## идз №3

## Воробьев Артём Александрович, БПИ214

# Вариант №25

#### Отчет на 4 и 5

## Сетевые взаимодействия с применением транспортного протокола ТСР

Задача о привлекательной студентке. У одной очень привлекательной студентки есть **N** поклонников. Традиционно в день св. Валентина очень привлекательная студентка проводит романтический вечер с одним из поклонников. Счастливый избранник заранее не известен. С утра очень привлекательная студентка получает **N** «валентинок» с различными вариантами романтического вечера. Выбрав наиболее заманчивое предложение, студентка извещает счастливчика о своем согласии, а остальных – об отказе. *Требуется создать приложение, моделирующее поведение студентки.* Каждый из студентов должен быть представлен отдельным клиентом. Студентка — сервер.

## Клиент:

}

Создание ТСР сокета:

```
THE HAMM SHE - SCOT(SE EAST)
     int client_socket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
     if (client_socket == -1) {
         perror("Socket creation failed");
         return 1;
     }
     struct sockaddr_in server_address;
     memset(&server_address, 0, sizeof(server_address));
     ------ -dd---- -i- £---i1.. AF THET.
Преобразование ІР-адреса:
    struct sockaddr in server address;
    memset(&server_address, 0, sizeof(server_address));
    server address.sin family = AF INET;
    server address.sin port = htons(port);
    if (inet_pton(AF_INET, ip, &(server_address.sin_addr)) <= 0) {
        perror("Invalid address/Address not supported");
        return 1;
```

Установка соединения с сервером:

```
if (connect(client_socket, (struct sockaddr *)&server_address, sizeof(server_address)) == -1) {
    perror("Connection failed");
    return 1;
}
```

Сервер:

Заполняем структуру с информацией о сервере:

```
struct sockaddr_in server_address;
memset(&server_address, 0, sizeof(server_address));
server_address.sin_family = AF_INET;
server_address.sin_port = htons(port);
if (inet_pton(AF_INET, ip, &(server_address.sin_addr)) <= 0) {
    perror("Invalid address/Address not supported");
    return 1;
}</pre>
```

Привязка сокета к адресу и порту, ожидание подключений клиента:

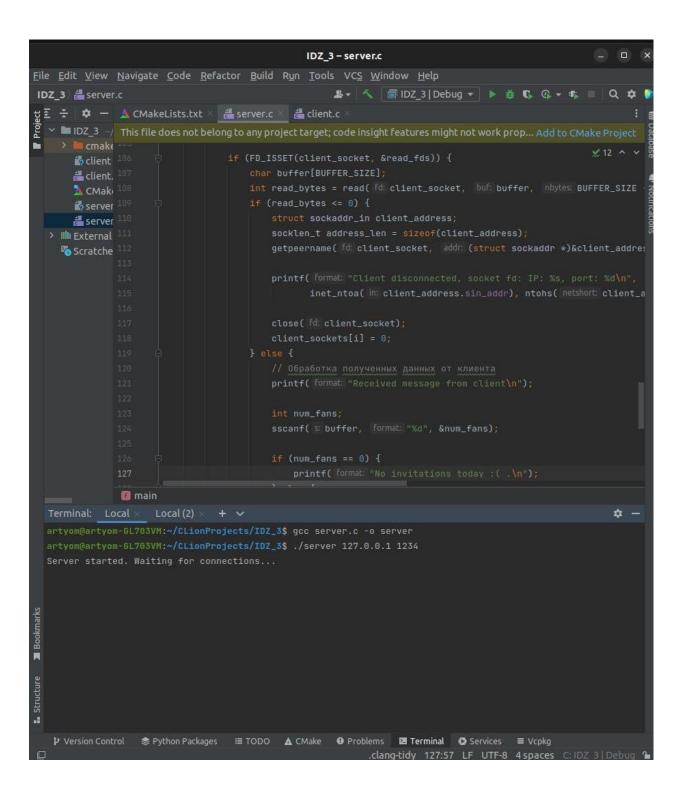
```
if (bind(server_socket, (struct sockaddr *)&server_address, sizeof(server_address)) == -1) {
    perror("Binding failed");
    return 1;
}

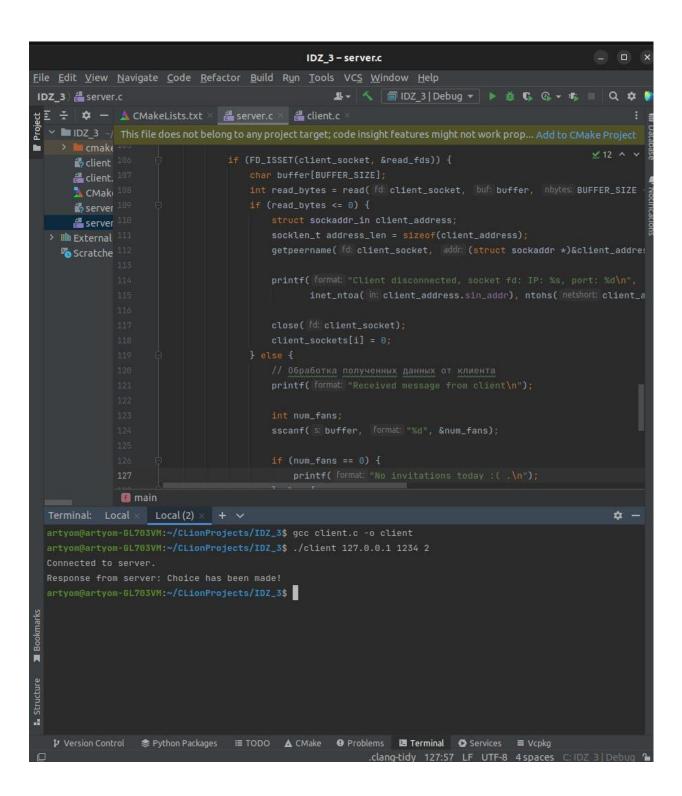
if (listen(server_socket, MAX_CLIENTS) == -1) {
    perror("Listening failed");
    return 1;
}
```

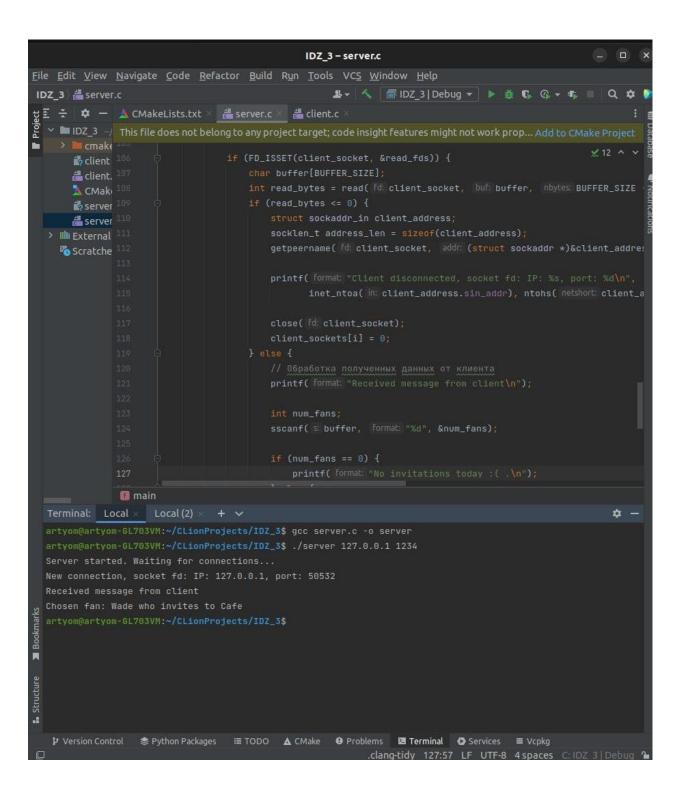
Далее в цикле обрабатываем подключение и отправляем ответ, а затем закрываем сервер.

Примеры выполнения:

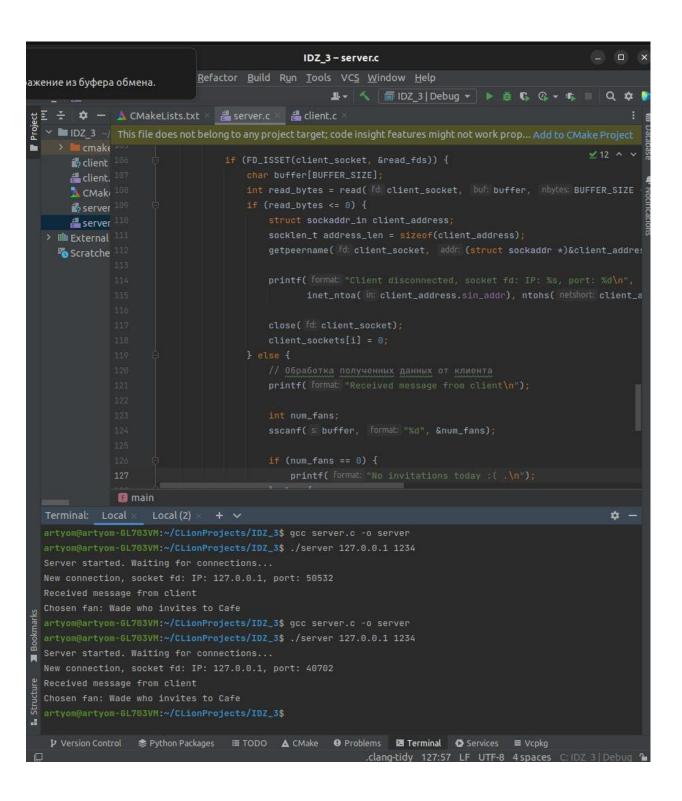
1.







```
IDZ_3 - server.c
<u>File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help</u>
                                                      IDZ_3 \text{\frac{1}{4}} server.c
성은 😤 🌣 🗕 🛕 CMakeLists.txt 🗡 📇 server.c 🗵 📇 client.c
  🗸 🖿 IDZ_3 🧪 This file does not belong to any project target; code insight features might not work prop... Add to CMake Project
                                                                                                      ¥ 12 ^ V
       client
                                       char buffer[BUFFER_SIZE];
       aclient. 10
       Maki 108
       server 10
       a server
   > Illi External 111
    Scratche 112
                                                  inet_ntoa( in: client_address.sin_addr), ntohs( netshort: client_a
                                           printf( format: "Received message from client\n");
                                           int num_fans;
                                           sscanf( s buffer, format "%d", &num_fans);
                                           if (num_fans == 0) {
               main
                                                                                                          $ -
  artyom@artyom-GL703VM:~/ClionProjects/IDZ_3$ gcc client.c -o client
  Connected to server.
  Response from server: Choice has been made!
  artyom@artyom-GL703VM:~/ClionProjects/IDZ_3$ gcc client.c -o client
  Connected to server.
  artyom@artyom-GL703VM:~/CLionProjects/IDZ_3$
Structure
   🗜 Version Control 🛭 🕏 Python Packages 🖽 TODO 🛕 CMake 😝 Problems 🛂 Terminal 💽 Services 🗏 Vcpkg
                                                             .clang-tidy 127:57 LF UTF-8 4 spaces
```



```
IDZ_3 - server.c
File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help
                                                 IDZ_3 \text{\frac{1}{4}} server.c
성은 😤 🌣 🗕 🛕 CMakeLists.txt 🗡 📇 server.c 🗵 📇 client.c
  🗸 🖿 IDZ_3 🧳 This file does not belong to any project target; code insight features might not work prop... Add to CMake Project
                                                                                            ¥ 12 ^ V
      client
                                    char buffer[BUFFER_SIZE];
      aclient. 10
       CMaki 108
      server 10
      a server
  > Illi External 111
    Scratche 112
                                              inet_ntoa( in: client_address.sin_addr), ntohs( netshort: client_a
                                       printf( format: "Received message from client\n");
                                       int num_fans;
                                       sscanf( s buffer, format "%d", &num_fans);
                                       if (num_fans == 0) {
              main
                                                                                                $ -
  artyom@artyom-GL703VM:~/ClionProjects/IDZ_3$ gcc client.c -o client
  Connected to server.
  Response from server: Choice has been made!
  artyom@artyom-GL703VM:~/ClionProjects/IDZ_3$ gcc client.c -o client
  Connected to server.
  Response from server: Choice has been made!
  artyom@artyom-GL703VM:~/CLionProjects/IDZ_3$ gcc client.c -o client
 Connected to server.
  artyom@artyom-GL703VM:~/CLionProjects/IDZ_3$
   .clang-tidy 127:57 LF UTF-8 4 spaces
```

