**I.E.S Politécnico Jesús Marín**

**DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**

**PROYECTO INTEGRADO**

**RECIPEGRAM**

**Departamento de Informática**

**Manual Técnico**

**Autor: D. Alberto Martín Sánchez**

**ÍNDICE DE CONTENIDOS**

[**1 - Sobre éste proyecto**](#_nq0qhyoq4yjx) **3**

[1.1 - Control de versiones](#_rur0ht75osnc) 3

[1.2 - Licencia de uso](#_gqwjpia4w65r) 3

[**2 - Análisis del problema**](#_9qqdpa8pygkx) **3**

[2.1 - Introducción al problema](#_gpn9hsf0g51m) 3

[2.2 - Antecedentes](#_s8ywqgvt10r3) 3

[2.3 - Objetivos](#_8zwuwrlglmn7) 3

[2.4 - Requisitos](#_immbdcdy373h) 3

[2.4.1 - Funcionales](#_lqp8nreaojo4) 3

[2.4.2 - No funcionales](#_hyginiswjagz) 3

[2.5 - Recursos](#_3x7ty6r8xzcx) 3

[2.5.1 - Software](#_naj6cd1uwzx5) 3

[2.5.2 - Hardware](#_fb97ejy2epeq) 3

[**3 - Diseño de la solución software**](#_k06mzeo3hc41) **4**

[3.1 - Modelados](#_7q25992glvzh) 4

[3.1.1 - Casos de uso](#_48eeqmqqmsoo) 4

[3.1.2 - [ Interacción ]](#_c6pb4btxkzax) 4

[3.1.3 - [ Estado ]](#_c6pb4btxkzax) 4

[3.1.4 - [ Actividad ]](#_c6pb4btxkzax) 4

[3.2 - Base de datos](#_2wqcqskzd6yd) 4

[3.2.1 - Diseño Conceptual (ER)](#_8utgc2tqzb0) 4

[3.2.2 - Diseño lógico (tablas normalizadas)](#_8utgc2tqzb0) 4

[3.3 - Prototipado gráfico](#_u833q5srhqde) 4

[3.3.1 - [ Escritorio ]](#_3hokoomf4ake) 4

[3.3.2 - [ Tablets / Smartphones ]](#_3hokoomf4ake) 4

[**4 - Implementación**](#_8p5gepj7iuu6) **4**

[4.1 - Codificación](#_3xqwqgkx4jto) 4

[4.1.1 - [ Usabilidad ]](#_ba8vimrg29ny) 4

[4.1.2 - Backend](#_vnafx7527xoa) 4

[4.1.3 - Frontend](#_userf15m80ds) 4

[4.2 - [ Pruebas ]](#_udmqodhaovl0) 4

[**5 - Documentación**](#_z6g6wwwyfw1w) **5**

[5.1 - Empaquetado / Distribución](#_t8fzvkglpyu) 5

[5.2 - Instalación](#_svl4kk7mx05w) 5

[5.3 - Manual de Usuario / Referencia](#_z779aftbhtke) 5

[**6 - Conclusiones**](#_nzhrwm20wdri) **6**

[**7 - Bibliografía**](#_iw4ugw9ge1ib) **7**

# 1 - Sobre éste proyecto

## - Control de versiones

Tenemos una primera versión de prueba en la que podemos registrarnos y acceder a una página principal.

Se han ido haciendo posteriores modificaciones (hasta 4 más) para pulir el sistema de registro y login para obligar al usuario a introducir datos correctos y validar su e-mail antes de permitirle el acceso al contenido.

## - Licencia de uso

Para este proyecto usaremos una licencia privativa, ya que no queremos que nuestra aplicación sea reproducida o modificada sin nuestro permiso.

# 2 - Análisis del problema

## 2.1 - Introducción al problema

## 2.2 - Antecedentes

## 2.3 - Objetivos

## 2.4 - Requisitos

### 2.4.1 - Funcionales

### 2.4.2 - No funcionales

## 2.5 - Recursos

### 2.5.1 - Software

### 2.5.2 - Hardware

# 3 - Diseño de la solución software

## 3.1 - Modelados

### 3.1.1 - Casos de uso

### 3.1.2 - [ Interacción ]

### 3.1.3 - [ Estado ]

### 3.1.4 - [ Actividad ]

## 3.2 - Base de datos

### 3.2.1 - Diseño Conceptual (ER)

### 3.2.2 - Diseño lógico (tablas normalizadas)

## 3.3 - Prototipado gráfico

### 3.3.1 - [ Escritorio ]

### 3.3.2 - [ Tablets / Smartphones ]

# 4 - Implementación

## 4.1 - Codificación

### 4.1.1 - [ Usabilidad ]

### 4.1.2 - Backend

### 4.1.3 - Frontend

## 4.2 - [ Pruebas ]

# 

# 5 - Documentación

## 5.1 - Empaquetado / Distribución

## 5.2 - Instalación

## 5.3 - Manual de Usuario / Referencia

# 

# 6 - Conclusiones

# 

# 7 - Bibliografía