

1. Napisz program który wyświetli jeden z kilku obrazków. Program ma reagować na wciskanie klawiszy klawiatury, np. Po wciśnięciu esc zamyka okno. Należy przypisać poszczególnym klawiszom poszczególne funkcję:
 - a. Zamknięcie programu
 - b. Zmiana obrazu
 - c. Zmiana rozmiaru
 - d. Wyświetlanie obrazu w szarych kolorach
 - e. Wyświetlanie obrazu przekonwertowanego na HSV
 - f. Wyświetlenie osobno poszczególnych warstw HSV
 - g. Wyświetlenie tylko fragmentu obrazu z konkretnym zakresem kolorów oznaczonych przez trackbar
 - h. Wyświetlenie linii zarysów kształtów w podstawowej formie
 - i. Wyświetlenie rozmytego obrazu
 - j. Wyświetlenie linii zarysów kształtów po rozmyciu