ~]$ cd work
[artyomsbabenko@fedora work]$ cd os
[artyomsbabenko@fedora os]$ cd lab06
[artyomsbabenko@fedora lab06]$ vi hello.sh
```

Рис.2. Создание файла

3. Открыл файл, нажал клавишу i и ввёл данный текст (рис.3).



A screenshot of a terminal window titled "artyomsbabenko@fedora:~/work/os/lab06 — /usr/libexec/vi hello.sh". The terminal displays the following script content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис.3. Файл с текстом

4. Сохранил текст, сделал файл исполняемым и вызвал vi на редактирование файла (рис.4).

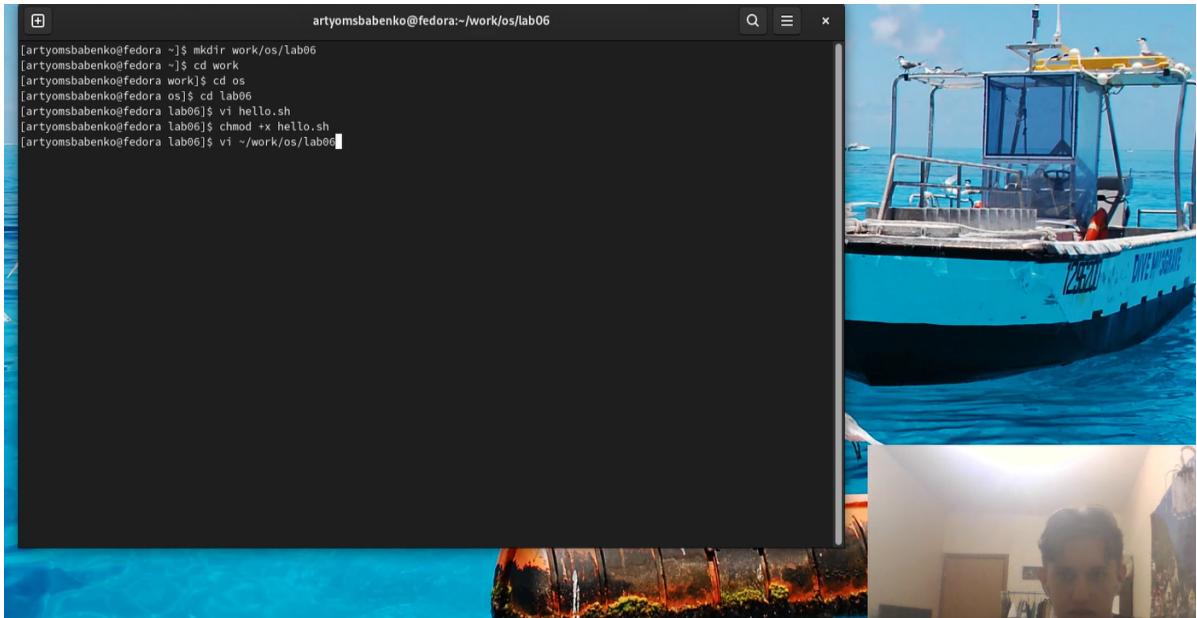


Рис.4. Файл исполняемый и теперь текст в нём можно редактировать

5. Изменил текст файла согласно подпунктам к заданию 2, записал произведённые изменения и вышел из vi (рис.5).

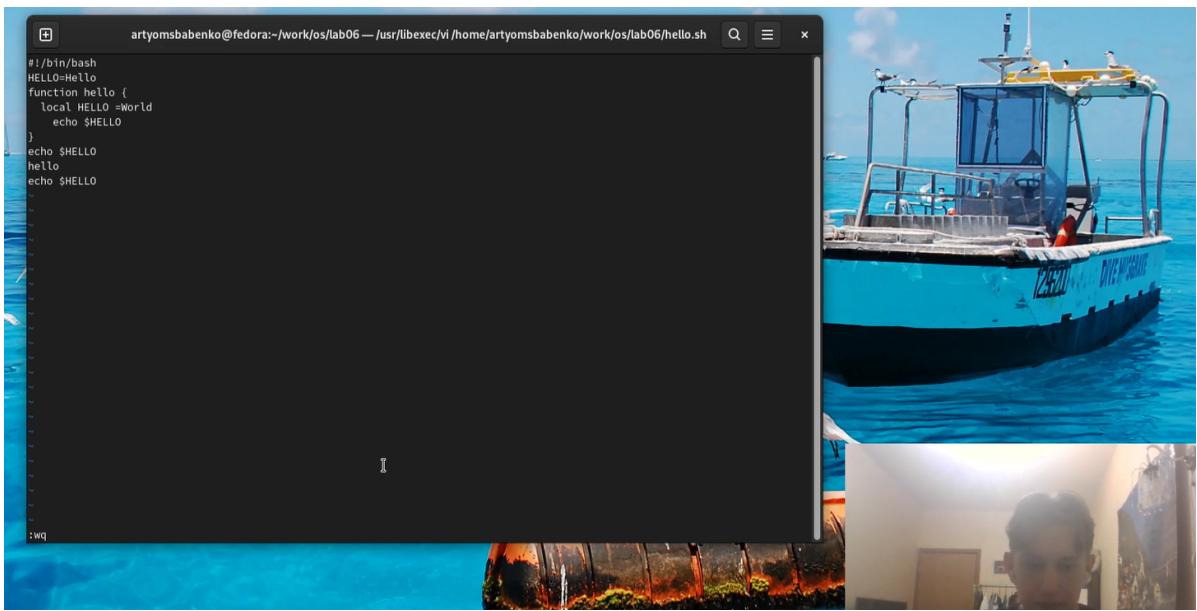


Рис.5. Текст файла после всех изменений

Выводы

Я получил практические навыки работы с текстовым редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Контрольные вопросы

1. Редактор vi имеет три режима работы:

- командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. Символ q (или q!).

3. Команды позиционирования:

- 0 (ноль) — переход в начало строки;
- \$ — переход в конец строки;
- G — переход в конец файла;
- nG — переход на строку с номером n.

5. Символ G.

6. Команды редактирования:

- a — вставить текст после курсора;
- A — вставить текст в конец строки;
- i — вставить текст перед курсором;
- ni — вставить текст n раз;
- I — вставить текст в начало строки;

- o — вставить строку под курсором;
- O — вставить строку над курсором;
- x — удалить один символ в буфер;
- d w — удалить одно слово в буфер;
- d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
- d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
- d d — удалить в буфер одну строку;
- n d d — удалить в буфер n строк;
- u — отменить последнее изменение;
- . — повторить последнее изменение;
- Y — скопировать строку в буфер;
- n Y — скопировать n строк в буфер;
- y w — скопировать слово в буфер;
- p — вставить текст из буфера после курсора;
- P — вставить текст из буфера перед курсором;
- c w — заменить слово;
- n c w — заменить n слов;
- c \$ — заменить текст от курсора до конца строки;
- r — заменить слово;
- R — заменить текст;
- / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст;
- ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

8. Символ u.