

Лабораторная работа № 7

Командная оболочка Midnight Commander

Бабенко Артём Сергеевич

Содержание

Цель работы	3
Теоретическое введение	4
Ход работы	5
Вывод	10
Контрольные вопросы	11

Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;
манипуляций с ними.

Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд.

Midnight Commander (или `mc`) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска `mc` необходимо в командной строке набрать `mc` и нажать `Enter`.

Рабочее пространство `mc` имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов.

Встроенный в `mc` редактор вызывается с помощью функциональной клавиши `F4`. В нём удобно использовать различные комбинации клавиш при редактировании содержимого (как правило текстового) файла.

Ход работы

1. Я запустил из командной строки ms, изучил его структуру и меню, а также выполнил различные операции, команды и действия (рис.1).

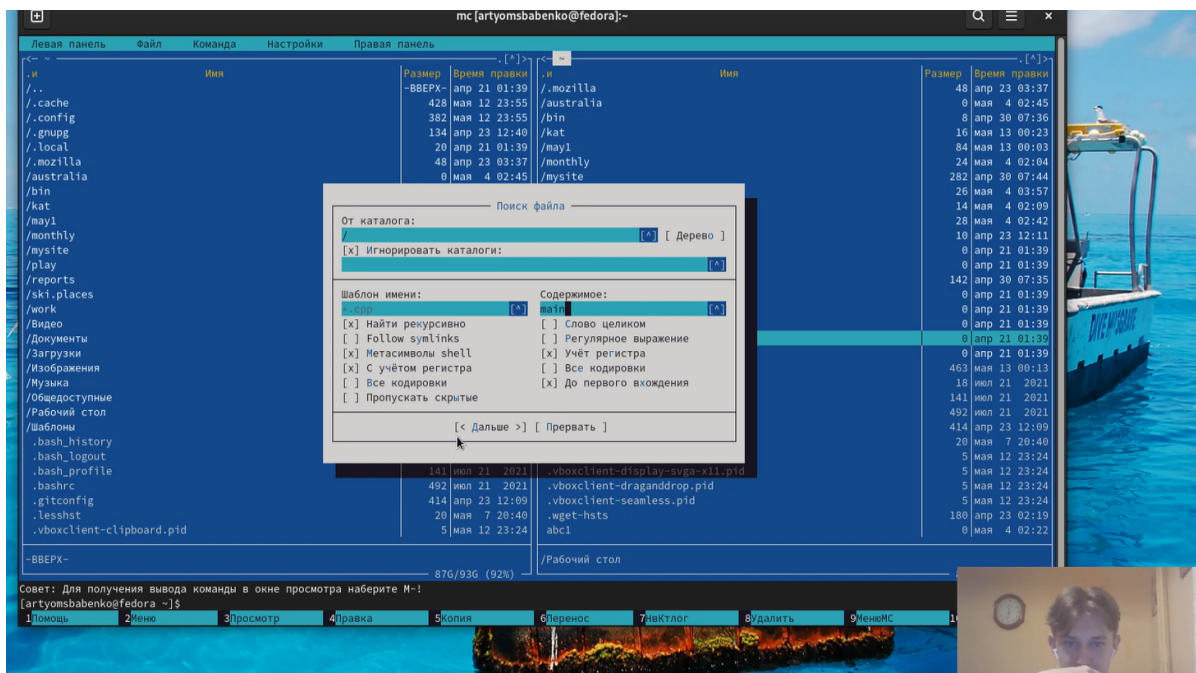


Рис.1. Поиск файла с расширением .cpp, содержащего строку main

2. Я создал текстовый файл text.txt, открыл его и вставил в него небольшой фрагмент текста из Интернета (рис.2).

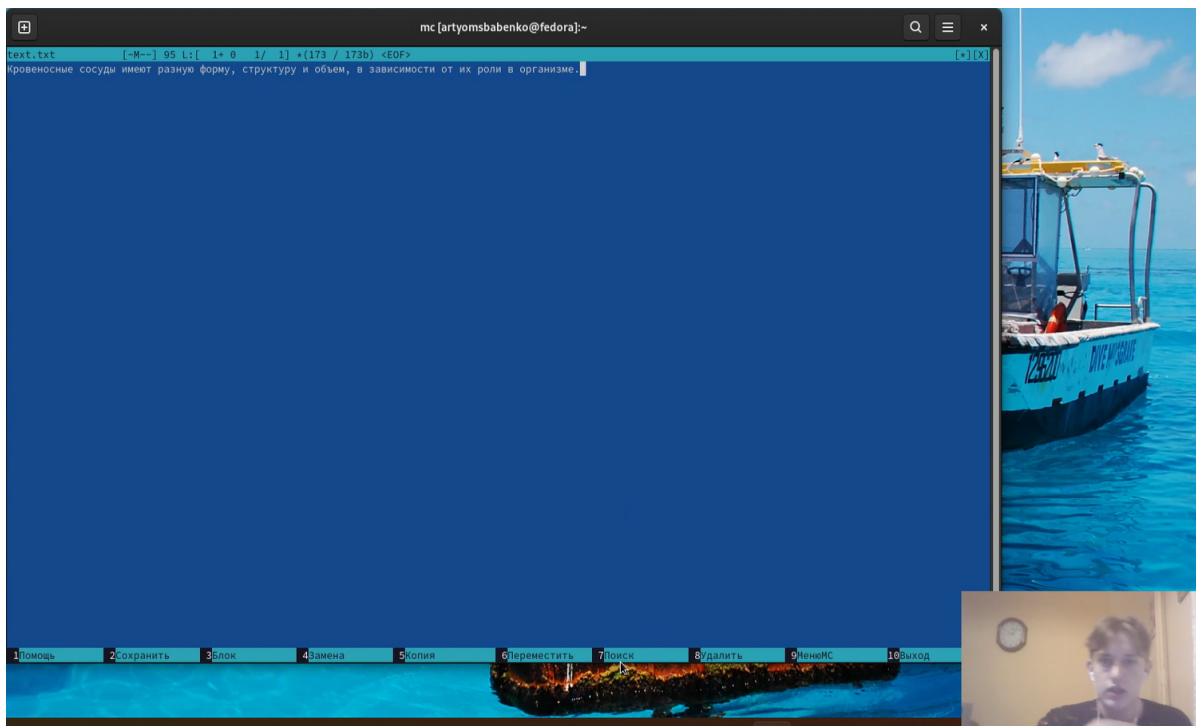


Рис.2. Содержимое файла text.txt

3. Проделал с текстом файла некоторые манипуляции, после чего сохранил его (рис.3).

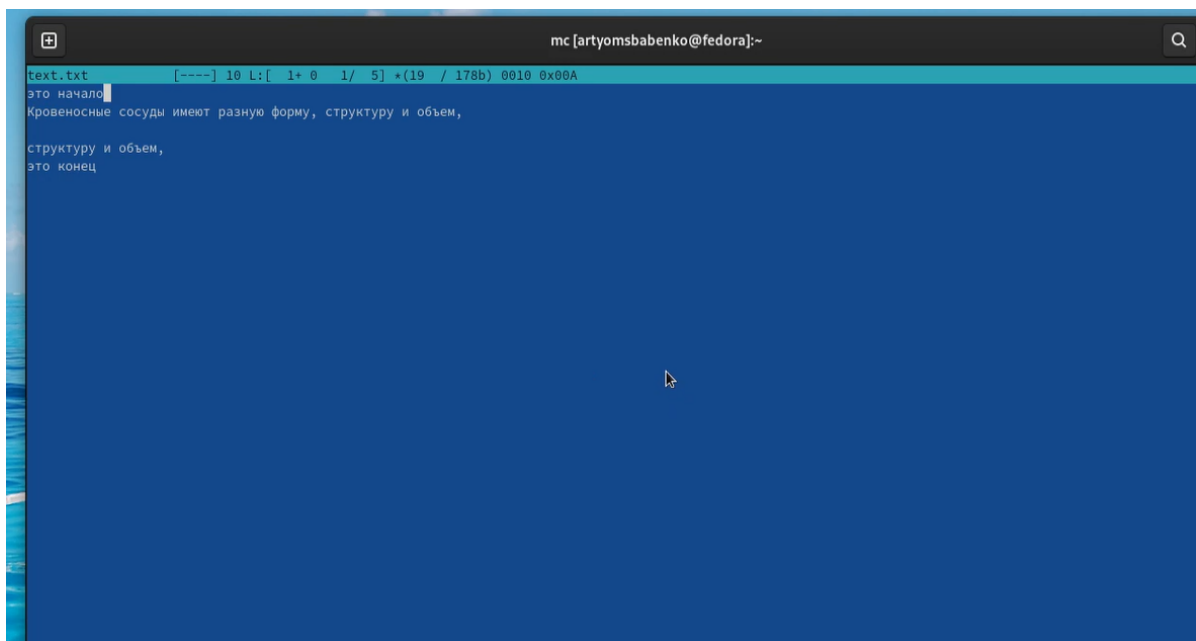


Рис.3. Содержимое файла после выполнения действий, описанных в Лабораторной работе

4. С помощью команды “Поиск файла” я нашёл файл, написанный на языке программирования C, и открыл его (рис.4,5).

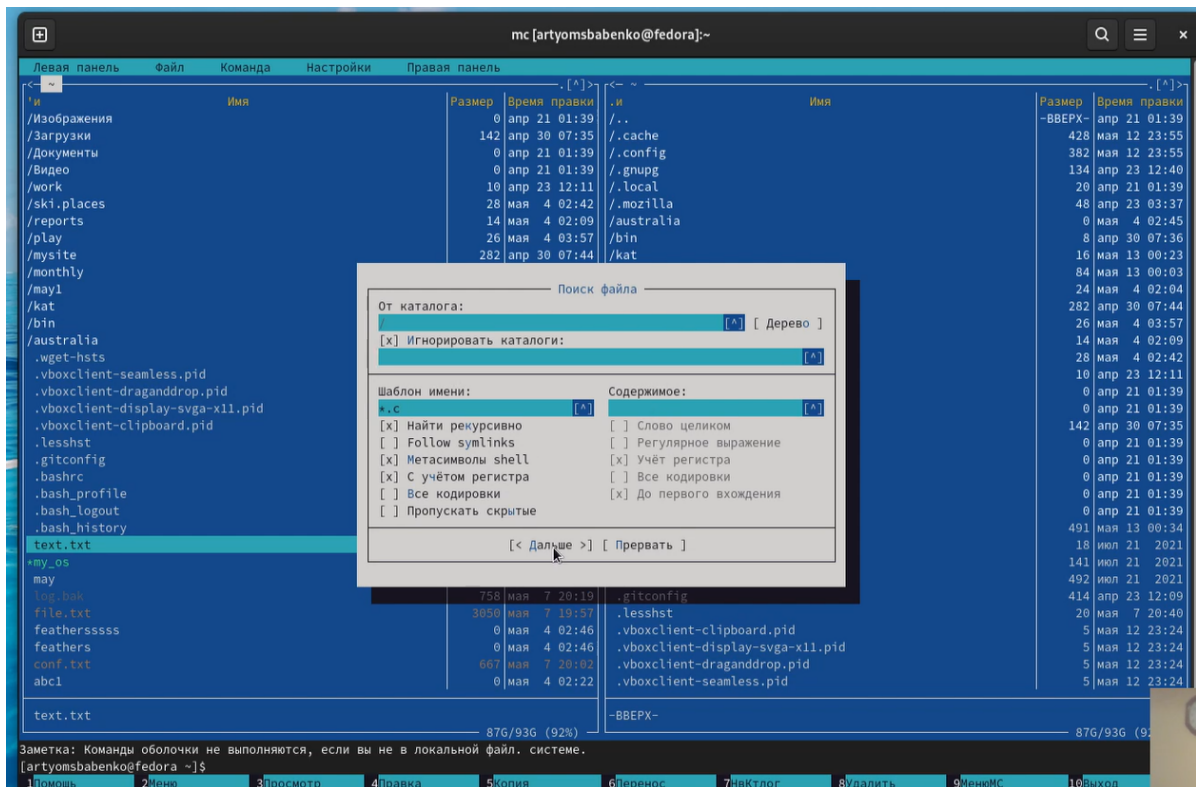


Рис.4. Поиск файла, написанного на языке C

```
mc [artyomsbabenko@fedora]:~  
GNU nano 5.8 /usr/share/makedumpfile/eppic_scripts/ap_messages_3_10_to_4_8.c  
string  
ap_device_opt()  
{  
    return "l";  
}  
  
string  
ap_device_usage()  
{  
    return "\n";  
}  
  
static void  
ap_device_showusage()  
{  
    printf("usage : ap_device %s", ap_device_usage());  
}  
  
string  
ap_device_help()  
{  
    return "Help";  
}  
  
int  
ap_device()  
{  
    int i;  
    struct list_head *next;  
    struct list_head *head;  
    struct ap_device *off = 0;  
  
    head = (struct list_head *)&ap_device_list;  
}
```

Рис.5. Содержимое искомого файла

5. Используя меню редактора, я научился включать и выключать подсветку синтаксиса (рис.6).

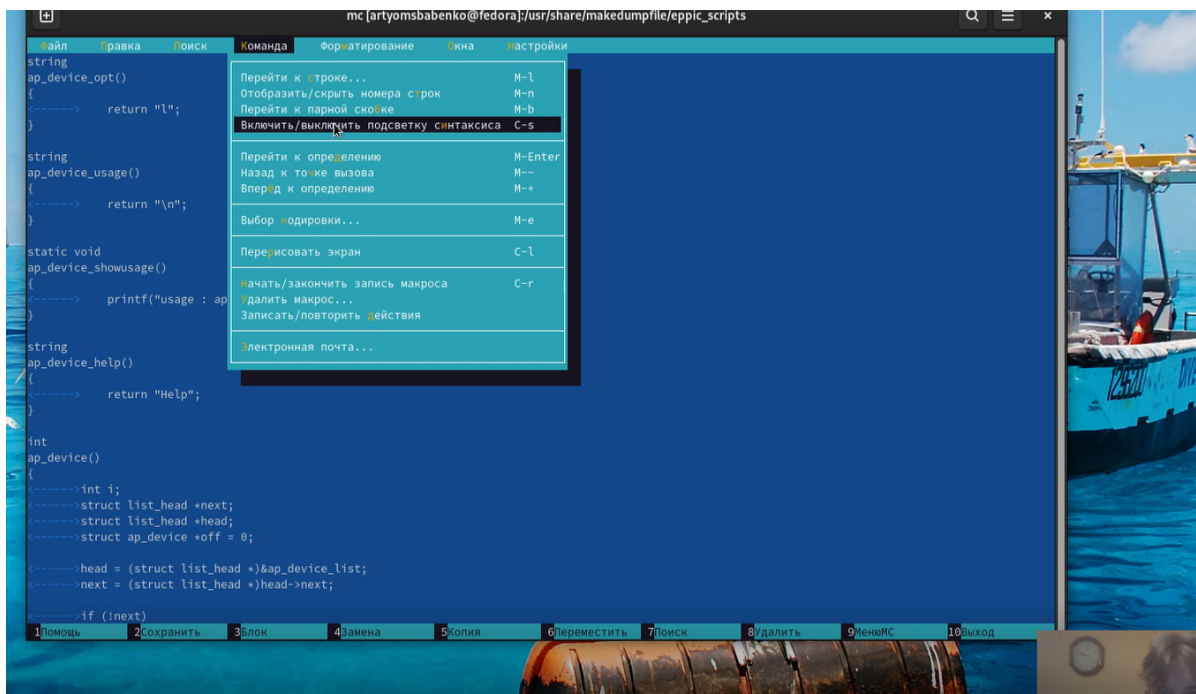


Рис.6. Включение и выключение подсветки синтаксиса

Вывод

Я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Также я приобрёл навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Контрольные вопросы

3. Перейти в строку меню панелей mc можно с помощью функциональной клавиши F9 . В строке меню имеются пять меню: Левая панель , Файл , Команда , Настройки и Правая панель

Подпункт меню Быстрый просмотр позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели.

Подпункт меню Информация позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге.

В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка.

В меню Файл содержит перечень команд, которые могут быть применены к одному или нескольким файлам или каталогам.

Меню Настройки содержит ряд дополнительных опций по внешнему виду и функциональности mc.

4. Команды меню Файл:

– Просмотр (F3) — позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.

– Просмотр вывода команды (M + !) — функция запроса команды с параметрами(аргумент к текущему выбранному файлу).

– Правка (F4) — открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.

– Копирование (F5) — осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.

- Права доступа (Ctrl-x c) — позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.
- Жёсткая ссылка (Ctrl-x l) — позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
- Символическая ссылка (Ctrl-x s) — позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
- Владелец/группа (Ctrl-x o) — позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Права (расширенные) — позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Переименование (F6) — позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.
- Создание каталога (F7) — позволяет создать каталог.
- Удалить (F8) — позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
- Выход (F10) — завершает работу ms.

5. Команды меню Команда :

- Дерево каталогов — отображает структуру каталогов системы.
- Поиск файла — выполняет поиск файлов по заданным параметрам.
- Переставить панели — меняет местами левую и правую панели.
- Сравнить каталоги (Ctrl-x d) — сравнивает содержимое двух каталогов.
- Размеры каталогов — отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в ms размер каталога корректно не отображается).
- История командной строки — выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд.
- Каталоги быстрого доступа (Ctrl-) — пр вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка.
- Восстановление файлов — позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.

– Редактировать файл расширений — позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программное обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx).

– Редактировать файл меню — позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2 .

– Редактировать файл расцветки имён — позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.

6. Меню Настройки содержит:

– Конфигурация — позволяет скорректировать настройки работы с панелями.

Внешний вид и Настройки панелей — определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове mc, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение.

– Биты символов — задаёт формат обработки информации локальным терминалом.

– Подтверждение — позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы.

– Распознавание клавиш — диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.

– Виртуальные ФС — настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.