## Отчет к лабораторной работе №5. Вариант 13.

Определить класс "Нелинейное уравнение" и найти его корни методом бисекции. В качестве примера рассмотреть уравнение

 $x^3 - 3x^2 + 3 = 0$  Граничные значения отрезка [a;b], на котором ищем решение, ввести как аргументы командной строки. Требуемая точность: double e=1e-8

Разработаем класс Nonlinear Equation, в котором определим конструктор. В нашем случае будем использовать числовой массив, где i-ый элемент - коэффициент при  $x^i$ . Решать нелинейное уравнение будет метод  $bisection Method (double\ a,\ double\ b,\ double\ epsilon)$ , где  $a,\ b$  - границы участка.

Пока метод bisectionMethod будет возвращать  $\theta.\theta$ . В будущем реализуем полностью этот метод.

Напишем тесты, которые будут тестировать наш метод.

```
@Test

public void testBisectionMethod1() {

// Тестирование метода бисекции для уравнения x^3 - 3x^2 + 3 = 0 на отрезке [a, b]

double a = -1.0;|

double b = 2.0;

double epsilon = 1e-8;

int[] temp_coefficients = {1, 2};

NonlinearEquation equation = new NonlinearEquation( temp_coefficients);

double root = equation.bisectionMethod(a, b, epsilon);

assertEquals( expected: -0.5, root, epsilon);
}

@Test

public void testBisectionMethod2() {

int[] temp_coefficients = {-4, 3, 1}; // roots - 1 and -4

double a = -2.0;

double b = 3.0;

double epsilon = 1e-8;

NonlinearEquation equation = new NonlinearEquation(temp_coefficients);

double root = equation.bisectionMethod(a, b, epsilon);

assertEquals( expected: 1, root, epsilon);

}
```

```
public void testBisectionMethod3() {
    int[] temp_coefficients = {-4, 3, 1}; // roots - 1 and -4
    double a = -6.0;
    double b = 0.0;
    double epsilon = 1e-8;
    NonLinearEquation equation = new NonLinearEquation(temp_coefficients);
    double root = equation.bisectionMethod(a, b, epsilon);
    assertEquals(expected -4, root, epsilon);
}

@Test
public void testBisectionMethod4() {
    int[] temp_coefficients = {-1, 0, 0, 1}; // x^3 - 1 => roots - 1;
    double a = 5.0;
    double b = -5.0;
    double epsilon = 1e-8;
    NonLinearEquation equation = new NonLinearEquation(temp_coefficients);
    double root = equation.bisectionMethod(a, b, epsilon);
    assertEquals(expected -1, root, epsilon);
}

@Test
public void testBisectionMethod5() {
    int[] temp_coefficients = {-4, 1}; // x - 4 => root = 4
    double b = -5.0;
    double b = -5.0;
    double b = -5.0;
    double epsilon = 1e-8;
    NonLinearEquation equation = new NonLinearEquation(temp_coefficients);
    double root = equation.bisectionMethod(a, b, epsilon);
    assertEquals(expected -1, root, epsilon);
}
```

## Попробуем запустить наши тесты. Как видим, тесты не прошли.

## Реализуем bisectionMethod.

```
Gusages

public double bisectionMethod(double <u>a</u>, double <u>b</u>, double epsilon) {

if (evaluatePolynomial(<u>a</u>) * evaluatePolynomial(<u>b</u>) >= 0) {

System.err.println("Невозможно найти корень на данном интервале [a, b].");

return Double.NaN;
}

double <u>c</u> = <u>a</u>;

while ((<u>b</u> - <u>a</u>) >= epsilon) {

<u>c</u> = (<u>a</u> + <u>b</u>) / 2;

if (evaluatePolynomial(<u>c</u>) == 0.0) {

break;

}

if (evaluatePolynomial(<u>c</u>) * evaluatePolynomial(<u>a</u>) < 0) {

<u>b</u> = <u>c</u>;

} else {

<u>a</u> = <u>c</u>;

}

return <u>c</u>;
}
```

## Проверим работу наших тестов. Все тесты прошли:

