Лабораторная работа №9

Текстовой редактор emacs

Бабенко Артём Сергеевичы

Содержание

Цель работы	3
Теоретическое введение	4
Ход работы	5
Выводы	12
Контрольные вопросы	13

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Теоретическое введение

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим С, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере

Ход работы

1. Установил редактор emacs (рис.1).

```
\oplus
                  artyomsbabenko@fedora:~ — sudo dnf install emacs
[artyomsbabenko@fedora ~]$ sudo dnf install emacs
[sudo] пароль для artyomsbabenko:
Fedora 35 - x86_64 - Updates
                                                 19 kB/s |
Fedora 35 - x86_64 - Updates
                                                840 kB/s | 4.3 MB
                                                                       00:05
Fedora Modular 35 - x86_64 - Updates
                                                                       00:00
                                                  31 kB/s |
                                                             18 kB
Fedora Modular 35 - 0% [
                                              ] --- B/s | 0 B
                                                                       --:-- ETA
```

Рис.1. Установка редактора emacs

2. Создал файл lab09.sh, ввёл данный текст и сохранил файл (рис.2).

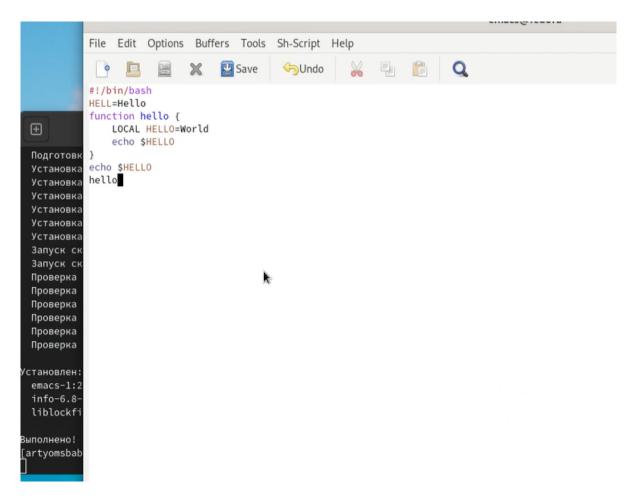


Рис.2. Текст файла

3. Проделал с текстом стандартные процедуры редактирования (рис.3).

Рис.3. Текст после всех изменений

4. Научился использовать команды по перемещению курсора (рис.4).

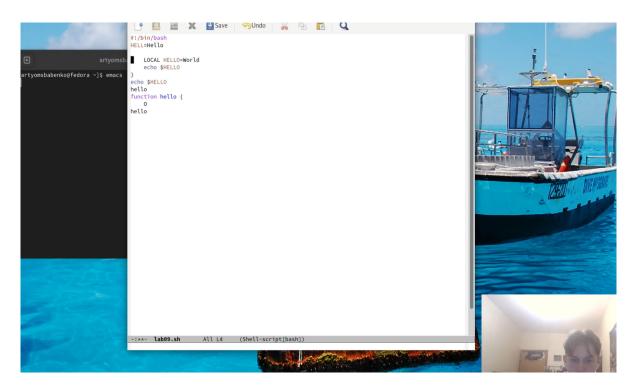


Рис.4. Перемещение курсора в начало строки

5. Научился управлять буферами (рис.5).

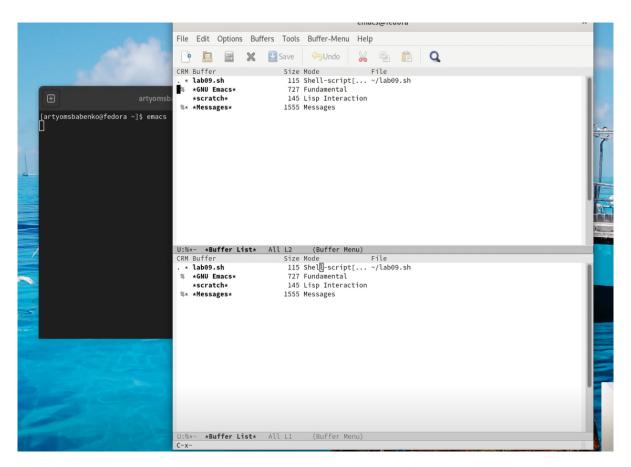


Рис. 5. Переключение между буферами

6. Разделил фрейм на 4 части, в каждом из окон открыл новый файл и написал несколько строк текста (рис.6).

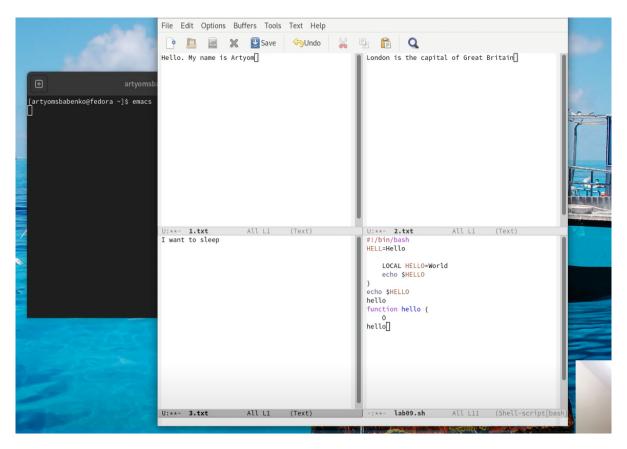


Рис.6. Управление окнами

6. Испробовал два режима поиска, научился переключаться между результатами поиска и делать замену (рис.7).

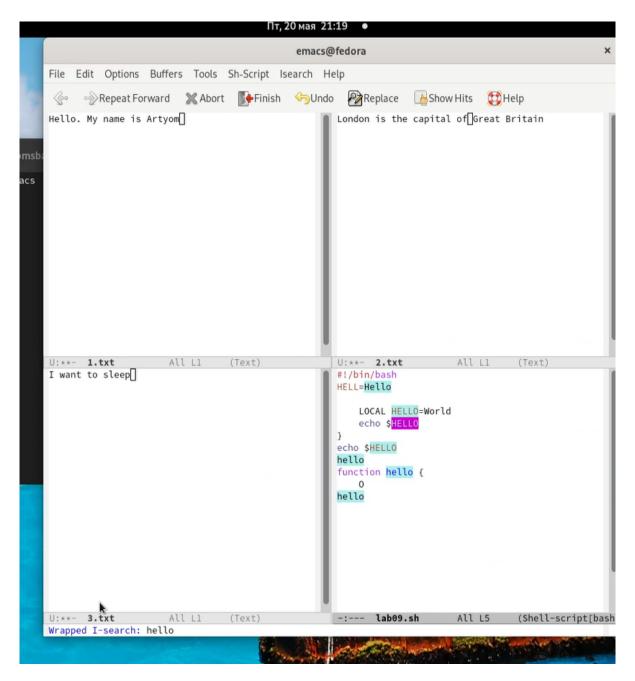


Рис.7. Переключение между результатами поиска

Выводы

Я получил практические навыки работы с редактором Emacs.

Контрольные вопросы

- 1. Етас (редактор макросов) это семейство текстовых редакторов, которые характеризуются своей расширяемостью. Руководство по наиболее широко используемому варианту, GNU Emacs, описывает его как "расширяемый, настра-иваемый, самодокументируемый редактор отображения в реальном времени".
- 2. Буфер объект, представляющий какой-либо текст. Окно прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
- 3. По умолчанию при открытии Emacs создает два буфера scratch и Messages.
- 4. C-x 3
- 5. Для настройки Emacs используется специальный файл, который обычно находится в каталоге пользователя и называется .emacs. В этом файле содержатся выражения на Emacs Lisp, которые устанавливают значения переменных, загружают нужные пакеты и выполняют другие действия.